平成5年5月21日発行（毎週1回金曜日発行）第8巻 通巻231号 昭和61年9月4日第三種郵便物認可

WEEKLY ファミコン通信

マリオコレクション画面初公開!!

1993
5*21
290yen

徹底攻略
格闘ゲーム大本命の攻略法を早くも伝授するぞっ!!
ファイナルファイト2

特報
新システム満載で究極の進化!!
聖剣伝説2

緊急速報
メガドライブ傑作RPG
シャイニングフォース2!!

ゼンマイカーから、超リアルフィギュアまで！ 3Dゲームキャラクターが大集合した!!
造形物の穴



比較検証!!
イースⅣ
真・女神転生
ストⅡダッシュ&ターボ
スーパーファミコン、メガドライブ、PCエンジンなど各機種で発売予定人気ソフトのデキを予想！

KONAMI

ドラゴンを倒す勇者求む。暗黒の迷宮モードックス城探検。敵は、邪悪な魔法使いのペット、火を吹くドラゴン「シンジ」。長く非情な闘い。悪臭。信じ難い難易度。労多く、益少ない。しかし、成功の暁には英雄の称号とプリンセスからの礼賛を得る。

ドラゴンズ マジック

DRAGON'S MAGIC™

■バーチャルな「迷宮の悪夢」へようこそ。伝説の長剣を手にした瞬間、超現実的な探検が始まる。

■“スネークキング”“レッドゴースト”“シンジ”などマニア垂涎の特異なモンスターたちが総出演。

■モードックス城に響きわたる独特な悲鳴や効果音の数々が「迷宮の悪夢」の恐怖感を演出。

スーパーファミコンソフト

6月25日発売予定

定価**8,800**円(税別)

限定発売



コナミ株式会社

本　　社 〒105 東京都港区虎ノ門4-3-1
大阪支店 〒530 大阪市北区梅田1-11-4
札幌営業所 〒060 札幌市中央区北一条西5-2-9
福岡営業所 〒810 福岡市中央区天神2-8-30


勇者求む。
1UP
002000
2 52
1UP
001200
1 47
SEBERN


20 ハドソンの成人式。
Human Hudson
オレ様の前に立つんじゃねえ!!
SUPER CD·ROM² SYSTEM
RSS
Roland Sound Space

風雲カブキ伝

天外魔境

FAR EAST OF EDEN

「天外魔境Ⅱ」から１年…。
なにぃ？今度は京都の女がさらわれたぁ？
敵は恐怖の大門教だとぉ？
海を越えてロンドンへ行けだぁ？
え〜い、めんどくせぇ！全部まかせやがれ！
世界の女はオレ様が守ってやるゼ!!

スタッフ

制作・総指揮 —— 工藤裕司
原作 —— P・H・チャダ
企画・監修 —— 広井王子
エグゼクティブプロデューサー —— 中野忠博
—— 中本伸一
監督 —— 竹部隆司
演出 —— 藤原茂樹
脚本 —— 荒井弘二
絵師 —— 辻野寅次郎
音楽監督 —— 田中公平
題字 —— 石塚静夫（禅）

キャスト

カブキ団十郎 —— 山口勝平
世阿弥 —— 速水　奨
富士山 —— 塩屋　翼
阿国 —— 牧瀬里穂（特別出演）

7月10日(土)発売

希望小売価格 **7,800円**（税別）

PC Engine **DUO-R**
PCエンジン　デュオアール

好評発売中



希望小売価格
¥39,800（税別）

HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®

本　　　　社　〒062 札幌市豊平区平岸３条５丁１番18号　ハドソンビル　TEL 011-841-4622　FAX 011-821-1854
ハドソン東京　〒162 東京都新宿区市谷田町３丁目1番1号　ハドソンビル　TEL 03-3260-4622　FAX 03-3235-4653
ハドソン大阪　〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目1番10号 大阪料理会館ビル5階　TEL 06-251-4622　FAX 06-251-6244
（ハドソン札幌・ハドソン名古屋・ハドソン福岡）

RPG、動く。

自キャラも、おそいかかるモンスターも
画面せましとあばれまわる。
リアルなグラフィックにもりあがる緊迫感。
ただし、アクションゲームのような
反射神経はいらない。
これが「モーションバトル」。
従来の静止画タイプのコマンド式RPGを
よりリアルに、グラフィカルに
たのしむための新戦闘システムだ。



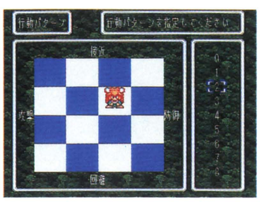
アクション画面で、コマンド戦闘。これがモーションバトルだ！

解説その① 操作方法と、戦闘の基本的考え方

直接操作しない二人の動きは、状況にあわせて行動設定。

最大パーティは三人。直接プレイヤーが操作するのは一人。あとの二人はプレイヤーが設定した行動パターンに従って、独自に戦う。戦闘中でも操作キャラの変更や、行動設定の変更はできる。

※マルチタップをつかえば、複数プレイもOK！



画面切り替えなし。フィールド画面が、そのまま戦闘画面だ。

ここはアクションRPGと同じ。逃げないとイタイ目にあうゾ。ただし、攻撃と攻撃の間に「構えの時間」がかかるので、その間はただふれただけではダメージをうけない。逆にこちらの攻撃も同様。この時間の考え方は、FFのアクティブタイムバトルと同じだ。



7月発売予定

聖剣伝説2
せいけんでんせつ

価格未定

WEEKLY ファミコン通信

CONTENTS

1993 5・21

COVER キャラクターデザイン／松下進
立体用イラスト／前田裕幸(LIGHT & SHADOWS, INC.)
モデル制作／白井武志(㈱海洋堂) カラーリング／ボーメ(㈱海洋堂)
撮影／ENTANIYA デザイン／山田康幸

発行所 株式会社アスキー 〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル ☎03・3486・7111(代表)





COMIC

COLUMN

GAME INDEX

価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみ表記しているものは消費税別の商品価格です。



HARDWARE

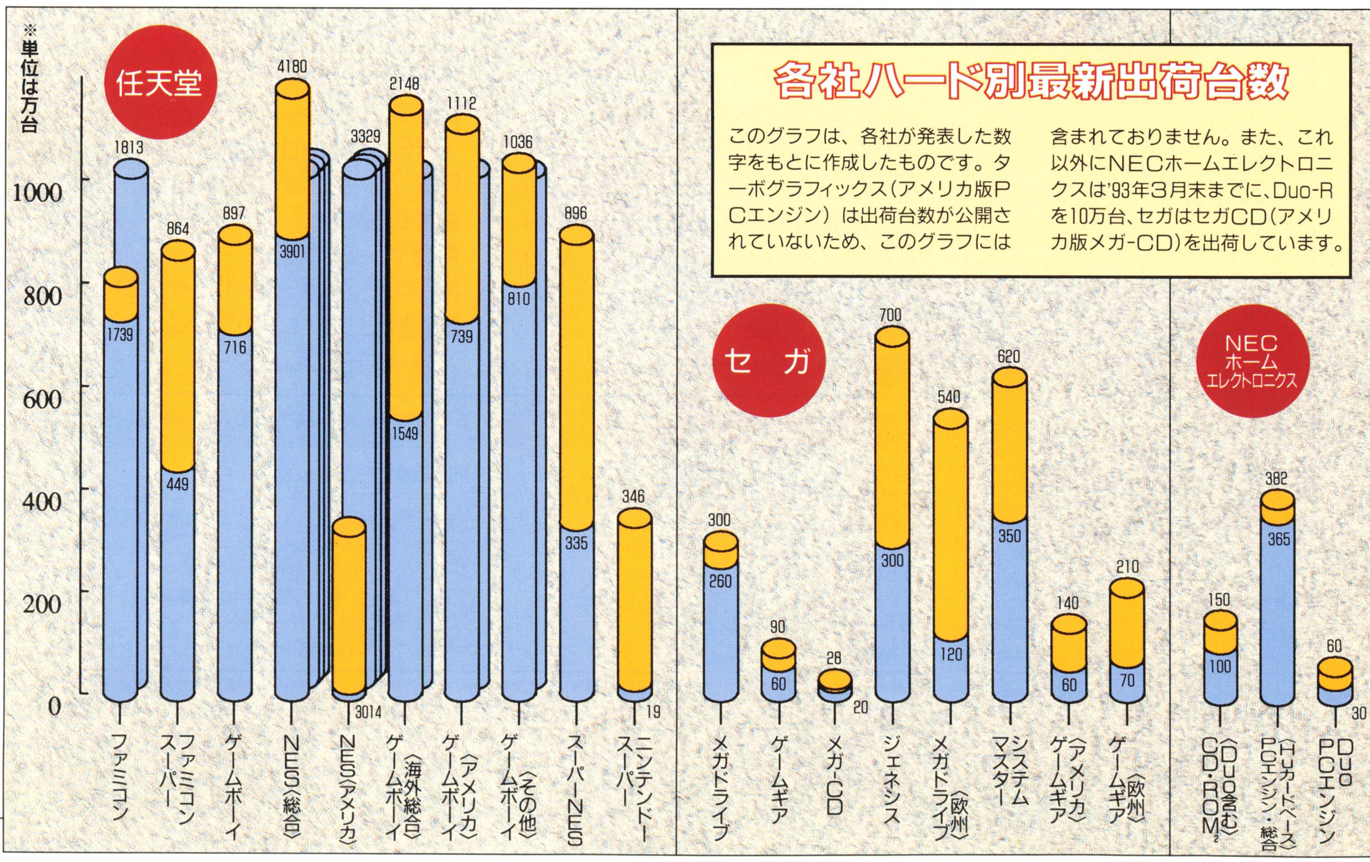
全世界ハード別の最新出荷台数発表!!



'92年度に出荷されたハードの台数が各メーカーから発表されたぞ。これは'92年4月から'93年3月のあいだに出荷された数。グラフの見かたはブルーの部分が'92年3月までの累計出荷台数。ピンク色の部分が、'92年度に出荷された台数を表わしているのだ。

グラフを見て目立つのは、やっぱりスーパーファミコンの伸びだよね。国内では1年間でなんと415万台の伸びで、前年までの出荷台数のほぼ2倍!! アメリカでもスーパーNES（アメリカ版スーパーファミコン）が561万台も出荷されているのだ。昨年9月に発表された'93年上半期の累計出荷台数ではジェネシス（アメリカ版メガドライブ）にわずかの差で抜かれた（スーパーNES467万台、ジェネシス500万台）ものの、あっというまに逆転してしまったのだ。そして、欧州でも昨年4月に発売されたばかりのスーパーニンテンドー（欧州版スーパーファミコン）は、先行発売機種であるメガドライブに追いつき、追い越そうというぐらいの急激な伸びをみせているのだ。欧州地域では、ドイツを除けばセガが絶対的なシェアを誇っていただけに、この数字は驚きだよね。販売体制にしても、ずっと代理店経由による販売で、今年の4月にやっと現地法人を設立したところ。このことからしても、欧州でのスーパーニンテンドーの人気の高さがうかがえるよね。これから先、メガドライブ2、メガ-CD 2の欧州投入が予測されるだけに、任天堂とセガの欧州市場におけるシェア争いはますます激しくなってきそう。

さて、Duo-R、メガドライブ2、レーザーアクティブの登場、そして3DO規格マシンの発売が予定されている'93年度。業界の勢力分布図はどう変わるのか!? ＊



SOFTWARE

SOAが2大CATV局と提携 ゲーム配信サービスをするぞ!!

SOA(セガ オブ アメリカ)がアメリカの2大CATV(有線テレビ)会社と提携、CATVを使ったゲームソフトの送信サービス〝セガチャンネル〟を開始するのだ。

今回、SOAと業務提携することになったのはタイム・ワーナーと、テレ・コミュニケーションズ。夏ごろに3社の均等出資で新会社を設立。この新会社が、タイム・ワーナーとテレ・コミュニケーションズが全米で運営するCATVネットワーク加入世帯にジェネシス用ゲームソフトを配信することになっているのだ。

このサービスを受けるのには専用チューナーとデコーダーが必要。画面上の指示にしたがって操作すると、数分で遊びたいゲームを受信することができるのだ。配信されるソフトは、当初50種類が予定されていて、カートリッジ版と同じものをプレーすることができる。今年の秋には試験サービスを開始、'94年初めには、全米で本格的にスタートする予定になっているぞ。

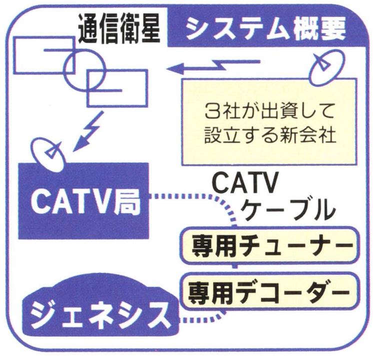
さて、このサービスを受けるための料金なんだけど、予定ではなんと月額10ドル(約1100円、もちろんチューナー、デコーダーの値段は別)!! 自宅にいながら50種類ものゲームが遊べてこの値段なら絶対にお得だよね。 ＊



⬅電話回線を使った〝ゲーム図書館〟というゲーム配信サービスがあったよね。



⬇アメリカでも、バトンテクノロジーが電話回線を使って、テレプレー・システムという対戦システムをやってるというのは、以前にも紹介したよね。



⬆これがシステムの概要。アメリカは広い、通信衛星を利用してソフトを供給することになる。



⬆通信といえば、思い出すのがメガモデム。でも、今回は必要なさそうだぞ。だからメガドライブ2にはない?



⬅モデムインターフェイスは使わず、カートリッジ用のスロットを利用してデコーダーと接続する。

TOPICS

ピンボール世界選手権

2月11日～14日に第3回PAPA(プロフェッショナル・アマチュア・ピンボール・アソシエーション)の世界大会がニューヨークのパークセントラルホテルで開催された。PAPAは、ブロードウェーでゲームセンターを経営する、スティーブ・エプスタイン氏の呼びかけにより結成されたピンボールの愛好者の組織。つまり、主催者も参加者もピンボールファンばかりなのだ。

世界大会というだけあって競技に参加したのはカナダ、イギリス、ドイツからやってきた選手を含む約500人。初日と2日目の一般競技(参加費ひとり15ドル)で好成績を収めた人が3日目の決勝に進出、3000ドルの優勝賞金とピンボール世界一の座をかけて争ったのだ。

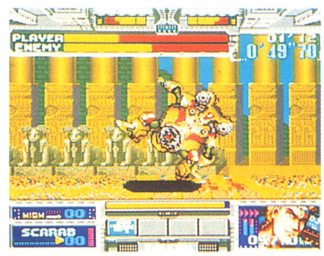
また、今年は〝ニューヨーク・スペシャル・オリンピック〟という社会福祉行事の一環として開催されたため、女優のブルックシールズやNFLのハワード・クロス選手などの豪華ゲストが招かれていたのだ。これらのゲストの出席でいっそう盛り上がったということだぞ。 ＊

ACCESSORY

任天堂のスーパースコープが日本でも発売されちゃうぞ!!

昨年の2月に全米で発売されて大人気になった任天堂のスーパースコープがいよいよ日本でも発売されることになったのだ!! アメリカでは発売後6週間で12万本を売り上げたという、このスーパースコープ。日本発売が待たれてただけにうれしいニュースだよね。

日本でも、アメリカと同じようにスーパースコープ本体と『スーパースコープ6』(1本に6種類のゲームが収められたソフト)のセットで6月21日に発売(予価9800円ナリ)される。また、同時発売ソフトとして『スペースバズーカ』(『バトルクラッシュ』というタイトルでアメリカでも発売されているソフト)も発売される予定になっているぞ。



⬆『バトルクラッシュ』。日本では、タイトルが『スペースバズーカ』に変わるぞ。



➡仕様は変更されないが、色は写真のアメリカ版のものよりも多少薄くなるということだ。早く見てみたいね。

また、第2弾の対応ソフトも決定している。『ヨッシーのロードハンティング』(7月14日発売予定)だ。

「まだ、具体的なタイトルなどは発表できませんけれども、今後もこのスーパースコープに対応するソフトは順次発売していきたいと考えています」(任天堂 広報)

うーん……本体の発売とともに今後続々と登場してくるであろう対応ソフトも楽しみだよね!! ＊



TOPICS

映画版の『スーパーマリオ』の日本公開がついに決定した!!

これまでも何回か紹介してきた映画版の『スーパーマリオ』の日本での公開が、ついに決定したぞ!! アメリカでは今年の5月28日からディズニー配給で公開されるこの『スーパーマリオ』。日本では日本ヘラルド映画が配給権争奪に勝利し、東宝洋画系の映画館で今年の7月にロードショーされるのだ。

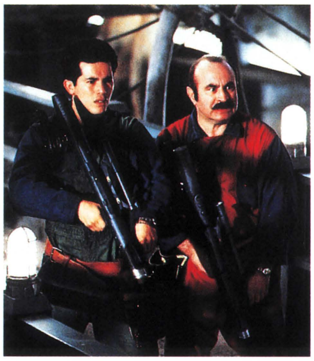
いったいどんなストーリーなのかというと……。ニューヨークの地下帝国に吸い込まれたマリオとルイージの兄弟が、不思議な力を持つ少女デイジーを巡って、世界征服をたくらんでいる爬虫類人間クッパ大王との死闘をくり広げるのだ。今度は、任天堂が逆にこの映画をゲーム化したりして……?「当社のキャラクターの映画ですので、日本公開に合わせてなにかやりたいですね。とりあえずは、映画公開時期に『マリオとワリオ』と『スーパーマリオ コレクション(仮題)』という2本のゲームを発売する予定でいます」(任天堂 広報)

制作費4500万ドル(約50億円)をかけた、超大作。いまから7月の公開が楽しみだよね。＊



⬆デニス・ホッパー演じる、クッパ大王。変身とかもするんだろうか……謎だね?

➡マリオはボブ・ホプキンス、ルイージはジョン・レグイザモがそれぞれ演じているぞ。でも、とても兄弟には見えない……!?



⬆マリオとルイージ。ナイスキャスティングというかなんというか……似てる!?



⬆蛇のような頭の怪人だ。クッパ大王の手下かな? うーん早く観てみたいね!!



⬅サマンサ・マティスが演じる、少女デイジーにも魔の手が伸びてくる。マリオとルイージが救うのかなぁ?

EVENT

ファミコンスペースワールド'93 今年の一般招待日は2日間だ!!

第5回初心会ソフト展示会の開催日が8月24~26日に決定したぞ。会場となるのは昨年と同じ、晴海東京国際貿易センター東館だ。

このうち流通関係者の招待日の初心会ソフト展示会は24日、そしてボクたちがとても気になる一般ユーザーの招待日、〝ファミコンスペースワールド'93〟は25、26日に行なわれる。一般招待者の人数は20000人になるということだ。昨年は一般招待日は1日しかなかったけど、今年は2日間に増えたってわけ。これなら会場があまり混雑せずにゆっくりと見て回れそうだ。

参加メーカーも昨年より13社多い80社に増えるぞ。毎年話題のソフトが目白押しとなる初心会。今年はいったいどんなソフトが注目をあびるのかいまから楽しみだね。

ちなみに入場するには、招待券が必要となるぞ。ファミ通でも招待券プレゼントを予定しているので、行ってみたいという人は見逃さないでね!!＊



⬆会場は昨年と同じ晴海東京国際貿易センターになる。かなり広い会場なのだ。



⬅昨年は『ドラクエV』の展示などで盛り上がった。

EVENT

アテナの麻雀大会開催〝極杯〟有名プロ雀士も参加したぞ!!

4月20日、アテナ主催のゲーム雑誌対抗麻雀大会〝極杯〟が開催されたのだ。この大会は、アテナから6月に発売予定のスーパーファミコン用ソフト、『日本プロ麻雀連盟推薦 プロ麻雀 極』のキャンペーンとして行なわれたものだ。

この大会にはゲーム雑誌6誌の代表者が参加。そのほかゲストとして小島武夫プロをはじめとする有名プロ雀士6人も参加したぞ。さすがに日本プロ麻雀連盟推薦ソフトのキャンペーンだよね!?

各誌代表の腕自慢は、有名プロ6人を相手に、緊張した面持ちで対戦していたぞ。日ごろ雀荘で鍛えた(?)頭脳を、ここぞとばかりに発揮したってわけ。もちろんファミ通編集者も参加したんだけど、結果はあえなく惨敗してしまったのだ。うーん、情けない!!＊





⬅『極』に挑戦する小島プロ。けっこう楽しそうに遊んでいたぞ!!

気になる数字……………165社

6月3~6日に、幕張メッセで行なわれる'93東京おもちゃショーの国内参加メーカー数。ほかにも、海外メーカーが17社参加する予定。この182社のうち26社がゲームメーカー。数は全体の7分の1にしか満たないけど、ブース面積は会場全体の8分の3を占めている。う~ん、スゴイ!!

REPORT

メガドライブ2、メガ-CD2発売 では、その実売価格はどのくらい？

4月23日、いよいよセガのメガドライブ2とメガ-CD2が発売された。メガドライブ2、メガ-CD2とも、従来のメガドライブ、メガ-CDより標準小売価格が大幅に安くなったよね。では、店頭ではいったいどのくらいの価格で販売されているんだろう？ そこで、大手小売店の発売日当日の販売価格を調査してみたぞ。

表のとおりメガドライブ2、メガ-CD2ともに、どのお店もだいたい同じくらいの価格をつけているよね。気になるのは、旧メガドライブのほうが低価格版であるメガドライブ2より安いお店があるっていうこと。お店の人の話では、やはり同じ性能でコンパクトなボディーになったメガドライブ2のほうに人気が集まりそうなので、旧メガドライブのほうの価格を下げざるを得ないということなのだ。なお、調査にあたった全店で、旧メガ-CDの販売は終了しているとのこと。こちらは完全にメガ-CD2に切り替わったようだ。

まだ発売されたばかりで、どのお店もどのくらいの価格をつけるかとまどっているようす。買いどきの判断は難しそう!? ＊



⬆かなりコンパクトなボディーに生まれ変わったメガドライブ2。標準小売価格は12800円だ。



⬆このパッケージでいよいよ発売になったメガドライブ2とメガ-CD2。さて、おいくら？



⬅メガ-CD2の標準小売価格は、29800円だ。メガ-CDとくらべたら20000円も安くなっているのだ。

店頭販売価格リスト

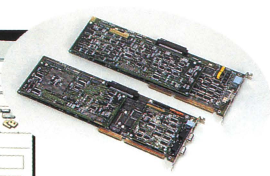
店名	メガドライブ2	メガ-CD2	メガドライブ
ヨドバシカメラ新宿西口店	10500円［込］	24500円［込］	10100円［込］
ビックカメラ渋谷店	10500円	24500円	9900円
ソフマップ秋葉原店	10500円	24500円	8980円
スタンバイ日本橋店(大阪)	10500円	24500円	9800円
エマーソン(浜松)	9780円［込］	22800円［込］	9780円［込］

TECHNOROGY

パソコンがなんとテレビ電話に!! テレビ電話ソフトが開発されたぞ

なんとパソコンでテレビ電話がかけられるシステムが開発されたぞ。アスキーと、その関連会社のジー・シー・テクノロジーが共同で開発した〝GC64-PC〟という通信ボードと〝GC64-PC〟運用ソフト『どこでもドア』がそのシステム。まずは、パソコン本体(対応機種はIBM PC/AT)に、〝GC64-PC〟を接続。そのパソコンで運用ソフト『どこでもドア』を起動することによって、家庭用のビデオカメラで撮影する動画像をリアルタイムで自由自在にやりとりできるのだ。また、留守のときにはあらかじめ録画しておいた画像で相手に返答したり、かけてきた相手の画像と音声をハードディスクに記録しておく留守録機能までが備えられているのだ。ちなみに価格はボードとソフトのセットで95万円ナリ。内外のパソコンハードメーカーにOEM(相手先ブランドによる生産)販売され、今年のうちに具体的な商品として登場してくる見込みということなのだ。いったいどんな形の商品となってボクらのまえに登場してくるのか、いまから胸がワクワクするよね!! ＊





⬆通信ボード〝GC64-PC〟だ。ISDN(総合デジタル通信網)に対応しているということだ。

⬅テレビ電話で通話しているときの画面写真。もちろん、互いに同じシステムを持っていなければ通話できないぞ。

AMUSEMENT

幕張に大型アミューズメント施設 "デ・ジャ・ヴー"がオープンする!!

千葉県幕張に屋内型アミューズメント施設としては日本最大規模(約3200平方メートル)を誇る大型アミューズメント施設が誕生するのだ!! ショッピングセンターであるプレナ幕張の5、6階に7月2日にオープンする〝Deja-vu〟がその施設だ。ビデオゲームや体感アトラクションなどに限らずに、いろんな遊びかたができるということが、この〝Deja-vu〟の特徴。飲食スペースや全18室のカラオケボックス、ビリヤードコーナー、それにバーコーナーまでがビデオゲームゾーンなどとともに店内にいっしょに作られる予定なのだ。

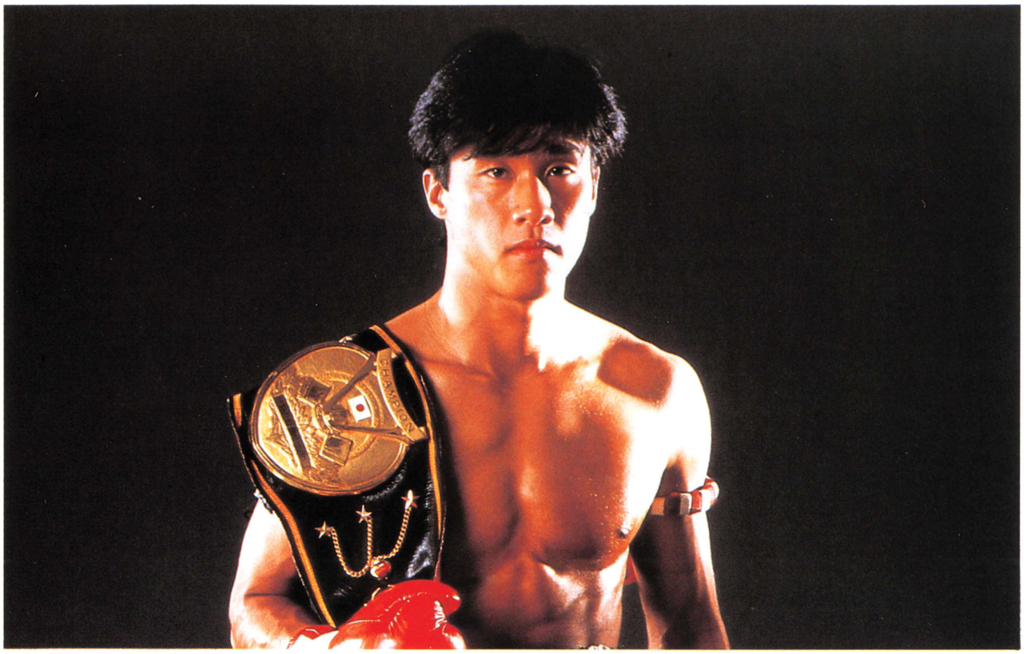
でも、ボクたちがいちばん気になるのは、やはりどんなマシンが遊べるのかっていうことだよね？ このお店を経営する山一によると32人用の『ロイヤルアスコット』や『D3-BOS』、それに、『ギャラクシアン³プロジェクトドラグーン』が導入される予定ということだぞ。バラエティーに富んだ店舗構成に負けずに、マシン関係もなかなか充実しそうなラインアップだね。この〝Deja-vu〟が、幕張の新しい遊び場になることは、まず間違いなさそう!! ＊



⬆〝Deja-vu〟の予想イラストだ。これを見るかぎり、屋外の施設みたいだよね。

ゲームメーカーのかたは格闘技を研究してますね

キックボクサー
前田憲作
全日本フェザー級チャンピオンのキックボクサー。本誌5月7日・14日合併号の"必殺技大全"という記事にも協力してくれた。



今回登場するのは、キックボクシング全日本フェザー級チャンピオンの前田憲作選手だ。前田選手は大のゲーム好き。ヒマを見つけてはゲームに入れ込んでいるということなので話を聞いてきたぞ！

——かなりのゲーム好きとうかがったんですが、ふだんどんなゲームをやっているんですか？

前田 そうですね……、やっぱり『ストⅡ』とかの格闘技のゲームが好きですね。だいぶまえのゲームですけど『ファイナルファイト』や『ウルトラマン』とかもやりました。最近では『ドラゴンボールZ』です。

——それはやっぱり職業がらという感じですか？

前田 うーん、そうなんですかねえ……。強い相手に立ち向かっていくのが好きだから、そのあたりはキックボクシングも格闘ゲームも共通していますね。

——対戦プレーはどんな人とやっているんですか？

前田 同じジムの友だちと、よくやっていますよ。みんな格闘ゲームが好きなんです。

——『ストⅡ』の場合はどのキャラクターを使いますか？

前田 僕はよくケンを使っています。僕の名前も前田"憲"作とケンが入っていますからね(笑)。ほかにはダルシムを使ったり、ゲームセンターの『ストⅡ ダッシュ』ではムエタイの選手のサガットを使って、仲間と同キャラ対戦しています。そういえば、スーパーファミコンでも四天王が使える『ストⅡ』が発売されるそうですね？

——『ストⅡターボ』のことですね。今年の夏に発売予定なんですけど、よくご存じですね。

前田 友だちが教えてくれたんですよ、ファミコン通信に載っていたぞって(笑)。その友だちはネオジオも持っていて、『餓狼伝説2』をやらせてもらったりしているんですよ。あのゲームもおもしろいですよね。僕もネオジオがほしくなりましたよ。

——ところで、ゲーム中の選手の動きは、格闘技のプロの目から見てどう映りますか？

前田 どのゲームもよくできていると思いますよ。やっぱり、ゲームを作っている人もいろいろと資料を集めて研究なさっているんでしょうね。ちゃんとムエタイの選手はそれらしいキックのしかたとかしていますからね。きっちりと選手の動きに個性が出ていて、いいと思います。

——もし、キックボクシングのゲームの監修をやってほしい、という依頼が来たらやってみますか？

前田 いいですね。ぜひやってみたいですよ。そうしたら、キックボクシングのファンも増えるかもしれないですね。

——最後にファミ通読者に一言。

前田 やっぱり試合を見に来てくださいってことです(笑)。ゲームと同じくらい楽しんでもらえると思います。小中学生は入場無料なんですよ！ ぜひ一度!! ＊



▶ブラジルでスーパーNES販売!!

NOA(ニンテンドー オブ アメリカ)とブラジルの企業がライセンス契約に合意、ブラジルでスーパーNESが製造販売されることになった。今回NOAからスーパーNESのブラジルでの独占的製造、販売権を獲得したのはプレートロニック・インダストリアル。ブラジルで最大の玩具メーカー、エストレラと電子機器メーカー、グラディエンテの合弁会社なのだ。今秋にもスーパーNESや関連商品の生産を開始してクリスマスシーズンにはブラジル国内で販売を開始する。NOAでは、人口約1億4000万のブラジルには700万台程度の需要があると見込んでいるとのこと。そのうちにブラジル製のソフトも登場するかもね!?



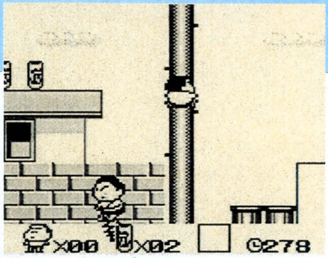
ATLUS
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
エントラント達の熱き闘い。
GPライダーの宿命は、クォリファイ(予選)を勝ち上がり、ファイナルで真っ先にゴールを切ること。
そのためにはマシンを徹底的に鍛え上げ、テクニックを極限まで磨くのだ!
キミは12ヶ国13サーキットを転戦する、したたかでクレーバーな国際A級GPライダー。着実にポイントを上げ、
賞金さえ獲得すれば、サスペンションやエンジンをより高性能なものに買い換えられるし、
職人芸をもつメカニックさえ迎え入れられるのだ。
スロットルオープン! 回転数をマークしろ! スタートダッシュで一気にインを攻めるのだ!!
FINAL
MACHINE SELECT
GP-1™
スーパーファミコン®
用カセット
6月下旬発売予定
予価¥8,800(税別)
2人対戦型
スーパーファミコンは
任天堂の商標です。
株式会社アトラス
©1993 ATLUS
〒162 東京都新宿区津久戸町3-12

WEEKLY ファミコン通信

WEEKLY TOP 30

人気マンガを題材にしたアクションゲーム『クレヨンしんちゃん』が、先週に引き続きトップの座に輝いたのだ。ゲームボーイもまだまだ元気いっぱいってことですかね。17位に『魔界村外伝』も入ってきてるし。やっぱ、ゲボだよな!?

1 クレヨンしんちゃん～オラとシロはおともだちだよ～



マンガやアニメも大人気の『クレヨンしんちゃん』。通常のアクションステージに登場するミニゲームは単体でもプレーできるぞ。穴から飛び出す悪者をビームでやっつけるアクションかめんゲームをはじめ、デキのいいゲームが4種類も用意されているのだ。点数にこだわればかなり楽しめるのだ。

前回 1　前々回 ―
ゲームボーイ
カートリッジ
アクション
■バンダイ
3500円[込]

2351

4月9日発売

2 ブレスオブファイア～竜の戦士～



このゲームは、各キャラクターの特徴を把握しておかないとすぐに詰まってしまうぞ。とくにニーナやマニーロの変身の能力はかなり重要。こいつらをパーティーの先頭にすると鳥や魚になれるのだ。この能力を手に入れたら、いままで行けなかったところをすみからすみまで探索しよう。

前回 2　前々回 2
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■カプコン
9800円

1920

4月3日発売

3 キャプテン翼IV プロのライバルたち



オールスター戦では、オリジナルキャラを作って試合に出場させることができる。キャラを作るときは、キックになるべく多くのポイントを振りわけよう。そうすれば、必殺シュートを持ったキャラができあがる。しかもその必殺シュートにも名前をつけられるぞ。カッコイイ名前をつけようぜ。

前回 3　前々回 1
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
スポーツ
■テクモ
9700円

1647

4月3日発売

4 星のカービィ 夢の泉の物語



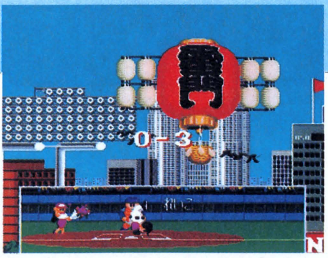
敵を吸い込むだけでも楽しい『星のカービィ』。レベル2に登場する爆弾は、勝手に自爆してしまうヘンなやつ。でも、自爆したときに近づくと爆風でダメージを受けてしまうので、じつはけっこうやっかいなのだ。というわけで、爆弾は自爆するまえに吸い込んでしまったほうがいいぞ。

前回 6　前々回 2
ファミコン
バックアップカートリッジ
アクション
■任天堂
6500円[込]

1283

3月23日発売

5 スーパーファミスタ2



今回は、前作と比べるとかなり打球が飛ばなくなっている。前作でガンガンホームランを打った選手でも、よっぽどタイミングが合わないと平凡なフライになってしまうのだ。このソフトでホームランを狙い打ちできるようになった人は、スーパーファミスタ宇宙一を名のってもいいかもね。

前回 4　前々回 5
スーパーファミコン
カートリッジ
スポーツ
■ナムコ
7900円

1264

3月12日発売

このランキングは、以下の販売店のご協力により、ファミ通編集部が独自に作成したものです。

●協力店　大昌ビーヤング(宮城 仙台)、藤崎(宮城 仙台)、おかじま電器全店(千葉 幕張ほか)、伊勢丹百貨店(東京 新宿)、西武百貨店(東京 池袋)、博品館TOY PARK(東京 銀座)、おもちゃのQ(東京 野方)、アイワールド(神奈川 相模原)、松坂屋(愛知 名古屋)、カトー無線(愛知 名古屋)、キデイランド(大阪 梅田)、近鉄百貨店(大阪 阿倍野)、そごう(大阪 心斎橋)、大丸(福岡 博多)、トキハ(大分 大分)

★集計期間 4月12日～4月18日

6 スーパーマリオカート



前回5 前々回6

1139

スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
■任天堂　レースゲーム
8900円[込]　'92年8月27日発売

7 Pop'nツインビー

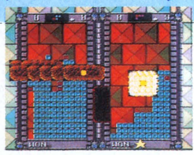


前回7 前々回7

985

スーパーファミコン
カートリッジ
■コナミ　シューティング
8900円　3月26日発売

8 スーパーテトリス2+BomBliss



前回10 前々回10

582

スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
■ビー・ピー・エス　パズル
8500円　'92年12月18日発売

9 スーパーワギャンランド2



前回13 前々回8

515

スーパーファミコン
カートリッジ
■ナムコ　アクション
8300円　3月25日発売

10 ドラゴンボールZ 超武闘伝



前回11 前々回4

455

スーパーファミコン
カートリッジ
■バンダイ　アクション
9800円　2月20日発売

順位	前回	前々回	タイトル	機種	種類	メーカー	ジャンル	発売日・価格	本数
11	15	15	ウルトラセブン	スーパーファミコン	カートリッジ	■バンダイ	アクション	3月26日発売 8800円	445
12	18	11	スーパーマリオランド2 6つの金貨	ゲームボーイ	バックアップカートリッジ	■任天堂	アクション	'92年10月21日発売 3900円[込]	409
13	8	13	スターフォックス	スーパーファミコン	カートリッジ	■任天堂	シューティング	2月21日発売 9800円[込]	406
14	—	16	星のカービィ	ゲームボーイ	カートリッジ	■任天堂	アクション	'92年4月27日発売 2900円[込]	396
15	9	—	太閤立志伝	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■光栄	シミュレーション	4月6日発売 11800円	346
16	—	—	デュアルオーブ ～聖霊珠伝説～ (new)	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■アイマックス	RPG	4月16日発売 9700円	312
17	—	—	魔界村外伝 (new)	ゲームボーイ	カートリッジ	■カプコン	アクション	4月16日発売 3500円[込]	274
18	14	14	ファイナルファンタジーV	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■スクウェア	RPG	'92年12月6日発売 9800円	272
19	29	19	ミッキーのマジカルアドベンチャー	スーパーファミコン	カートリッジ	■カプコン	アクション	'92年11月20日発売 8500円	207
20	23	25	ぷよぷよ	ゲームギア	カートリッジ	■セガ	パズル	3月19日発売 3500円	202
21	—	—	スーパーマリオランド	ゲームボーイ	カートリッジ	■任天堂	アクション	'89年4月21日発売 2600円[込]	193
22	17	18	スーパーマリオワールド	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■任天堂	アクション	'90年11月21日発売 8000円[込]	156
23	26	24	エアーマネジメントII 航空王をめざせ	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■光栄	シミュレーション	4月2日発売 12800円	155
24	27	—	ヨッシーのクッキー	ファミコン	カートリッジ	■任天堂	パズル	'92年11月21日発売 4900円[込]	152
25	12	—	ストリートファイターII	スーパーファミコン	カートリッジ	■カプコン	アクション	'92年6月10日発売 9800円	137
26	—	—	超兄貴	PCエンジン	スーパーCD·ROM^{2}専用	■メサイヤ	シューティング	'92年12月25日発売 7200円	136
27	—	—	ダブル役満	ゲームボーイ	カートリッジ	■バップ	テーブルゲーム	3月19日発売 4500円[込]	127
28	—	22	テクモスーパーNBAバスケットボール	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■テクモ	スポーツ	'92年12月25日発売 8900円	107
29	28	30	ヨッシーのクッキー	ゲームボーイ	カートリッジ	■任天堂	パズル	'92年11月21日発売 2900円[込]	100
30	21	17	CALII	PCエンジン	スーパーCD·ROM^{2}専用	■NECアベニュー	アドベンチャー	3月31日発売 7800円	98

読者のご意見板

●クレーンゲームの春麗人形は、何か悪いことを企んでいるように見える。
京都府　森川秀次　18歳

●『ぷよぷよ』を見ていると、つい『ドラクエ』シリーズのスライム合体シーンを思い出してしまう。
北海道　佐藤　誠　17歳

●『ストリートファイターII』のケンは、髪の毛を金髪に染めていると言われているが、僕は眉毛を黒く染めていると思う。マジで。
新潟県　熊倉正昭　13歳

●『ドラゴンボールZ 超武闘伝』で、フリーザが飛び上がるときの声は、ゲロを吐いているようにしか聞こえない。
香川県　徳増貴史　18歳

●倍数が苦手な私は、『ファイナルファンタジーV』をプレーすると、よく"レベル5デス"や"レベル3フレア"にかかってしまいます。何とかしてください。
東京都　井堂靖子　15歳

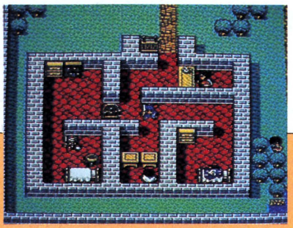
●『ドラクエI・II』、『マリオコレクション』のつぎは、たぶんナムコから『ファミリーシリーズALL』が出ると思う。
北海道　上野賢一　19歳

※価格のあとに［込］マークのついているものは、消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。
※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトの販売数を、同一の条件のもとに集計したものです。

発売までまてない期待の新作 TOP20

今週はニューソフトが4本もランクインしてきたぞ。19位の『V.R.(バーチャレーシング)』は、いまはやりのポリゴンを駆使した本格派レースゲームなのだ。

1 ドラゴンクエストⅠ・Ⅱ



スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■エニックス
価格未定　発売日未定

1489

前回 1　前々回 1

スーパーファミコン版では、勇者の名前を登録するときにカタカナも使えるようになったのだ。

2 聖剣伝説2



スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
アクションRPG
■スクウェア
価格未定　7月発売予定

1416

前回 3　前々回 2

このゲームは、プレーヤーの行動によって微妙にストーリー展開が変わるのだ。慎重に行動しよう。

3 天外魔境　風雲カブキ伝



PCエンジン
スーパーCD・ROM²専用
RPG
■ハドソン
7800円　7月10日発売

1237

前回 2　前々回 4

大門教の本拠地があるというロンドンに入国するには、うまく税関を通らなければならないのだ。

4 ストリートファイターⅡ　ダッシュ



メガドライブ
カートリッジ
アクション
■カプコン
価格未定　発売日未定

1108

前回 8　前々回 6

リュウの竜巻旋風脚は、相手を一撃で転ばすことができる強力な技なのだ。なかなか使えるぞ。

5 ストリートファイターⅡ　ターボ



スーパーファミコン
カートリッジ
アクション
■カプコン
価格未定　'93年発売予定

1026

前回 4　前々回 —

この『ストⅡターボ』は、アーケード版の『ストⅡダッシュターボ』とは違うものになるのかな？

順位	前回	前々回	タイトル	機種	メディア	メーカー	ジャンル	発売日	価格	ポイント
6	6	3	MOTHER2 ギーグの逆襲	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	任天堂	RPG	8月下旬発売予定	価格未定	891
7	10	7	イースⅣ	PCエンジン	スーパーCD・ROM²専用	ハドソン	アクションRPG	12月発売予定	価格未定	855
8	7	5	ストリートファイターⅡダッシュ	PCエンジン	Huカード	NECホームエレクトロニクス	アクション	6月12日発売	9800円(予価)	600
9	5	8	ソード・ワールドSFC	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	ティーアンドイーソフト	RPG	8月上旬発売予定	9800円	546
10	9	11	ファイナルファイト2	スーパーファミコン	カートリッジ	カプコン	アクション	5月22日発売	9000円	273
11	14	9	シルヴァ・サーガ2	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	セタ	RPG	6月25日発売	9800円	270
12	11	14	全日本プロレス	スーパーファミコン	カートリッジ	メサイヤ	スポーツ	7月上旬発売予定	9800円	251
13	15	12	餓狼伝説2	スーパーファミコン	カートリッジ	タカラアミューズメント	アクション	'93年発売予定	9800円(予価)	246
14	20	18	スーパーフォーメーションサッカー2	スーパーファミコン	カートリッジ	ヒューマン	スポーツ	6月発売予定	8500円(予価)	197
15 (new)	—	—	サラブレッドブリーダー	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	ヘクト	シミュレーション	8月25日発売	9700円	191
16 (new)	—	—	第3次スーパーロボット大戦	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	バンプレスト	シミュレーション	7月～8月発売予定	9800円(予価)	182
17 (new)	—	—	エストポリス伝記	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	タイトー	RPG	6月25日発売	8900円	163
18	12	10	シルフィード(仮題)	メガドライブ	CD-ROM	ゲームアーツ	シューティング	発売日未定	価格未定	156
19 (new)	—	—	V.R.(バーチャレーシング)	メガドライブ	バックアップカートリッジ	セガ	レースゲーム	発売日未定	価格未定	145
20	—	—	新日本プロレスリング 超戦士IN闘強導夢	スーパーファミコン	カートリッジ	バリエ	スポーツ	8月発売予定	9800円(予価)	141

今週の特選ソフト

16位　第3次スーパーロボット大戦

懐かしのヒーローたちがたくさん登場するシミュレーションゲームの最新作。このゲームを制作するにあたって、スタッフ全員が徹夜でロボットアニメのレーザーディスクを見続けたという。その努力のおかげで、マニアックなファンにも楽しめるゲームに仕上がったそうだ。また、隠しイベントも用意されているそうなので、長く遊べることまちがいなし。ロボットアニメファンは要チェックのソフトだ。



開発進行度… 80パーセント

★集計期間 4月12日〜4月18日

読者が選ぶ TOP20

TOP30で活躍中の『ブレスオブファイア』が早くもランクインしてきたのだ。やっぱりRPGは人気がありありって感じですな。

今回	前回	ソフト名	機種名・メーカー名	得点
1	1	ファイナルファンタジーV	スーパーファミコン ■スクウェア	1956
2	2	ドラゴンクエストV 天空の花嫁	スーパーファミコン ■エニックス	1101
3	4	ストリートファイターII	スーパーファミコン ■カプコン	1009
4	5	伝説のオウガバトル	スーパーファミコン ■クエスト	855
5	6	天外魔境II 卍MARU	PCエンジン ■ハドソン	837
6	8	ぷよぷよ	メガドライブ ■セガ	636
7	14	スーパーマリオカート	スーパーファミコン ■任天堂	444
8	10	真・女神転生	スーパーファミコン ■アトラス	435
9	12	ソニック・ザ・ヘッジホッグ2	メガドライブ ■セガ	423
10	3	ドラゴンボールZ 超武闘伝	スーパーファミコン ■バンダイ	420
11	18	三國志III	スーパーファミコン ■光栄	325
12	13	イースI・II	PCエンジン ■ハドソン	318
13	7	スターフォックス	スーパーファミコン ■任天堂	311
14	9	スーパーファミスタ2	スーパーファミコン ■ナムコ	290
15	11	SNATCHER	PCエンジン ■コナミ	273
16	15	メタルマックス2	スーパーファミコン ■データイースト	234
17	new	ブレス オブ ファイア ～竜の戦士～	スーパーファミコン ■カプコン	227
18	17	スーパーファイヤープロレスリング2	スーパーファミコン ■ヒューマン	209
19	20	MOTHER	ファミコン ■任天堂	184
20	–	アドバンスド大戦略 ～ドイツ電撃作戦	メガドライブ ■セガ	172

※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトの読者投票を、ファミコン通信のアンケートはがきによって同一の条件のもとに集計したものです。累計の数字は、ファミコン通信'93年1月1日号から現在までの累計です。

今までの累計

今回	前回	ソフト名	得点
1	1	ファイナルファンタジーV	45988
2	2	ドラゴンクエストV 天空の花嫁	27779
3	3	ストリートファイターII	12719
4	5	天外魔境II 卍MARU	10833
5	4	真・女神転生	10444
6	6	ソニック・ザ・ヘッジホッグ2	8405
7	7	スーパーマリオカート	6026
8	8	SNATCHER	4043
9	9	ランドストーカー～皇帝の財宝～	3887
10	13	ぷよぷよ	3848
11	10	スーパーファイヤープロレスリング2	3759
12	12	スターフォックス	3546
13	11	ファイナルファンタジーIV	3544
14	14	三國志III	3385
15	15	イースI・II	3291
16	19	伝説のオウガバトル	3243
17	16	重装機兵ヴァルケン	2779
18	17	アドバンスド大戦略～ドイツ電撃作戦	2690
19	18	ウィザードリィ・V 災渦の中心	2583
20	20	MOTHER	2568

ビデオゲーム TOP10

今週は『クイズ人生劇場』と『ハットトリックヒーロー'93』が初登場。何と両方ともタイトーのゲームだったりする。やるな。

今回	前回	ゲーム名	メーカー名・ジャンル	得点
1	2	ストリートファイターII ダッシュ ターボ	■カプコン アクション	1799
2	3	リーサルエンフォーサーズ	■コナミ シューティング	1447
3	–	クイズチャンネルクエスチョン	■中日本リース クイズ	1589
4	new	クイズ人生劇場	■タイトー クイズ	1405
5	5	天地を喰らうII 赤壁の戦い	■カプコン アクション	1176
6	–	ファイターズヒストリー	■データイースト アクション	1080
7	1	バーチャレーシング	■セガ レースゲーム	1002
8	–	スーパーチェイス	■タイトー レースゲーム	902
9	new	ハットトリックヒーロー'93	■タイトー スポーツ	880
10	–	ラッキー&ワイルド	■ナムコ シューティング	832

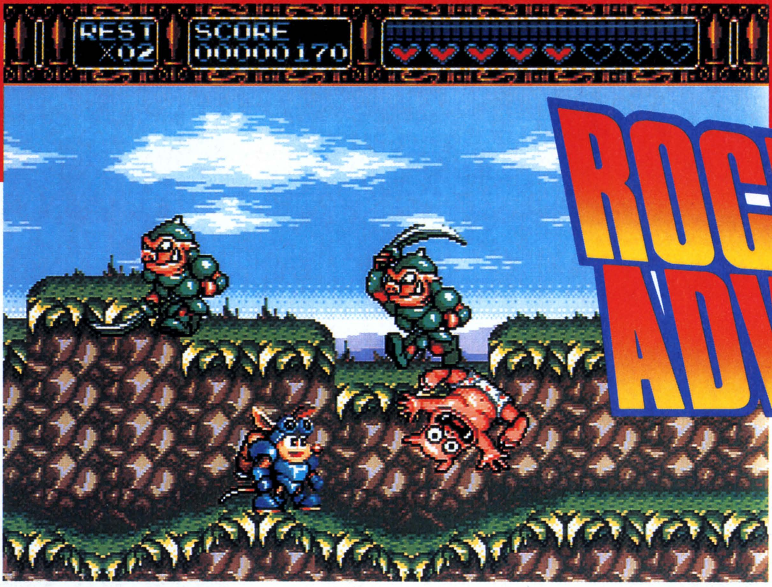
●協力店　プレイシティキャロット巣鴨店（東京　巣鴨）、笹塚店（東京　笹塚）、なんば店（大阪　難波）、ギガ観音寺（香川　観音寺）

U.S.A TOP10

『餓狼伝説　宿命の戦い』が、初登場で7位にランクインしてきたぞ。格闘アクションゲームはアメリカでもすごい人気なのだ。

今回	前回	ソフト名	メーカー名・機種名・ジャンル
1	2	X-MEN (X-MEN)	■SEGA OF AMERICA GENESIS アクション
2	1	スターフォックス (STAR FOX)	■NINTENDO OF AMERICA SUPER NES シューティング
3	3	トニー・ラルーサ ベースボール (TONY LARUSSA BASEBALL)	■ELECTRONIC ARTS GENESIS スポーツ
4	5	フラッシュバック (FLASH BACK)	■US GOLD GENESIS アクション
5	new	ブルズVSブレイザーズ (BULLS VS BLSZERS)	■ELECTRONIC ARTS GENESIS スポーツ
6	4	ストリートファイターII (STREET FIGHTER 2)	■CAPCOM USA SUPER NES アクション
7	new	餓狼伝説　宿命の戦い (FATAL FURY)	■TAKARA GENESIS アクション
8	new	ハードボール (HARD BALL)	■ACCOLADE GENESIS スポーツ
9	7	スーパーマリオランド2 6つの金貨 (SUPER MARIO LAND 2)	■NINTENDO OF AMERICA GAME BOY アクション
10	8	テクモスーパーNBAバスケットボール (TECMO SUPER NBA BASKETBALL)	■TECMO SUPER NES スポーツ

●協力店　G&G Software Inc, ELECTRONICS BOUTIQUE Inc.



緊急速報1

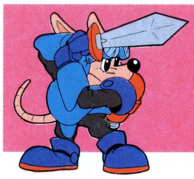
ROCKET KNIGHT ADVENTURES

TM

コナミが社運を賭けて開発した（かどうかは知らんが）かっとびアクションゲーム『ロケットナイトアドベンチャーズ』の情報を、ドドンと公開するぞ。さぁさぁ、そこのアンタも目ん玉かっぽじってよーく読んどくれよ。ホレ。

メガドライブ MD	アクション	カートリッジ
	コナミ　8月発売予定　価格未定	8メガ

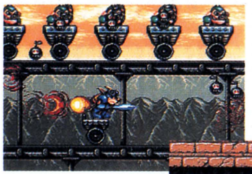
勇気リンリン　心はビンビン　スパークスターの大冒険



このゲームは、主人公のスパークスターを操って、悪の皇帝デボチンドスを倒す旅に出る、というアクションゲーム。ツボを押さえたゲームバランスが、ゲーマー魂を奮い立たせること間違いナシだ。



⬆自慢の剣技で敵をビシバシ倒しまくれ。エレホーンの未来はアンタ次第なんだからね！





⬅⬇つぎからつぎへとテンポよくくり出されるアクションが、プレーしていてスンゲー楽しいの。これアクションゲームの基本だよね。

コナミ発
大冒険
活劇！

ま、いわゆる ストーリー ってヤツです

ここは剣と魔法と機械が共存する世界、エレホーン。そのなかにあるゼピュロスという小さな国に、強大な軍事力を誇るデボチンドス帝国が侵略戦争を仕掛けてきました。修行の旅の道中でその噂を聞いた青年騎士スパークスターは、養父のかたきである黒騎士の姿を求め、ゼピュロス城へ向かっていきましたが……。

多彩なアクションでもうクラクラ



キミが操るスパークスターは、剣を振ったり、木の枝にぶら下がったりといろんなアクションを見せてくれる。なかでも、ロケットアタックは爽快感バツグンだ。

剣をふる



⬅剣を振ると、衝撃波がシュバッと発射されるのだ。

ジャンプ



⬆アクションゲームの基本動作。ジャンプする姿もイカす。

ぶらさがり



⬆木の枝などがあれば、シッポでぶら下がることもできるぞ。

ロケットアタックだっ！



攻撃ボタンをずーっと押しっぱなしにしておくと、ロケットアタックが使えるようになるのだ。攻撃ボタンを離すときに、✚ボタンを押していれば猛スピードの体当たり攻撃を、押していないときは回転アタックを行なうぞ。ふつうの攻撃より威力があるので、うまく使いこなしましょ。

回転ロケットアターック！



師匠のかたきを倒すため、ロケット背負って出発だ



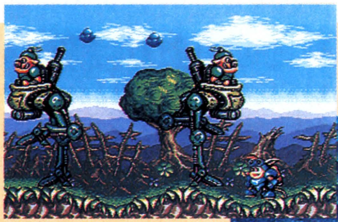
ステージ1は城に続く街道から始まって、湖、ゼピュロス城へと戦闘がくり広げられてゆく。最初のステージなので、いじわるな動きをする敵も少なく、ヘンな仕掛けもないので、スパークの基本的なアクションを練習するのにもってこいのステージだ。ワラワラと現われるザコキャラを、ロケットアタックの破壊力を試す実験台にしちゃうと吉ですぞ。

まずはほんの小手調べ

最初のエリアなので、たいした敵も出てこない。ここで基本的な動きをマスターせよ。

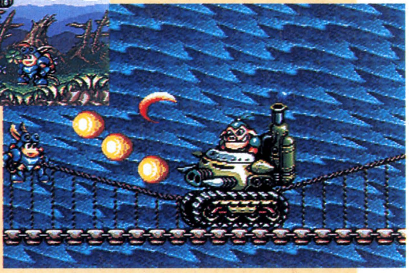


➡敵が気球にぶら下がって空から下りてくるぞ。着地した瞬間を狙えば楽勝クン。



⬆なかにはマシンに乗った敵もいるのだ。でも、しょせんはザコ。見かけだけで弱い弱い。

ブタ戦車だ



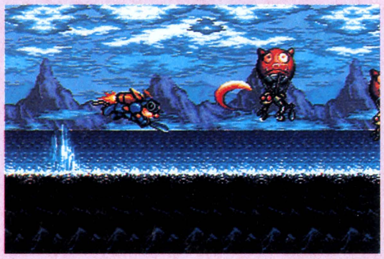
➡コイツは中ボスのブタ戦車。火炎放射と爆弾で攻撃してくる。ちょっと強い。

水上でシューティング

今度はシューティング風のエリアにチェンジ。バシバシ倒して気分爽快クンだ。



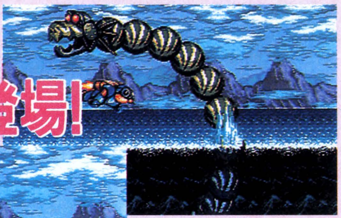
➡このアイテムを取ると、飛べるようになるのだ。



⬆高速スクロールにあわせて敵が飛来してくる。剣から放たれる衝撃波で撃ち落とせ！

シューティングもありっス

中ボスヘビメカ登場!

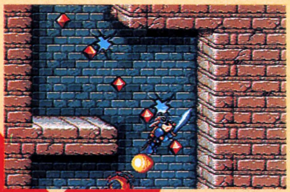




⬅⬆ここの中ボスはヘビメカ。その名のとおり、ヘビ型のメカなのだ（なんやそれ）。水面から飛び出して、体当たりをかましてくるぞ。

炎上するお城

スパークが到着したとき、すでにゼピュロス城は紅の炎に包まれていた。ああ、王と姫はどこにいったんだろう？



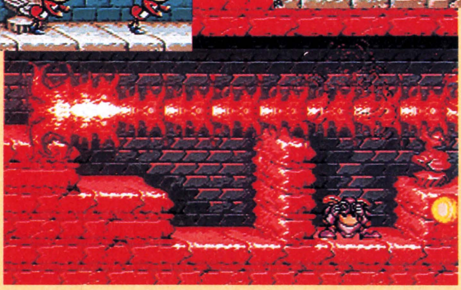
⬅そーれ、ロケットアタックだぁ！　ってカンジ。

⬇城内の火事に逃げ惑う人々。すみやかに非難してくださーい。



あ、あつい





⬆まぁ、なんてドジなひとなんでしょ。おしりに火がついてるじゃないッスか。これがホントの焼豚ですな。

➡炎が後方からブワァと噴き出してくる。あわてずにしゃがんで避ければ吉だ。

ロケットアタック活用術講座

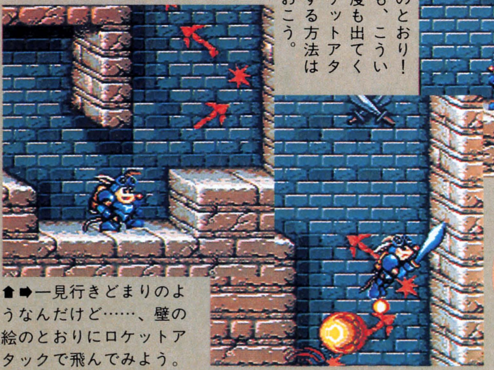
ロケットアタックは単なる攻撃手段だと思っているキミ。ちっちっちっちっ、甘いなぁ、甘い。ロケットアタックを上手に使えば、通常のジャンプでは届かないような場所まで行くことができるのだ。詳細は下の写真を参照すべし。



⬅ふつうはこうやって攻撃に使うんだけどね。



➡ほら、このとおり！　ここ以外にも、こういう場面は何度も出てくるので、ロケットアタックで移動する方法は必ず覚えておこう。



⬆➡一見行きどまりのようなんだけど……、壁の絵のとおりにロケットアタックで飛んでみよう。

応用して進め

SCOOP 1

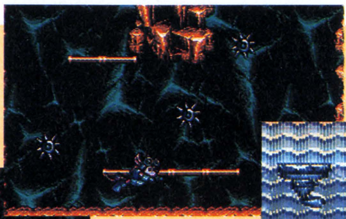


連れ去られた姫を追いかけドンドコ進め

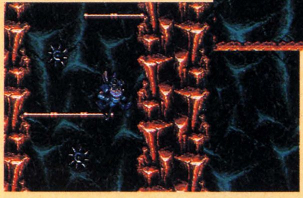
ステージ2は、いきなり水のなかでの戦闘となる。チャプチャプと泳ぐスパークスターの姿がなかなかかわいらしいよね。水から上がったら、今度は滝をバックに戦闘だ。手ごわい中ボスがキミを待っているぞ。そして最後はトロッコでのチェイス。スピード感満点っス。

滝のなかをくぐり抜けろ!!

水中機雷のようなものを避けながら、水のなかをチャプチャプと泳いでいこう。地上に出たら、木の枝にぶら下がりながら進まなきゃならないぞ。



⬇棒にしっぽをからませて、ふんばることもできるのだ。ちょっと休憩。

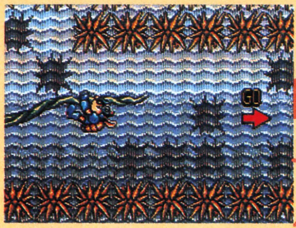


⬆トゲトゲのついた障害物に接触しないよう慎重に泳ごう。でも、鎧を着こんでるのによく泳げるなぁ。

⬇この機械に乗っていると、自動的に滝の裏側に入れるのだ。表側ばかり進んでいても、ダメっちゅうことですな。さ、行こ行こ。

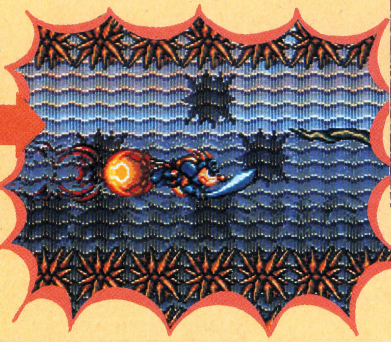


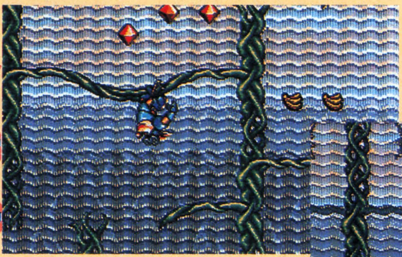
こういう場面では



⬆ゴーのサインが出ているんだけど、ジャンプじゃ届きそうにないし……。あっそうか、ロケットアタックだ！

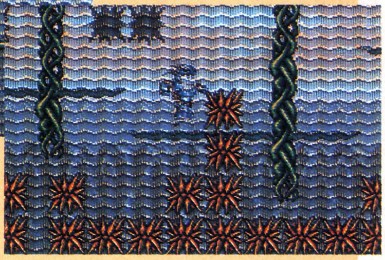
⬇バビューンと飛んでゆくと、無事にたどりつくことができました。よかったよかった。





⬆このエリアでは、木の枝にぶら下がりながら進むという場面が非常に多い。操作を誤って、落っこちないように注意してね。

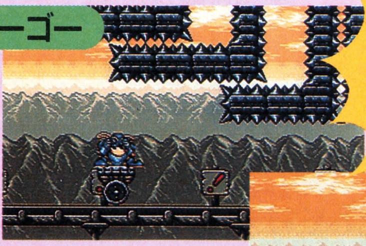
⬇敵の裏側をピョンピョンと進むスパークスター。敵や障害物が滝の水で見にくくなっているので、目を凝らしてよく見てね。

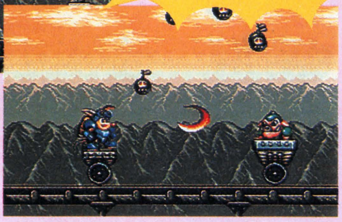


爆走トロッコでゴーゴー

ここは、トロッコに乗って敵のアジトへと潜入していくというエリアだぞ。強制スクロール（しかも高速）に変わるので、ボーっとしていて障害物にぶつかる、なんてコトのないように注意しよう。もちろん敵も襲ってくるので、気を抜くなよ。

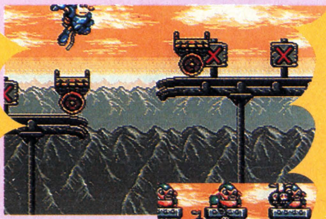
猛スピードで突っ走れっ!





⬆➡トロッコに乗って走っていると、こんな仕掛けがたくさん出てくるぞ。もちろん当たるとスンゲー痛いので、しゃがむなりジャンプするなりして、かわしてしまおう。

トロッコの行く先には危険がいっぱい





⬆➡敵がトロッコに乗って襲ってきた。線路の切れているところでは、ジャンプしてつぎのトロッコに飛び移るのだ。タイミング勝負だぞ。



コナミの新しい顔 スパークスター

ゲームのなかで縦横無尽の活躍を見せてくれる主人公のスパークスター。とっても愛敬があって、親しみやすいキャラクターだよね。じつは、そのスパークスターがコナミの看板キャラクターとして売り出されることになったのだ。コナミのキャラクターといえば、ゴエモンやシモンがまっ先に浮かぶけれど、これからはスパークスターがコナミの顔としてガンバっていくそうだ。こうなりゃコナミともどもみんなでスパークスターを応援してやるしかないね。



特報

聖剣伝説2

せいけん でんせつ

スーパーファミコン SF	アクションRPG	バックアップカートリッジ
	スクウェア　7月発売予定　価格未定	16メガ

全国255億527万3687人の『聖剣伝説』ファンのみなさん、こんにちは。発売日まであと2ヵ月ちょっとに迫ったけど、お金はたまったかな？　今回は新情報をスパスパーッとお届けだぜ！

これで『聖剣伝説2』はバッチリだ！

発売を7月に控え、ついに全貌が明らかになった『聖剣伝説2』の世界。前回掲載した以上にゲーム内容もパワーアップがほどこされているのだ。もちろん新しい要素も加味されており、まさにナッツぎっしり確かな満足状態である。今回はこのナッツぎっしりの部分もまじえて、いままで掲載した情報とまとめてお送りするぞ。これさえ読んでおけば、ゲームを始めるために必要な予備知識は完璧だ。

まずはゲームシステムの基本となる、モーションバトルを紹介するぞ。このモーションバトルとは簡単に言えばゲーム進行を滑らかにするために工夫されたシステム。コマンド入力式RPGと、アクションRPGを併せたような操作感なのだ。反射神経なしでも安心。

まだ見知らぬ情報もアリ

3人で協力しよう！

⬇コマンド入力式RPGをリアルタイムにした感じの『聖剣伝説2』。モーションバトル採用なので、反射神経よりも戦略がものをいう。



⬆魔法、アイテムの選択、各種設定などのときには、すべての動作が停止する。ゆっくりリングコマンドから選ぼう。



便利な機能もてんこ盛りです

モーションバトルとは？

モーションバトルとは、アクションRPGとコマンド入力式RPGのよいところを取り入れたシステムのこと。アイテムや魔法を使うときに画面が止まり、リングコマンドが表示されるのもモーションバトルの要素のひとつ。ま、とにかく、操作性などのゲーム進行を滑らかにする要素を総称してモーションバトルと呼ぶのだ。



⬆モーションバトルなら、操作に手間取ることはない。楽チンである。

キャラクター

●操作できるキャラクター

プレーヤーが操作するキャラクターは戦闘中、自動的に防御をしてくれる。これならアクションゲームが下手な、もしくは反射神経が駄目な一部のプレーヤーでも安心して遊べますです。

●操作しないキャラクター

コンピューターが操作するキャラクターは、すべてプレーヤーの思いどおりに行動するよう設定できる。もちろん魔法、アイテムなどは、プレーヤーが直接使うように命令する形となる。

リングコマンド

●戦闘で使うリングコマンド

武器、防具、アイテム、魔法など、キャラクターが使うすべてのものはアイコンになっている。このアイコンがリング状に表示されることにより、より速い選択、実行が可能となるのだ。

●町のなかでリングコマンド

町のなかで買い物をするときもウインドーから文字を選ぶのではなく、リング状に表示されているアイコンから選んで買う。アイテムの形と名前が同時に表示されるので、わかりやすいのだ。

モーションバトル

3人の主人公たちをもっと知ろう！

今回の特報では、このゲームに関するかなりの情報が明らかになっている。もちろんキャラクターに関する情報もしかり、である。

以前は少年、少女、妖精の子供、と呼ばれていた主人公たちの名前が決定した。少年はランディ、少女はプリム、妖精の子供はポポイ。それにともなって、主人公たちや『聖剣伝説2』のバックグラウンド、主人公たちとマナの関係も公開だ。まったくの他人であった3人が、なぜいっしょに冒険の旅をすることになったのか？ 世界に隠されたマナの秘密とは何か？ このページを読めばすべてがわかる!?

ランディ

真の勇気を持つ伝説の勇者とは？





⬆聖剣を抜いてしまったがために、真の勇気を得るための冒険に出発するランディ。さまざまな試練が待っている。

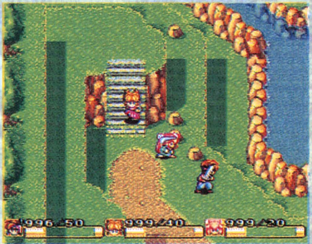
物心つくまえから両親を知らず、とある村の村長に育てられたランディ。16歳に成長したいまもこの閉鎖的な雰囲気の村になじめず、肩身の狭い思いで毎日を送っていた。育ての親である村長以外から疎外されていたため、その性格は臆病になり、村のガキ大将ボブとその腰巾着ネスの子分としていじめられているのである。そして"村のいたずら3人組"たちはある日、大人たちが立入りを禁ずる危険な場所へ、宝さがしに出かけることに……。この宝さがしが原因となり、ランディは聖剣と出会い、真の勇気とマナ探訪の旅に出発するはめになるのだ。臆病者のランディに課せられた試練とは……!?

プリム

一途な想いの少女が恋人を追って旅立つ



富豪の家に生まれ、なに不自由なく育った少女プリム。彼女の父親はプリムを貴族の名家に嫁がせようとするが、彼女にはもう心に決めた相手がいる。王国の将校ディラックだ。それを知った父親は、プリムからディラックを遠ざけるため、国王に根回しするのだった。すぐに国王からディラックに命令が下り、北の森に住む魔女退治を命ぜられる。もちろんディラックが生還できるかどうかは定かではない。父親の横暴にショックを受けたプリムは、ディラックを捜すべく、北の森へ出発する。歴戦の兵士でさえ入るのを拒むと言われる、魔女の住む北の森。ここでランディとプリムは偶然出会うこととなる。わがままな性格のプリムはランディを利用するために合流するのだが……。



⬆グローブ系の武器を使い、格闘戦を得意とする。攻撃力はランディに劣るが、武器での攻撃はかなりの戦力になる。

マナの一族とはなにか？

マナの力を受け、世界を見守るために生まれるマナの一族。通常は人間の女性であり、マナの樹に近い存在である。だが、数百年に一度だけマナの均衡を正すために生まれるマナの男がいるという……。

ポポイ

強力な攻撃魔法で敵を一網打尽だ！



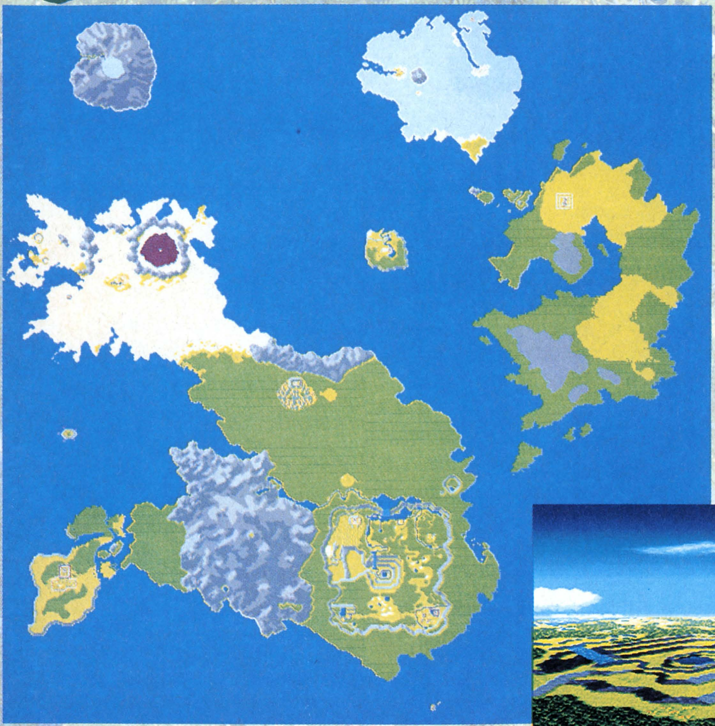
⬆まだ子供なので最初のうちは弱いが、経験を十分につめば強力な攻撃魔法を使うことができる。あなどれない存在だ。



マナの減少によって、妖精の森に洪水がなだれこんできた。このとき、まだ未熟な妖精の子供ポポイも洪水に流され、森から遠く離れた"ガイアのヘソ"と呼ばれる場所へ運ばれてしまった。そこで気がついたポポイは、記憶喪失になってしまった。なにもわからぬまま呆然としていると、ガイアのヘソの住人ドワーフの長老に拾われる。生きる手段としてみずから見世物になり、ドワーフとともに働くポポイ。この世界では、たいていの妖精は生命力が弱く、生活力もない。だが、ポポイは妖精のなかでも突出して生き抜く力が強いようだ。ドワーフと見世物で働いているのも、故郷の森へ帰るためと、記憶を取り戻すきっかけを作るためにすぎない。目的のためならどんな物でも利用してしまうだろう。

聖剣の世界…どんな物語が？

発売まえのゲームというのは、やはりストーリーが気になる。しかし、現時点で『聖剣伝説２』のストーリーを公開することはナンセンス。でも……という読者のために、リニューアルされた情報のなかからストーリーを推察していこう。その世界観を知った日には、ドップリと浸かること間違いなし。魅力的なストーリーが、キミたちの前に出るのを待ち構えている。



『聖剣伝説2』世界地図

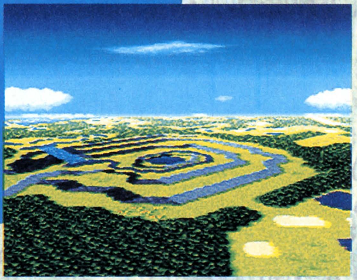
ランディが冒険に出た背景に

主人公となるランディが旅立つ原因となった聖剣。偶然見つけたさびた剣を抜いただけだが、本当にただの偶然だったのだろうか？

前述のとおり、ランディは生まれたころからの孤児で、非力ないじめられっ子であった。たとえその力を失ったとはいえ、伝説の聖剣が力のないものに身を許すものなのか？　そこには、行方のわからないランディの両親に秘密が隠されてそうだ。「マナの一族」と、なにか関係があるのかも。

もうひとつランディの秘密を解くカギは、聖剣を引き抜かせるまで導いた影。彼はなにゆえランディに剣を抜かせたのか？

どちらにしてもランディには、大きな宿命を背負って生まれてきたとしか言いようがない。彼はこれからおこる大きな事変に備え、勇者の修行をしなければいけない。しかし、その試練を乗り越えるには、彼はあまりにも臆病であるが。



⬆オープニングの空からのふかんシーン。世界の人々はこれから起こる出来事も知らず、まだ平和な雰囲気なのである。



⬆剣を抜くように言う、謎の影。いったい何者なのだろうか？ 懐かしい気がするが……。

3人の関連性の秘密は？

3人がパーティーを組んだのは、ただの成行きだが、それでもそのあいだには、うまくバランスを取った関係が成り立っているのだ。

守護精霊がつかさどる魔法には二面性があり、一方は攻撃性を、もう一方には防御性が備わってる。守護精霊の力を授かる者は、必ずその力の半面しかもてない。プリムは防御系、ポポイは攻撃系の魔法を使う。ふたりが互いのない面をカバーし、ランディを援護しているのだ。彼らの性質は、こんな力のバランスで成り立っている。



⬆3人がそれぞれ違う特技を持っているからこそ、バランスの取れたパーティーができるというもの。3人揃って1人前なんだね。



3人の絆は固い…

マナの消滅、3人の成すべきことは？



⬆突如モンスターが現われたのも、マナの力が弱まってきたのが原因なのだ。

『聖剣伝説２』で、主人公たちが目指すものはなんなのか？　これを知ってしまえばつまらなくなっちゃうから言わないが、それでも気になるのは読者の本音。そんなわけで、そのヒントとなるバックボーンを紹介しよう。

遥かむかし、マナの力を武力に使おうとした者がいた。そして、マナの力を集結した"マナの要塞"と呼ばれるものを作り上げるが、神々の怒りと、伝説の聖剣を持った勇者によって滅ぼされた。

そしていま『聖剣伝説２』の舞台では、世界中で徐々にマナの力が弱まってきている。これはどうやら、滅んだはずの"マナの要塞"が関わっているようなのだ。これが、要塞の復活を意味しているのかは現段階では不明だが、誰かがその力を利用しようとしているのは確か。聖剣が抜けたことも、このあたりが原因なのかもしれない。

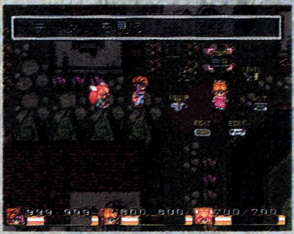
"マナの要塞"をめぐる動きとは？　ランディは勇者になり得るのか？　この答えは、キミたちがプレーヤーとなって体験してほしい。

見開きでわかるゲームの基本システム

ここでは基本的なシステムに関することをおさらいしよう。

特徴的なシステムは、やはりリングコマンド。キャラクターのまわりに円を描くようにアイコンが出て、それを選択することで命令が実行される。✚ボタンだけで選択できるので、誰にでもとっつきやすく、慣れると便利なのだ。

このほかにも、ゲームの操作を向上させる工夫がなされている。これら特徴的なシステムが『聖剣伝説２』のひとつの売りともなっているのだ。



➡便利なリングコマンドは、誰にでもわかるシステムだ。



➡細部にまでこだわった基本システムは、なかなか快適っ。

多彩で便利なリングコマンド

①武器リング

武器は８種類、それぞれにつきひとつずつ持つことができる。これは、パーティーがひとつの入れ物に武器を入れているため。だからふたり以上のキャラが、おなじ武器を使用することは不可能なのだ。武器には使用するたびに修練度がついていくので、３人のキャラはおのずと別の武器のエキスパートに育っていくことになる。



⬆どのキャラが使っているか、アイコンの横に表示されていて、重なって使うことはできない。

②魔法リング

各キャラクターは魔法を使えない。魔法をつかさどる守護精霊が現われ、魔法を使ってくれるようになっている。アイコンは呼び出す守護精霊の形だ。プリムとポポイの特性により、使用できる魔法の系統が決まる。





➡呼び出す精霊を選ぶと、その精霊が使える魔法が選べる。その魔法を誰に使うか選べば、守護精霊が登場！

③アイテムリング



⬆アイテムはひとりが持てる数が決まっているので、リングコマンドのアイコンの数も制限されているのさ、念のため。

アイテムリングは回復アイテムなど、ひんぱんに使うものを選択する場所。ウインドーで選択したアイテムの効果などを表示してくれることも。このリングコマンドは、武器のようにパーティー共通の入れものなので、３人全員で必要なアイテムを持とうとしたら、容量が足りなくなるかも。必要なアイテムは厳選しなきゃね。

④メニューリング

防具の選択や、各種の設定を行うのがメニューリングだ。防具は兜、鎧、腕輪が選択できる。アイテムとおなじように、キャラごとに違う入れものなので、同時に違う防具をつけることは可能だ。また、各種の設定とは、現在の武器・魔法レベルの表示、ボタンなどのエディット、行動パターン設定やステータス表示などがある。



⬆防具の選択といろいろな設定が可能だ。利用するコマンドのアイコンを選んで、Ｂボタンを押して選択しよう。

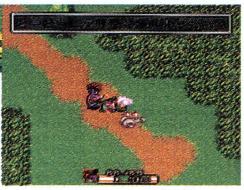
ゲージはこうやって攻撃に使うのだ

攻撃するにはＢボタンひとつ押すだけでいい。しかし、そこで力を溜めるという行為をすることで、攻撃力は何倍にも跳ね上がるのだ。そのときの溜め具合は、画面下にあるゲージで表示される。このゲージに表示される数字には、通常攻撃時の力の溜めを表わすパワーカウンターと、必殺技を出すための力の溜めを表わすパワーゲージ、ふたつ表わされる。それぞれの見かたは左を読んでね。

通常攻撃・パワーカウンター



パワーカウンターは通常攻撃のときに、どれだけの力を出すかを決める目安になるもの。このときの力の溜めかたは、単にボーッと待ってるだけ。目的の力の溜める割合まで待てばよい。連射しても損するだけ。また、ダッシュするときには、100パーセント力を溜めないとダメである。

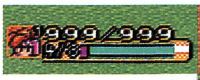


●攻撃力の違い



●ダッシュ

必殺技・パワーゲージ



必殺技を出すときは、パワーカウンターが100パーセントになってから溜めが始まる。このあいだ、攻撃ボタンは押したままで、ほかの攻撃行動は取れず、移動もすり足になって遅い。しかし、溜めが長いほど必殺技の威力は倍増する（ただし、武器レベルがある程度上がっている必要がある）。



●溜め



●必殺技

魔法をつかさどる守護精霊

"マナ"に近い存在である8人の守護精霊は、それぞれが独特の魔法をつかさどっている。守護精霊のアイコンを選ぶことで、その守護精霊が現われて得意の魔法を使ってくれるのだ。しかし、プリルは防御系の魔法、ポポイは攻撃系の魔法しか使えない。これは呼び出したキャラの特性で決まるのだ。

3人を守る守護精霊たち


シェイド
➡恐ろしい闇の魔法を使いこなす精霊。


ジン
⬅風や空気、雲を操る魔法を使う。

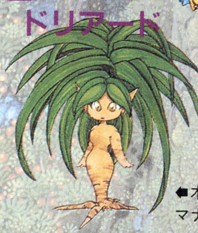

サラマンダー
⬆火炎を自由自在に操り、敵を焼くのだ。


ウィル・オ・ウィスプ
⬆聖なる光の魔法を使う、強力な精霊。


ノーム
⬆土や岩など、大地を利用する。


ウンディーネ
⬆水の精霊。回復魔法が得意だ。

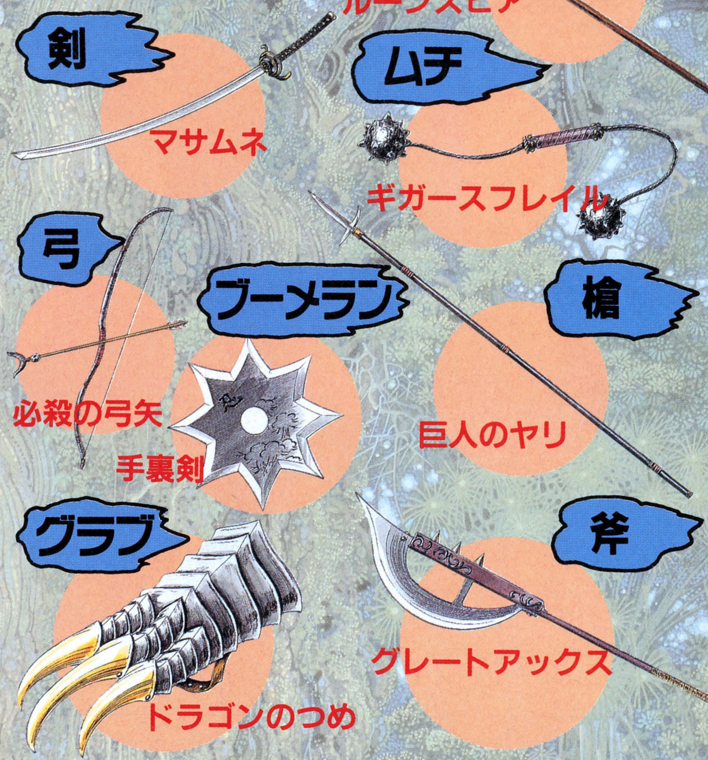

ルナ
➡月の光で敵を惑わす魔法使用。


ドリアード
⬅木や森を守る精霊。マナの力を発揮？

武器アイテムは8種多様！

この世界に武器は8種類のみ。ほかのアイテム類にも言えることだが、パーティーは武器1種類につきひとつしか持てないのだ。





敵だってオレらとおなじさっ

もうひとつ『聖剣伝説2』のシステムで特徴的なのが、敵もランディたちと同じように考え、行動している、ということだろう。これは今回が始めての紹介になるね。

これは、ランディたちが敵にダメージを与えるには"攻撃する"という行動が必要なのとおなじで、敵もランディたちにダメージを与えるなら"攻撃する"という行動を起こさないといけないのだ。つまり、剣を持った敵が剣を振らない限り、ランディたちはダメージを受けることはない、ということ。このあいだに敵に触ったってぜんぜん平気。邪魔な敵は押してどけられる。あたりまえのようだが、いままでになかった考えかただぞ。


⬅敵がなにも仕掛けようとしなければ、こんなふうに押しのけることも。


➡敵がなにやら攻撃を仕掛けてくる様子だが……。


⬇こんな場合はダメージを食らうのだ！どんな敵も、必ず攻撃まえの行動がある。

こうなっても安心す


⬆ボスキャラもおなじさってことで、こうやって触ることもできる。敵の行動パターンをつかめば、簡単に逃げることもできるかもね！

モンスター"ザコ"リスト


ポロン
⬅近づくと逃げ、離れると矢を撃ってくる弱虫な奴。


ゴブリン
⬅斧で攻撃してくる、体力まかせの小悪魔だ。


ビービー
⬅針を飛ばして毒をくらわせようとする、ひどい奴。


ゾンビ
⬅最初から死んでるので、なかなか倒せない奴。



SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
LOZC
G. AMUSEMENTS CO.,LTD.
Interplay™
J.R.R. TOLKIEN'S THE LORD OF THE RINGS™, VOL.1. PUBLISHED UNDER LICENSE FROM INTERPLAY PRODUCTIONS™, INC.
WITH THE COOPERATION OF THE J.R.R. TOLKIEN ESTATE AND THEIR PUBLISHERS, GEORGE ALLEN & UNWIN LTD.
THE PLOT OF THE LORD OF THE RINGS, THE CHARACTERS OF THE HOBBITS, AND THE OTHER CHARACTERS FROM THE LORD OF THE RINGS ARE
© GEORGE ALLEN & UNWIN LTD. © 1966, 1974, 1979, 1981. PROGRAM © 1990, 1993 INTERPLAY PRODUCTIONS, INC.
LORD OF THE RINGS IS A TRADEMARK OF THE J.R.R. TOLKIEN ESTATE. INTERPLAY PRODUCTIONS IS A TRADEMARK OF INTERPLAY PRODUCTIONS, INC.
BOTH ARE USED WITH PERMISSION. ALL RIGHTS RESERVED. © 1993 G. AMUSEMENTS CO.,LTD. UNDER LICENCED BY INTERPLAY PRODUCTIONS, INC.

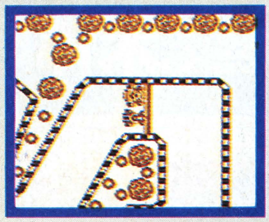


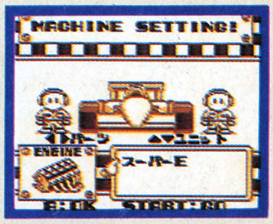
Nintendo GAME BOY

AGURI SUZUKI F-1 SUPER DRIVING

鈴木亜久里のF-1スーパードライビング

鈴木亜久里選手が、ドライビング・テクニックをアドバイスしてくれる本格派F-1ゲームが、ゲームボーイ版になって登場！　プレイモードは、見下ろし型のカートモードと、3DタイプのF-1モードの2種類。もちろんどちらも臨場感タップリ。なんと、選んだ相手とバトルもできるのだ！　コース、マシン、パーツ等、細かい設定もOK。テクニックを磨いて、きみも亜久里選手に挑戦だ！











5月28日発売
定価3,900円
(税込)

株式会社ジー・アミューズメンツ
〒152 東京都目黒区鷹番3-6-8





オレの知らない世界だった！

オレ達の作っているゲームソフトは、音楽や声の演出をとっても大切にしている。その迫力やリアリティがTVの内蔵スピーカーではパワーダウンしてしまう。これは絶対にもったいない！でも、そう思っていた時このマシーンを見せられた。音を聴いてビックリ！これならゲームの世界にドップリと入り込める！ウーン…いい感じだぞ！さっそくオレのPCエンジンとセットした。キミたちにも早く体験してほしいな—。

レッドカンパニー総帥
広井 王子
Hiroi



お問い合わせ(カタログ請求・購入方法など)は下記にお電話ください。

フリーダイヤル 0120-408-864 内線13

(受付時間:月曜～金曜日/10:00～18:00)

HUDSON SOFT by BOSE

PAM-4Hはアンプを内蔵していますから、直接TVに接続できるスピーカーシステムです。なお、この製品は限定販売商品ですので、月間の販売台数に限りがございます。ご連絡はお早めに。

(株)ハドソン　ハドソン・バイ・ボーズ係 〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号 ハドソンビル

PCエンジン SUPER CD-ROM² SYSTEM対応ソフト(ファンタジーRPGシューティング)

いま、「ウィンズ・オブ・サンダー」誕生！　4月23日発売　価格￥6,800(税別)

臭いをかげ

●ハイテク装置にたよるサイバーヤングたちよ、たまには五感にもたよれ。五感を働かせて仲間を見窮めよ。すなわち類は友を体育館の裏に呼んでこいであり、なにを言っておるのかさっぱりわからぬ。

●カモに矢をさされました。（京都府　大部分のガイル）

●む。それでこそ矢ガモ仲間。次回は白鳥になんかされるがよい。

●帝国の首都はやっぱり俺ん家ですか。（大阪府　にんじん）

●否。貴様には罰として矢を刺す。

●お願いっ。本名明かしして。してっ。して〜。（千葉県　きんこ）

●だめであり、貴様は番地明かしの刑。11-106。まいったと言え。

●パソコンがパワーアップするとクリスマスに「メリークリスマス」と言う、というのは本当ですか？（三重県　井上源三郎）

●さらにパワーアップするとクッキーをねだり、データを破壊し凶。

●好きな子がいます。でも声がかけられません。（東京都　パンツ）

●思いきりかけるがよい。動転して肥をかけると最悪であり絶交。

●目ん玉がかいい。鼻も出る。（福岡県　マッドジプシー）

●すなわち貴様は花粉症である。別の玉をかいて花粉に対抗せよ。

●近いうちに必ずオノデン坊やブームがやってくる。きっとだ。（北海道　アンバーシャダイ）

●すなわちオーディオ機器にはさまる直方体坊や。ブームは来ぬ。

●特捜ロボになりてえ。ジャンパーソン名刺をください。（埼玉県　パジャマーソン）

●ジャンパーソン名刺こそ番組のツボ。やらぬ。現在帝国では何度脱いでもなくならない特製無限ジャンパーを開発中。発売を待て。

●ぼくの姉の職業は火事手伝いです。（大分県　ターザン鈴木）

●む、極悪非道類希なる凶悪姉であるな。対抗して防火するがよい。

●最近の若いモンは帝国の正式名称が“超時空集団ゲーム帝国”であることを知らんらしい。（静岡県　はなたかだか）

●さよう。だが近々改名する予定。

●テレビや雑誌のプレゼントなどで住所・氏名・職業などを書くとき、高校生の僕は、職業にはなんと書くべきでしょうか。（愛知県　川村厚之）

●“超時空巨大高校生”と書き、プレゼント担当者を圧倒して勝て。

●帝国のマクドナルドのスマイルは有料なんですか？（大阪府　ロシアン）

●スマイルは5000円であり高価。故に笑い渦巻く高級食堂である。

●「男には7人の敵がいる」とテレビで言っていたが、本当か。なんで7人か。敵っていったい誰だ。（埼玉県　クンツァイト）

●ウソである。アニキとマッチョとダウザーとチャネラーとレゲエおじさんと地縛霊とうしろの百太郎など、本当は4096人の敵がおる。

●今日、超メタル便でちゃいました。（福島県　Fの心の友）

●超硬質便であるな。我が偉大なる総統などは体積1立方センチにて重さ10トンのブラックホール便をお出しになる。別名天文学便。

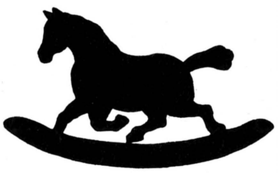
●山本君!!　そんな所で語り部なんかやってる暇があったら、帰って来ておくれ!!（北海道　ゲーム共和国）

●山本は帝国の給食委員であり多忙にて暇なし。そこには帰らぬ。

●総統でも語り部でもいい、なんかアビリティをください。（東京都　幼年カラー）

●偉大なる総統が貴様に脱腸と盲腸と深爪とぎっくり腰と鞭打ち症と股関節脱臼と寝違えと花粉症と口内炎と筋肉痛と水虫のアビリティをくださった。毎日利用せよ。

ゲーム帝国



帝国の一部を滅ぼした鉄人は悔い改め洗濯係に転職。だが今度は原子洗濯機の扱いを誤り、また帝国の一部が滅亡。危機なり。

悪魔の安楽椅子



■ヤギが好きです。つぶらな瞳とうめくような鳴き声。だきしめたい。乳も出るし。（大阪府　大阪が癌）

●ああそうかよ。毎日抱き締めろよ。紙も食うしな。

■僕は欲しいゲームがあっても、いつも買わずに借りてばかりいます。こんな僕をどう思いますか。（埼玉県　カロリン）

●借りるのは利口だよな。消費者の知恵だよな。でもよお、ゲーム貸してくれる奴のことも考えろよ。恩を仇で返すようなことすんなよ。ギブアンドテイクだ。

■ゲームをしていたら母が、「ゲームなんて幼稚園の子がやるものだ」というようなことを言った。どんな罰を与えてくれようか。（愛知県　カボチャでGO!!）

●まだまだ了見の狭いババアがいやがるんだな。世間知らずもいいトコだ。気にしないでゲームしようぜ。

■グリコのポッキーと明治のラッキーではどっちがパクリですか？（東京都　りう）

●たぶんラッキーのほうが後発だと思うんだが、たぶんだからな。なんとなくだからな。よくわかんねえや。

女神の四の字固め



■あの〜女神様はブラジャーのこと「ちちばんど」って言わないのですか？　私と姉とその友人はそう言うんですけど、このまえ私の友人にその話をしたら変態扱いされたの。なんでぇ？（東京都　受験生）

●最近は「ちちかくし」かな。昔は「ブララ」とか言ってたわ。「ちちばんど」なんて超当たりまえよ。

■女神さんは、軟派で明かるい人と、クールでシャイな人とではどちらが好きですか？（秋田県　北島サブミッション）

●んま!!　すごいペンネームね。性格はとくにどういう感じでもいいわ。でもやる気のない人はキライよ。

■僕を女神様の椅子にして下さい。（埼玉県　白光舎）

●じゃあ360度自由に回転して昼寝もできる小物収納肘掛け座椅子になってね。おばあちゃんに贈るから。

■僕で女神様を靴をはいたい。だから踊れか。（岐阜県　天野崎マキシマムギガホップ辰巳）

●筆でそういうバグはがき書かれると怖いわ。ペンネームが破裂しそうだから載せたのよ。がんばってね。

ゲーム情報資料館

もう攻略本はいらない
太閤立志伝

スーパーファミコン　光栄　発売中　11800円

よう、元気か？　今週の資料館はちょいと異色のRPG、『太閤立志伝』の役立つデータをほほいのほーいと公開するぞ。こいつを見れば、誰でも出世して関白になれるのはまちがいなしだ。あーよかった、よかった。

主命をうまく果たしてガンガン出世せよ!!

このゲームの目的は、足軽頭という地位にいる秀吉を物頭、目付、奉行……と出世させ、最終的に関白の地位まで上ぼりつめさせること。そのためには、月1回、1日～5日に大名の居城(開始時は清洲城)で開かれる評定に出席し、そこで信長から与えられた主命を果たし、信頼値を上げなければならない。その主命も、のんべんだらりと実行するのではなく、効率良く、頭を使って実行するのが出世の近道というもの。というわけで、主命と信頼値に関するデータを紹介するぞ。

主命と信頼値

初めのうち秀吉は身分が低いので、信長は兵糧売却などの簡単な仕事しか任せてくれない。当然、簡単な仕事なので信長から得られる信頼値は少ない。しかし、そのような仕事をこなしていけば、そのうち大きな仕事も任されるようになるのだ。そして、大きな仕事ほど得られる信頼値が多いぞ。ということを下の表にまとめてみました。

主命	信長から得られる信頼値
兵糧売却	兵糧の売値÷50
兵糧購入	兵糧の買値÷90
鉄砲購入	(鉄砲の購入数－300)÷5
軍馬購入	軍馬の購入頭数÷6 (700頭以上の場合) (軍馬の購入頭数－350)÷10 (700頭未満の場合)
情報収集	城情報、重要な情報の入手量によって異なる
新田開発	石高の上昇度×8
城の改修	防御度の上昇値×20
築城	成功したときのみ150
貢物	成功したときのみ60
同盟	成功したときのみ140
和睦	成功したときのみ140
脅迫	160(相手国を傘下に収めた場合は320)
人材登用	登用した浪人の能力によって異なる
敵将調略	調略した敵武将の能力によって異なる
合戦参加	戦功によって異なる
朝廷工作	朝廷の信頼の上昇値×120

町までの距離と馬の値段

軍馬購入の主命は、2ヵ月以内に果たさなければならない。しかし、いくつも町をまわることになるので、気をつけないとすぐ日数オーバーとなってしまうのだ。というわけで、清洲城から各町まで歩いてかかる日数と、軍馬50頭あたりの値段をまとめてみたぞ。

町名	距離	馬の値段
新発田	10日	35
諏訪	5日	40
鎌倉	8日	70
小田原	7日	90
府中	7日	45
駿府	5日	115
岡崎	2日	55
稲葉山	1日	75
安土	3日	72
京	2日	148
大和	2日	60
難波	3日	140
堺	4日	135
伊勢	3日	65
出雲	9日	45
倉敷	7日	50
厳島	10日	38

庄屋さんの得意分野

新田開発のときにお世話になる庄屋たち。その彼らの能力を表にまとめてみたぞ。表中の数値が高いほど、その分野の仕事が得意なのだ。しかし、秀吉の魅力が性格欄の数値より低いと、その庄屋に仕事を任せてもほとんど力を発揮してくれないので、注意が必要だ。

庄屋	伐採	整地	灌漑	耕作	性格
権兵衛	1	7	3	10	80
茂吉	4	5	6	5	40
与作	10	3	1	7	60
五平	5	10	6	1	65
嘉助	2	1	10	2	70
弥吉	6	4	6	4	55
吾作	8	3	4	2	70
平助	7	7	6	2	80
捨蔵	4	3	2	4	60
牛松	3	8	7	5	65
権太	6	2	5	8	52
熊造	10	10	10	10	99
八兵衛	2	2	2	2	10
勘兵衛	2	2	8	7	78
半助	5	5	5	5	40

人材活用が出世への近道なのです

豊富な登場人物もこのゲームの魅力のひとつだ。しかし豊富すぎて誰がどんな能力を持ち、どんなことを得意としているのか把握しにくいのも事実。そこで役に立つのが下に掲載したデータだ。人物の能力を知っておけば、将来、城主になって主命をくだすときや、敵として攻められたときに、慌てず騒がず対処できるぞ。

日本全国浪人リスト

各地の町には数多くの有能な人材が埋もれている。城主になったときに彼らを配下に迎えれば、頼りになることまちがいなしだぞ。しかし、配下の武将を説得に向かわせても、そう簡単には配下になってくれない。そのときは、みずから出向いて説得しよう。なお、ゲーム開始時には登場しない武将もいるので、注意してくれ。

町名	浪人名	外交	内政	魅力	統率	武力	野心
新発田	前田慶次	79	11	100	13	100	5
諏訪	諏訪頼忠	55	34	62	38	56	70
鎌倉	小笠原貞種	41	38	64	37	46	60
鎌倉	江戸重通	48	60	58	50	72	73
小田原	伊東一刀斎	54	24	88	27	95	78
府中	土岐頼芸	35	48	66	51	33	73
駿府	小野崎従通	47	68	71	59	60	72
岡崎	堀尾吉晴	72	73	80	57	75	41
稲葉山	竹中半兵衛	97	96	73	91	70	51
稲葉山	蜂須賀正勝	31	26	77	83	88	43
稲葉山	前野長康	18	24	72	81	87	41
稲葉山	土岐頼次	51	37	76	58	47	87
安土	島左近	72	64	58	81	73	83
京	明智光秀	99	85	87	93	86	99
京	楠木正虎	63	78	41	37	36	84
大和	柳生宗厳	67	38	88	37	96	55
大和	柳生宗矩	83	77	81	53	91	85
大和	百地丹波	30	24	75	79	91	54
難波	筒井順慶	76	68	65	73	66	64
堺	荒木村重	81	83	72	65	73	92
伊勢	九鬼嘉隆	67	70	78	84	86	69
出雲	宮本武蔵	24	28	81	10	100	14
倉敷	黒田官兵衛	98	90	83	88	53	76
巌島	早田道鬼斎	32	15	61	50	90	84

武将十傑

配下にした武将が使えるか使えないかは、いちばん気になるところだ。そこで、能力ごとに数値の高い武将を順に並べてみたぞ。この表にランクされている有能な武将を数多く配下に迎えれば、心強いばかりか太閤への道が1歩も2歩も近づいたことになるのだ。

順位	外交力		順位	内政力		順位	魅力	
1	明智光秀	99	1	竹中半兵衛	96	1	前田慶次	100
2	黒田官兵衛	98	2	小早川隆景	93	2	上杉謙信	99
3	毛利元就	97	3	武田信玄	92	3	足利義輝	95
	竹中半兵衛	97		石田三成	92		本願寺光佐	95
5	真田幸村	96	5	上杉謙信	91	5	織田信忠	95
6	織田信長	95		真田幸村	91	6	浅井長政	94
	真田昌幸	95	7	松平元康	90		大谷吉継	94
8	細川藤孝	93		黒田官兵衛	90	8	鈴木重秀	93
9	小早川隆景	92	9	北条氏康	89		毛利輝元	93
10	真田幸隆	91		毛利元就	89	10	毛利元就	92
次点	曼殊院覚如	91	次点	織田信長 ほか2名	88	次点	織田信包	91
	山本勘助	90						

順位	統率力		順位	武力		順位	野心	
1	織田信長	100	1	宮本武蔵	100	1	織田信長	100
	上杉謙信	100		前田慶次	100		松永久秀	100
3	本願寺光佐	97	3	上杉謙信	100	3	明智光秀	99
4	北条氏康	95	4	山本勘助	97	4	柴田勝家	97
5	鈴木重秀	94	5	柴田勝家	96	5	今川義元	95
	真田昌幸	94		柳生宗厳	96	6	斎藤竜興	93
7	明智光秀	93	7	高坂昌信	95		遊佐続光	93
8	松平元康	92		伊東一刀斎	95	8	三好長慶	92
	福島正則	92	9	武田勝頼	94		荒木村重	92
10	加藤清正	91		本多忠勝	94		本願寺光寿	92
次点	吉川元春 ほか4名	91	次点	岩見重太郎 吉川元春	93	次点	明智光秀 ほか2名	91

歴史イベント大公開はす

歴史イベントは、ある条件を満たすと発生する。その条件は、ある武将が仲間になっていたときなどさまざま。発生する確率も、自然発生的に起こるものもあれば、非常に発生しにくいものもある。しかし、イベントをクリアーしたときの信長から得られる信頼値は、ふだんの主命で得られる信頼値よりはるかに多いので、下のデータを参考に、ぜひ挑戦してくれ。

イベント名	発生条件など
墨俣築城	いくつか条件はあるが、ふつうにプレーしていれば起こる。評定で要請されるので、積極的に引き受けよう。
金ヶ崎の退き口	織田氏が、朝倉氏と交戦中、浅井氏と同盟関係であることなどが条件。手に汗握るイベントなのだ。
姉川の合戦	金ヶ崎の退き口のイベントが起これば、ほぼ確実に起こるイベント。徳川軍とともに、浅井軍と戦うのだ。
比叡山焼討ち	発生条件はちと複雑。織田氏と本願寺との関係が悪く、比叡山城が本願寺方の城であることなどが条件だ。
安土城築城	比較的簡単に起こる。目加田、観音寺、小谷、坂本の4つの城が織田の城であることなどが条件だ。

城のデータをすべて見せます

合戦のひとつ、城攻めに勝つには、相手の城の情報を知ることが重要だ。ここに載っている数値は基本値なので、ゲームが進むにつれて変化するが、いちおうの目安として参考にしてくれ。

所属	城名	城主名	石高	統治	金	兵糧	鉄鉋	騎馬	兵士	士気	防御度	土地	住民	地形	規模
上杉	新発田	新発田長敦	7	65	700	1050	0	15	1750	80	37	★★	★★	平城	城
	黒滝	上杉謙信	4	65	400	600	0	20	1000	80	8	★★	★	山城	砦
	栃尾	本庄実乃	8	95	800	1200	0	20	2500	80	28	★★	★	山城	砦
	琵琶島	上杉謙信	10	90	500	750	0	9	1250	85	45	★★★	★★	平城	城
	春日山	上杉謙信	13	95	2300	4950	10	70	12000	100	58	★★★	★★★★	山城	城
	飯山	上杉謙信	3	85	300	450	0	10	1200	90	12	★★★	★	山城	砦
	富山	上杉謙信	6	45	600	900	0	7	1500	65	32	★★	★★	平城	城
	沼田	上杉謙信	8	65	800	1200	0	20	2000	80	52	★★★★	★★★	山城	城
	厩橋	北条高広	6	65	600	900	0	8	1500	80	43	★★★	★★★	平城	城
北条	館林	北条氏康	7	65	700	1050	0	9	1750	80	38	★★★	★★	平城	城
	忍	成田氏泰	10	75	1000	1500	0	15	2500	70	46	★★★	★★★	平城	城
	松山	上田朝直	7	75	700	1050	0	0	1750	70	43	★★★	★★★	山城	城
	鉢形	北条氏康	8	65	800	1200	0	0	2000	70	41	★★	★	平城	城
	川越	大道寺政繁	13	75	1300	1950	0	20	3250	70	56	★★★	★★★	平城	城
	岩槻	太田資正	6	75	600	900	0	0	1500	70	47	★★★	★★	平城	城
	江戸	遠山綱景	8	65	800	1200	0	0	2000	70	42	★★★	★★★★	平城	城
	玉縄	北条氏康	4	85	400	600	0	0	1000	80	45	★★★★	★	山城	城
	三崎	北条氏康	2	85	200	300	0	0	500	75	4	★★★	★	平城	砦
	津久井	北条氏康	2	85	200	300	0	0	500	75	6	★★★	★	平城	砦
	小田原	北条氏康	30	100	2400	2100	10	40	13000	80	100	★★★★	★★★	平城	巨
	韮山	北条氏康	2	85	200	300	0	0	500	75	8	★★★	★	平城	砦
	興国寺	垪和氏続	3	85	300	450	0	0	750	80	12	★★★	★	山城	砦
里見	国府台	里見義堯	11	70	1100	1650	0	0	2750	70	55	★★	★★★	山城	城
	金谷	里見義堯	6	65	600	900	0	0	1500	65	44	★★	★★	平城	城
	久留里	里見義堯	8	65	800	1200	0	0	2000	65	41	★★	★	山城	城
	館山	里見義堯	7	65	700	1050	0	0	1750	65	40	★★	★	山城	城
武田	箕輪	武田信玄	13	65	1300	1950	0	40	3250	80	50	★★★	★★★★	山城	城
	岩櫃	武田信玄	5	65	500	750	0	25	750	80	5	★★	★	山城	砦
	上田	武田信玄	3	100	300	450	0	13	750	90	50	★★★★	★★★	平城	城
	海津	武田信玄	11	95	1100	1650	0	60	2750	95	52	★★★★	★★★	平城	城
	小諸	武田信玄	8	85	800	1200	0	30	2000	90	49	★★★★	★★	平城	城
	松本	武田信玄	5	85	500	750	0	18	1250	90	51	★★★★	★★★	平城	城
	高遠	武田信玄	4	85	400	600	0	15	1000	90	41	★★★	★★	山城	城
	谷戸	武田信玄	3	95	300	450	0	12	1150	90	9	★★★	★	山城	砦
	韮崎	武田信玄	1	85	100	150	0	0	1250	80	5	★★★	★	平城	砦
	躑躅ヶ崎	武田信玄	14	100	2500	3100	0	100	13500	100	50	★★★★	★★★	平城	城
	岩殿	小山田信茂	4	95	400	600	0	20	1000	90	33	★★★	★	山城	城
	深沢	武田信玄	3	90	300	4450	0	0	750	70	45	★★★	★	平城	城
	飯田	秋山信友	8	100	1300	1950	0	30	2750	100	50	★★★	★★	山城	城
今川	駿府	今川義元	15	95	3500	2250	10	0	1500	75	58	★★★★	★★★	平城	城
	花沢	今川義元	3	90	300	450	0	0	750	70	46	★★★★	★	平城	城
	高天神	今川義元	7	90	700	1050	0	0	1750	70	36	★★★★	★	山城	城
	掛川	今川義元	6	90	600	900	0	0	1500	70	42	★★★★	★	平城	城
	二俣	今川義元	6	90	600	900	0	0	1500	70	34	★★★★	★	平城	城
	浜松	飯尾連竜	7	90	700	1050	0	0	1750	70	41	★★★★	★	平城	城
	長篠	今川義元	6	85	600	900	0	0	1500	85	39	★	★	平城	城
	野田	菅沼定満	4	85	400	600	0	0	1000	85	33	★	★	平城	城
	吉田	今川義元	6	85	600	900	0	0	1500	85	40	★	★	平城	城
	岡崎	松平元康	11	100	1100	1650	5	20	4250	95	49	★	★★★	平城	城
	大高	鵜殿長照	3	69	400	600	0	0	1050	80	9	★★★	★	平城	砦
	鳴海	岡部元信	3	53	400	600	0	0	1000	80	40	★★★	★	山城	城
斎藤	岩村	斎藤竜興	8	65	800	1200	2	0	2000	75	45	★★	★★	山城	城
	苗木	斎藤竜興	2	65	200	300	2	0	500	75	9	★★★	★	山城	砦
	鵜沼	大沢正秀	2	65	800	1200	8	0	1000	80	12	★★★	★★	山城	砦
	稲葉山	斎藤竜興	19	75	1900	2850	50	40	4750	75	60	★★★★	★★★★	山城	城
	郡上八幡	斎藤竜興	3	65	300	450	2	0	750	70	16	★★	★★	山城	砦
	大垣	斎藤竜興	8	75	800	1200	5	0	2000	75	48	★★★	★★	平城	城
織田	丸根	織田信長	1	66	100	150	0	0	60	10	17	★★★	★	山城	砦
	鷲津	織田信長	1	67	100	150	0	0	13	10	14	★★★	★	山城	砦

※★の数は石高の上限と住民の性格を表しています。それぞれ★の数が多いほど、最高石高は高くなり、住民の性格が良く統治しやすくなります。

所属	城名	城主名	石高	統治	金	兵糧	鉄砲	騎馬	兵士	士気	防御度	土地	住民	地形	規模
織田	守山	織田信長	4	85	600	900	0	0	1400	80	44	★★★	★	山城	城
	那古野	織田信長	6	65	800	1200	0	0	2000	80	48	★★★★	★★	平城	城
	清洲	織田信長	11	100	1600	2400	30	40	4000	85	54	★★★★	★★	平城	城
	犬山	織田信長	5	95	700	1050	0	0	1750	80	41	★★★	★	山城	城
	小牧山	織田信長	2	73	200	300	0	0	700	80	14	★★★★	★	山城	砦
畠山	能登七尾	畠山義綱	10	55	1000	1500	0	5	2500	40	48	★	★★	山城	城
朝倉	霞	朝倉義景	5	75	500	750	0	5	1250	75	6	★★	★	山城	砦
	一乗谷	朝倉義景	20	80	2000	3000	40	12	5000	80	59	★★★	★★★★	山城	城
	北ノ庄	朝倉義景	7	72	1300	1550	0	3	2750	75	35	★★★	★★★	平城	城
	金ヶ崎	朝倉景恒	7	65	700	1050	10	20	1750	70	3	★★	★★	山城	砦
	手筒山	朝倉義景	6	65	600	900	0	7	1500	70	7	★★	★	山城	砦
浅井	小谷	浅井長政	20	100	2000	3000	50	80	5000	80	55	★★★	★★★	山城	城
	長浜	浅井長政	6	71	600	900	0	0	1500	80	16	★★★★	★★	平城	砦
	佐和山	浅井長政	5	59	500	750	0	0	1250	80	40	★★★★	★★★	平城	城
	坂本	浅井長政	6	66	600	900	0	0	1500	80	13	★★★★	★★	平城	砦
六角	目加田	六角義賢	4	60	400	600	0	0	1000	80	17	★★★★	★★★★	平城	砦
	観音寺	六角義賢	18	92	2000	3000	25	20	5000	80	53	★★★	★★★	山城	城
北畠	桑名	北畠具教	7	81	700	1050	0	0	1750	80	47	★★	★	平城	城
	伊勢亀山	関盛信	9	73	900	1350	0	0	2250	80	38	★★	★★★	山城	城
	安濃津	北畠具教	13	90	1300	1950	40	30	4200	80	51	★★	★★★★	山城	城
	大河内	北畠具教	4	58	400	600	0	0	1000	80	48	★★	★	山城	城
	伊賀上野	北畠具教	3	75	300	450	0	0	750	80	39	★★	★	平城	砦
足利	二条	足利義輝	7	75	700	1050	0	0	2250	60	48	★★★★	★★	平城	城
	勝竜寺	足利義輝	5	43	500	750	0	0	1250	43	45	★★★★	★	平城	城
三好	多聞	三好長慶	6	68	600	900	20	0	1500	80	38	★★★★	★★★★	平城	城
	大和郡山	三好長慶	12	92	1200	1800	40	0	3000	80	48	★★★★	★★★	平城	城
	信貴山	松永久秀	11	85	1100	1650	40	0	2750	80	40	★★★★	★★	山城	城
	高取	三好長慶	6	62	600	900	20	0	1500	80	38	★★★★	★★	山城	城
	高屋	三好長慶	3	61	300	450	0	0	750	80	12	★★★★	★★	平城	砦
	岸和田	安宅冬康	5	65	500	750	20	0	1250	80	43	★★★	★	平城	城
	芥川	三好長慶	5	97	2500	3750	80	80	9000	80	57	★★★★	★★★★	平城	城
	高槻	三好長慶	4	57	400	600	20	0	1000	80	19	★★★★	★★	平城	砦
	伊丹	伊丹親興	5	62	500	750	20	0	1250	80	44	★★★	★	平城	城
	園部	三好長慶	8	95	1500	1750	0	0	2500	80	42	★★★	★	山城	城
	宮津	三好長慶	3	95	300	450	20	20	750	100	45	★★	★	山城	城
	八上	三好長慶	12	65	1200	1800	0	0	3000	80	38	★★	★	山城	城
	福知山	三好長慶	8	65	800	1200	0	0	2000	80	37	★★	★	山城	城
	生野	三好長慶	5	65	500	750	10	0	1250	80	37	★★★	★	山城	城
尼子	八木	尼子義久	4	65	400	600	10	0	1000	80	8	★★	★	山城	砦
	影石	尼子義久	2	65	200	300	0	0	500	80	13	★★	★	山城	砦
	鳥取	尼子義久	8	48	800	1200	0	5	2000	80	42	★★★	★	山城	城
	鹿野	尼子義久	3	65	300	450	0	0	750	80	36	★★	★	平城	城
	月山富田	尼子義久	9	65	900	1350	0	5	2250	80	54	★★★★	★★★	山城	城
	白鹿	尼子義久	5	65	500	750	0	0	1250	80	17	★★★	★★	山城	砦
宇喜田	三木	宇喜多直家	8	65	800	1200	10	0	2000	80	40	★★★	★★	平城	城
	姫路	宇喜多直家	8	65	800	1200	15	0	2200	80	49	★★★★	★★★	平城	城
	上月	宇喜多直家	11	65	1100	1650	10	0	2750	80	39	★★★	★	平城	城
	砥石	宇喜多直家	5	65	500	750	5	0	1250	80	39	★★★	★	平城	城
	岡山	宇喜多直家	12	65	1200	1800	30	30	4000	80	58	★★★★	★★★	平城	城
毛利	高松	清水宗治	8	65	800	1200	30	20	2000	80	32	★★★★	★★★	平城	城
	備中松山	毛利元就	7	65	700	1050	10	0	1750	80	44	★★★	★★	山城	城
	亀山	毛利元就	6	65	600	900	5	0	1500	80	35	★★★	★★	平城	城
	高山	小早川隆景	4	65	400	600	5	0	1000	80	33	★★★	★	平城	城
	吉田郡山	毛利元就	18	65	3800	3700	50	60	2000	80	59	★★★★	★★★★	山城	城
	小倉山	毛利元春	4	65	400	600	5	0	1000	80	15	★★★	★	平城	砦
	石見七尾	毛利元就	8	65	800	1200	5	0	2000	80	34	★★★	★★	平城	城
本願寺	金沢	本願寺光佐	13	100	7300	7950	0	0	3250	100	33	★	★	平城	城
	大聖寺	本願寺光佐	11	100	7100	7650	0	0	2750	90	45	★★	★	山城	城
	長嶋	本願寺光佐	5	100	2500	2750	10	0	1250	80	29	★	★	平城	砦
	比叡山	曼殊院覚如	5	100	500	750	55	65	1250	100	60	★	★★	山城	城
	本願寺	本願寺光佐	13	100	3300	3950	20	0	7000	80	59	★★★★	★★★★	平城	城
	中野	本願寺光佐	7	100	5700	1050	20	0	1750	80	16	★	★	山城	砦
	雑賀	鈴木佐大夫	5	100	5500	750	100	0	1250	80	34	★	★	山城	城
その他	墨俣	———	1	0	100	150	0	0	250	0	0	★★★	★	平城	跡

ゲームバトルロイヤル

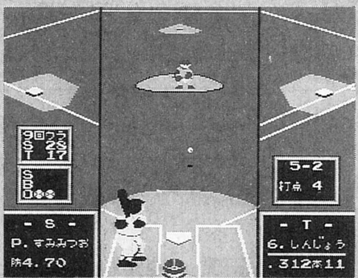


今週のタイトル

ファミスタ'93

ナムコ 発売中 4900円

ファミコン

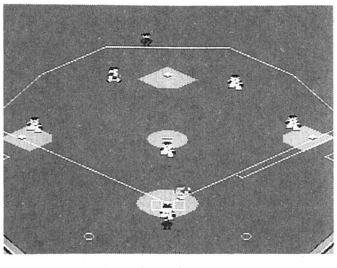


毎年発売されることで、すっかりおなじみとなった野球ゲーム。今回はチーム、選手が実名になっている。いろいろな遊びかたのできるモードも加わった逸品。

ヤクルトファンは買いなさい

バカタール加藤（以下加藤）『ファミスタ'93』は、ヤクルトが強いでしょ。ヤクルトファンは買いだよね。

デザイナー西やん（以下西やん） 当然買いだよ。俺も買ったもん。



でも、来年は買うかどうかわからないけどね(笑)。

加藤 阪神タイガースもメリハリがあって強いよね。ところで、今回の選手は代打関係の人がなんかヘボくないですか。ピッチャーに毛が生えた程度のやつがゴロゴロいる。

アルツ鈴木(以下アルツ) 岡田、真弓とかをはじめ……。

加藤 ほとんどのチームがそう。日ハムにウインタースがいるくらいじゃないですか。最初から替えてもいいやという選手は。それは多分実名になったから、データにしろなんにしろ実際のものとあまり違わないようにしたら、今回の『ファミスタ'93』のようになったんじゃないかと思うんだけど。

西やん 実名の一長一短みたいなものだね。

加藤 でも、ほんとウソでもいいから長打力を秘めていてほしいよね。岡田とかさ。

西やん 代打にまったく期待が持てないというのは悲しいでしょ。

ピッチングが楽しげなのだ

加藤 ピッチャーの球種が充実したのはうれしかったね。『ファミスタ'92』では、シュートを投げられるピッチャーがあまりいなかったけれど、『'93』ではほとんどのピッチャーが左右に曲がる球を投げられるようになってる。あと、細かいことだけど、ボールのスピードが遅くなってるでしょ。

アルツ うん。速球派投手の球がちょっと速いくらい。

加藤 ボールの球筋をよく見ることができる分、ピッチングまで楽しい。俺はピッチングが好きなんで、とくにそう思うよ。

西やん ふーん、そう？　ピッチングはやだなあ、俺。

加藤 両側に曲がるし、球が遅いからよけいによく変化する。ピッチングにメリハリがあるんですよ。

アルツ ピッチャーの話でいえば、いままでスタミナの面での問題があったじゃないですか。打者ひとり投げ終わると１減るというやつ。

西やん ひとりの打者に100球投げようが、ボール１球で打ち取ろうが、減るスタミナの量は同じなんだよね(笑)。

アルツ それはまえから気になってたんだよ。

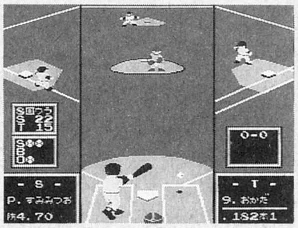
加藤 それは俺もキライ。『ファミスタ'92』からそうなってるんだけどね。ただ、『スーパーファミスタ２』では違っているみたいだよ。

アルツ 投げてる最中から疲れるというように変わってるよ。

西やん それだったら、単に投げるだけじゃなくて、いろいろ戦略的なこともできるね。

アルツ バッティングがうまければ、粘りまくってピッチャーを疲れさせたり。

加藤 ふだんだったら６回くらいまでは十分に使えるはずのピッチャーを、４回くらいでひきずりおろすことだってやろうとおもえばできるわけだ。そういうかけひきが『ファミスタ'93』では使えないのが残念。

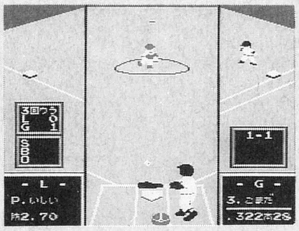


⬆巨人の駒田はよく打つが、岡崎がヒットを打ったところは、ほとんど見たことがない。この差はいったい……!?

しつこいようだが『ファミスタ』元宇宙一

アルツ鈴木

『ファミスタ'92』あたりから、ライバル加藤との対戦で負け越すようになってきた。点はとれないは、とられるはで、まったくいいところなし。『ストⅡ』や『スーパーフォーメーションサッカー』でも負けてばかり。こいつはヤバイぞ。まさにガクゾー状態。



⬆もっとも信頼できる打者旧"こめだ"(現こまだ)。彼がバットを振っているときは"史上最強フリコメ状態"である。

『'92』はアルツ鈴木に勝ち越し
バカタール加藤

オレはピッチングが好きだ。イザベラ永野と『クーハンデル』のブタとレッドホットチリペッパーズを足して2で割って5を掛けて、127を引いたくらい好き。でも、馬の鞍とジェフ・ベックと焼肉ライスバーガーと葉月レイナを掛けたほうがもっと好き。

アルツ　おまけに、得点すると体力が回復したりするでしょ。

西やん　だから強いチームがどうしても有利になっちゃうね。スタミナが蓄積されていくし。

加藤　弱いチームとかヘタくんな人は、打たれて点を取られてスタミナがなくなって……という悪循環をくり返すことになるから、よけいにうまい人や強いチームとの点差が開くことになっちゃう。

アルツ　これは改善したほうがいいよ。いまは負けてるけど、なんとか投げてる奴を降ろして逆転勝ちするという、野球ならではの醍醐味が味わえないじゃん。

加藤　完投がラクラクできるよね。ピッチャーを先発で選ぶとスタミナが倍になるでしょ。だから、少々打たれるよーなピッチャーでもラクラク。

アルツ　かえって、打たれて点取られるとスタミナ回復するほうがおもしろくないかな。

西やん　負けてるほうがちょっと有利になるようにするわけ？

加藤　ナムコのゲームで言ったら『ファイナルラップ』がそうだね。後ろにいるクルマのほうが速くなるようになってる。追い抜くと、とたんに後ろになったクルマが速くなってね。けっきょく抜きつ抜かれつして、どっちがトップかわからなくなるの。でも、ゲームとしては、そういった作りのほうがたしかにおもしろいかもしれない。

強すぎるチームは問題アリ?

加藤　チームのなかにMチームがないのは寂しい感じ。

アルツ　『ファミスタ'93』は12球団とナムコ、アメリカン、オールセントラル、オールパシフィックが登場してるけど、オールセントラルとかパシフィックは使わないよね。

西やん　使ったらおもしろくなくなるもんね～。

加藤　ごくふつうのユーザーは使うのかもしれないけど、やっぱうまくなると使わなくなるよ。ひいきのチームでプレーしたいし。

アルツ　ひいきのチームを使うか、逆に敵にして戦うかのどっちかのパターンが多くなると思う。ボクと加藤さんは巨人ファンだから、どっちかが巨人を使うよね。

西やん　俺はスワローズ。

アルツ　でも西やんプレーはどのチームでも同じ(笑)。

加藤　やるな西やん。

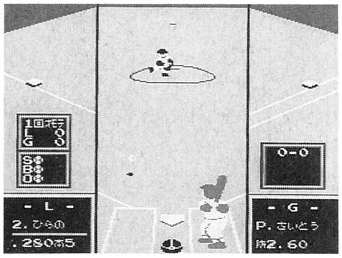


かけひきを楽しむべきだ

アルツ　基本的にはいままでのシリーズのなかでも、かなりいいものだと思うんだよね。

西やん　セーフとか表示される文字がでかくなっているのもいいね。わかりやすい。

加藤　選手の体型が細くなっているのは改善されたということにしていいのかな(笑)。でも、何度かプレーしているうちにぜんぜん違和感なくなったからまあいいかなあ。



アルツ　盗塁がやりやすくなったんじゃない？

加藤　それは、✚ボタンを下に入れて、ホームベースに投げるふりをしてセカンドに送球してランナーを刺すのができなくなったからだよ。

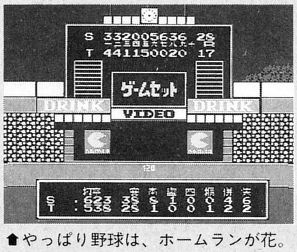
西やん　だから、キャッチャーの腕そのものが問われるようになった感じだよ。

アルツ　多少強肩で、でも打てないとかいうキャッチャーに代打を出しちゃうと、もうランナー刺せなくなるね。

西やん　山なりの球しか投げられなくなる。いままでの『ファミスタ』では、打てないやつは替えろ、っていう感じでキャッチャーでもどんどん替えていたんだけどね。

アルツ　そういったかけひきがおもしろいんだよ。

加藤　やり込めばやり込むほど味の出るゲームだからね。

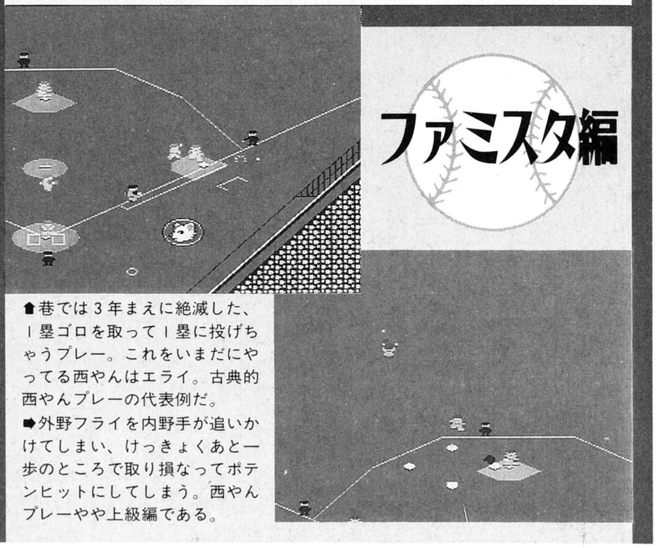


⬆やっぱり野球は、ホームランが花。ヤクルトのクリーンアップの力で、もしかすると私でも勝てる日が来るかも。

今年もヤクルト優勝だ!!
西やん

今回の『ファミスタ』も基本的に変更なしだが、DH制の採用や好調な投手を追加するなどマイナーチェンジされ、確実に進歩している。なのに、私は、下にあるコラムのように、つぎつぎと西やんプレーを作り出しているようだ。どうしよう？

今回、話題にのぼった
西やんプレー



⬆巷では3年まえに絶滅した、1塁ゴロを取って1塁に投げちゃうプレー。これをいまだにやってる西やんはエライ。古典的西やんプレーの代表例だ。
➡外野フライを内野手が追いかけてしまい、けっきょくあと一歩のところで取り損なってポテンヒットにしてしまう。西やんプレーやや上級編である。

Software Impression ソフトウェア インプレッション

日本のプロ野球が一時期、Ｊリーグ発足のため人気がなくなるのでは？　といわれたことがあった。だけど、プロ野球ファンのかたは心配しなくてもいいです。どうやらそのＪリーグ人気には、プロ野球を脅かすほどの勢いはないみたいなのだ。今年の日本プロ野球界は、話題が多いようでけっこう華やかですね。ただ、唯一の不安と言えばフリーエージェント制の導入問題でしょうか。不安だわ。

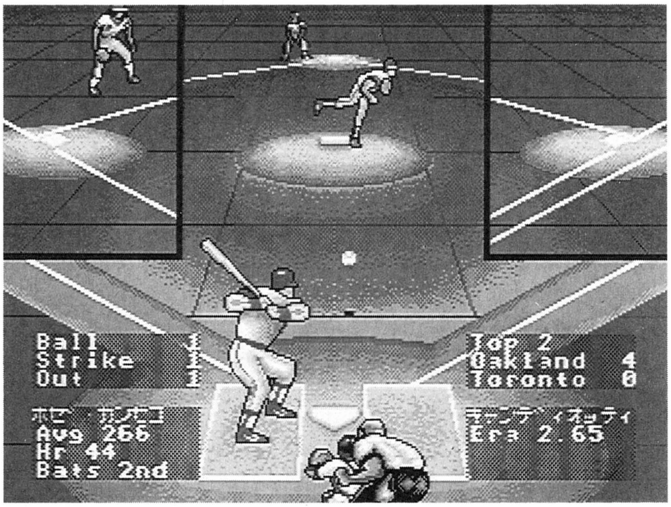
さて、いっぽうでアメリカのメジャーリーグはというと、こちらは真剣に観客動員の低下で悩んでいるそうな。というのも、日本でも最近その傾向があるんだけど、異様にNBAが受けてるんだとか。NBA以外にもNFLとかNHLといったスポーツが全般的に花盛りだそうで、純粋にベースボールだけを楽しむ輩は減ってるんだって。それでも、ほかのスポーツからみたら、メジャーリーグの人気はかろうじて上回っているみたいだけど。

アメリカのスポーツを見ているとわかるけど、アメリカ人は典型的に陽気な人種で、スタジアムや競技場に集まるとホントに楽しそうに応援する。回と回のあいだに

RBI4ベースボール

MD メガドライブ	スポーツ	カートリッジ
	テンゲン　発売中　7800円	8メガ

メジャーのベースボールがここにある



ウェーブしたり、ひいきにしている選手を応援するためのボードを作ったり……。状況に応じて、どうしたらみんなが楽しくなるかとか、どうやったら気分よく応援できるかという方法を理解している。

それに比べて、日本の観客はというと、野球場などでは必ず私設応援団の鐘やラッパがないと応援しようとしない。球場全体、観客どうしが一体となって応援することを好まないのかなあ？　だからといっちゃあなんだけど、日本で作られてる野球ゲームってそういう演出が少ないよね。ゲームのシステム自体はデキのいい物があるんだけど、そのほかの付加価値的要素が欠落してるゲームが多い。勝負だけに真剣にうち込めるゲームがいいっていう意見を持った人もいるだろう。だけど、ゲームは楽しみながらプレーするっていう前提が存在するでしょ？　その点、『RBI 4 ベースボール』はそのあたりの演出面が非常に凝っている。

はっきりいってプレーしてて気分が盛り上がる。ヒットやホームランが出るたびに観客の歓声で球場が包まれる。臨場感がバッチリ味わえるわけだ。やっぱりそういう面を気にするアメリカで作られただけはあるなと、プレーしていて改めて思った。今後も野球ゲームはたくさん発売されるんだろうけど、そういう部分でも気を使ってほしいと思ったワケ。でないと、ただ何の変化もない野球ゲームを出してるだけじゃ、野球ゲームっていうジャンル自体が飽きられるかもしれないんじゃないかなあ。やっぱり、そうなるのはいやだし。メーカーさんもそこらへんは試行錯誤してるんだろうけど、頑張って楽しい野球ゲームを作ってね、でんこのお願い。

石井宏之（加藤番本誌編集見習い）



"アスレチックス最強チームの栄光と衰退"

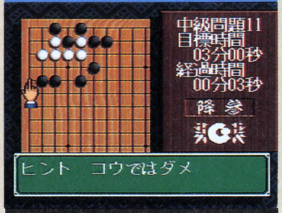
'88年から'90年までアメリカン・リーグ3連覇を達成したオークランド・アスレチックス。その原動力となったのが、ホセ・カンセコとマーク・マグワイアの"バッシュブラザーズ"によるものだった。3番カンセコ、4番マグワイアのこのコンビは、それぞれ'86年と'87年のアメリカン・リーグ新人王。その破壊力はすさまじく、つぎつぎと他チームの投手陣を粉砕。ホームランを放ったあと、ダイヤモンドを一周。ホームベース付近で、その丸太のような太い腕をぶつけ合わせる仕草から、"バッシュブラザーズ"と呼ばれるようになった。この3年間がアスレチックスの黄金時代。ほかにも、盗塁王リッキー・ヘンダーソンやエースだったデーブ・スチュワート、セーブ王デニス・エカーズリーといった選手が同時期に活躍した。

しかしこの"バッシュブラザーズ"も'92年をもって解消。カンセコのテキサス・レンジャーズへ電撃トレードによるものだ。かねてから素行の悪さを指摘されていたうえ、最近はケガが多く、体力的にも全盛時と比べて格段に落ちていた。これ以降のアスレチックスは、経費削減という名目の元につぎつぎと大物選手を放出。いまでは若手主体の３Ａチームのような現状。過去の栄光もスーパープレーヤー、カンセコの移籍によって記憶からも消えかかっている……。

NEW GAMES CROSS REVIEW

新作ゲームクロスレビュー

5月10日〜5月16日

発売日	5月14日	5月14日	5月14日
作品	バーコードバトラー戦記 スーパー戦士出撃せよ!	対局囲碁ゴライアス	Jリーグ グレイテストイレブン
			
	スーパーファミコンバックアップカートリッジ エポック社　9980円(インターフェース付)	スーパーファミコンバックアップカートリッジ ピー・ピー・エス　14800円	PCエンジンHuカード 日本物産　7400円
	『バーコードバトラーⅡ』と併用することによって、スーパーファミコンでバーコード対戦が楽しめるソフト。ひとりで遊べるシミュレーションモードもある。	親切なシステムが特徴の囲碁ソフト。練習戦、囲碁大会、詰め碁の3つのモードがある。助言コマンドや級設定があるので、初心者でも安心して遊べるのだ。	4人同時プレーが可能なサッカーゲーム。ゲームモードは、対戦チームを選択できるエキシビションと全チーム総当たりで展開するJリーグモードの2種類。

批評家

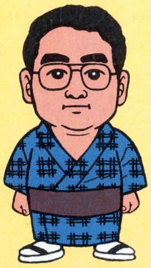
浜村通信



以前編集部で働いていたデザイナーの、結婚式に出席してきた。彼女、容姿の端麗さとは裏腹に(!?)、性格は豪快。お色直しで退出のときにVサイン出すわ、友人のスピーチ中に水割りガンガン飲むわ。どんな困難が訪れても、きっと強引に幸せになる。そんな気がする。

- バーコードバトラー戦記【5】シミュレーションゲームとして考えると、チープな印象がどーしても拭えない。でも、そんなのと比較しちゃダメなんだろな。バーコードバトラーが好きでたまらん人が遊ぶなら、グラフィックはいいわ、演出も凝ってるわでウハウハいえるツールだと思う。遊びかた次第だと思う。
- 対局囲碁ゴライアス【6】この手のテーブルゲームって、つきつめれば、コンピューターの思考時間をどれだけ縮められるか、がソフトの質に大きく影響すると思う。1手につき30秒以上の思考時間は当たり前ってとこを、短いと感じるか、長いと感じるか。グラフィック、サウンド関係はいい線いってる。
- Jリーグ グレイテストイレブン【6】グラフィック関係は、いまの水準からいくと中の下。でも、全体に非常にわかりやすい構造になっている。パス、ドリブル、シュートから、操作する選手の変更まで、プレー方法&感触は、じつに簡単かつリーズナブル。オーソドックスだけど、ていねいに作ってある。正直な感想。

田原誠山



ゾウとネズミでは、ネズミのほうが時間の経過を速く感じる? 時間は体重の4分の1乗に比例して経過する……? 『ゾウの時間ネズミの時間』(本川達雄著、中公新書)は、さまざまな生物を、サイズという観点から語った本。「えー?」という部分もあるけど読んでみそ。

- バーコードバトラー戦記【5】キャラクターの姿や戦闘時の効果音が楽しめるぶんだけバーコードバトラーⅡで遊ぶよりは楽しめるんだけど、それだけと言ってしまえばそれだけ。シナリオモードもシンプルでトランプの戦争をやってるような。もうちょびっと戦略性を高くしてもよかったんじゃないかな?
- 対局囲碁ゴライアス【6】9路盤、13路盤、19路盤のなかから盤を選べるのがうれしい。ハンデもつけられるし、石を置いたときの音もなかなか。コンピューターの棋力がどの程度なのかは私がヘボすぎるので判断できないけど、人間どうしの対局に使うのにも向いてると思う。思考時間がちと長いけどね。
- Jリーグ グレイテストイレブン【4】オーバーヘッドキックが簡単にできるのはいい。でも、サッカーらしさをあまり感じさせてくれないのは残念。ドリブルもシュートも機械がボールを蹴っているようで熱くなれなかった。Jリーグの選手を実名で登場させたからには、もっと個性を際立たせてほしかったと思う。

渡辺美紀



じつは、上記のもとデザイナーの披露宴にはオイラもももと同僚として出席したのだ。補足すると、彼女は新郎とまるで喫茶店にいるかのようにおしゃべりし、声をあげて笑い、親戚のスピーチにはつっこみまでいれていた。あの……そんな花嫁っているか? 幸せにね。

- バーコードバトラー戦記【6】シナリオモードは単調だが、それなりに楽しめる。戦闘がとても単純でユニットまかせって感じ。戦略性がないのだ。自分で強いバーコード(キャラ)を捜さないと、どんどん強くなる敵に追いつけなくなり、いきづまっちゃう。あとのモードは友だちとのバーコード自慢合戦に使え。
- 対局囲碁ゴライアス【6】盤も選べて、ハンデもつけられ、自分の棋力判定までできる。まるっきりの初心者へのフォローが皆無なのは残念だが、ちょっとだけ囲碁を知っている人から上級者まで幅広く楽しめるようだ。じじい系のお客様の接待用に、お手もとに1本って感じだが値段が高いのが気になるなあ。
- Jリーグ グレイテストイレブン【5】ホンモノに忠実なのはウレシイけど、サッカーゲームとしてはイマイチなんじゃないかな。スピード感がなく、選手の動きも機敏さがない。スライディングの嵐でテクニックもなさげだしな……。私のようなヘタッピなヤツのために、キーパーをオートにできるモードがほしかった。

ジョルジョ中治

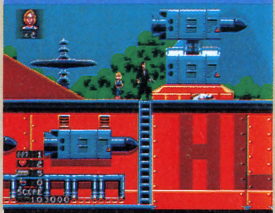


麻雀大会が行なわれた。メンバーは、おいら以下、田原誠山、松本のオヤジ、デザ川辺など総勢11人。忘れてならんのが、西やんプレーの西やん様。彼の参加でラスを引くことはないだろうとタカをくくっていたら、結局負け頭はおいらでお疲れさんプレー。ツイてねぇ。

- バーコードバトラー戦記【5】シミュレーションモードの敵の思考があまりにも単純で、やる気が失せる。対象年齢をかなり低めに設定してあるみたい。逆に言えば、バーコードバトラーを純粋に楽しめる人にとっては、よいデキなのかも!? パワーアップさせたりアイテムを集めたりするのは、楽しいよなあ的な。
- 対局囲碁ゴライアス【6】正直に言うと、囲碁を嗜まないおいらにはコンピューターの思考がどーたらこーたらといったことはまるでわからん。ただ、将棋や麻雀なら、やはり本格モノを好むおいらであるので、このゲームの本物志向は支持したいところ。カーソルの動きが緩慢だったりするあたりが惜しい。
- Jリーグ グレイテストイレブン【4】選手の動きが鈍い。パスが通りにくい。蹴ったボールに変化をつけられない。などの理由によって、結局、能力の高い選手ひとりでゴール前まで持ち込むようにできてる。イレブン的な醍醐味があまり感じられないのだ。やたらスライディングするのも気になるし。J(ジミ)リーグ!?

5月14日

007・死闘



メガドライブカートリッジ
テンゲン　6800円

映画『007』を題材にしたアクションゲーム。プレーヤーは、ジェームズ・ボンドとなって、捕らえられた金髪の美女たちを助け出し、敵の秘密基地を爆破する。

6
陰に陰れて弾を避けたり、拳銃の弾を補充したり、「そこまでやるか!!」的に、とにかくかっこはつける。いかにも007ね。でも、いざゲームを始めると、足場とそうじゃないとこの区別がつきにくいとか、不親切なところがここかしこに。ん～、こーゆーゲーム、嫌いじゃないんだけど。

6
まずサウンドがよい。キャラの動きも007のキザな部分を強調していて楽しい。海に落ちるとサメに食われちゃうあたりも好きだ。これで操作性がもうすこしよかったら……。全体的な質の高さに楽しさが追いついていない、そんな印象を受けるゲームです。けっこう後をひくけどね。

6
ドアなどの前でサッと身を隠す、銃に弾を込める、向きをかえるたび銃を持ちかえるなどなど、動きの細かさはさすが海外ゲーだ。明らかに自分のミスでやられることが多く、それゆえにくやしくてやめられないってタイプのゲームね。ただ、どのステージも同じようなのが残念だな。

6
動作のひとつひとつは凝ってていい。ただ、凝っててもいいが思いどおりにキビキビと反応してほしい。このゲームがキビキビ反応しないのかっていうと、そうではない。けど、動きが凝っているため脳が先走りしてしまう感じなのだ。操作系以外はよくできていると思うんだけど。

Best Picks of This Week

今週はなんと４本しか発売されません。先週も少なかったし来週も少なそうだ。もうすぐゴールデンウイークだってのに、こんなことじゃあ困っちゃうぜ。ねぇ。

『007』の演出関係へのこだわりは要チェック。ゲームのデキのウンヌンは抜きにして、一見の価値はあるぞ。あとはターゲットがはっきりしているソフトが多いので、ターゲッティングされたかたはチェックしてみて。

万人に薦められるタイプのゲームではないけど、コレクターズアイテムとして買うには、『007』はいいかもしれない。この面だけはクリアーしたい！　と思わせてくれる部分があるからね。４本中いちばん安いしさ。

今週は見送り。貯金しましょう。数も少ない上、私が「これだ！」と感じるゲームがなかったのん。私は会社のヤツラと北陸旅行にいっちゃうん。海の幸をおなかいっぱい食べて、ビールも死ぬほど飲んじゃうーだ。

４本のゲームそれぞれが、その筋の人向けで、その筋の人ではないおいらが強力にオススメできるものはないっち。休み明けでフトコロの淋しい時期だし、ちょうどよいのでは。たまにはサイフにも休みをやらんと。

読者クロスレビュー

アルバートオデッセイ



サンソフト　9600円

7
画面がとてもきれい。戦闘時に何度も攻撃ができるので、けっこう気持ちよくプレーできるが、処理のテンポが悪いところでつまづいている。ＭＰの概念をなくしたことで、魔法使いの出番が多くなったことはうれしい。
千葉県　濱田佳二

伝説のオウガバトル



クエスト　9600円

10
グラフィック、シナリオなどすべて好感が持てました。システムは斬新で、序盤は苦労したけど、やっていくうちに慣れていきました。自由度も高く、マルチエンディングなので、何度も遊べるのも最高です。
静岡県　みたらし万太郎

ドラゴンボールZ 超武闘伝



バンダイ　9800円

9
ピッコロの魔貫光殺砲など見どころの多い技の数々に驚いた。必殺技を相手に返されても、またそれをよけられるところも、『ドラゴンボール』らしくて楽しい。ただ、『ストⅡ』に比べると技が出しにくいような気がする。
大阪府　ロシアン

30 Point Plus

不定期連載

30点以上のゲームたち

クロスレビューで、評論家４人の得点の合計が30点を越えた歴代のゲームたちを紹介する、不定期連載のコーナーなのだ。今週は、1987年に発売された懐かしいゲームを紹介するぞ。

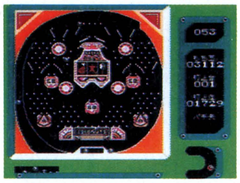
ゴルフUSコース



■'87年6月14日発売
■ファミコンディスクカード
■任天堂　3500円

32
任天堂のゴルフゲームシリーズの第３弾。前作の『JAPANコース』と同様に、ディスクファックスによる大会が開催された。４人プレーやマッチプレーが可能。前作よりグラフィックが向上している点や、操作がしやすくなっている点を評価された。ゴルフゲームにうるさいファミ坊が７点と、低めだった。

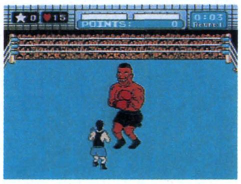
目指せパチプロ　パチ夫くん



■'87年12月18日発売
■ファミコンカートリッジ
■ココナッツジャパン　5500円

31
ココナッツジャパンのパチンコシリーズ第１弾。数件のパチンコ屋で、パチンコ台をつぎつぎに撃ち止めしていくシステムは、現在の『パチ夫』シリーズでも継承されている。本物のパチンコをリアルシミュレートしているところや、台の種類が豊富な点が評価された。評論家全員がオススメしている。

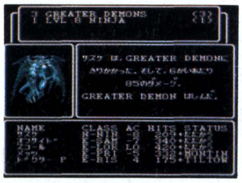
マイクタイソン・パンチアウト!!



■'87年11月21日発売
■ファミコンカートリッジ
■任天堂　5500円

30
アーケード版から移植されたボクシングゲーム。のべ14人のボクサーと戦っていき、最終的にマイクタイソンを倒すのがゲームの目的。対戦者たちはそれぞれ個性的で、迫力のある必殺技が多数用意されている。操作が簡単で、誰にでも手軽に遊べるが、展開が単調という意見が多かった。

ウィザードリィ

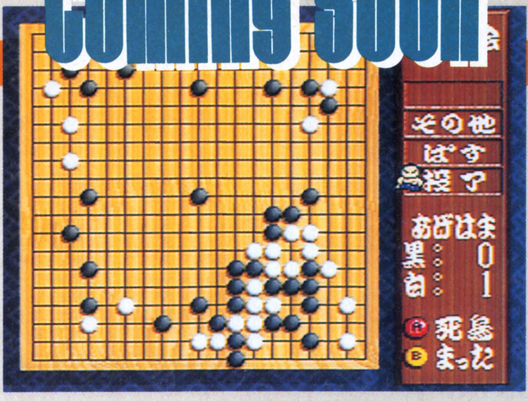


■'87年12月22日発売
■ファミコンバックアップカートリッジ
■アスキー　5800円

33
大ヒットしたパソコン版から移植された、3Dダンジョン型のRPG。５つの種族、８種類の職業からキャラクターを作り、最大６人のパーティーを組んでダンジョンを探索する。グラフィックは、オリジナルのよさ損なわずに、ファミコン版だけのアレンジをしている。ガスコン金矢が９点をつけている。

※価格の後に[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。※このコーナーでの評価は、サンプル版（ほぼ完成に近いもの）を使用しています。サンプル版が入手できなかったゲームについては、欄外での紹介にとどめ、評価は後の号で掲載します。※数字は10点満点の総合評価です。

◀ COMING SOON 最新ゲーム大紹介 II



静かな戦いが始まる

対局囲碁ゴライアス

本格的な囲碁ソフト。盤の大きさや実力、ハンディなどを決めて、10級に設定されているコンピュータ―じじい・ゴライアスと対局しよう。ぜひ勝て!!

SF スーパーファミコン	テーブルゲーム	バックアップカートリッジ
	ビー・ピー・エス　5月14日発売　14800円	8メガ

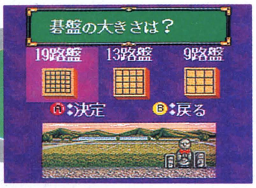
格調高き本格派囲碁の香り

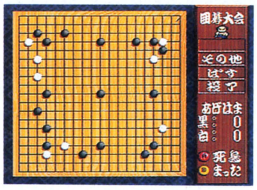
経験者から初心者(21級)まで、実力に合わせての勝負が楽しめる囲碁ゲーム。盤の大きさ、ハンディとなる置き石などを設定して勝負に挑もう。自分より強い級のコンピューターを倒せば自分の級が上がってくぞ。対局途中でセーブすることも可能なのだ。



⬅最初に自分の実力を申請し、登録するのだ。

盤サイズは?

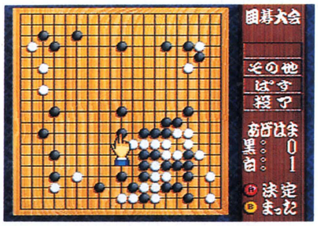




➡いざ、ゴライアスと勝負。ハンディは9目だ。

ハンディは?





⬆無駄な装飾のないシンプルな画面。相手の打ち筋もかなり本格的。強いのよ。

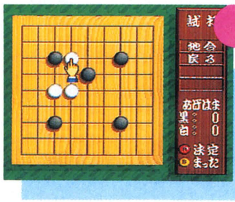
練習モードが上達への道

練習用のモードもある。ここには助言モードもあり、試し打ちをしたり、地合を確認したり、次打のヒントを聞けたりするのだ。また、何手も試合を戻すこともできるため、じっくりと上達したいならばここで練習だ。ここでは人間どうしの対局もできるぞ。友だちとシブく勝負しようぜ。



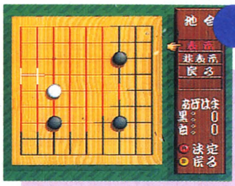
⬆練習モード。ゴライアスと練習にはげむもよし、人間どうしで対局するもよし。

試打



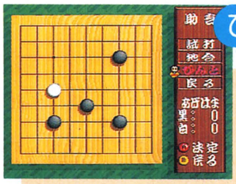
⬅試し打ちで展開を見ることも可能なのだ。

地合



⬅現在の勢力分布を見ることもできるよ。

ひんと



⬅どこに打てばいいか、ヒントも聞ける。

日本人の心を知れ!







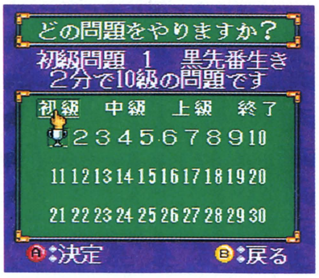




対局の前後に描き出されるのは、純日本風のグラフィック。四季折々の風景と、そこに流れる和風のメロディー。頭をフル回転させるまえに、日本人の魂を清めてくれるこれらのグラフィックで、ゆっくりと心を静めてくれたまえ。

詰め碁で鋭い読みを養う

初級、中級、上級の3段階別に各30問の詰め碁が用意されている。制限時間内にノーミスで解ければ金のトロフィー、まちがっても制限時間内に解ければ銀のトロフィー、時間オーバーで解ければ銅のトロフィーがもらえるぞ。各級30問(全90問)すべてを解けば賞状がもらえるのだ。ここで基本的なテクニックをマスターしてしまおう。



⬆詰め碁の問題は各レベルで30問ずつ。ここで読みの鋭さを養ってほしいもの。



⬅問題が提出された。ヒントをたよりに推理せよ。時間は3分しかないぞ。



⬅制限時間内に正解だ!へへへ、どんなもんだい。



3Dトラップでみるみる頭がイタくなる

ソルスティスII

斬新な斜め見降ろし画面で、世間をアッと言わせた『ソルスティス』に続編が登場。頭とテクニック、両方使わなきゃならないという豪華なゲームなのだ。

SF スーパーファミコン	アクションRPG	バックアップカートリッジ
	EPIC・ソニーレコード 8月発売予定 9500円	8メガ

「ソルスティス」がリニューアルしてスーパーファミコンに登場

数年まえ、ファミコンで発売された『ソルスティス』。斜め上からの視点で画面に高さと奥行きを持たせ立体的なアクションを可能にした斬新なゲームだったよね。今回、画期的なシステムは継承しつつ、さまざまな面でパワーアップしてスーパーファミコンに登場だ。3Dを逆手に利用した視覚的なトラップをパズルのように解いていくのがとっても楽しいのだ。でも、しっかりしないと頭が混乱するよ。



頭をつかっておくれ!



⬅あっちを押したり、こっちで跳ねたり。さあ悩もう。

ここが地下の入り口です



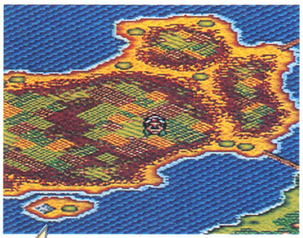
STORY

前作から15年後のお話。偉大な魔法使いシャダックスによって悪の帝王モルビスは倒され、ガラドニア王国は平和を取り戻した。しかし、平穏な時は長くは続かなかった。シャダックスの一番弟子である魔女ソニアが古代魔法を手に入れ、謀反を起こしたのである。シャダックスは幽閉され、ガラドニア王国はふたたび、暗黒の日々を迎えた。シャダックスの息子グレンダールは魔法使いとしては未熟だが、熱き心と勇気を持って、父を救うため、ソニア打倒の旅に出たのであった。

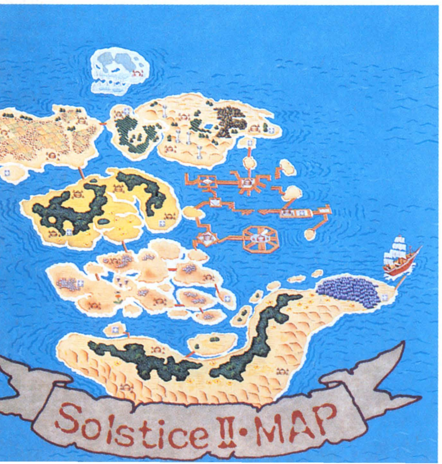
魔女ソニア打倒を胸にフィールドを歩いてみようかね

グレンダールは、ソニアの棲むデス・アイランドを目指して7つの国をまわる。国どうしは橋で結ばれ、さらにそれぞれの国の地下には、広大なダンジョンが広がっている。まだ力の弱いグレンダールはダンジョンで武器や魔法を集めたり、ソニアの手下のモンスターを倒しながら成長し、囚われの父を救いだすため旅を続けるのだ。

⬇この画面はスタートボタンを押したときの縮図マップ。フィールドでは敵と戦いながら、ダンジョンへの入り口を捜して歩く。LRボタンで視点も変えられるぞ。

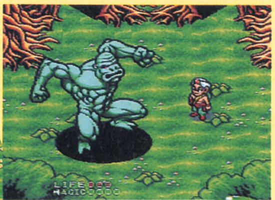






もちろん、フィールドにも敵はいるのだ

フィールド上を動いている敵に接触すると、戦闘画面に切り替わる。狭いうえに敵が巨大なので追い詰められないように戦おう。




トロル


レイア



⬆逃げてもいいけど倒せばマジックポイント回復など、役にたつアイテムが手に入るのよ。

あれ? 橋が通れない

さて、国境の橋にたどり着いたはいいけど、それぞれの橋はソニアの腹心であるガーディアンの霊魂によって守られていたのだ。このままでは先に進めないんです。困ったなあ。



⬅霊魂を消滅させるにはダンジョンの奥深くに潜む実体を倒さなくてはならない。

というわけでダンジョンへ

ここからが本当のスタート！ さあ、ダンジョン探索だ!!

ダンジョンでの目的は、ガーディアンの本体を見つけだして倒すこと。そのためにはトークンと呼ばれる玉を12個集めなくてはならないのだ。でもって、当面の目的はダンジョン内に散らばるトークンを集めることになるというワケ。

ダンジョンでの探しもの



トークン
12個集めると隠れているガーディアンを呼び出す。



カギ
ダンジョンの色のついた扉を開けることができる。



武器・魔法
より強大な敵に勝つため装備も充実させていこう。



回復アイテム
減少してしまった体力やマジックポイントを回復。

ダンジョン内に散らばる12個のトークンを集めるのだ





トークンを見つける

落ちている場合もあれば、敵が持っている場合もある。どちらにしろ、巧妙なトラップを苦労して見破らないと入手できない。



カギを拾って扉を開ける

色のついた扉は、対応する同じ色のカギを持っていないと開くことはできないのだ。カギもトークンと同じように、手に入れるのに苦労するぞ。

モンスターを倒す

ダンジョン内には数多くのモンスターがいる。たいていの敵は倒すと、通れなかった扉を開いたり、アイテムを落としたりするので逃さず退治しよう。



装備をパワーアップする

主人公は最初、武器も魔法も持っていない。パワーアップのためのアイテムはすべてダンジョンで見つけなくてはならない。



そして、ガーディアンとの戦い

トークンをすべて集めて、特定の部屋に行けばガーディアンが実体化する。それからが本番。いままで集めたアイテムやテクニックを駆使してガーディアンと戦おう。倒せばその国はめでたくクリアーだ。





行く手を阻む謎・謎・謎・トラップ・トラップ・モンスター!!

プレーヤーを悩ませる数々のトラップ。そのほとんどが、進めなさそうで進めたり、見えない位置にブロックがあったりと、だまし絵のようにキャラクターの位置感覚を錯覚させるもの。考え抜いてトラップを抜けたときの達成感が、このゲームの最大の魅力でしょう。

こういうのに



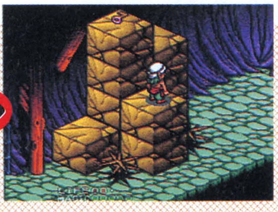


あたると痛い

90度ジャンプとか



↑こんな風に直角に足場がある場所も。どうすりゃいいかと言うと。



↑ジャンプ中に90度方向を変えて、つぎの足場に飛び移ればいいのだ。



↑あっ、カギがあるけど手前にトゲがあって進めなさそうだなぁ。



↑上から向こうに飛び移ろうと思ったけど、段差が高くてダメだし。



↑おや、こんな場所のブロックが押せるぞ。そうだこれを使って。



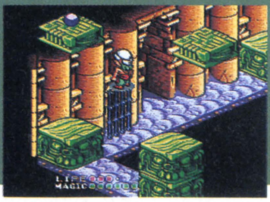
↑ブロックを落として足場ができた。これでカギはバッチリ取れる。



↑こんなふうに一見動かなそうなブロックも動いたりするんですよ。

トラップを利用したり

↓厚みがなくて乗れなさそうな扉にも乗れちゃったりするわけです。





↑敵がウジャウジャいる部屋に来てしまった。奥の扉が開かないぞ。



↑そんなときは、部屋の敵を全滅させたりすれば開くことが多いよ。

けっこうタイヘンよ





サイバーな世界へようこそ

幻影都市 ~ILLUSION CITY~

独自の世界観を持つサイバー超伝奇RPG。巨大な陰謀と秘められた謎に立ち向かう一匹狼のダイバー、天人。狂気に染まる都会の闇を天人の弾丸が貫く！

メガドライブ MD	RPG	CD-ROM
	マイクロキャビン　5月28日発売　7800円	

退廃と野望が交錯する魔界都市~ネオ香港

『幻影都市』は、パソコン版でヒットしたちょっとシブめのRPGだ。近未来の香港というサイバーな舞台で不気味なモンスターがうごめくという伝奇小説風の世界観が新鮮でよい。移植の際にオープニングビジュアルシーンが追加され、物語世界に入りやすくなったのだ。



夢のなかの不思議な声



⬆主人公天人の夢のなかで彼に語りかける謎の声。ダーサの解放とはいったい!?



➡天人の部屋に少女を連れた美紅が転がりこんだ。物語の始まりなのだ。

西暦200X年。香港は突如、原因不明の大規模な地殻変動に見舞われた。通称、大崩壊である。それから20年を経て復興した現在のネオ香港、ここが物語の舞台である。

SIVA&魔天教

ネオ香港全土を統治している組織がSIVAだ。ネットワークによる統制に加え、宗教団体・魔天教の力で民衆を精神面からも支配している。



⬆魔天教には、インナー、アウターともに多くの信者がいる。

民警&ハイタオ

SIVA直属の権力機構がハイタオ(黒刀)である。それに対し、民警(人民警察)の権限はアウターエリアに限定されている。



⬅下層市民を守る警察組織が民警だ。

インナー&アウター

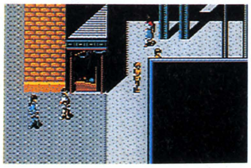
ネオ香港では、SIVAによる在住許可を得た上層区域の住人はインナー、下層に住む不法滞在者はアウターと呼ばれる。



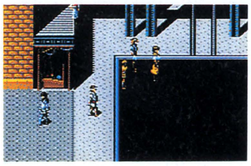
➡アウターでは麻薬も売られている。

立体感のあるフィールド画面

フィールド上や建物のなかを移動中は斜め見下ろし型の画面が表示される。ここで注目すべき点は、VRシステムが採用されていること。建物などの蔭では、キャラクターの姿が隠れてしまうのだ。立体感のある、より現実の視点に近い映像がリアルさを増幅しているぞ。



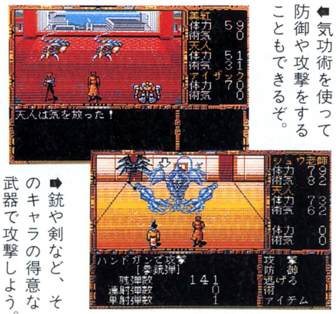
➡建物の裏に回ると、キャラが隠れるのだ。



⬅このように透過して見えるモードもある。

迫力の3D戦闘画面

敵と遭遇すると、画面は写真のような3Dタイプの戦闘シーンに切り替わるぞ。襲いかかる敵やモンスターたちには、銃や剣、さらにハイテク武器や気功術などの多彩な攻撃方法を駆使して立ち向かえ。戦闘中は敵、味方ともにアニメーションして、戦いの迫力やリアリティーをさらに高めてくれるのだ。

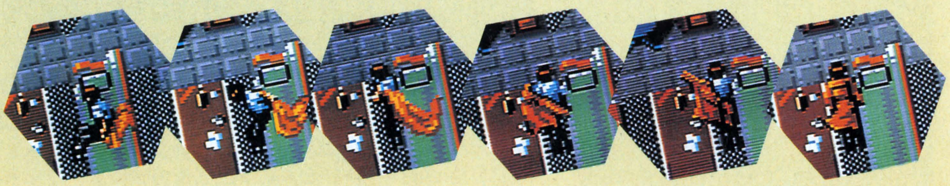


⬅気功術を使って防御や攻撃をすることもできるぞ。

➡銃や剣など、そのキャラの得意な武器で攻撃しよう。

■ 8頭身のキャラクターが画面のなかで動く動く!! ■

このゲームの持つ大きな特徴のひとつに、8頭身のキャラクターがフィールド画面上で演技(!?)をする、という点がある。右の写真をご覧あれ。じつになめらかなアニメーションで、まるで生きているかのような動作をしているよね。この動きは一見の価値アリなのだ。

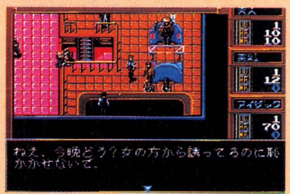


複雑な人間関係と魅力に満ちたキャラクターたち

『幻影都市』の魅力が、シナリオの重厚さにあるのはもちろんだが、加えて、登場人物たちの強烈な個性もまた大きな要因となっている。とくに、天人たちの前に敵として立ちはだかる魔天八部衆は、8つの異なる個性のぶつかり合いなのだ。ストーリーが進むにつれて、つぎつぎと登場する謎の人物たち。そして織りなされる幾多のドラマは、きっとキミを虜にするはずだ。

大人の会話がイカス！

世界設定やストーリーのシブさが魅力の『幻影都市』。ゲーム中の随所にみられる会話にもアダルトなムードが漂っているぞ。たとえば、アウターエリアの酒場では女性からイキなお誘いを受けたりするし、町の住人たちのセリフも刺激的なのだ。



⬆酒場での会話のひとつ。こんなセリフは子どもには吐けないはずだぜ。

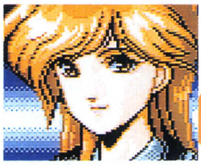
アウター側

天人（ティエンレン）



アウターのダウンタウンに住む。ダイバー（退魔掃討業）を職業とし、ハンドガンを好んで使用する。かれの出生には何か大きな秘密があるらしい。つねにクールで無口な男である。

美紅（メイファン）



民警の対魔特別攻撃班に所属する。カワイイ顔に似合わず、妖斬糸という特殊な金属の糸を自在に操るスゴ腕の婦警。天人のことを憎からず思っているが、思いは通じていない（ようだ）。

老　師



天人と美紅の育ての親だが、過去や経歴などはまったくの謎。独自にあみだした気功術の使い手で、SIVAや魔天教に関しても詳しいらしい。ちょっとスケベでおちゃめな老人である。

アイレン



桃源酒家という酒場の経営者と裏の世界の情報屋、ふたつの顔を持つ人物。年齢、性別ともに霧に包まれたままである。

カッシュ



某大国の国家任務によって香港に潜入した。肉体の大部分を強化改造してある。老師の古い知り合いで頼りになる男だ。

ホウメイ&シャオメイ

アウターエリアで平穏な暮らしをしていた双子の姉妹。しかし、姉のシャオメイは、彼女だけが持つ特殊な因子がもとで魔天教に狙われ、捕らえられてしまう。この姉妹に秘められた謎が、物語のひとつの核となっている。



ホウメイ



シャオメイ

SIVA・魔天八部衆側

ネオ香港を統治しているSIVAと魔天教。ふたつの組織を統べる最高指導者が魔天王と呼ばれる正体不明の人物だ。魔天八部衆は、魔天王がみずから選び抜いた8人の最高幹部たちである。大崩壊によって傷を負った魔天王にかわり、香港の実質的な政治中枢として活動している。八部衆のメンバーは、それぞれ魔天王に忠誠を誓っているが、八部衆どうしのあいだにおいてはその限りではない。とくに、魔天王に気に入られている南天リーに対する思いは、それぞれが微妙な色を帯びているようだ。

南天リー



西天フェイ



東天ダイ



北天メシュメル



樹羅帝ヴァーラ



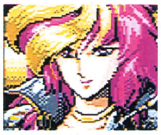
妖鋼妃アーヤ



月琴明王ヤマ



雷帝アーク



魔天王



不夜城を舞台に天人たちの死闘が始まる

ホウメイという少女を保護した天人と美紅は、事件の裏にSIVAと魔天教が絡んでいることを知った。南天リーの手に落ちたホウメイの姉・シャオメイを救出すべく立ち上がるふたり。育ての親である老師や裏の情報に詳しいアイレンの協力を得て、苛酷な戦いが始まる。



➡ホウメイの話を聞いて部屋を出た天人たち。

はやくもトラブルの予感



⬅突然、ハイタオに囲まれた。狙いはホウメイらしい。

老師にホウメイをあずける



⬅老師のもとにホウメイをあずけておけば安心。



⬅桃源酒家の主人、アイレンから情報を聞こう。



⬅そのころ、魔天教ではある計画が進行しつつあった。



➡魔物だらけのデンジャラスゾーンから西政区に侵入。

西天フェイとの対決!!



ああっ…月琴明王さまぁ！

魔天八部衆のひとり、月琴明王ヤマ。彼女はその美貌をもって東天ダイや北天メシュメルを誘惑していく魔性の女だ。ああ、ヤマさま。あなたのためならボクは死ねる！

妖艶!!



⬅切れ長の瞳で見つめられたら……。



⬆男を手玉に取る悪い女。でも、こんな美人になら手玉に取られてみたい。

まだまだ物語は終わらない!!



雪ダルマがゆきます

スノーブラザーズ

お久しぶり！　その昔アーケードで活躍していた雪ダルマ兄弟がメガドライブにやってきたよ。テンポのよさが気持ちいいアクションゲームなんですよ。

MD メガドライブ	アクション	カートリッジ
	テンゲン　5月28日　7800円	8メガ

のーてんき雪ダルマ兄弟の大冒険

『スノーブラザーズ』は、アーケード版の移植作。雪ダルマが七転八起の大冒険をするコミカルな固定画面型アクションゲームなんです。ルールは簡単。画面中すべての敵を倒してフロアクリアーすればオーケー。ふたり同時プレーも可能だし、肩の力を抜いて遊ぶのにピッタリなゲームと言えましょう。



⬆キャラクターの動きがとってもコミカルで、なんだか楽しげな雰囲気。雪ダルマや敵の多彩な表情に、思わずニヤリ。

⬇１個の雪玉をポポポーンと敵に当ててあっという間に１フロアクリアーしてしまうことも。このスピード感がグーなの。



ふたりでいっしょに遊ぼうよ



⬅雪ダルマ兄弟の名前はニックとトム。ニックとアンじゃない。間違えないこと。

ブラザーズなだけあって、雪ダルマ兄弟はふたり登場。でもってふたり同時プレーができちゃったりするんですよ。

ゆきだるまに不可能はないかも

Nick　Tom

雪ダルマの武器はちべたい雪玉。これを敵にどんどん投げつけて凍りつかせ、完全に雪でくるんだらキック！　敵を雪玉ごと転がして壁にぶつけ、砕くという世にも恐ろしい攻撃方法で敵を粉砕します。



⬅敵が来ました。どうしましょう。



⬅慌てず騒がず撃ちましょう。



➡雪でくるんでしまいましょう。





一度にたくさんの敵を倒すといい…のこと



複数の敵をひとつの雪玉で一度にやっつけると高得点。んでもってアイテムが出現することもあります。さらにうまく画面すべての敵をいっぺんに倒すとボーナスも降ってくるというスゴさ。敵は一度にたくさん倒すこと。鉄則ですぞ。

姫が…



なんか大きいひとに…



さらわれて…



しまった…



のかな？



何故雪ダルマは戦うのか？

つまりさらわれた姫を救いに行くのです。一応ストーリーです。

さらわれた!!　た～いへん!!



いろんなワザを駆使して華麗にプレー

一見単純そうなゲームですが、実際ルールも簡単。でも、じつは雪玉をただ転がすだけではなく、数々のテクニックがあったりするんです。華麗なプレーを会得して高得点獲得を目指すのもよいかと。



⬅雪玉を上の段に運ぶときは下からヘディングね。



⬅雪玉といっしょに転がるあいだは無敵。利用価値大。



⬅雪玉を足場に上の段に上ぼったり敵をよけたり。

スノーマークをゲットせよ



たまに出るスノーマークを取ると木魚のような敵が登場。そいつらを雪でくるむと現われる文字を揃え、単語を作るとなんと残り雪ダルマ数が増えるのです。ラッキー。



⬅敵を少しでも雪でくるめば、スリ抜けが可能だ。

アイテムなので～す

複数の敵を一度に倒すとアイテムが出現。役に立つものばかりでウレシイのだが、無理に取りに行ってやられてしまうとカナシイ。注意しよう。

スピードアップ


⬅必ずほしいアイテムです。

赤のクスリはスピードアップ。敵の攻撃をよけまくっちゃおう。足がいくつにも見える古典的表現がイカすよね。

ショットパワーアップ


⬅雪玉も大きくなります。

青のクスリは雪玉ショットのパワーアップ。敵を数発撃てば雪ダマにくるんでしまうことができる。強力でーす。

ショットレンジアップ


⬅ボス敵にも有効なのです。

黄色のクスリを取るとショットの飛距離を、かなり延ばすことができます。離れたところから攻撃できて便利。

巨大化だ!!



⬅これぞ神の助け。複雑なフロアで出ると幸せ。



緑のクスリを取れば、体がプクーっとふくれて一定時間無敵になります。空を飛んで、体当たりで敵を倒せるよ。

ニックとトムを待ち受ける危険な50のフロア

さらわれた姫君を救うために立ち上がったニックとトムのまえに50のフロアが待ち受けます。しかも10フロアごとに強力なボスの登場です。ラストに控える大ボスに雪ダルマは勝てるのでしょうか？



⬅最初のフロアだけあって簡単。全滅ボーナスを狙うのも楽なのだ。



⬅火を吐く敵が登場。せっかく作った雪玉を溶かしてしまうのです。



⬅初めてのボスが登場。飛ばしてくる手下を逆にくるんでぶつけよう。



⬅10フロアごとに敵の攻撃が変化するですよ。



⬅赤い敵は体を丸めて転がってくる。坂の下にいるときは注意です。





⬅体を竜巻にして体当たりしてくる敵が登場。実体化するときを狙え。



⬅フロアクリアーに時間をかけると出現する。



⬅カエルのようなボスが登場。顔のまわりの大砲から爆弾を発射。



⬅このフロアからあとは難解なものばかりになるぞ。頑張ってね。

果たして……
姫を救えるかな



戦え!! 我のために戦うのじゃ!!

メガロマニア

1991年にイギリスのセンシブルから、AMIGAで発売されたシミュレーションゲームがメガドライブで登場。戦いを勝ち抜いて惑星を支配するのは誰だ?

MD メガドライブ	シミュレーション	カートリッジ
	CSK総合研究所　発売中　8800円	8メガ

ほかの権力者を倒して神の座につけ!

このゲームの目的は、4人の権力者からひとりを選び、新しく生まれた惑星の神となること。だが、そのためには残った3人の権力者との争いに勝ち抜かなければならない。それぞれの権力者は自分の種族を操り、進化させ、惑星の支配権を賭けて戦いを挑んでくるぞ。



⬆きみなら4人のなかで誰を選ぶ? 適当に決めようとした人は死刑!!

誰が神となるのか?

スカーレット



⬅惑星国家アンタレスの王女。熱く激しい感情の持ち主で、カッとするとすごく恐い。彼女が動かす人々は、赤い服を着ている。

シーザー



⬅宇宙の遙か果ての惑星にある、連邦国家ワイラーの指導者。慎重な性格で、冷静に状況を判断する。黄色い服を着た人々のリーダー。



オベロン

⬅銀河一の組織力を誇る伝説の頭脳集団オベロンズの主宰。彼の行動は変則的で先が読めない。緑色の服を着た人々のリーダー。



マッドキャップ

⬅軍事惑星マードックの総帥。戦闘経験が豊富で、戦術にかけては彼の右に出るものはいない。青い服を着た人々のリーダー。

STORY

すべての新しい惑星は、宇宙の果てにあるガラスの空間で生まれる。そして、そこで育てられるのである。しかし、成長の過程でときとして予期せぬ事が起きることがある。たとえば、知的生命体の誕生である。知的生命体の誕生は、同時に彼らを統轄する者を必要とするのである。遠く離れた星々から、永遠の支配者になるべく、4人の"神"志望者がガラスの空間に集った。ここで、新しく生まれた惑星の支配者になるべく、自分たちの種族の生き残りを賭けた戦いがくり広げられるのだ。これは、ガラスの空間の支配者になるべく戦った"神"志望者たちの物語である。

9のエポックをクリアーできるか?

『メガロマニア』では、全部で9のエポック(ステージのことだ)がある。最初のエポックは、まだ文明もさほど進んでいない原始時代。最後のエポックはUFOが飛びかい、兵器なども超ハイテク化した宇宙時代だ。最終エポックを除いた各エポックには3つの島があり(最終エポックにはひとつしかないのだ)、それらすべてを制覇すれば1エポッククリアーなのだ。

プレーヤーは1エポックに100人の種族を従えている。そして、各エポックの3つの島を100人で征服しなければならない。だから、ひとつの島に送り込む人数は、多すぎず少なすぎず……と調整を慎重に。慎重すぎるということはなし。

最初のエポック

最初のエポックは、アロハ島、シーラ島、バズーカ島の3つの島からなっている。アロハ島がいちばんせまいので、初心者にはオススメ。このアロハ島は島全体で2マス(1マスで1画面)しかないので、予想もしなかったような場所から攻撃されることがない。この島には20人も送り込めば楽勝だぞ。

アロハ島



⬅2マスしかないからけっこう楽勝。

シーラ島



➡最初のエポックではいちばん広い。

バズーカ島



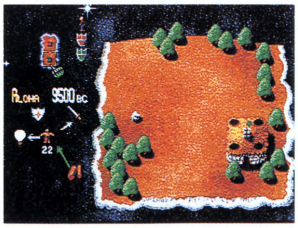
⬅バズーカが使い放題、というのはウソ。



⬅3つの島のなかから好きな島を選んでプレーできるぞ!!



⬅ひとつの島に何人を送り込むか指定しよう。



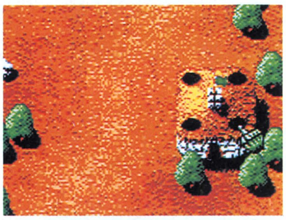
⬅敵の領土以外の場所なら、城を建てることができるぞ。

掘って、作って、掘って…作るのだ

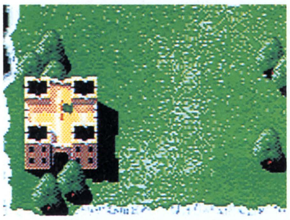
このゲームのウリは、なんといっても開発と生産のシステム。それぞれの種族たちは何もないところから始まる。そこでプレーヤーは、いつ攻撃をしても、されても大丈夫なように攻撃兵器や防御兵器を開発しなければならないのだ。まず、開発する兵器を選んで、その作業に従事する人員数を決める。人数が多ければ多いほど、早く開発できるぞ。開発が終わったら、つぎは生産。生産するには資源が必要なのだが、それらは地下から掘りだせるので心配無用。しかし、発掘に費やす人員が多すぎると、ほかに何の進展も望めなくなるので注意。兵器は、エポックが進めばより強力なものが作れるぞ。


➡開発も生産もしてないうちは単なる原始人。なんだか頼りないぞ。


⬅強力な兵器がほしけりゃ、掘って、掘って、掘りまくるのだ!!


➡開発まえは、建物だってただの小屋って感じ。


➡生産したい武器があるけど資源がないから断念!!

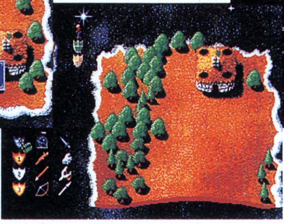

⬅開発が進めば、建物も徐々に立派になってくるのだ。



⬅生産をくり返せば敵の不意うちだって、平気だぜ。



⬆まずは開発のアイコンを選ぶ。電球の形をしたアイコンなのだ。


⬇どの兵器を開発するか選ぶ。う〜ん、いっぱい兵器がありすぎて……困った。

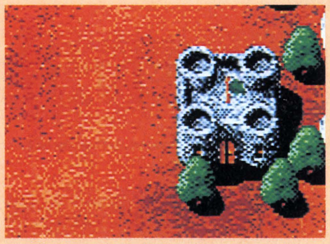

⬆よ〜し、さっそく開発だぞ!! 多勢で開発したいけど、そのスキに攻撃を仕掛けられたらどうしよう!

たくみな戦術で敵をホンローしよう!

兵器の生産がある程度のところまで進んだら、今度は敵との攻防戦だ。たとえ敵地に攻め込む場合でも、自分の陣地に少しは兵士を残しておく必要がある。なぜなら、攻め込んでいる間に、自分の陣地を取られてしまうことがあるからだ。だから、慣れないうちは自分のほうから攻め込むようなことはしないで、自分の陣地でジーッと耐えよう。勝利の女神は、真の実力者のみに微笑んでくれるのだ。

防　御

守りの準備は相手が攻めてこないうちから始めるのが常識。敵が攻めてきたあとに嘆いてもあとの祭りだからね。敵は手加減してくれないぞ。だから、敵が攻めてくるまえに強い盾を開発し、そして、強い番兵を城壁に配置しておこう。そうすればよほどのことがない限り、城を落とされることはないぞ。


⬆こんな建物だったら絶対に壊されないと思うけど、壊れるんだな、これが。


⬅これだけ強力な盾を持っていれば大丈夫。敵も恐くないぜ(ウソ)。


➡おっ、ピンチ!! 急いで修復せねば。


⬅城壁には番兵を配置しておこう。敵を城に入れるな。


➡城壁の番兵が、戦闘でも役だってくれるぞ。

攻　撃

攻撃は兵力が整ってからにしよう。兵力が整っていないうちに攻め込むと、反対に全滅させられてしまうぞ。ひたすら耐えて強力な兵器を生産することが懸命なのだ。


⬅攻め込んだら敵が強すぎた。よくあることです。



⬅攻撃だーッ!! 容赦しないで倒してやる〜!!

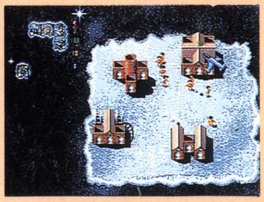


➡敵が全滅したら、その領地は自分のものだぞ。

ステージクリアー後

敵の全領土を奪って自分のものにすればステージクリアーだ。せっかく鍛え上げた兵士たちだけど、つぎの島に連れていくことはできない。残念だけど、クリアーした島に送り込んだ兵士たちを除いた戦力で戦わなければならないのだ。だから、ひとつの島に送り込む戦力は多すぎないほうがいいぞ。




⬅原始人のころに比べると、すごい成長だ!!


➡UFOだ!! 文明ってここまで進むのですね。



Jリーグ公認サッカーゲームの登場だ

Jリーググレイテストイレブン

チームや選手の名前など、すべて実名を使ったサッカーゲームが登場だ。あのカズやラモスを自分の手で操作して試合をすることができるのだ。

PCエンジン	スポーツ	Huカード
	日本物産　5月14日発売　7400円	4メガ

やっぱりこれからはサッカーの時代だぜ!!

いよいよ今年からプロ化されて、本格的なブームになりそうなサッカー。そのサッカーゲームがPCエンジンで登場するぞ。しかも、日本プロサッカーリーグから許諾を受けて、チームの名称や選手の名前すべてを実名で使用しているのだ。Jリーグ全10チームの有名選手を自分で操作して試合をすることができる。当然、サッカーならではのアクションやラフプレーも用意されているぞ。いまもっともホットなスポーツ、サッカーの醍醐味を思うぞんぶん楽しむことができるのだ。また、マルチタップを使えば最大4人まで同時プレーを楽しむことができるぞ。



⬅サッカーならではの派手なアクションも用意されているのだ。



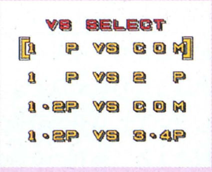
➡操作している選手の背番号が表示されるので、実在のどの選手かがわかる。

最高4人でプレーできるぞ

多人数でプレーするときは、選手の上に表示される背番号の色で区別する。操作できるキャラは自動的に切り替わるが、ランボタンでも切り替えられるぞ。すばやい操作が勝負を左右するのだ。



⬅ふたりで協力プレーするときは、お互いの呼吸が大切だ。



⬆対戦プレーだけで4つのモードがあるのだ。



➡4人でプレーするときは2対2の対決になるのだ。

6つのフォーメーションを使い分けて戦え

このゲームでは、攻撃型や防御型など試合中のフォーメーションを6種類のなかから選ぶことができるのだ。フォーメーションの選択が試合の勝敗を大きく左右するので、よく考えて選ぶようにしよう。フォーメーションの変更はハーフタイムまでできないので、先を読んで形を考える必要があるぞ。



⬅試合の流れによってフォーメーションを変えよう。

4・2・4



⬆このフォーメーションはもっともバランスのとれた形で、連続的に攻撃を仕掛けることができるのだ。

4・3・3



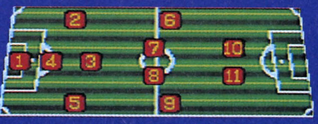
⬆最もスタンダードなフォーメーションだ。攻撃と防御の両方に優れている。ゲーム初心者におすすめするぞ。

3・5・2



⬆このフォーメーションは連携プレーを重視した形なのだ。フォワードに主力選手を配置させたほうがいいぞ。

4・4・2



⬆これは防御を重視したフォーメーションなのだ。攻撃が手薄になってしまうので、点数がリードしているときに使おう。

W・M



⬆Wの形に配置した防御の選手と、Mの形に配置した攻撃が目的の選手とに役割が分担したフォーメーションだ。

3・4・3

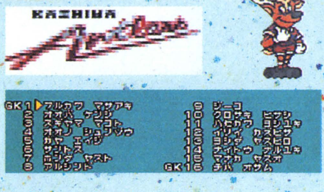


⬆攻撃と防御、両方の形にすぐに対応できる万能型のフォーメーションなのだ。試合にうまく活用しようぜ。

これが実存実名、全10チームだ

ゲームに登場する選手は、すべて実際の選手をもとに性格が設定されているのだ。攻撃力の高いチームや防御力の高いチームなど、チームごとにいろいろな個性はあるが、総合的に見れば同じ強さのチームになっている。好きなチームでプレーしても大丈夫だぞ。

鹿島アントラーズ



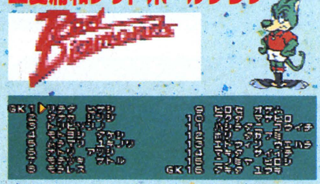
⬆ダッシュ力が高い選手が多くいるので、速攻攻撃が有利なチームなのだ。

東日本JR古河サッカークラブ



⬆このチームにはキック力の高い選手がいるので、攻撃が得意なのだ。

三菱浦和フットボールクラブ



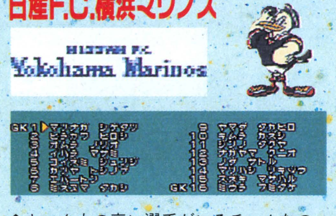
⬆このチームには、テクニックに優れた選手が多くいるので、守りが堅いのだ。

読売日本サッカークラブ



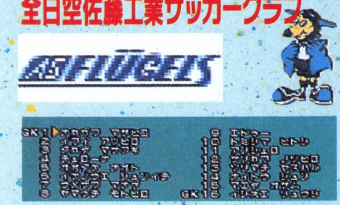
⬆あの有名な三浦知良が所属しているチームなのだ。当然彼も活躍するぞ。

日産F.C.横浜マリノス



⬆キック力の高い選手がいるチームなので、攻撃主体のプレーができるぞ。

全日空佐藤工業サッカークラブ



⬆キック力とダッシュ力、両方のバランスがとれたチームなのだ。

清水FCエスパルス



⬆攻撃力と防御力、ともにバランスのとれたチームになっているのだ。

名古屋グランパスエイト



⬆ダッシュ力とテクニックに優れた選手がいるチームだ。防御力が高いぞ。

パナソニックガンバ大阪



⬆テクニックに優れた選手がいるチームだ。連続攻撃もオーケーだぜ。

サンフレッチェ広島F.C.



⬆キック力が高い選手が多くいるのだ。攻撃力が抜群のチームだぞ。

サッカーならではのアクションが満載だぜ

このゲームには1試合だけ対戦するエキジビションモードと、リーグ戦を行なってチャンピオンシップを決定するJリーグモードのふたつが用意されているぞ。



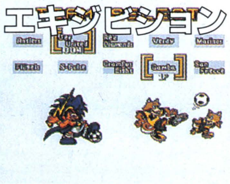
⬅ボールを持っている相手選手にチャージをすると反則になる。初めはペナルティキックになるが……。



➡あまり反則をやりすぎると退場になってしまうのだ。まあこれもサッカーならではのことだよね。



⬅リーグ戦は、全18戦の総当たり戦を前・後期に分かれて行なうのだ。



➡コンピューターとの対戦のときは、相手のフォーメーションを選べるぞ。



⬅PK戦のときはゴールを正面から見た画面で勝負する。

待ってましたの肉弾戦だよ〜ん



➡やはりサッカーならではのぶつかりあいが迫力だね。



⬅オーバーヘッドキックなどの空中アクションも魅力だ。



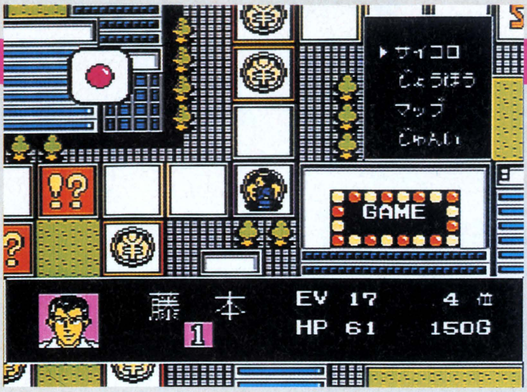
➡勝ったときは体で表現する。これがラテン系のスポーツだ。



⬆殴る蹴るの反則もありだ。やはりプロサッカーはこうでなくてはね。でも、やりすぎると退場になっちゃうぞ。



⬅ゴールキーパーのスライディングキャッチだぜ。



ゴリラのゲームじゃありません

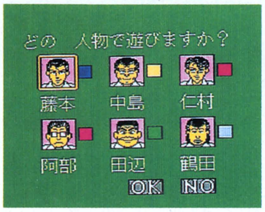
ゴリラーマン

人気マンガ『ゴリラーマン』をモチーフにしたボードゲーム。別売のパーティータップを使用することによって、最大6人まで同時にプレーできるのだ。

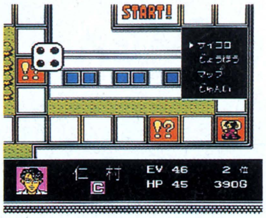
FC ファミコン	ボードゲーム	カートリッジ
	ヨネザワPR21　発売中　6900円	2メガ

イベント盛りだくさんのシナリオモードがイカス

週刊ヤングマガジンに連載中のマンガ『ゴリラーマン』がボードゲームになって登場だ。このゲームには、シナリオモードとパーティーモードの2種類のモードが用意されているぞ。シナリオモードは、サイコロを振り、出た目の数だけキャラクターを移動させてゴールを目指すという、いわゆるスゴロクな感じ。当然、止まったマスによってさまざまなイベントが起こっちゃうわけ。パーティーモードについては下を参照してくれよな。



⬅原作でおなじみのキャラクターが総出演するのだ。

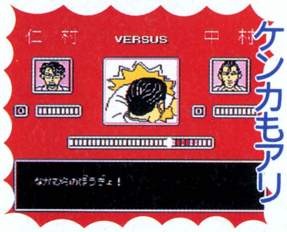


➡マップは全部で3種類。いろいろなマスがありマス。



⬅さまざまなイベントがアンタを熱くさせるぞッ!

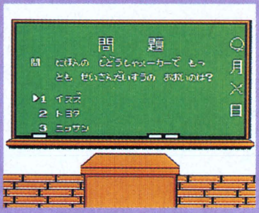
ケンカもアリ



⬆他校の生徒とバリバリにケンカしたりもするんだな、これが。

サブゲームもあるぞ

マップ上の特定の場所に止まると、突然(!?)サブゲームが始まるぞ。サブゲームでは算数、社会などのクイズや下のパーティーモードで紹介しているゲームが楽しめるのだ。



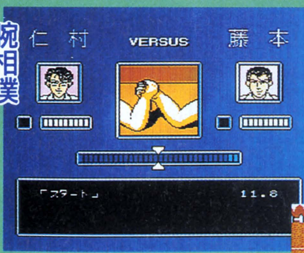
➡ゴリラーマンがクイズを出題してくることもあるぞ。

パーティーモードで友だちと盛り上がろうぜっ!!

パーティーモードは、シナリオモードのなかに登場するサブゲームだけを楽しむモード。スポーツコースとギャンブルコースにわかれているので、好きなほうを選んでちょーだいな。で、いくつかの種目を戦って、獲得したポイントがいちばん高かった人が勝者となるって寸法だ。多人数でプレーすれば熱くなることまちがいなし!

スポーツコース

腕相撲



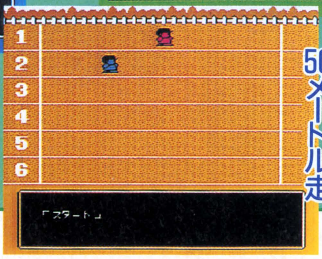
⬆15秒間1本勝負。とにかくボタンをたくさん叩いたほうが勝ち。

野球



➡タイミングよくボタンを押してボールを打て!

50メートル走



➡ボタンをひたすら連打して、ゴールを目指す熱いゲームなのだ。

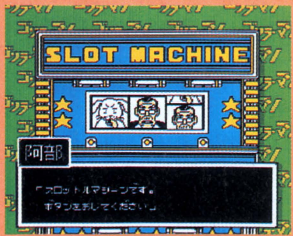
ギャンブルコース

ビッグ・オア・スモール



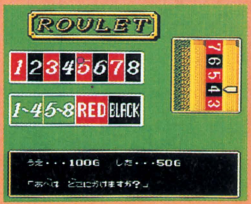
⬆つぎのカードが、まえのカードの数字より大きいか小さいかを当てるのだ。

スロットマシン



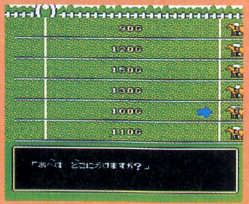
⬆ドラムをうまく止めて、3つの絵柄をドンピシャ揃えるのだ。

ルーレット

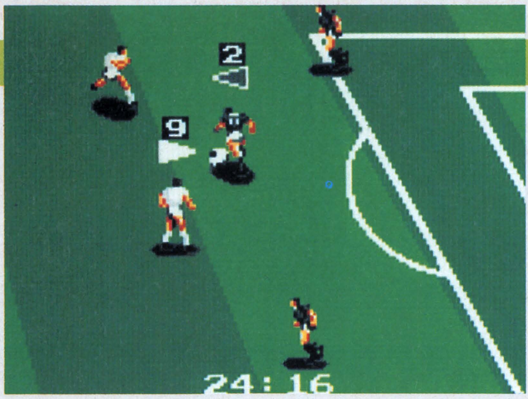


⬅実際のルーレットと同じルール。数字を当てろ。

競馬ゲーム



⬅速そうな馬にお金を賭けてバッチリ儲けよう。



ギアでサッカーうれしいな!

Kick & Rush

スピード感あふれるサッカーゲームが、ゲームギアに登場だ。じつはゲームギア用のサッカーゲームは、このゲームが初めてなんだよ。キミ、知ってた?

ゲームギア	スポーツ	カートリッジ
	シムス　5月28日発売　4500円	2メガ

ゲームギア初のサッカーゲーム

この『Kick & Rush』は、通信ケーブルを使って対戦プレーもできるサッカーゲームだ。このゲームには対戦のほかにも、世界の頂点を目指すワールドカップモードや、ひと試合だけプレーできるエキジビションモード、コンピューターどうしの対戦を楽しむ観戦モードの、3つのモードがあるのだ。



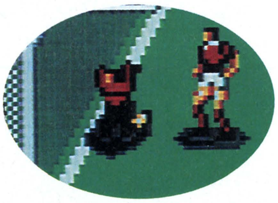
➡きれいなカラー画面のなかを、選手たちが素速く動くのだ。

スピード感たっぷり



⬅選手ひとりひとりのパスワークや、ドリブルのスピードがすごく速いぞ。

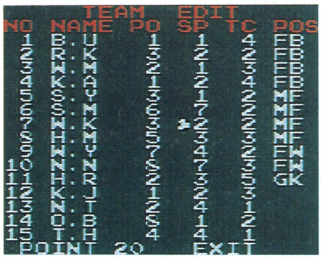
デーハーなアクション



➡選手が起こすアクションも、ひとつひとつがドハデ。

自分好みの選手を作れ!

選手ひとりひとりの能力を示すパラメーター。そのパラメーターは、キック力に影響するパワー、総力に影響するスピード、ボールをキープする能力に影響するテクニックの3つに分かれているのだ。



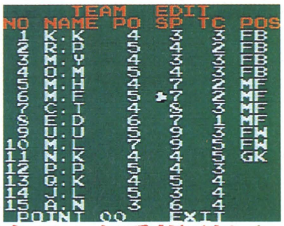
TEAM EDIT

NO	NAME	PO	SP	TC	POS
1	B.U	1	1	4	FB
2	R.K	3	2	2	FB
3	W.M	2	1	3	FB
4	K.A	1	2	4	FB
5	S.Y	3	1	2	MF
6	S.M	6	7	2	MF
7	W.K	3	2	2	MF
8	H.M	5	3	3	MF
9	W.Y	7	4	2	FW
10	N.N	8	7	3	FW
11	H.R	2	3	5	GK
12	K.J	1	2	3	
13	N.T	2	4	1	
14	O.B	8	1	2	
15	I.H	4	4	1	

POINT 20　EXIT

⬆パラメーターは3つの能力に振り分けることが可能。バランスよく振り分けろ。

走力重視型だと



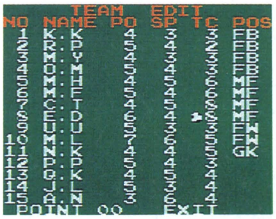
TEAM EDIT

NO	NAME	PO	SP	TC	POS
1	K.K	4	3	3	FB
2	R.P	5	4	2	FB
3	M.Y	4	3	3	FB
4	O.M	5	4	3	FB
5	M.H	4	7	2	MF
6	M.E	5	7	2	MF
7	C.T	4	8	3	MF
8	E.D	6	7	1	MF
9	U.U	5	9	3	FW
10	M.L	7	9	5	FW
11	N.K	4	4	5	GK
12	P.P	5	4	3	
13	Q.K	4	5	4	
14	J.L	5	3	4	
15	A.N	3	6	4	

POINT 00　EXIT

➡走力を重視した振り分けの一例。キック力が少し弱いのが弱点かな。

テクニック重視型!



TEAM EDIT

NO	NAME	PO	SP	TC	POS
1	K.K	4	3	3	FB
2	R.P	5	4	2	FB
3	M.Y	4	3	3	FB
4	O.M	5	4	3	FB
5	M.H	4	5	6	MF
6	M.E	5	4	6	MF
7	C.T	4	5	8	MF
8	E.D	6	4	8	MF
9	U.U	5	3	3	FW
10	M.L	7	6	5	FW
11	N.K	4	4	5	GK
12	P.P	5	4	3	
13	Q.K	4	5	4	
14	J.L	5	3	4	
15	A.N	3	6	4	

POINT 00　EXIT

⬅テクニックを重視した振り分けかたの一例。パスワークをうまく駆使しよう。

ゴールを目指せ! ワールドカップ制覇

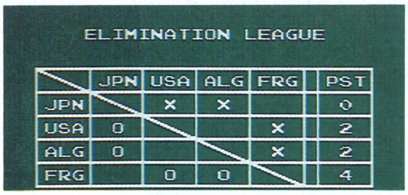
ワールドカップモードとは、24カ国のサッカーチームが参加する大きな大会のことだ。ワールドカップに出場するためには、まず予選を通過しなければならない。その予選を勝ち抜いた16チームが、決勝リーグへと進むことができるのだ。そして、その決勝リーグで見事に優勝すると、晴れてワールドカップチャンピオンとなれるのだ。キミもチャンピオンを目指せ。



⬆ゲームを始めるときに、キミが選ぶことができるチームはこの24チームだ。

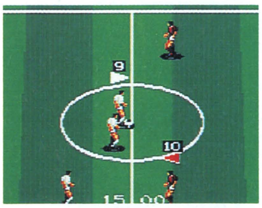
リーグ戦勝敗表

➡予選リーグを進めていくうえで気になるのが、同じリーグ内のほかのチームの勝敗だよね。そんなときにはこの勝敗表を出せば、ひと目で自分のチームの順位がわかっちゃうぞ。



ELIMINATION LEAGUE

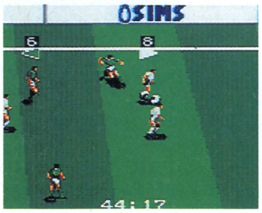
	JPN	USA	ALG	FRG	PST
JPN		×	×		0
USA	0			×	2
ALG	0			×	2
FRG		0	0		4



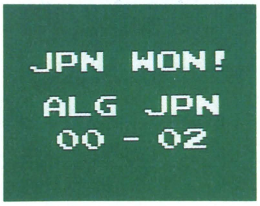
⬅それでは試合を始めよう。まずは、画面左側のチームからキックオフだ。



➡敵ディフェンス陣をかわし、ゴールポスト右すみにシュートが決まった。



➡す速いドリブルを駆使して、勇気を出して敵陣内に切り込んでいこう。



➡まずは一勝をあげられた。決勝リーグまでは、まだまだ遠い道のりだ。

通信ケーブルで対戦プレーだ!

友だちどうしで対戦するときには、2台のゲームギアを通信ケーブルでつないだあとに、対戦プレーのモードを選べば良いのだ。

ケーブルを使え!



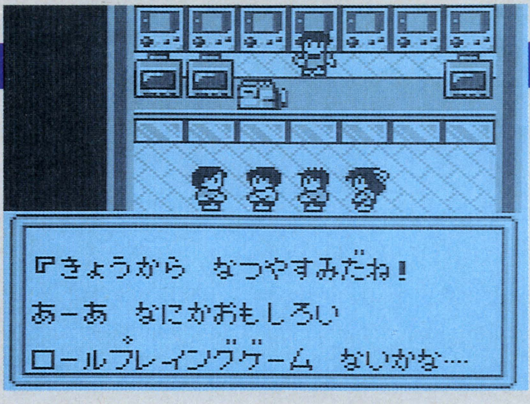
⬅通信ケーブルでふたつのゲームギアをつなぐのだ。



➡対戦プレーは、はっきり言って燃えるんだよね。



⬅熱くなりすぎて、友だちとケンカしないでね。



ボクたちが勇者!?

ゴッドメディスン

ユニークなストーリーとアニメーション効果タップリの戦闘シーンが魅力の本格派RPG。イベントや謎も盛りだくさんなので、やりごたえ満点なのだ。

ゲームボーイ GB	RPG	バックアップカートリッジ
	コナミ　7月20日発売　4500円	2メガ

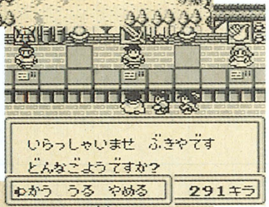
コナミックなRPGがゲームボーイに登場だ!

『ゴッドメディスン』は、コナミがゲームボーイで発売する、初のRPGなのだ。特定の武器と宝石を合体させることによって、その武器にさまざまな特殊能力を持たせられるというシステムが特徴だぞ。コナミファンは要チェックだね！



⬆魔法を使うとバリバリにアニメーションしてしまうのだ。こりゃスゴイ。


⬅フィールドマップは見下ろし型なのだ。



➡武器や防具はショップで買おう。



⬅個性的なモンスターたちが襲ってくるぞ。

こいつらが主人公なのだ！



薬師寺健介
⬇直人の幼なじみ。やんちゃな性格の男の子で体力には自信がある。

渋谷直人
⬆ゲームが大好きなごくふつうの男の子。このゲームの主人公だ。

白鷺美樹
⬆直人の同級生でお金持ちのお嬢様。攻撃魔法を使って敵を倒す。

ゲームの世界で大暴れしてストレス解消だ!

謎の力によって異次元に実体化してしまったRPGソフト、『ファントム』。このゲームの世界の魔王が、ゲームと現実のふたつの世界を支配しようと主人公たちの住んでいる町にやってきたのだ。ゲームの世界の勇者たちもそれを追ってやってくるが、魔王との戦いに敗れてしまう。勇者たちは、最後の力を振り絞って、そばにいた主人公たちに魂を受け渡す。勇者の力を受け継いだ主人公たちは、ふたつの世界を救うために『ファントム』の世界へ旅立つのであった……。

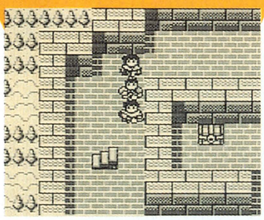


⬅ファンタジーな人々が戦っているところを目撃。



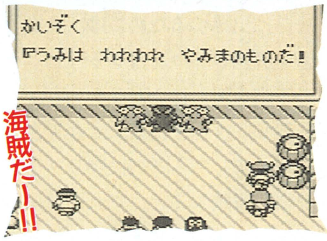
⬆ゲームの世界で王様に会う主人公たち。

見張り塔に上ぼれっ!

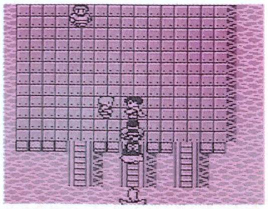

⬅見張り塔のボスを倒して勇者の力を見せてやれ！

こいつらに注意!

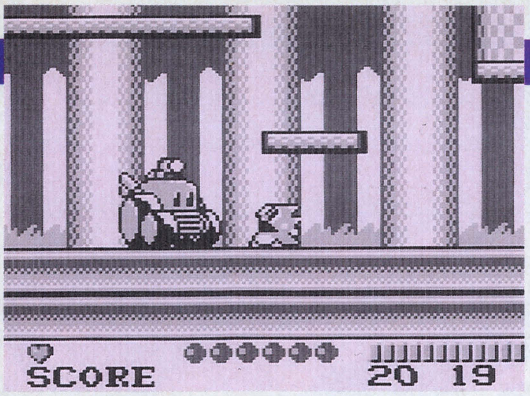




⬆主人公たちの乗った船が、航海の途中で海に襲われてしまった。たいへんだぁ～。


➡でも無事に着くことができました。よかった。

冒険はまだまだ続くのだ…



バブーボブー(イクラちゃん)

バブルボブルジュニア

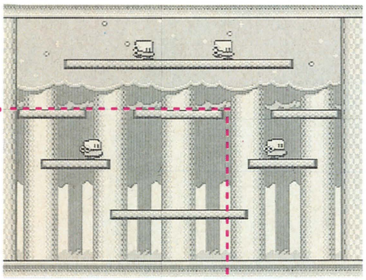
あのバブルンとボブルンの息子が大活躍のアクションゲームだ!! なんちゅってウソ。簡単に説明すると、このゲームは『バブルボブル2』の移植版なのだ。

GB ゲームボーイ	アクション	カートリッジ
	タイトー 5月28日発売 3600円[込]	1メガ

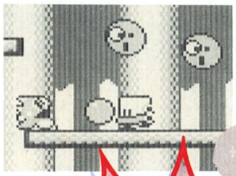
口からアワを吹くけど心配無用

主人公バブルンは口からアワを吐くことができる怪獣なのだ。そのアワには敵を閉じ込めることができ、さらにそのアワに体当たりすれば、敵を弾けさせて倒すことができるぞ。そんな調子で画面中の敵をすべて倒せばラウンドクリアーというわけだ。

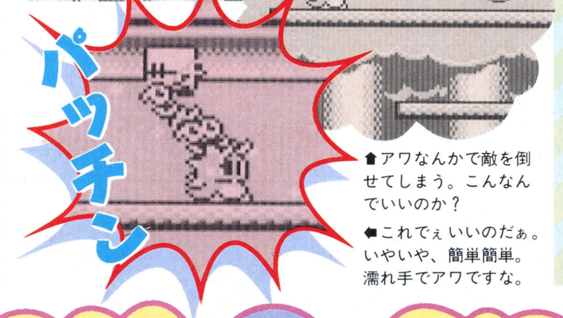
点線部分が一画面よ



⬅ファミコン版と違って、画面全体を見渡せるわけではないのだ。



⬅口からアワを吐くのだ。ケイレンもアリ。連射すれー。

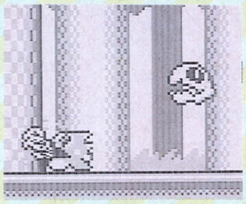


⬆アワなんかで敵を倒せてしまう。こんなんでいいのか?

⬅これでぇいいのだぁ。いやいや、簡単簡単。濡れ手でアワですな。

バブルでパン!

バブルンの吐くアワは、ひとつ消すごとに得点が10点入るのだ。壁に向かってアワを連射すればガンガン得点を稼げるぞ。たとえば高橋名人だったら1秒間に160点、若き日の毛利名人だったら140点稼げるわけだ。



⬅稼ぎの際には、無敵の"すかるもんすたー"に注意。

プワーンと飛ぶの

ボタンを押し続けることでバブルンはアワを溜めることができるのだ。アワを溜めるとどうなるかというと、ひとつ、アワに入って空中を飛べる。ふたつ、強力な威力のアワを吐いて攻撃することができる。とまあ、いいことづくめ。強力アワは対ボス戦で超役立ち。

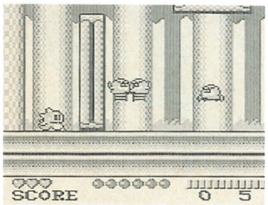


⬇鼻の穴がないので、口を開けて呼吸してます。

⬆ウッソーン。アワを溜めてたんでーす。おかげでホラ、飛べました。

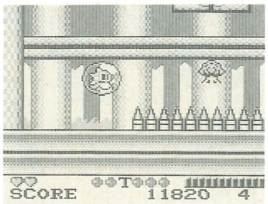
こ♥ん♥な♥と♥こ♥ろ♥で♥飛♥び♥ま♥し♥ょ♥う

高いとこことか



⬆ジャンプで跳び越せないところでプワーンだ。レッツ、プワーン。

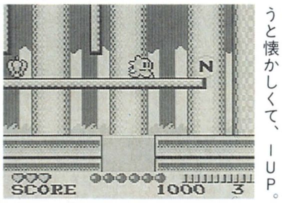
痛いとこことか



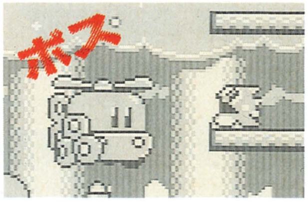
⬅歩くと痛いところでも。レット、アズ、プワーン。

スカルを倒すのだ

全80もあるラウンドは、20ラウンドごとにグリーンタワー、レインボータウン、ジュエルレイク、ラビリンス・オブ・ドランクの4つのエリアに分かれている。各エリアの最後ではボスとの対決があるぞ。バブルンの目的は最後に待ち受けるスカルを倒すことなのだ。

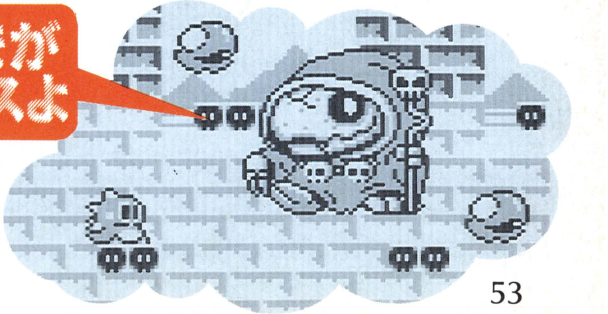


⬅E、X、T、E、N、Dが揃うと懐かしくて、1UP。



⬅ボスにはアワを何発も当てないとダメーン。

僕さまが最終ボスよ



➡こいつはとっても強いのでなかなか勝てんです。アワよくば勝てるってことで……じゃ。


KOEI
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
航空王が帰ってきた!!
大空への夢、今ふたたび——
『エアーマネジメント』シリーズ第2弾が
さらにリアル、さらにスケールアップして登場!
舞台は全世界、89にも及ぶ都市を
空のネットワークでつなぐのはきみの力だ。
さあ、はてしない空へ向けてTake off!
エアーマネジメントII
スーパーガイドブック
好評発売中
航空王をめざせ
エアマネジメントII
■スーパーファミコン版:12,800円
●スーパーガイドブック:1,200円(税込)
ビジネスシミュレーションゲーム



KOEI
秀吉にも、野望がある。
草履取りから太閤の座へ——余りにも鮮やかに立身出世を果たした男、豊臣秀吉。
戦国の名高き軍師たる彼の生涯を今、ついにゲームで再現!
誰もが認めるその知略、采配、主への配慮……そして秘められた覇者への野望。
きみが挑戦するならどこまで高みにいけるだろう? 目ざすはもちろん、太閤の座だ。
メガドライブ版
5・28発売
スーパーファミコン版
発売中!!
太閤
立志伝
リコエイションゲーム
スーパーファミコン版/メガドライブ版:11,800円
●スーパーガイドブック:1,200円(税込)●CD:KECH-1024:2,900円(税込)

KOEI
あなたに楽しい本があります。KOEIの

REKISHI IF NOVELS





孔明と卑弥呼
■田中文雄・著

五丈原までの孔明の空白の3年間にスポットを当てた異色作。
孔明の死命を賭けた、虚々実々の駆け引きが繰り広げられる。

●四六判上製 定価1,500円

孔明伝 臥竜(がりょう)と鳳雛(ほうすう)(上)(下)
■谷 恒生・著

劉備玄徳の仁を愛する孔明。
曹操孟徳の毒に賭ける龐統。
大中国の覇者の座を賭けて、君主を分けた二巨頭の決着は如何に!?

●四六判上製 定価各1,500円



超・三國志(上・中・下巻)
■今戸榮一・訳編

いま、よみがえる中国版歴史if。孔明、関羽が死なず、曹操、孫権を破って劉備玄徳が漢王朝を再興する! 三国志の常識を打ち破る「三国志」の決定版。
中国の奇書「反三国志演義」をわかりやすく小説化! ●四六判上製 定価各1,500円

下巻
5月下旬
発売予定



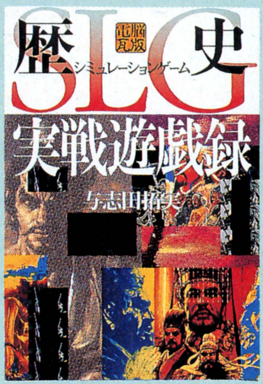
歴史外伝シリーズ
超・三國志―桃園結義
■今戸榮一・著
●四六判上製 定価1,500円



歴史キャラクターノベルズ
信長の野望・妖魔編 ふたりの森 蘭丸
■井上雅彦・著
●四六判上製 定価1,500円



信長の野望 合戦事典
■シブサワ・コウ編
有坂 純、他・著
●A5判190頁 定価1,800円



歴史SLG 実戦遊戯録
■与志田拓実・著
●四六判224頁 定価1,800円



ゲームディクショナリー
光栄三國志III事典
■シブサワ・コウ監修
●B6判260頁 定価1,600円

●お求めは全国の書店・レコード店で。
●価格はすべて税込みです。
●販売:ポリドール株式会社(CDのみ)

書籍、続々登場！

BAKUSHO



好評既刊

爆笑三國志
爆笑三國志2
爆笑三國志3
爆笑クイズ三國志
爆笑信長の野望
爆笑信長の野望2
爆笑忍者伝
爆笑剣豪伝

爆笑ギリシア神話

■シブサワ・コウ編

爆笑シリーズに新路線誕生！ ターゲットはギリシア神話だ。人間以上に激しく愛しあい、憎しみあい、戦いあった神様を、豪快に笑い飛ばす。イラストに人気爆発の九月姫を迎えた、好評シリーズ第9弾！

●B6判176頁 定価1,000円



光栄ゲームパラダイス
●AB判128頁 定価880円



川柳で覚える ビデオ撮影術
■木寺祥友・著
●B6判178頁 定価1,200円



三國志の熱いドラマをCDで。



CAST
関羽雲長……堀 秀行
周瑜公瑾……速水 奨
諸葛亮孔明……塩沢兼人
張飛翼徳……玄田哲章
曹操孟徳……銀河万丈
趙雲子龍……草尾 毅
小 喬……島本須美
孫策伯符……井上和彦
孫権仲謀……森 功至
劉備玄徳……古谷 徹
ナレーション……家弓家正
他
イラスト／塩山紀生

CDドラマコレクションズ

三國志

五巻 関羽雲長之巻（かんううんちょう） KECH-1041
～武神、千里を翔る～

六巻 周瑜公瑾之巻（しゅうゆこうきん） KECH-1042
～稀玉、碧水に耀う～

6・25二巻同時発売

予価 各3,300円

封入特典 シングルCD **三國志満漢全席**

シリーズ既刊——好評発売中

一、**諸葛亮孔明之巻**～臥龍、天命を識る～ [KECH-1027]
二、**趙雲子龍之巻**～孤虎、傾月に吼ゆ～ [KECH-1028]
三、**曹操孟徳之巻**～鳳舞、闇世を貫く～ [KECH-1034]
四、**諸葛亮孔明之巻・II**～飛龍、翠風を招ぶ～ [KECH-1035]

各3,300円

株式会社 光栄
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861


JALECO
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
ジャレコ初
スーファミ
16メガ
麻雀
7月新登場♡
キャラクターデザイン
園田健一
美少女雀士
スーチーパイ♡
TM
♡ぷれぜんとのおしらせ♡
●3種類のセルを各1名に
スーチーパイオリジナルセル画……3名
●園田健一サイン入り
スーチーパイ生写真…………………50名
●美少女イラスト満載の
スーチーパイひみつの設定資料集‥100名
商品についている応募券をハガキに貼って送ってくれた方に、抽選で下記のグッズをプレゼントしちゃいます。
また、抽選にハズレちゃった人にも敗者復活プレゼントもあります。(締切:8月末日消印有効)
VS女子高生、ウエイトレス、看護婦etc.…。正義の雀士スーチーパイが、7人の美少女雀士達を相手に麻雀対決! キミに迫る美麗なグラフィック、全国青少年の期待に応え、美少女麻雀いよいよ登場!!
7月発売予定 定価9,700円(税別)
©1993 K.K.DCE/JALECO LTD.
株式会社ジャレコ
●本社/〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7 ☎03(3708)4820(代表) ●福岡/〒812 福岡県福岡市博多区東比恵3-11-18水巻第一ビル ☎092(482)6811(代表)
●大阪/〒564 大阪府吹田市垂水町3-18-33 ☎06(385)5100(代表) ●サービスセンター/〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9 ☎03(3420)2271(代表)
スタッフ募集中!
遊びも仕事も夢中にさせるジャレコです!
ジャレコでは、ただ今、スタッフを募集しています。
[職種] 1.ゲーム企画者 2.広告デザイナー
[給与] 当社規定により優遇
[休日] 完全週休2日制
[応募] 電話連絡の上、履歴書(写真貼付)を持参または郵送下さい。面接日は相談に応じます。(担当・人事課) TEL.03(3708)4815
スーパーファミコンは、任天堂の商標です。※画面は開発中のものです。
原画・園田健一 セルワーク・アートミック


TECHNŌS
TECHNŌS JAPAN CORP.™
SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO
お待たせしました!!
元祖ドッジ。
世界各国の強豪チームが大集合!
新しい仕掛けも満載。
キミだけの作戦で勝負だ!!
8月発売予定
予価 9,600円(外税)
※画面は開発中のものです
くにおくんの
ドッジボールだよ
全員集合!
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
©1993. TECHNOS JAPAN CORP.


SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
超合体!!
スーパーファミコン+バーコードバトラーII!
★入力するバーコードにより、5種族のキャラクターに変身!
★キャラクター同士の合身で、ユニークなキャラクターが誕生!
★攻撃魔法の種類を大幅にパワーアップ!
★バーコード入力で、武器・防具が豊富に登場!
★トーナメント戦・リーグ戦も可能!
★傭兵システム&徴兵モードの導入!
★6ワールド・36マップのシミュレーションゲーム!
★トレーニングモードの設定!
なんと、スーパーファミコン(SFC)とバーコードバトラーII(BBII)が合体するぞ!
SFCとBBIIを専用の「バーコードバトラーIIインターフェース」で接続すると、
いろんな商品についているバーコードから誕生する
キャラクターなどのデータを入力することができるぞ!
SUPER Famicom マルチプレイヤー5対応
スーパーファミコン®用ソフト
CONVENI WARS
BARCODE BATTLER戦記
スーパー戦士 出撃せよ!
5月14日発売予定!
¥7,680(インターフェース付セット価格¥9,980)
BARCODE BATTLER II INTERFACE バーコードバトラーIIインターフェース 対応
(スーパーファミコンとバーコードバトラーIIの接続方法)
スーパーファミコン本体
バーコードバトラーII インターフェース
バーコードバトラーII
※〈対戦モード〉で遊ぶためには、「バーコードバトラーII」及び「BBIIインターフェース」が必要です。
※〈シナリオモード〉では、「バーコードバトラーII〉及び「BBIIインターフェース」が無くても遊べますが、あった方がより楽しく遊べます。
モード
★対戦モード(BBIIバトル&オリジナルバトル)
●いろんな商品についているバーコード同士の対戦。
★シナリオモード(シミュレーションゲーム)
●主人公・パスコード軍団 vs 悪の軍団デッドクロス。
SUPER Famicom®
エポック社
東京都台東区駒形1-12-3
〒111 TEL.03(3843)8816
スーパーファミコン®は、任天堂の商標です。
©1993 EPOCH CO., LTD.
※掲載されている価格は、消費税を含まない標準小売価格です。
●バーコードバトラーII インターフェース ¥2,300
●バーコードバトラーII ¥7,800(単III×4、別売)


あそびじゃないの
時間は止まってくれない……
サドンデスなゲームなのでねー
作：宮岡　寛
画：岡﨑つぐお
失敗するわけにはいかない…
おでん
かず美
おでん
そのためにはあらゆる状況において私自身が的確な判断を下さねばなりません

●前号まで●アマゾン・プロダクツの企画部員になった鮫島。だが、彼にはゲームをどう企画していけばいいのか、というノウハウがまったくない。そこで彼が訪ねたのが、新宿の源さんだった。源は鮫島に、おでんの食べかたを例に取りながらゲーム企画のつぼどころを教える。おでん屋での授業は夜遅くまで続く……。






●茶畑雄作●アマゾン・プロダクツのアルバイト。ゲームづくりに賭ける情熱は人一倍ある若者だ!


●鮫島礼二●財満コンツェルン会長の懐刀。キレ者なのだが、ゲームについてはまったくの素人だ。


●天野存美●アマゾン・プロダクツの社長。アルバイトの茶畑の憧れのマドンナなのだ。ハッキリ言って美人です。





●水見龍一●画家の父親と科学者の母親を持つ、ゲーム業界の異端児。最近、桃子との間柄が急接近している!?



●ゲーセンの源●新宿のゲームセンターに出没する謎の人物。茶畑や水見の良きアドバイザーになっている。


EMPEROR BURGER
そんなわけで
これからしばらくは
ちょっと…
そう…
正社員にねえ
……
……
う〜ん…
いいんですか？
辞めても!?
!
それじゃあなぁ…
しようがない
かなあ……

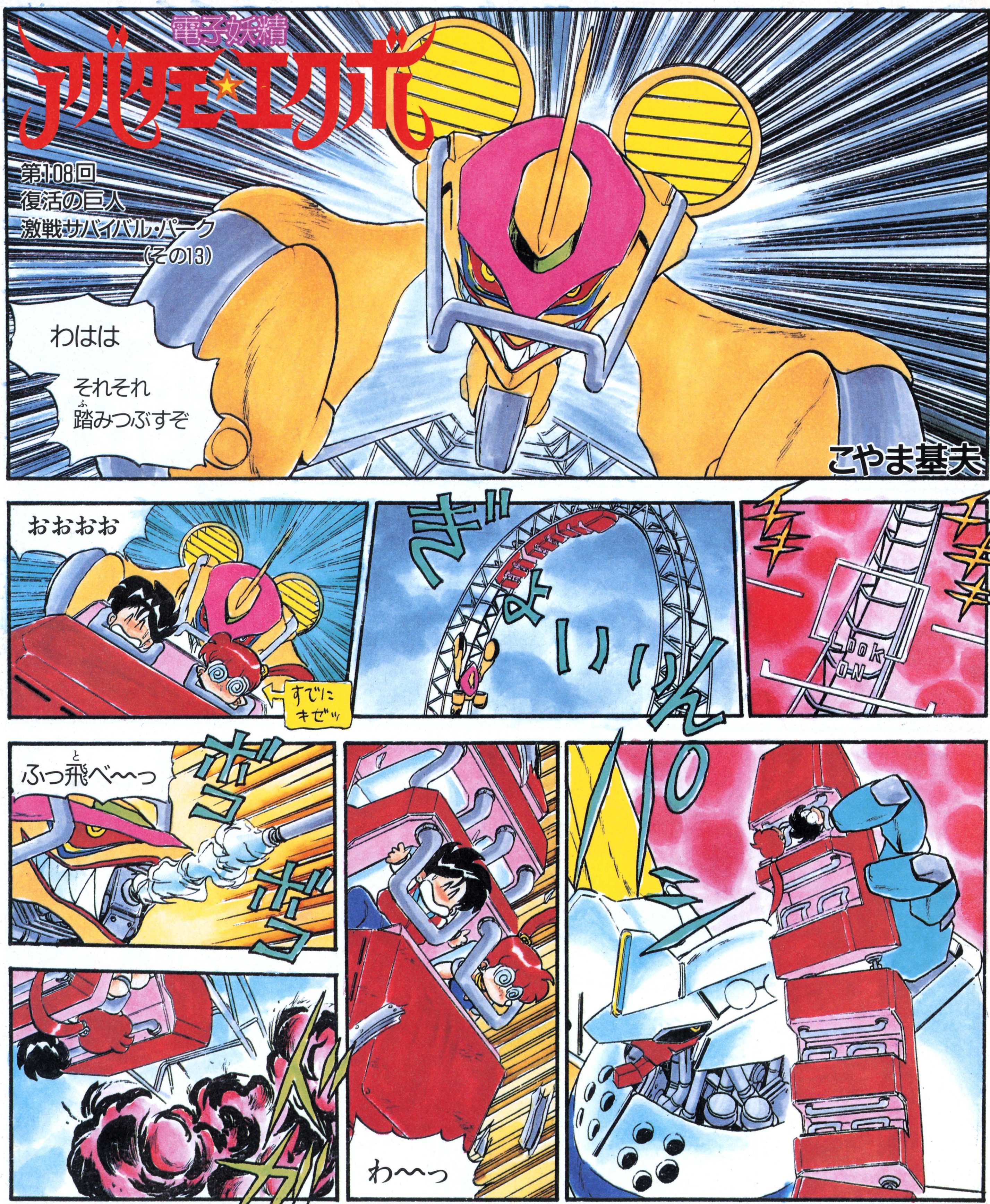

そ…そう嬉しそうな
顔されると
あれなんだけどさ
あ…すいません…！
EMPEROR BURGER
最近はウチの仕事
まえほどやってくれな
くなったし…
たまに来ても
うわの空だった
しさー
そろそろって
感じかな
うん…
辞めんの？
あいつ…
バイトさきの会社でさ
正社員になれた
らしいよ
ゲーム関係
だったっけ？
じゃウハウハ
じゃん！
最近はそうでも
ないらしいぜ
EMPEROR BURGER
景気ワルいもん
ね——
このところどこ
もさあ…


EMPEROR·BURGER
長い間お世話になりました！
おいしいハンバーガー食べたいときは来てちょうだいね
はい！
ガンバンなよ！
！
ゲームできたら教えろよな！買ってやるから！
——でもつまらなかったらカネ返せよな！

■がんばれ茶畑!! 宮岡・岡崎両先生へのおたよりを。



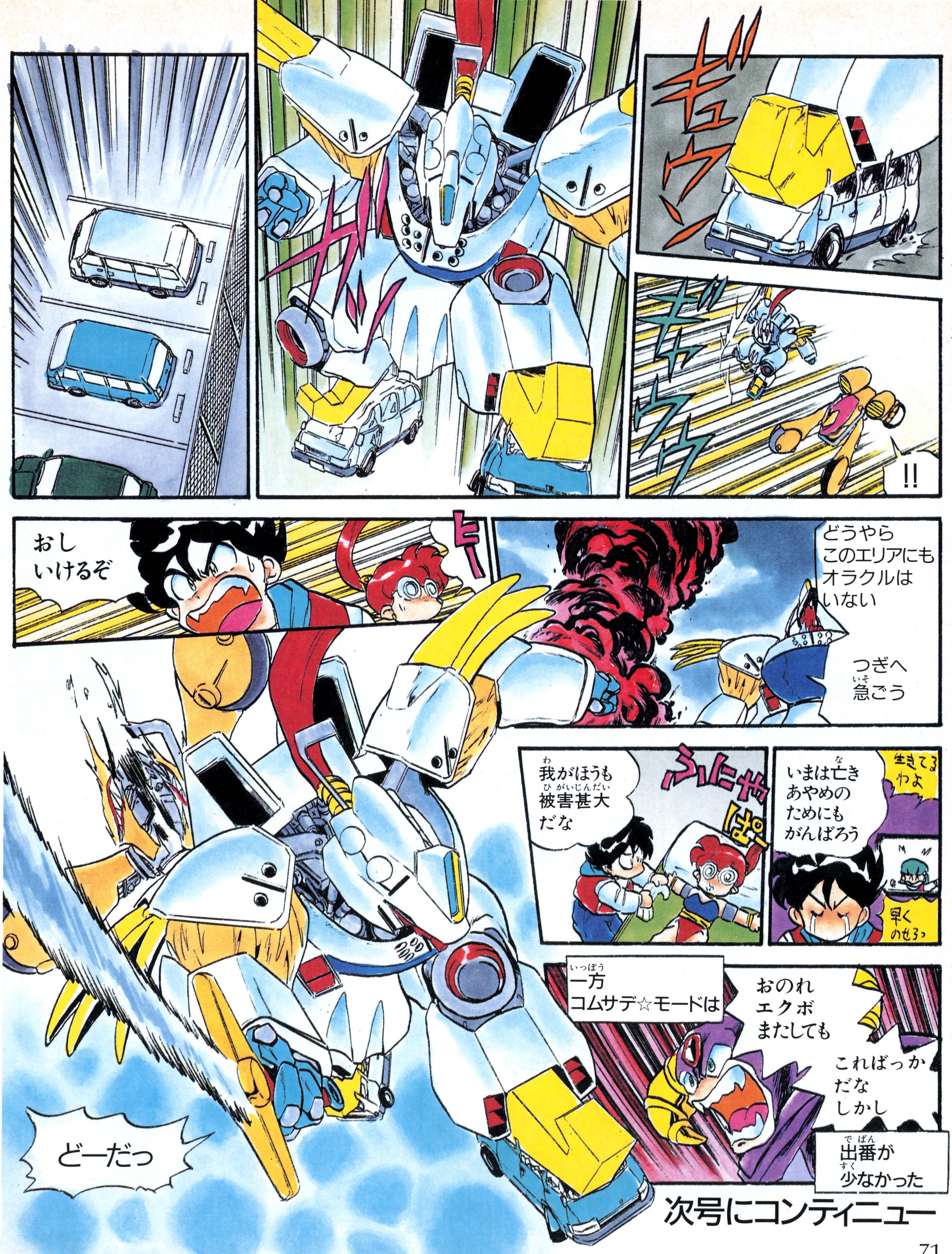
次号(5月14日発売)につづく



■真正面から見るとこわ〜〜〜い!!



出たな
キング☆アバタール
勝負だっ
俺のスピードについてこれるかっ
おうっ
えいくそ
速くて
つかまらん
おいエクボ
レーダー
ちゃんと見ろ
もう
あんな三輪車に
何を
手こずってんのよ
しょ〜がない
わね〜っ
ポイント
切り替え
〜っ
がきっ
ジェット・コースターで?
あっ
すぱっ
しまった
しめた



■あやめえらい!! 今回の殊勲賞だね!! こやま基夫先生へのお便りは⬇編集部『アバタモ☆エクボ』係まで

■今週はあの伝説のゲームの世界に遊ぶのだ





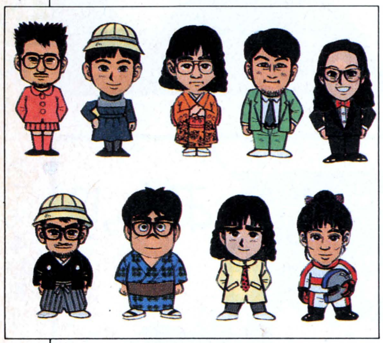
■この作品の感想を送ってください

あて先⬇編集部ごくらくゲーム係

伝言板 LETTERS ’(ダッシュ) カラー版

噴火しない活火山、物言わぬウンモ星人と各方面から恐れられてきた伝言板がついに動いた。構想15年、制作3秒、後かたずけ5分、制作費はカップラーメン1個で送るカラー版伝言板！

僕の母は、クロスレビューの批評家で着せ替えを楽しんでいます。みなさんもどーぞ。
（兵庫県　ササラン　13歳）



浜村通信の顔を見て、腹が痛くなるくらい笑っちゃったよ。実写版も作りたいくらい。このはがきが来たときは、当然ながら編集部内で回し読みの刑にしちゃったよ。細かい切り抜きなどがあって、かなりのテクニシャンと見た。さらにいろいろなスタッフが登場する飛び出す絵本の製造も希望。材料費1000ガバス支給。
一部テクニシャンな編集者

こんにちはっ！　プチワラの妹です。プチワラの妹じゃダメですか？　私は自分を自薦します。写真のせてもいいわよ。でもタカビーでもウヌボレ屋でもないわよ。（秋田県　プチワラの妹）

なんと、伝言板で募集した「好きにして係」にプチワラの妹と名乗る人物から、写真つきはがき（下）が送られてきたのだ！　彼女へのファンレターは「伝言板プチワラの妹係」まで。マブいぜ！　って人はドーン送れ。でもホントに彼女がプチワラの妹だとすると、プチワラもけっこうハンサムかも……。
プチワラの妹ファンの編集者



どっかの学校の写真っス。乳を揉まれてるおかたこそ、ゴアさんかと思われます。
（札幌市　吉田霊柩車）



ゴアさん。それは伝言板に送られてきたアデルバーイの1枚のはがきから始まった。文字ネタ＆イラスト。それをカミヤキにして入稿するという担当編集者の勇気。そのふたつが出会ったとき、ゴアさんはこの世に産声を上げた。現在、社会は、政治からファッションに至るまで空前のゴアさんブームと言われているが、その発端を忘れないようにしたい。町内会ではまだまだゴアさん募集中だ。
ゴアさんファンの編集者



’92年の7月24日号のファミ通に"ゴアさん"がいました。
（大阪府　スーパー三浦マン）

なんと、ゴアさんは編集部内にいた。アゴのラインやヒゲの生え具合なんか、まさにク・リ・ソ・ツ。惜しむらくは頭髪。後退度から考えると浜村通信は昔ゴアさんだったと考えるのがいちばん無難なようだ。というわけで、以後本誌編集長の名前は、浜村通信改めゴアさん浜村に決定（するわけない）!!
ゴアさん募集継続中の編集者

頭に乗るプチワラ!!　～突っ走る10代～

最近のプチワラはまさしく図に乗っている。しばらくの一ちゃんこと副編野田稔にペンネームを毎日何十通も送ってきたかと思えば、つぎは渡辺美紀にも同様にペンネーム攻撃を開始。渡辺美紀は募集してないってばぁーっ。

その方法は斬新かつユニーク。最初はがきで来てたのが、封書になり、開けてみると、エニックスのアンケートはがきや嘉門達夫のCDとか、吉田戦車のマンガとか、『たけしの挑戦状』の攻略本とかと、ペンネームを書いた紙が40枚も入ってるとか。そんな感じ。



➡彼の投稿には、さまざまな副産物がついてくるのでとってもお得（有難迷惑）。

つぎは編集部の人間（編集者以外のデザイナーや事務なども含む）に毎日5人くらいずつ、ファンレターの無差別攻撃。初期に送られてきた人々は、最初喜んでいたものの、続々とほかの人にも送られて来るので、「なんだ、オレだけじゃないのか！」、「節操がない」、「ナメてるでしょ」などとむしろ逆効果。いまや送られて来ていない人のほうが珍しいので、まだ来ないオレの立場はどうなるんだよ、おいプチワラ！

プチワラの家族



という具合で、プチワラの戦術に引っ掛かり編集部内の人間関係も危うくなってきている。ファミ通ピーンチ！

最近では、『ファミ通スタッフストーリー』と題したマンガなども到着した模様。これはなかなかおもしろかったが、そう言うとますます図に乗るので、やめる。プチワラ、お天と様は見てるんだから、まっとうに生きろよ！

プチワラカラーマンガ



➡ストーリー中盤に差しかかり、待望のプチワラゲロゲロタッチが登場。ジョルジョ中治は内蔵が飛び出し、入院してしまう……。

本邦初公開なのだ!!



⬅麻薬組織壊滅に乗り出した青山ガゾーの顔面が崩壊。炸裂するプチワラワールドへの入り口とも言える巨匠の力技を感じてくれ。

西やん去ってまた西やんという西やん特集計画!!

金華 ハミ珍漏

御冗談、御退席
営業停止処分於平成五年五月七日

田原誠山(以下誠ちゃん)　なんだよ、このページは!?

バカタール加藤(以下バカ)　打倒、金華ファミ珍楼ってことで。

誠ちゃん　ダメだよ、こりゃボツだな。それより、勝手に人を誠ちゃん呼ばわりするなよ。田原ターックル！(注1)　バキッ！

バカ　真剣白刃取りぃぃぃぃ！

ボコッ。アイタタタ、失敗です。すいません。

誠ちゃん　オレを「誠ちゃん」と呼ばわりできるのは、ウチの隣の玩具店の親父だけだ。会うたびに、「よっ、誠ちゃん。いつも読んでるよ、ファミコンブック」と宣うんだよな。参っちゃうよ。

バカ　じゃ、誠ちゃん部分を直して最初からやり直しますよ。

＊＊＊編集作業のため中断＊＊＊

田原誠山(以下誠山)　なんだよ、このページは!?

バカタール加藤(以下バカ)　打倒、金華ファミ珍楼を目論んで作ってみたんですけど、ダメですか？

誠山　ダメだよ、こりゃボツだな。それより、勝手に人を誠山呼ばわりするなよ。田原ターックル！(注1)　バキッ！

バカ　真剣白刃取りぃぃぃぃ！　ボコッ。アイタタタ、失敗です。すいません。



⬅"西やん腕立て倶楽部"の活動風景。たばこの煙が立ち込める不健康な部屋で、気合の入った特訓が今日も続く。

＊＊再び編集作業のため中断＊＊

誠山　それじゃ、意味ないだろ！

バカ　こりゃまたウッカリくん。ところで、話は変わりますが、そろそろ西やん特集やりましょうよ。16ページでドカーンと。

誠山　そんなこと言ってないで、腕立て伏せちゃんとやれよ！

バカ　昨日10回やったら今日は痛くてできないんですよ。

誠山　それじゃ、かとちゃんは今日から西やん腕立て倶楽部(注2)の二軍に行ってもらう。

バカ　げえ――っ(©イザベラ)。

誠山　今日は11回だよ。

バカ　明日、11回プラス12回で23回やるからいいでしょ？

誠山　ダメ。ジュース1本(注3)。

バカ　もうページないんですけど。

誠山　なんだよ、それ！　田原ターックル！　バキッ！

バカ　アイタタタ。今回のハミ珍漏はこれにて閉店致します。

誠山　永久に営業停止じゃ。

～最終会(完)

(注1)田原タックル……田原誠山の必殺技。バカタール加藤は1日3回これを食らうのが日課。

(注2)西やん腕立て倶楽部……昨日発足したスポーツ団体。西やんの体力増強のため、喫煙室に集う面々が結成。喫煙室内で全員が集まり腕立てをする。1日1回回数を増やしていくのが規則。

(注3)ジュース……編集部内の通貨の単位はジュース1本である。



⬅田原タックルで死亡(ウソ)。最近は床寝りが密かなブーム。

アバタールの徳々スープレックス



焼 **献血は彼らの精神に反する行為だと思うのですが……。あと、あの格好で『ストⅡ』の勝ち抜きをやってほしい。**

(北海道　平野裕輝　19歳)

肉 アバタールいわく、「献血は献身の徳の基本。ただしエイズの人と血が緑色の人はダメ。『ストⅡ』は昇龍拳が出ないのでもっか練習中」なので、いずれ乱入予定。アバタールにただで練習させてくれるゲーセン募集中です。

定 **だっだめだ……僕はアバタールになれません。こうすればアバタールになれる!!　って書いてあること……僕にはどれもこれもできない。ぬおーっ！　というわけで、もっと初級の人たちのためのアバタール養成記事を作ってください。何!?　あれが最初級編？　うむむ、それじゃ僕はアバタールになれないのか……まあいいや(アッサリ)。また、やってください。**

(富山県　鈴抹茶)

食 アバタールのマネージャーをやってます加藤房エもんです。鈴抹茶クンみたいな人も安心の夢の企画、アバタールの直接指導コーナーァ！　アバタール様は、近々、日本全国の10万35ヵ所を回る修行の旅に出ると言っておられます(マジ)。そこで、アバタールにこんなことをしてほしい！　というはがきを募集します。あなたの家に憧れのアバタールを呼んでみませんか？「アバタールたるもの、美人でかわいいギャルからの応募をとくに希望などとはもちろん言わないが、そこはそれ云々……」(アバタール)

というわけで、イカスおはがき待ってまーす。アンド、電話番号も忘れずに書いてちょーだいね。

アバタールを呼べ!!

キミの家、お店、会社にアバタールを呼ぼう！　おはがきのあて先は、164ページ、「ファミ通編集部アバタール出張係」まで。



アバタールの衣装を作ってくれる人募集中!!

貴族の会会報vol.2

会長アルツ鈴木が月刊ファミ通編集部へ移籍。これにより貴族の会は大打撃を受けるかと思われたが、編集部が変わっても同じフロア内で席が5メートルくらい動いただけだった！　だからノー影響。もともと会長が実権を持ってなかったせいもあるけど。



SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
一人ではもう戦わない。
戦いの荒野。そこには勇気、そして……もう一つ必要なものがある。
忘れかけていた、失くしていた、全てが消え去る前に……。
ELNARD
エルナード
7人の個性的なキャラクターによるストーリー展開!
性格、種族の違うキャラクター7人の中から1人を選び、その人選によって
ストーリーの展開が変わる。
ハーティーは主人公を含めて2人。
他の個性的な6人とは旅の途中、思わぬ所で出会いがある。
最良のハートナーとなるか最大の敵になるかは、あなたしだい!
今までのRPGにないレーダー"クリスタル"、
アークやモンスターを探知できる画期的なアイテム。
スピーディーな展開を求める戦闘シーンは、
戦闘画面への切り替わりがなく、上から見おろす視線から360°大回転して
キャラクターの視線に早変わりする。まさに迫力満点、究極のリアル戦闘シーン。
▼7人の弟子を集め最後の試練を与えるシーダ。
▲えい! 私の魔法をうけてみよ! これで生き延びた奴はいないんだから
時には裏切りが必要なRPG(ロールプレイング・ゲーム)。
絶賛発売中!
価格9,600円(税別)

独占スクープに

詳報……生きててよかった

3大競合ゲームを骨までしゃぶれ！



真・女神転生

このところ、同一タイトルのゲームを数社のメーカーが発売する傾向が多い。そこでこの特集では、その傾向に当てはまるゲームの、『イースⅣ』に『ストリートファイターⅡダッシュ』、『真・女神転生』をスクープ爆裂でお届けしちゃうのだ!!



ストⅡダッシュ



イースⅣ

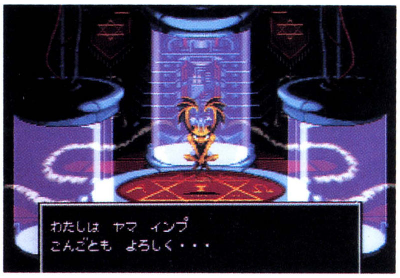


独占スクープ!!
真・女神転生

注目を浴びつづけたあのゲームがやっと姿を現わしたぞ。全貌はまだ見えないけど、美味しいところは教えてあげる。キミはなんてラッキーなんだ。

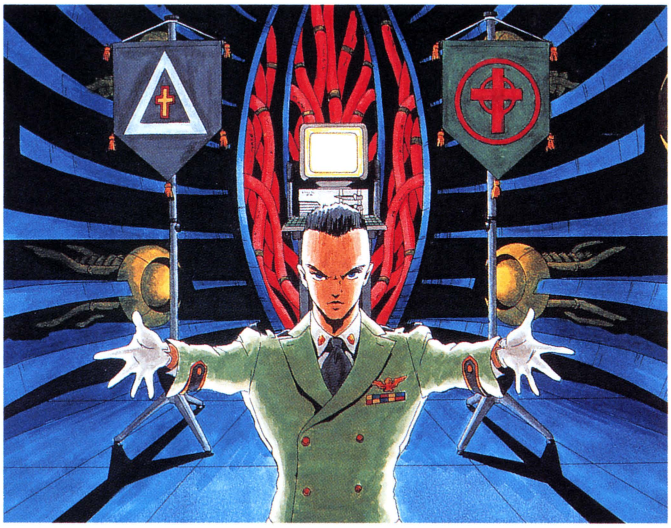
ビジュアルがメチャ豪華だぜ!

PCエンジン	RPG	スーパーCD・ROM²
	アトラス　発売日未定　価格未定	



⬆お楽しみのひとつに合体がある。２身、３身あたりまえ。はたして特殊合体は？

ＰＣエンジン版に移植される、待望の『真・女神転生』。ＣＤならではの特性をいかし、ナレーションとビジュアルシーンが挿入されるって情報は以前に伝えたよね。今回はその詳細を教えちゃうのだ。まず、オープニングで最初の扉を通過する際にネームを登録するんだけど、ここで「汝の名を名乗れ」とメッセージが出るよね。じつは、これが凄味のきいたナレーションで聞けるようになった。そんなことされちゃ、気分は盛り上がってメガテン・ワールドに引き込まれることまちがいなし。さらにビジュアルもすごいぞ。カオスヒーローが、新宿でモンスターと合体するイベントがあるんだけど、スーパーファミコン版よりもグーンとショーアップされて、もう最高って感じなのだ。いくつもの写真を巧みにつなげて、アニメーションのような効果を出しているんだよね。名場面がこういった形でグレードアップすると、メガテン・ファンは悶絶するほど嬉しいわけだ。



⬆出たぞ、こいつが後藤だぜ。悪魔と共存しようとする、カオスの象徴みたいなやつなんだな。イラストじゃわからないが、ゲームではフンドシ１枚。それも怪しくてイヤだ。



好きなんだなぁ、こいつらが!

スーパーファミコン版でも、彼らの動向にはずいぶんと振り回されたと思うけど、今回も神経を使うわけだな。でもその分、このふたりにハマッちゃって、ずいぶんと思い入れができてしまった人も多いはず。ストーリーを劇的に運んでくれる、なんとも印象深いキャラクターだもの。今回はビジュアルの充実で、より彼らの存在を大きく感じるはずだ。どちらを選ぼうとも……とにかく、ファンには堪えられないよね。

ウワサ話をするゾ!!

あくまでもウワサ話だから、そのつもりで聞いてほしいんだけど、とはいえ、根拠のない話でもないわけで……ネーム登録の際、ナレーションが入るって話はしたよね。じつは、そのときに入力した名前が音声で呼ばれるらしいんだって。田中だったら、「タ〜ナ〜カ〜」ってな具合に、やけに重々しく、えらそうに呼び捨てにされるわけだ。でも、ここで怒っちゃいけないよ。登録された名前に音声で対応するのって、すごく大変なことなんだから。アトラスの苦労を考えると、むしろありがたい気持ちで拝聴しないとね。内蔵した50音をひと文字ずつ組み合わせて、合成音で登録された名前を呼ぶんだ。それゆえ、呼ばれる名前はこの世のものとは思えないイントネーションで、たまらなく恐くなるはずだ。また、モンスターたちのセリフが、いくつか新しく追加されるっていう噂もあるが？　追加されたモンスターがからんでくるイベントもあるかもね。スーパーファミコン版を遊んだって人もものすごく気になるはず。もしかすると、謎めいていた神や悪魔の真理に触れるようなイベントだったりして……。アトラス広報部に以上のウワサ話の真偽を問い合わせたところ、「まだ未定です。ただ、みなさんが想像している程度の変更・追加点はあると思います。移植版とはいえ、新鮮なショックを与えたいと思っています」とのこと。これは、おもいっきり期待大だね。

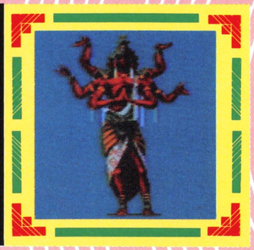
大容量でゲームは充実だ!!

MD メガドライブ	RPG	CD-ROM
	シムス　発売日未定　価格未定	

こちらも、イベント中にナレーションが入る、イベントの変更がある、などのウワサが乱れ飛んでいるが、事実はどうなのだろうか。「すべて未定です。ただ、みなさんの期待を裏切らないゲームにするつもりです」(シムス　広報)

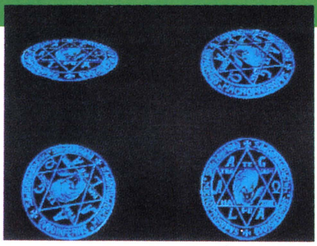
しかし、これだけのコメントでは満足できないよね。そこで、もう少し踏み込んで聞いてみたのだ。「プレーヤーがゲームを進めるうえで、情報を与えてくれる登場人物が増えるんじゃないか、と思いますよ。それはイベントにも関係するかも……。これは非公式で、わたしからのウワサ話と思ってください」(シムス　広報)

うふ、優しい会社です。このコメントからいろいろ判断しようね。



⬆天魔アスラ王　光輝く、最古の光明神　カオスの大ボス

こちらは開発画面だ!!



⬆ぐるりと立体的に回る魔法陣。CD-ROMの機能を充分に活用している。

モンスターを見ろ！

どこよりも早く、モンスターの画面写真を公開するぞ。わずかだけれども、オドロオドロしさが増したのがわかるかな。ザコキャラじゃないこいつらのふてぶてしさを見て、怯え、学び、闘志を持ってほしい。もちろん、合体を夢見て心を震わせてもいいぞ。そういえば、ファミ通編集部のK氏は強いキャラどうしをただ合体させればいいと単純に思い込んでいて、超弱いモンスターをつくってしまったという経験をもっているけど、もちろん、読者のみんなはそんなおろかなことしないよね。



⬆セラフ　ガブリエル　慈愛に満ちた天使　ロウのボス



⬆魔王アリオク　猛き獅子という名の復讐の魔神



⬆魔王スルト　その名は黒煙を意味する、炎の巨人



⬆魔王アスタロト　ドラゴンにまたがる地獄の大公



⬆セラフ　ミカエル　悪魔を滅ぼす大天使長　ロウの大ボス

聞いたゾ！ ちょっといい話

シムス(株)広報部・八木宏之氏に直撃、おねだりインタビュー

3Dの迷路もなめらか〜

——記事で紹介した以外にスーパーファミコン版との変更点がありましたら、教えてください。

八木　3Dダンジョンでは、メガ-CD機能をいかしたスムーススクロールにしました。スーパーファミコン版のようなカクカクとした動きはなくなり、なめらかな動きを楽しむことができます。直進だけじゃなく、右や左に曲がる場合にも視野が自然に流れ、臨場感が味わえると思います。

——ほかには？

八木　2D、3D面のBGMにはCD-DAサウンドを使用します。

——ガラッと雰囲気が変わりますね。

八木　いくつかいじっているぶん、『真・女神転生』の世界観がユーザーの目に新しく映るかもしれませんね。

——ビジュアルの部分では、何かありますか？

八木　おもなイベントの際には、メッセージの合間に象徴的なビジュアルを割り込ませて、重厚な雰囲気を狙います。

——容量の大きさを考えると、まだ何かありそうな気がするんですが。

八木　カンが鋭いですね(笑)。じつは、新しいモンスターが追加されてるんです。さらに、スーパーファミコン版ではザコキャラと兼用だったボスキャラのグラフィックを追加・変更しています。

(編集部・注　それが上の写真だよ)

——では、合体の話も……。

八木　それはまだダメですね。

最高のゲームを作る！

——メガドライブ版に移植するにあたって苦労した点を教えてください。

八木　スーパーファミコン版の『真・女神転生』って、大人気ソフトですよね。このゲームを移植ということで、メガドライブのユーザーの期待はすごく大きかったんです。手を抜いたものは絶対つくれないな、とシムスのスタッフ一同で肝に命じましたね。ですから、スーパーファミコン版の『真・女神転生』がライバルであり、先生でもあるという……。メガ-CDのスペックをフルにつかって、最高のものを仕上げようとしています。

——大事に作ろうとしてますね。

八木　ええ、細かいところまで気をつかってます。大容量を利用して、メッセージに漢字を多く用いて読みやすくしています。このほうが、雰囲気をより伝えられると思うんです。絵空ごとだった世界が、漢字の持つ意味によって深みを増していくって気もしますしね。

——今回の移植で、周辺機器との関係はどうなりますか？

八木　ファイティングパッド6Bに対応できるようにします。また、マウスにも……。

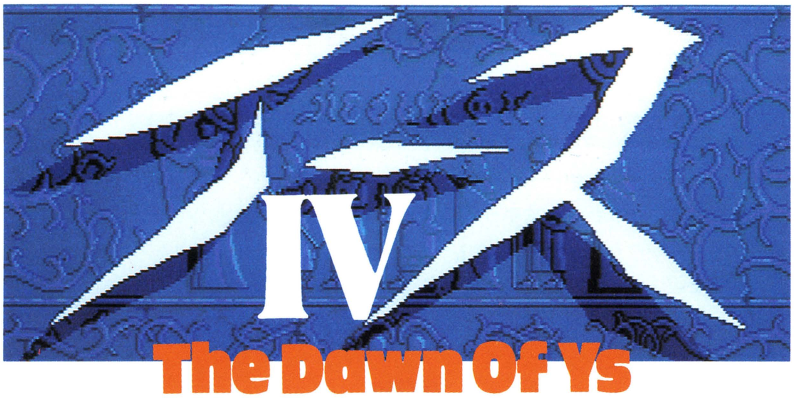
——セガから発売されている、あのマウス(価格5000円)ですね。

八木　そうです。

——では最後に、発売を待ちわびているメガテン・ファンにひとことお願いします。

八木　もう少しお待ちください。最高のゲームをお届けしますから。





『イース』ファンだけでなく、純粋なアクションRPGファンにも注目の『イースⅣ』。パソコン版からの移植でなく、家庭用ゲーム機専用として発売されるが、今回はPCエンジン版の詳報をお送りしよう。

PCエンジン	アクションRPG	スーパーCD・ROM²
	ハドソン　12月下旬発売予定　価格未定	

衝撃の続編がついにその全貌を現わす！

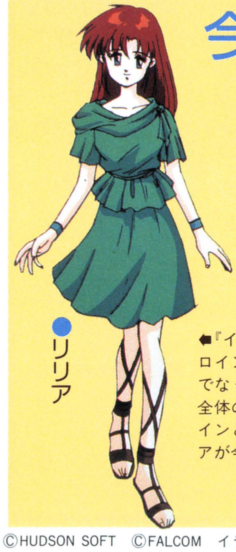
長く待たれていた『イースⅣ』。制作発表が行なわれてからかなりの月日が流れているので、きっと待ちくたびれてしまった人もいるのではないだろうか。また、『イースⅣ』のことを今回初めて知った、という人もいるかも知れない。大まかだが、説明などを……。

まず、今回の『イースⅣ』は、全2作とは違いパソコンからの移植ではないということ。まったくのオリジナルなのだ。とはいっても、元となる基本のシナリオは、日本ファルコムが作ったもの。それを各3社(ハドソン、トンキンハウス、セガ・ファルコム)が独自の味つけをして、3機種(PCエンジン、スーパーファミコン、メガドライブ)で発売するってわけ。同一メーカーが3機種で出すのではなく、3つのメーカーが、それも世界観は同じでもシナリオが微妙に違うゲームを出すのだから大注目だよね。今回は、PCエンジン版を紹介だぞ。



⬅『イース』の物語は、アドルの冒険記が元になっているわけだから今回の主人公ももちろんアドルなのだ。それと前々作から引き続いて、ドギも登場するぞ。

今回の冒険も主役はもちろんアドルだぜっ！



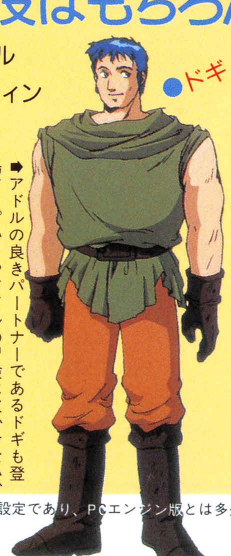
●リリア

⬅『イースⅡ』のヒロインとしてだけでなく、『イース』全体の象徴的ヒロインとなったリリアが今回も登場だ。



●アドル＝クリスティン

➡勇敢なる若き冒険者といえば、このアドル＝クリスティンだね。今回はどんな冒険が待ち受けているのか。



●ドギ

➡アドルの良きパートナーであるドギも登場する。いまやアドルの冒険に欠かせない、頼もしい相棒なのだ。かなりの怪力だ。

そして謎のふたりの少女……。



●リーザ



●カーナ

⬅➡今作で登場した新キャラクターのふたりの少女。このふたりの少女が、今回の『イースⅣ』のヒロイン的な役割を担うのだろうか？　どちらかというと、左のリーサのほうがおとなしそうで、ヒロインみたいなカンジだけど……。ふたりとも重要なキャラクターかも。

※イラストは『イースⅣ』の原設定であり、PCエンジン版とは多少異なります。

やっぱりいままでどおりがいちばんっ!!

PCエンジン版『イースⅣ』の画面構成は、すべて『イースⅠ・Ⅱ』にならった形になっているのだ。『イースⅢ』で一部の人に不評だったサイドビュータイプをトップビュータイプに戻している。『イース』はやはり、トップビュー形式のほうがあっているという要望からだろう。『イースⅢ』での、突然のサイドビュー形式に慣れなかった人もいたんじゃないかな？ そんな人には、ウレシイ形式変更だろうね。

また、ステータスウインドーのなかにある項目のひとつにオプションというのがある。このオプションでは、メッセージのスピードが3段階に変えられたり、経験値の画面表示をふたとおりに変更することが可能なのだ。自分の思いどおりに、プレーしやすいように調節できるってわけだね。ちなみに武器防具、アイテムといったステータス関係の画面も『イースⅠ・Ⅱ』と同様の作りになっているぞ。

このように、基本的なシステム面では新しい付加要素を加えながらも、原点にたち返ったといっても過言ではない、PCエンジン版『イースⅣ The Dawn Of Ys』。もっと何かありそうな気がするよね。

オプション機能

メニュー画面を呼び出すと6種類のモードが出てくる。そのなかのひとつがこのオプションモードだ。このモードでは、メッセージスピードとプレーヤーの移動速度を変更できる。また、経験値表示も、それまでに獲得した数値かレベルアップまでの残り経験値の数値のどちらかを表示できるのだ。



ステータス画面

もちろんここでは、キャラクターのステータスを確認することができるのだ。現在のキャラクターのレベル、HP、MP、攻撃力、守備力。それから、それまでに獲得した経験値数、つぎのレベルまでの経験値数、プレー時間の8つの項目が表示される。まめにステータスをチェックするのがよろしいかと。



アイテム画面

冒険に赴くにはアイテムがぜひ必要ってわけで、役に立つものばかりが表示されてます。エクイップメント画面では、ソード、アーマー、シールド、リングパワー、マジックを選べることができるようになっているってわけだ。マジックも種類はまだ確定していないけど、かなりの数が用意されているようだ。『Ⅰ』、『Ⅱ』のときにはかなり世話になったからウレシイかぎりだね。また、マジック同様今回も、リングパワーの恩恵を受けられることになっているのだ。魔法同様、かなり重要なんだよね。もちろん、アイテムもかなり充実しておりますです、ハイ。





今作はⅠ・Ⅱの伝統を継承してるのね

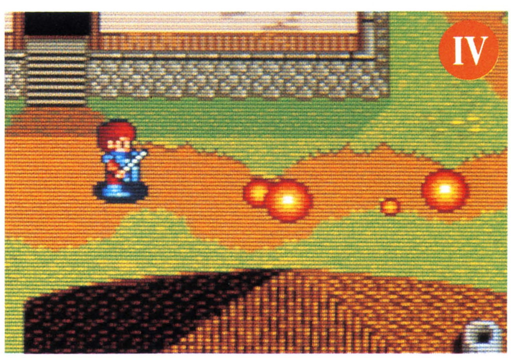
いざ戦闘!! ってときに頼りになるのは魔法ね

『イース』シリーズで初めて魔法が登場したのは、『イースⅡ』からだった。『イースⅠ』には、単なる体当たり攻撃しか存在しなかったのだ。魔法が加わることにより、アドルの攻撃方法に幅が広がったのは言うまでもないことだね。もちろん今作でも、魔法は健在だ。

また、うれしいことに、魔法のため撃ちが可能になったのだ。たとえば、ファイアーの魔法を使うときなどは、十分にためてから敵に放てば、威力が増すって寸法だ。

それからもうひとつ。攻撃魔法のほかに変身魔法っていうのもあったよね。『イースⅠ・Ⅱ』ではルーというモンスターにだけ変身できたけど、今回はもっと違うフィーチャーが加えられているらしい。いったいどんな魔法なのかな？

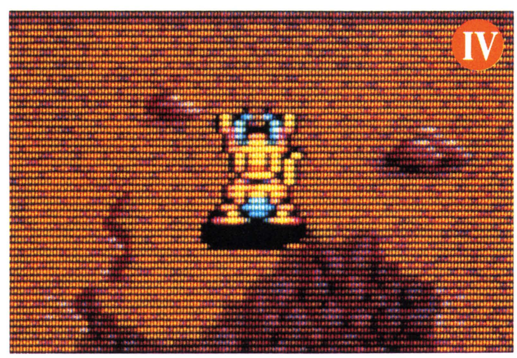
ファイアーの魔法

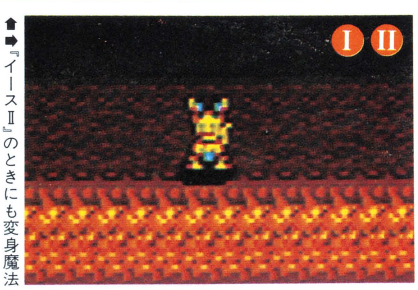




⬆➡上が『イースⅣ』のファイアーの呪文を使ったところだ。そして右が前作『イースⅠ・Ⅱ』のものだ。比べてみても、パワーアップしたのがわかるでしょ？ すごい威力なのかも。

変身の魔法





⬆➡『イースⅡ』のときにも変身魔法は存在した。そのときは"ルー"というモンスターに変身したよね。今作でも、"ルー"に変身できるうえ敵と話す以外のフィーチャーがあるとか。

今回の冒険もいろんな世界を旅するぞ

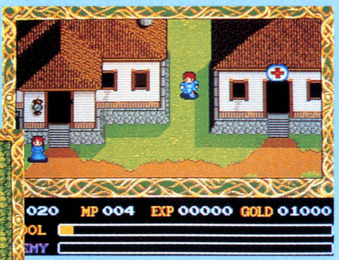
通常、RPGには町というものが存在する。アイテムを購入したり、宿屋で休んだり、人々から情報を仕入れたり、旅の出発点であったり……。町の役割は、冒険において非常に重要な位置を占めるものである。『イース』シリーズ及び今回の『イースⅣ』においてもそれは同様で、この物語に出てくる町もかなり機能性が高いものとなっている。町が、なくてはならないものであることは、言わずものがなである。勇猛果敢な冒険家であるアドルの行く先には、まだまだ見知らぬ町が存在する。アドルの冒険日誌には、いくつの町や村の名前が記載されるのだろうか……。

アドルが最初に立ち寄る村——アリエタ

冒険の途中には、さまざまな村が登場するのが話のすじってもの。ここで紹介するアリエタは、今回の『イースⅣ』ではアドルが2番目に訪れることになっている町なのだ。いまはまだどんな機能を果たすのかはさだかではない。けっこう重要な町だったりして。



⬇下の写真にあるような病院(?)もある。危なくなったら、町に戻って体勢を整え直すのも作戦の内だ。逃げ帰ることは決して卑怯なことではないのだ。まあ、時と場合にもよるけどさ。



⬅町には武器屋、防具屋、道具屋、宿屋など数多くの店が存在する。どの町のどこに何の店があるのかなど、細かくチェックしておくことも大切。面倒くさがんないよーにね。



⬆RPGにおける情報収集はもはや基本中の基本。こんなこと、きょうびの幼稚園の児童でも知ってるぞ。町や村などを見つけたら、情報を集めことに専念しよう。耳寄りなことが聞けるかも。

いろいろ役立つことがいっぱい!

灼熱の炎が照りつける炎のダンジョンもっ!!

さてここでは、おそらく最初に挑むことになるであろう、炎のダンジョンについての情報をお届けしよう。この炎のダンジョンは、6層構造になっていて、ひとつの階でもまた何段にも分かれている。かなり複雑な立体構造になっているから、自分の位置を把握しておくことが重要だ。ちょっとやそっとではクリアーできそうもないほど、複雑な作りになっている。迷い迷って投げ出しちゃいそうになるかもしれないけど、決して諦めないようにね。だってこれから待ち受けているダンジョンは、もっと複雑なんだから。

はたして、アドルが無事試練をはねのけ、新たなる賞賛をつかめるか否かはプレーヤーしだいなのだ。

➡ダンジョンからダンジョンへ、行けども行けども熔岩地帯……。ちなみに右の写真は、アドルがトンネルから出てきたようになってるね。ってことは、入り組んだダンジョンに複雑なつながりのトンネルがあるってこと?



⬇まめにセーブしておくことも忘れないようにしよう。運悪く敵にやられてもセーブしとけば、再スタートできる。でないとあとで泣きを見るぞ。



⬇地形が複雑、熔岩地帯で敵もウヨウヨときちゃあ、やってられっか、てやんでえバーローめチクショー!なんて自暴自棄にならないように。自分を見失うこともないよーに。

アドルは助かるのか!?



半キャラずらしは必修テク



⬆このシリーズでは、敵との戦闘では半キャラずらしが基本なのだ。これだと簡単に倒せるぞ。また今作では、キャラクターが斜めにも移動可能。戦闘の幅が広がったね。

数々のトラップをくぐり抜けアドルは行く

冒険の行く手を遮るもの……トラップの数々。旅をしていくとしても、決して平穏無事な旅を送れるわけがない。だが、危険が待ち受けているからこそ、その困難な状況を打破してやろうという気になり、また冒険への好奇心がかき立てられるのだ。世界をすべて見聞して歩くというアドルの目標にたいして、さまざまな罠が待ち受ける。だがそのたびにアドルは、罠を見破り、謎を解いてきたのだ。

今回は、『イースⅣ』のなかに登場するトラップをいくつか紹介しようと思う。なかには、頭をかなりひねらなければ突破できないものや、視覚的に訴えてくるもの、人間の盲点をついてくるものなどいっぱいあるのだ。難解であればあるだけ、クリアーしたときの充実感ほどすばらしい爽快感を覚えるときはないよね。さあ、いまから冒険のためにキミの頭を柔軟にしておこう。ヤワラカアタマ。

行く手に仕掛けられたワナ

何の変哲もない場所にひょっこりと仕掛けられていたり、それこそ意表をついた場所に存在する。それがトラップ＝罠なのだ。気付かなければその罠に引っかかるし、気付けばよけいな災いが自分の身にふりかかってこないのだ。

罠を見抜かなければ、さきに進めないなんてのは日常茶飯事のこと。その典型的なのが、下の写真にあるような例だ。みんなも罠は早めに見抜けるような人になりましょう。社会に出るといろいろあるので、見抜けると徳です。



⬆何もないように見えるところだが、ここを通らないといけないのに……。



⬆じつはしっかり橋が隠されていたのだ。どうやって出すかはまだ秘密だ。

複雑な構造のダンジョン群

6層構造という複雑になっている炎のダンジョンや、プレートを踏むことによりいまいる世界とは、何もかもが逆さまの構造の世界に飛ばされたりするものなどがある。幻覚のダンジョンというのだが、アドルが逆さまになるのでちょっと操作が……。でも、だまし絵的なカンジがして楽しいかもね。



⬆複雑怪奇なダンジョン内を這廻する。どこをどういったらいいんやー。って、こういうときはおちつくのがいちばん。

⬅⬇表から裏へ。天地が逆さまだぞ。

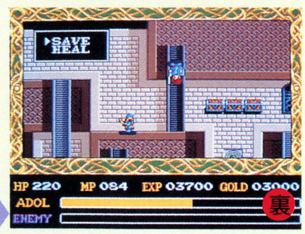




幻覚のダンジョンなんてのも

⬅⬇宝箱も扉も敵も普通なのに？





『イースⅣ』の世界と『イース』シリーズの関わり

練りに練られたゲームシステムと奥の深く壮大なシナリオ。そして名作ぞろいの楽曲群。『イース』の世界は、いまやゲームという枠を一気に飛び出し、確実のその輪を多方面に広げているのだ。

人々の共感を呼ぶ『イース』のシナリオ。パソコン版に始まり、数機種の家庭用ハードにまで移植され、一気にその人気に火がつき始める。さて、シリーズとしては今作を含めるとこれまでに4作発売されているわけだが、そのストーリー的な流れはどうなっているのだろうか。『イース』シリーズ全4作品をとおして見てみよう。

ゲームにおける時代の流れ

イースⅠ・Ⅱ
Ancient Ys Vanished & The final chapter

⬇すべてはここから始まった。多くのファンを持つ『イース』。PCエンジンでは『Ⅰ』と『Ⅱ』がカップリングされ発売。



イースⅣ
The Dawn Of Ys

⬇『イース』シリーズ最新作。3メーカー競合の新しい方式で、3機種に渡って発売される。システムもさまざま。

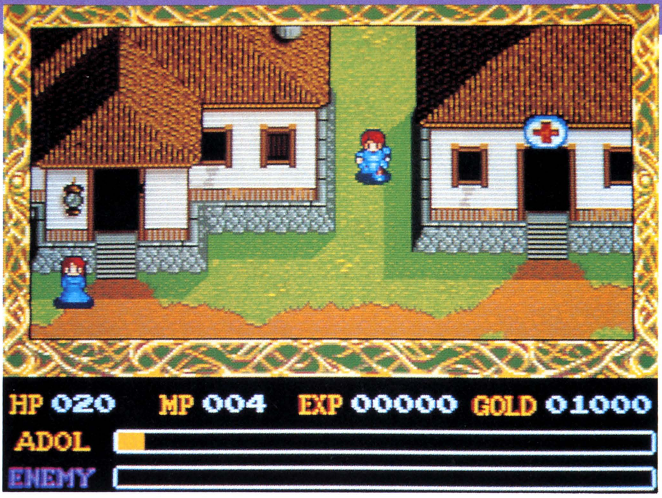


イースⅢ
Wanderers From Ys

⬇『イース』シリーズのなかでは異色のサイドビュー形式をとっているのだ。これもすでに数機種に移植されている。



この冒険でイース建国の歴史が明かされる？



3大メーカーに聞く イースⅣ Q&A SPECIAL

みんなおまちかね、期待の『イースⅣ』を製作中のメーカー3社に質問をぶつけてみたのだ。3社ともかなり気合をいれて作ってるようすが手に取るようにわかる!?

3社3様、『イースⅣ』はどうなってるの?

Q 今回の『イースⅣ』で、他2社のものと違っているところはどんなところですか?

A ●ハドソン

やはりCD-ROMの特徴を最大限に活かしきったサウンドと、各種広告媒体などゲーム以外の部分も含めたビジュアル面ですね。それから、いまはまだ謎に包まれている数多くの新システム。そして、かつてないほどのイベントとその演出面というところです。

●トンキンハウス

スーパーファミコン版として強調したいのが、ハードの機能を活かした操作性の良さです。それからやっぱり、『イースⅣ』の世界、ゲームシステムを楽しんでもらうための、バランスの調整というところがポイントになるでしょう。

●セガ・ファルコム

今回のこの『イースⅣ』製作に当たっての原作者であり、基本シナリオを製作された日本ファルコムの加藤社長自らが、ゲームのプロデューサーを務めているということでしょう。日本ファルコムさんの考えに近いゲームになっています。

Q 現在までの開発状況や発売日等の細かい部分はどうなっていますか?

A ●ハドソン

とりあえず現段階では、発売日が93年12月というふうに決定しています。こまかい発売日についてはもう少し待ってください。一応メドとしては、12月のクリスマスまでにはなんとか発売したいと考えています。また、開発進行度は、3月末時点で約30パーセントといったところですね。

●トンキンハウス

いまのところ開発状況は順調なのですが、なにせ膨大なストーリーであるというここと、バランス調整が大仕事になると思いますので、いま現在ではいつ発売になるかわからない状態です。ただ、できるだけ早く発売して行きたいとは考えています。ゴメンナサイ。

●セガ・ファルコム

開発状況はというと、現在は世界観の細部に渡るチェックと、整合性の確認。それから、ゲームシステム全体の構築をしているというところですね。発売日はいまのところ、まだ未定です。

Q いろんなアイデア等が盛り込まれている『イースⅣ』。ウリはどんなところでしょうか。

A ●ハドソン

ウリという部分ではホントにたくさんあるんですが、そのなかで挙げるとするならやっぱりパーティーバトルシステムでしょうね。基本的にはアドルがひとりで冒険をしていきますが、旅の途中で○○など(名前はまだ秘密)といった謎のNPC(ノンプレーヤーキャラクター)がアドルとともに戦闘に参加することもあります。

●トンキンハウス

『イース』シリーズは、その独自の世界観とゲームシステムとともに、劇的なシナリオ、多彩な登場キャラクターが魅力となっています。とくにいまや、主人公のアドルとヒロインのリリアはゲーム界のスーパースターで、すごい人気を誇っています。よね。今回のスーパーファミコン版『イースⅣ』には、その敵役に当たるキャラクターとそれに絡むもうひとつのヒロインが登場するんですが、その個性とドラマ性が圧巻となっています。

●セガ・ファルコム

多種多彩な『イースⅣ』の世界を彩るマップですね。このマップ上でさまざまな冒険がくり広げられます。それから、ハイスピードで軽快なキャラクターの操作性でしょうね。



Q 製作スタッフやキャストなどで工夫をしているところはありますでしょうか。

A ●ハドソン

スタッフは、PCエンジンですでに『イースI・II』、『イースIII』、『ドラゴンスレイヤー英雄伝説I』、『ドラゴンスレイヤー英雄伝説II』といった一連のシリーズを作った人が中心となっているんですね。だから、この『イース』シリーズに対する思い入れも、また制作における経験度でも日本一ではないかと思っています。また、声のキャストや音楽関係などに、ものすごい人物を起用しようという方向で話が進んでいるんです。でもいまの段階ではまだ公表できないんですよ。いずれ発表しますので楽しみにしていてください。

●トンキンハウス

じつは当社に、『イースIV』に対する思い入れが強すぎて、その思い入れをほかの開発スタッフたちに完璧に感染させてしまった強度の〝イースおたく〟の担当ディレクターがいるんですよ。言ってみれば、彼が工夫の最たるものと言えるのではないでしょうか。どういうカンジの『イースIV』になるかいまから楽しみなんですよ。

●セガ・ファルコム

いまはまだ発表できないんですが、ユーザーの皆さんをアッと言わせるほど豪華なチーム構成で開発を進めています。まあ、強いて言えば、日本ファルコムさんといちばん近い関係であるということであれば、おおよそ察しがつくのではないでしょうか? かなり力を入れた作業を行なっていますよ。



Q ウチの『イースIV』はこんなところに凝っているよ! という部分があったら教えてください。

A ●ハドソン

日本ファルコムさんから頂いた企画書に書かれている物語の設定自体がよくできているんですよ。その設定を踏まえて、ほかの機種の『イースIV』とはひと味違う味付けをしたシナリオ面に注目して頂きたいですね。

●トンキンハウス

それはズバリ練り込まれた世界観でしょう。壮大なゲーム背景、いろんな運命を背負った登場キャラクターが織り成すドラマが、無理を感じさせないしっかりとしたストーリー設定によって進行していきます。

●セガ・ファルコム

そのものズバリ、ワールドワイドに対応でいる『イースIV』の世界観ですね。

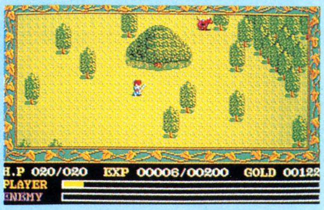


特別企画 イースの歴史

1986年にパソコンで『イースI』が発表されて以来、アクションRPGの王道として数多くのファンを作ってきた『イース』。家庭用ハードにも続々と移植されてきて、そして今回の最新版『イースIV』へとつながるのだ。その『イース』の歴史を簡単だが紹介しようと思う。

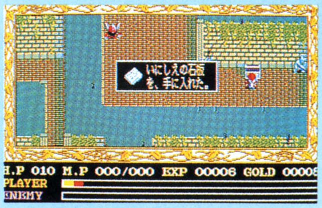
もとはパソコンのゲーム

1986年イースI
Ancient Ys Vanished



⬆栄えある『イース』シリーズ第1弾。この作品から、『イース』の快進撃が始まったのだ。知らない人はいないよね?

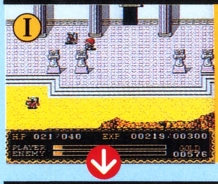
1987年イースII
Ancient Ys Vanished
The Final Chapter



⬆大好評だった前作の流れを組み、ストーリーの完結を請け負ったのが、この『イースII』。感動的なクライマックスだぞ。

家庭用ゲームマシンでもこれまたヒット

1988年FC版イースI



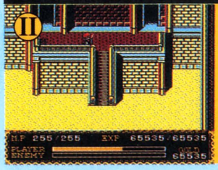
⬅家庭用ゲーム機初の『イース』。これまたヒット。

1989年PC版イースI・II



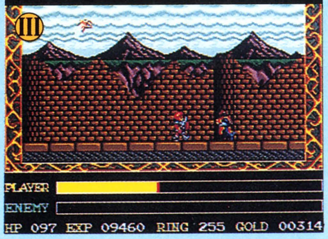
⬅CD-ROMに『I』と『II』をカップリングしている。

1990年FC版イースII



⬅ファミコン版の『イースI』の続編。スマッシュヒット。

1991年PC版イースIII



⬆『イースI』、『イースII』の続編。

1991年SFC版イースIII



⬆サイドビュータイプとなって登場。

そして1993年……





PCエンジン	アクション	Huカード
	NECホームエレクトロニクス 6月発売 9800円	20メガ

メガドライブ	アクション	カートリッジ
	カプコン 発売日未定 価格未定	容量未定

あの『ストⅡダッシュ』が2機種で登場!!

ファミ通でも何度もお伝えしているとおり、『ストリートファイターⅡダッシュ』(以下『ストⅡダッシュ』)がＰＣエンジン版とメガドライブ版で発売されることになっているよね。特報などを読んで、いまから楽しみにしてるって人も多いんじゃないかな？　こうなったらファミ通としては、このふたつの『ストⅡダッシュ』を比較研究しないわけにはいかないっ!!　というわけでこの企画ができたのだ。

『ストⅡダッシュ』といえば、いわずとしれたアーケード版が大ヒットした格闘アクションゲーム。前作『ストリートファイターⅡ』は、スーパーファミコン版に移植されて、全世界で600万本を超える大ヒットとなったのは、みんなの記憶にも新しいところだよね。

20メガの大容量をひっさげて登場するのは『ストⅡダッシュ』ＰＣエンジン版だ。発売はＮＥＣホームエレクトロニクスから。６つボタンのパッドも同時に発売されるのだ。純正のパッドでもプレーできるんだけど、『ストⅡダッシュ』マスターとなるためには、６つボタンパッドを手に入れたほうが良さそうだ。ふつうのパッドでプレーするときには、パンチとキックをいちいちセレクトボタンで切り替えながら戦わなくてはいけないんだよね。

メガドライブ版はカプコンから発売される。こちらはすでにセガから発売されている、〝ファイティングパッド６Ｂ〟や、メガドライブ２に付属しているパッドに対応している。従来のメガドライブ用のパッドでもプレーできるけど、ＰＣエンジン版と同じようにキックとパンチのボタンを切り替えながら戦うので、アーケード版に慣れた人にはキツそうだ。

こうなったら、両方の『ストⅡダッシュ』がほしい!!　けど、同じゲームをふたつ買うのも……というのもホンネ。まずは各キャラクターのグラフィックの出来を次ページでじっくり見て、どっちが好みか研究してみよう。



⬆ＰＣエンジン版のゲーム画面。ついに家庭用でも『ストⅡダッシュ』が遊べるようになったのだ。ファン待望！



⬆ＰＣエンジン用の６つボタンパッド、〝アベニューパッド６〟。『ストⅡダッシュ』と同時発売なのだ。



⬆メガドライブ版のゲーム画面。あの名作がついにメガドライブ版に移植。



⬆すでに発売されているファイティングパッド６Ｂ。先日発売されたメガドライブ２にも付いてくる。



⬆おなじみのキャラクターもＰＣエンジン版『ストⅡダッシュ』ではこんな感じになる。みんな早くやってみたい？

対決

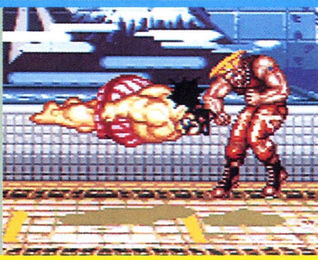
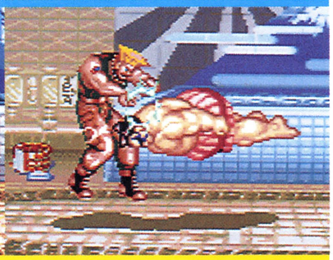
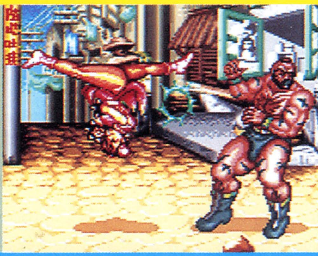
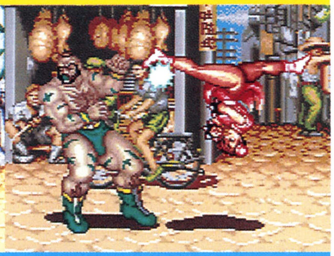


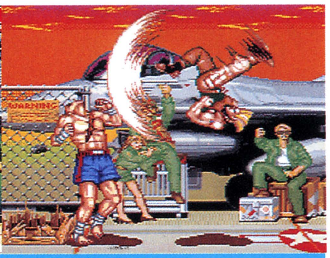
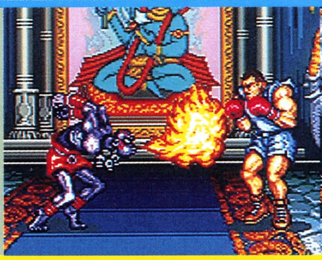
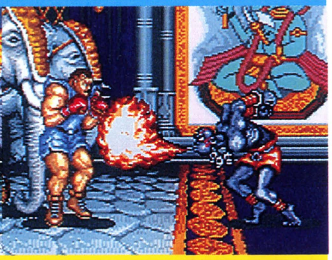
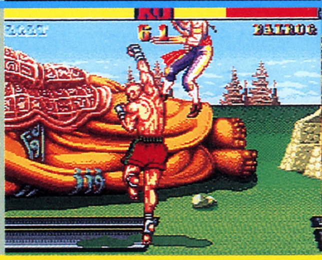
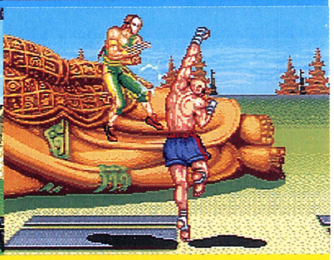
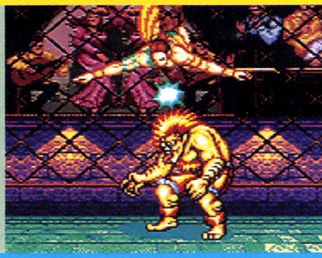
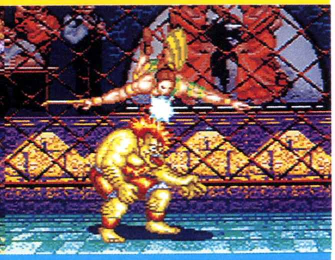
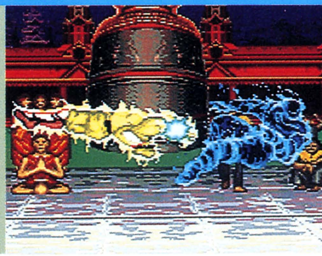




⬆『ストⅡダッシュ』はカプコンのメガドライブ参入第１弾ソフトになる。

全12キャラクター必殺技対決!!

	PCエンジン	メガドライブ
リュウ		
ケン		
エドモンド本田		
春麗		
ブランカ		
ザンギエフ		

	PCエンジン	メガドライブ
ガイル		
ダルシム		
バイソン		
サガット		
バルログ		
ベガ		

※ＰＣエンジン版メガドライブ版ともに画面は開発中のものです

STREET FIGHTER II' 座談会

突如現われたふたつの『ストⅡダッシュ』を研究するために座談会を組んでみたぞ。どの出席者も名前を伏せているけど、決してあやしい者ではありません。それぞれの視点から『ストⅡダッシュ』に期待を寄せている人々です。ただし、ここで述べている意見はサンプル版をプレーしたときのもので製品版とは多少ことなるかもしれませんが、参考にして下さい。

流通関係者の評判は?

編集者　このソフトが発売されるまえから、その存在がすごい噂になっていたんですよね。

プランナー　そうそう、スーパーファミコン版が出たころから、『ストⅡダッシュ』のメガドライブ版の噂はありました。

編集者　でも、PCエンジン版は意外だったんじゃないですか?

プランナー　話題のソフトが増えてゲーム雑誌さんは売上増ってとこですか(笑)?

編集者　おかげさまで企画が立てやすいですよ(笑)。というわけで、この2本のソフトのまえ評判を伺いたいんですが。

流通関係者　流通関係では4分6でPCエンジン版のほうが評判がいいようですね。というのは、まず、NECホームエレクトロニクスさんのほうは、すでにサンプル版をけっこう見せてくれているんですよ。それに、PCエンジンとメガドライブというハード自体を比べたとき、PCエンジンのほうが活気があるとみている関係者が多いんですよ。

プランナー　しかし、メガドライブ版にはメガドライブ2が発売されるという強みがありますよね?

流通関係者　そう、かなり安くなりましたからね。

編集者　それはPCエンジンDuo-Rも同じじゃないですか?

流通関係者　でも、メガドライブ2には最初から6つボタンのパッドが付いていますから。

プランナー　ファイティングパッド6Bのことですね。

流通関係者　これで、メガドライブ2と、『ストⅡダッシュ』(メガドライブ版)をいっしょに買う、という人がけっこういるという読みかたもできますね。

編集者　じっさい、PCエンジン版にしても、メガドライブ版にしても、元からあるパッドじゃかなりプレーしにくいんでしょう?

ゲーマー　メガドライブ版の場合、最初に3つのボタンにパンチやキックを振り分けられるので、慣れるとけっこう使えるんですけど、それでも3つのボタンしか使えないというのは操作しにくいですね。

編集者　そこをあえて、ふつうのパッドで対戦して楽しむって方法も考えられるけどね(笑)。

ゲーマー　でも、やっぱり『ストⅡダッシュ』を買う人は、6つボタンのパッドも併せて買うんじゃないですか?

やはりパッドが気になるところ

プランナー　そうすると、すでにファイティングパッド6Bが発売されていたり、メガドライブ2にファイティングパッド6Bが最初から付属していたりという点では、メガドライブ版にユーザーが流れる可能性が高いといえるわけですね。さらにホリ電機からもメガドライブ用6つボタンパッド"メガコマンダー"も発売されるとか……。

流通関係者　そうですね、NECホームエレクトロニクスが、どれだけの数の6つボタンのパッドを同時に用意できるかというのも興味深いところですね。

編集者　販売店としては周辺機器の準備がちゃんと整っているかということまで気にするんですね。

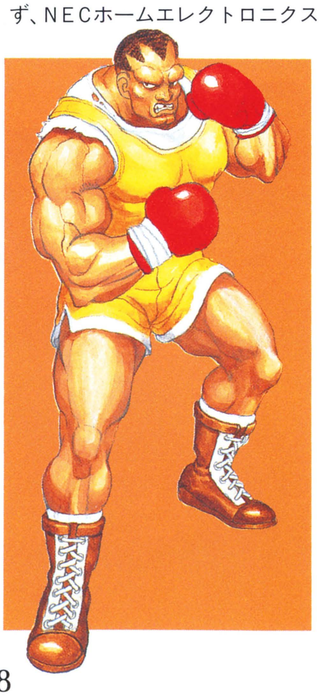
流通関係者　やっぱり、いくらいいゲームができたとしても、そのゲームを十分に楽しむための周辺機器……、『ストⅡダッシュ』の場合はパッドですけど、それが揃ってこそソフトの価値が発揮できるというものでしょう。まあ、『ストⅡダッシュ』にかぎった話ではないんですけど、販売店としてはそういったソフトの周囲の環境のことも考えて、仕入れ本数を決定しなくてはいけないんですよ。

編集者　それで、お宅ではどのくらいの本数を仕入れるんですか?

流通関係者　いや、パッドの問題を含めて、まだ読めない部分があるので、決定できないんですよ。

プランナー　そんなこといって、本当はもう決めてるんでしょ?

流通関係者　いや、ホントに決めてないんです(笑)。





用語 1 解説

メガドライブ2
4月23日に発売された、メガドライブの最新型。価格は12800円。旧メガドライブよりかなりコンパクトなボディーになった。今回の『ストⅡダッシュ』対談が行なわれたときには、まだ発売されていなくて、発売されるという話題で持ちきりだったのだ。

ファイティングパッド6B
1月29日にセガから発売された、6つのボタンがついた新パッド。価格は2500円。メガドライブ2に付属しているパッドは、最初からファイティングパッド6Bである。このファイティングパッド6Bの発売を発表してからというもの、メガドライブ版の『ストⅡ』もしくは『ストⅡダッシュ』が発売されるという噂が絶えなくなった。今後このパッドに対応したゲームが続々と発売されるもよう。

メガコマンダー
ホリ電機から発売されたメガドライブ用の6つボタンパッド。価格は、2680円。連射機能などがついている。4月21日に発売される……という情報が流れ、事実ホリ電機から発表もされたのだが、突如発売中止になってしまったのだ。まるで『ストⅡダッシュ』にあわせたかのような、じつにいいタイミングの発売だと思われたのだが……。

出席者1

■流通関係者



某大手ゲームソフト販売チェーン店勤務。問屋さんなどから広く情報を仕入れている。いちばん気になっているのは『ストⅡダッシュ』自体より、むしろ、操作するコントローラーのことだとか。

画像はどちらがいいのか？

編集者　両ソフトのグラフィック関係はどんな印象で見ています？

プログラマー　やや、背景の部分とかはＰＣエンジン版のほうがいいような気がしますね。

編集者　かなり描き込んである感じですよね。

デザイナー　でも、どちらもかなりクオリティーが高いですよ。両方を比べてみても、本当に微妙な差しかないですよ。

プランナー　たしかに、パッと見ただけでは、そんなに違いは感じませんよね。

編集者　キャラクターの比較のため、両方の写真を撮ってみたんですけど（P87参照）、そんなに大きな違いはありませんでしたね。

デザイナー　若干メガドライブ版のほうがドットの数が粗いような気はしますけどね。

編集者　しっかりと数えてみたわけじゃないんでしょ（笑）。

デザイナー　まあ、私の好みとしては、ＰＣエンジン版のグラフィックのほうが好きかな……という程度ですけどね。

プランナー　両ハードの発色の違いもありますけどね。

プログラマー　ハードによって色数の違いもあるんですけど、持っているビデオの性能によって発色も違ってくるんですよ。

流通関係者　色数で考えた場合、メガドライブのほうが苦しいはずですよね？

プログラマー　メガドライブのほうは基本的に64色しか使えないんですから、そういえますね。だからすごい、と思っているんですよ。

編集者　画面の大きさというか、作りも少し違いますね。

プランナー　そういえばＰＣエンジン版のほうは画面の上下を少し切ってあって、やや横長ですね。

編集者　これはどっちのほうがアーケード版に近いのかな？

ゲーマー　アーケード版は横に長いから、どちらかというとＰＣエンジン版でしょうけど、じっさいにプレーしているときには、そんなに違いは感じませんね。

デザイナー　プレー中に、キャラクターがちらつくとか、消えるということは、どちらの『ストⅡダッシュ』にもありませんね。

編集者　ちらつきやすいものなんですか？

プログラマー　まあ、そんなに大量のスプライトを使っているわけじゃなさそうだから……。

編集者　波動拳を撃って画面がちらつくことなんてなかったよね？

ゲーマー　べつにないですね。

デザイナー　波動拳とかより、むしろ、ダルシムのパンチがギュッと伸びていくようなところは、ちらつきやすいんですけど、ちゃんと処理しているみたいですね。

大容量をひっさげたPCエンジン版

編集者　容量はＰＣエンジン版は20メガなんですけど、メガドライブ版はまだ発表されていませんね。

ゲーマー　スーパーファミコン版は、16メガだったんですよね？

編集者　ええ。ＰＣエンジン版もやろうと思えば、16メガぐらいでもできたんじゃないですか？

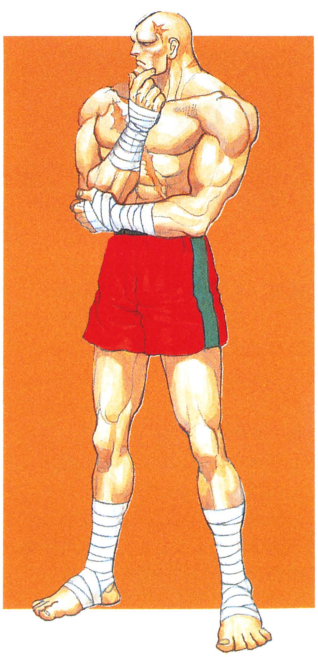


プログラマー　それとこれとは話が別で、ハードの仕様が違うから、単純に容量の違いからゲームの善し悪しを決めることはムリですよ。

編集者　サウンド面はどう感じましたか？

プランナー　正直に言って、スーパーファミコン版のほうがいい音でしたね。まあ、サウンドの件についてもハードの問題があるからこればっかりはしょうがないんでしょうけど……。

ゲーマー　でも、音楽じゃなくて、効果音や「しょーりゅーけん！」とかの技の名前の音声は、スーパーファミコン版よりもＰＣエンジン版もメガドライブ版もだいぶ増えているんですよ。おどろいたのは、ＰＣエンジン版のダルシムのステージで、両脇にいる象の鼻が動いて「パオーッ！」とかって、ちゃんといってるんです。これなんかアーケード版そのままですよ。



出席者2

■プランナー



某広告代理店に勤務するプランナー。ゲーム関係の広告をいくつか手がけたことがある。メガドライブ2の発売とともに、『ストⅡダッシュ』の爆発があるのでは……、と考えているとか。いわゆる事情通な人。

用語 2 解説

ビデオ
ここでは、データを画像に切り替える出力部を司るチップのこと。このチップによって、ブラウン管に映し出されるときの色合いが変わってくるのだ。

64色
これに対して、PCエンジンは512色が同時に発色できる。

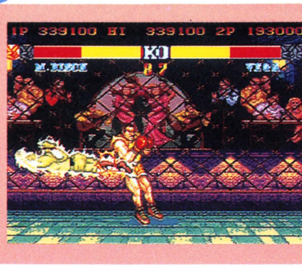
スプライト
べつべつに動かせるグラフィックのパターン。『ストⅡダッシュ』の場合、たとえば背景とキャラクターはべつのスプライトで描いてある（本当はもっとたくさんあるんだけど、単純にいうとそうなる）。

サウンド
両ハードとも、サウンド面では仕様的にスーパーファミコンに劣っているのは否めないところ。しかし、サンプリング音声の数は容量さえ多ければふんだんに盛り込めるのだ。

しょーりゅーけん！
ご存じリュウ、ケンの必殺技。この技に対する『ストⅡダッシュ』ファンの思い入れはやっぱり強い。ほかにも声を出しながら、放つ技というのは数多くあるが、PCエンジン版、メガドライブ版とも、どの声もちゃんと入っている。ただし、少し声がかすれ気味……かもしんない。

■デザイナー

某ゲームメーカーの元グラフィックデザイナー。『ストⅡ』はあんまりじっくりと見たことないんだけど、と言いつつ、積極的に意見を寄せてくれた。メガドライブ版の多重スクロールが気に入ったとか。



両ソフトのゲーム性に注目してみると？

編集者　またパッドの話に戻るけど、どっちの6つボタンパッドが使いやすいの？

ゲーマー　うーん、まあ1回使ってみただけですから、なんともいえないんですけど、どちらもちょっと使いにくい感じです。

編集者　それは慣れてないからなんじゃないの？

ゲーマー　そうかもしれませんね。

流通関係者　アーケード版に比べると技が出にくいって感じなの？

ゲーマー　いや、そういうわけでもないですよ。パッドを使う場合、どうしてもスーパーファミコン版のときのボタン配置に慣れてしまっているから、そのくせがなかなか抜けないんですよ(笑)。

編集者　慣れていない部分を除いて考えましょう(笑)。

ゲーマー　PCエンジン用、メガドライブ用それぞれ一長一短という感じです。

プランナー　たとえば？

ゲーマー　メガドライブ用のほうは✚キーがかなり柔らかいんですよ。真後ろにタメているつもりでも、斜め下や斜め上にキーが入ってたりすることがありますね。PCエンジン用のほうは✚キーが固いんです。だからザンギエフのスクリューパイルドライバーなどを出すのは、かなり難しく感じますよ。

編集者　どのキャラクターを使うかによって、どちらのパッドが向いているか意見が分かれそうだね。

ゲーマー　まあ、これもまた、慣れればいっしょというやつなのかもしれませんけど(笑)。

プランナー　キャラクターの動きとか操作感とかはアーケード版に比べてどうですか？

ゲーマー　なかなか良くできていると思いますよ。たとえばスーパーファミコン版の『ストⅡ』ではカットされていた細かい技が、このPCエンジン版やメガドライブ版ではちゃんと使えるようになっているみたいですしね。



流通関係者　それってどんな技のことなんですか？

ゲーマー　たとえば、エドモンド本田の膝蹴りや、ザンギエフのジャーマンスープレックスなどですね。ほかにもいろいろありますけど、スーパーファミコン版をやったときに、もの足りなかった『ストⅡ』ファンにはうれしい。

『ストⅡ』ファンは背景も気にする？

流通関係者　PCエンジン版はアーケード版に比べて、背景に立っている人の人数が少なくなっているなどの違いがあるということを聞いたんですが、そういうのはゲームをやるうえではあまり気にならないんですか？

ゲーマー　熱中してプレーしていたら、みんなあんまり気にならないんじゃないですか？　でも、リュウのステージの両端にあった立て札がなくなっているのはちょっと残念ですね。

編集者　でもあれはスーパーファミコン版の『ストⅡ』だけで、アーケード版にはなかったんですよ。

プランナー　対戦しているときに気になったことはありますか？



ゲーマー　どちらの『ストⅡダッシュ』も、ちゃんとアーケード版で使えた連続技やハメ技、キャンセル技などが使えて戦いやすかったですよ。

編集者　そのあたりも、アーケード版の忠実な移植といえるわけだよね。

プランナー　でも、アーケード版の『ストⅡダッシュ』ファンとしては、ちゃんと対応したジョイスティックがあると、もっとうれしいんじゃないですか？

ゲーマー　それはもちろんほしいですね。

プランナー　スーパーファミコン用CPSファイターのようなものが発売されるという噂はあります？

流通関係者　いえ、いまのところは聞いてませんね。でも、カプコン、NECホームエレクトロニクスが作らなくても、そのうちホリ電機が作るんじゃないですか(笑)。

■プログラマー

某ゲームメーカープログラマー。どちらの『ストⅡダッシュ』も十分に評価できるとみている。とりわけPCエンジン版のスピード感はすばらしいと絶賛。考えてみれば8ビットマシンなんですよね。



用語解説

6つボタンパッド
NECアベニューから発売される。名称は"アベニューパッド6"。価格は3980円。ソフトと同時発売。

スクリューパイルドライバー
✚キーを1回転させると同時にパンチボタンを押すという至難の技。相手にあたえるダメージも大きいが、うまく出せるプレーヤーも少ない。それだけに、スクリューパイルドライバーを使える人は尊敬される。

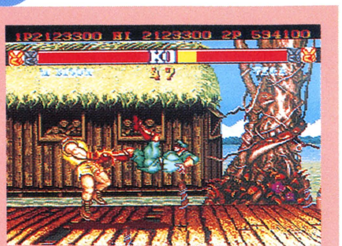
背景
このふたつの『ストⅡダッシュ』のキャラクターはあまり大きな違いはないけど、いちばん特徴が表われているのは背景部分である。両方の『ストⅡダッシュ』を手に入れることができたら、ステージひとつひとつを比べてみるとおもしろいかも。

連続技、ハメ技、キャンセル技
ゲーマー用語としてすでに定着しつつある言葉。連続技は一度パターンに入ると連続してダメージをあたえられる技。ハメ技はパターンに入ると相手が抜け出せなくなる技。禁じ手ともいわれる。キャンセル技は、たとえばパンチを出したあと、すぐに昇龍拳を撃つと、パンチを引っ込める画像をキャンセルして、昇龍拳のグラフィックに切り替わる技。

出席者5

■ゲーマー

『ストⅡ』、『ダッシュ』、『ターボ』となんでもやりこんだという、正真正銘のゲーマー。もちろんスーパーファミコン版『ストⅡ』も。ＰＣエンジン版のベガの動きに、少し疑問を唱えているが……。



ちょっと比較してみると

編集者　ＰＣエンジン版、メガドライブ版のそれぞれの特徴というとどんなところになりますかね？

プランナー　さっきも話題にでた、グラフィック関係だと、たしかに、メガドライブ版は色数が少ない感じで、画面全体が地味なんですけど、そのかわり画面の手前と奥で多重スクロールがしてあって、奥行きを持たせてあるんですよ。

ゲーマー　言われてみるとそうですね。アーケード版でもそういう画面になっていました。

プログラマー　メガドライブはＢＧが２画面あるけど、ＰＣエンジンはそれがないんですよ。最近は疑似的にそれをやることもあるみたいですけど、『ストⅡダッシュ』ではあえてそれをやらないで、キャラクターの動きなどに重点を置いたんじゃないでしょうか。そのかわり、各ステージの床の部分はうまく遠近感を持たせる処理をしていますけど。

編集者　忠実な移植といえるかどうかわからないんですけど、アーケード版では対戦が終了したときに、後ろで応援していた人たちが万歳をするスピードが少し速くなっていたんですけど、それがメガドライブ版で再現されていたんですよ。スーパーファミコン版では変わらなかったのに(笑)。

プランナー　アーケード版と比べて、各キャラクターの強さの違いのようなものはありますか？

編集者　プレーしてみて、ＰＣエンジン版、メガドライブ版ともにあんまり違和感はなかったんですけど……。

ゲーマー　ＰＣエンジン版のベガは、ちょっと弱い気がしますね。サイコ投げが難しいんですよ。あれができないと、ベガはホントに弱くなっちゃうんですよ。

編集者　メガドライブ版ではそういうことはなかった？

ゲーマー　いちおうどのキャラクターも使えました。

プランナー　まあ、まだサンプルROMの段階だから、たぶんこれからバランスを調整していくんでしょうけどね。

では、どっちを選べばいいの？

編集者　さて、最後にどちらの『ストⅡダッシュ』を選べばいいのか、ということを語ってもらいましょうか。

プログラマー　そのまえに、ＰＣエンジンとメガドライブの両方を持っているゲームファンってどれぐらいいるものなんですか？

プランナー　案外少ないかもしれませんね。

流通関係者　じゃあ、決まりだ。自分が持っているハードのほうの『ストⅡダッシュ』を買えってことで……。

編集者　それじゃあこの座談会をやった意味が、ぜんぜんないじゃないですか(笑)。

ゲーマー　でも、どちらの『ストⅡダッシュ』もかなり良くできているので、アーケード版にハマった人も、スーパーファミコン版の『ストⅡ』にハマった人も、十分に納得できるものになっていると思いますよ。だから、けっきょくはＰＣエンジンが好きか、メガドライブが好きか？　という問題なんじゃないですか？



編集者　それはいえるでしょうね。

プランナー　さらに、『ストⅡ』が好きで好きでたまらないという人は、両方買えってことですか？

編集者　たとえ、ＰＣエンジン、メガドライブの両方とも持っていなくても……。

ゲーマー　パッドも全部揃えて、もし、ジョイスティックが発売されたらそれも買って……。

プランナー　それだけ全部揃えたら、そうとうな金額ですね(笑)。

ゲーマー　アーケード版にお金を注ぎ込んだファンにとっては安いものかもしれませんよ。

編集者　そうするとソフトの販売店の人はうれしくってしょうがないですね。

流通関係者　もう、ぜひともそうなってほしいものですよ(笑)。

出席者6

■編集者

某ゲーム雑誌編集者……ともったいつけてみたけど、はっきりいうと本誌編集者。でもここまできたら匿名で通しましょう(笑)。春麗のグラフィックさえ良ければ問題ないといういいかげんなヤツ。





用語4解説

多重スクロール
画面の手前と奥のほうでスクロールのさせかたを変えて、遠近感を持たせる手法。スーパーファミコン版の『ストⅡ』では使われていなかった。

BGが2画面
バックグラウンド、つまり背景のこと。背景を2パターン用意して、それをべつべつにスクロールさせることができるのだ。

ベガ
アーケード版の『ストⅡダッシュ』では最強のキャラクターとされていた。スーパーファミコン版のベガがなかなか倒せなかったという人は、実感が湧くことだろう。

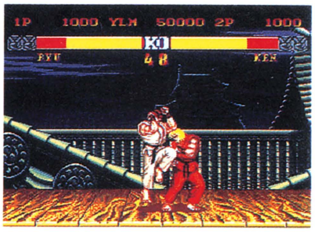
サイコ投げ
ベガの必殺技サイコクラッシャーからすぐに投げ技に入ること。サイコクラッシャーが決まったあとに、コマンド入力を受け付けない瞬間ができるけど、その間がアーケード版よりも長いということだ。

『ストⅡ』にハマった人
スーパーファミコン版の『ストⅡ』は国内だけで、250万本以上出荷されたといわれている。それくらいのハマった人がいるってわけだ。

『ストⅡダッシュ』直撃Q&A!!

なんだかんだ言っても、それぞれの『ストⅡダッシュ』のことをいちばんよく知っているのは、それぞれのメーカーさんに決まっているじゃないですか。それじゃあってわけで、両メーカーへ直撃Q&A!!

PCエンジン版



Q **PCエンジン版でいちばん扱いやすい(強い)キャラクターはどのキャラクターですか?**

A アーケード版と同じでやっぱりベガじゃないでしょうか。四天王以外では、あいかわらずガイルが強いですね。『ストⅡ』で強かったダルシムは、かなりパワーダウンしています。

Q **PCエンジン版でいちばん扱いにくい(弱い)キャラクターはどのキャラクターですか?**

A パッドで操作することを考えるとザンギエフが技をだすのが難しくなっています。

Q **CD-ROM版にしなかったのはなぜですか?**

A スピード感を損なわないためと、できるだけ多くのユーザーに遊んでもらうためです。

Q **CPSファイターのような6つボタンに対応したジョイスティックの発売は考えていないんですか?**

A 検討中です。要望が多ければ商品化の可能性はあります。

メガドライブ版



Q **メガドライブ版でいちばん扱いやすい(強い)キャラクターはどのキャラクターですか?**

A すべてのキャラクターに特徴を持たせているので、一概にどのキャラクターが強いとかはいえませんね。好きなキャラクターの技を磨いて楽しんでみて下さい。鍛えれば誰でも強いですよ。

Q **メガドライブ版でいちばん扱いにくい(弱い)キャラクターはどのキャラクターですか?**

A これも、まえの質問と同じことで、どれが弱いとかは単純にはいえません。

Q **CD-ROM版にしなかったのはなぜですか?**

A いちばん考慮されたのは市場性(メガ-CDの普及率)の問題ですね。

Q **CPSファイターのような、6つボタンに対応したジョイスティックの発売は考えていないんですか?**

A CPSファイターMDの発売を予定しています。

スーパーファミコン版は『ストⅡターボ』が…

ファミ通4月16日号の新着ゲーム通信のコーナーで、『ストリートファイターⅡターボ』が、カプコンからスーパーファミコン版で発売される、とお伝えしたのを覚えているかな? 『ストⅡダッシュ』と同じゲームというわけではないので、この特集ではあまり大きく扱っていないんだけど、こちらも気になるところだよね。

『ストⅡターボ』は、スーパーファミコン版の『ストⅡ』をパワーアップしたもの。どういうところが変更されたかというと、まず、四天王が使えるようになったこと。そのうえいくつかのキャラクターに新しい技が加わったり、スピードアップをはかったりしているのだ。

ここまでの話をまとめると、やっぱりアーケード版の『ストⅡダッシュターボ』を想像しちゃうよね。スーパーファミコン版『ストⅡターボ』が、アーケード版の『ストⅡダッシュターボ』を意識したものになるとしたら、あのスピードを再現するのはなかなか難しそうだ。もしかしたらスピード感を出すため、高速処理用のチップを載せて発売するなんてこともあるかもしれないぞ。カプコンの発表に注目!

ところで、カプコンは昨年8月に、スーパーファミコン版の『ストⅡ』全国大会を、両国国技館で開催したよね。ことしはさらにスーパーファミコン版『ストⅡターボ』大会や、メガドライブ、PCエンジン版『ストⅡダッシュ』大会なんてものも開かれる可能性がでてきたということだ。昨年、もっとも注目されたソフト『ストⅡ』。今年もパワーアップして、目が離せないソフトになりそうだ!!





⬆日に日に期待が高まっていく『ストⅡターボ』。スーパーファミコンでしか『ストⅡ』をやったことがないという人は『ダッシュ』を飛び超えて、いきなり『ターボ』で遊ぶことになっちゃうのかな?
⬅昨年行なわれたスーパーファミコン版『ストⅡ』全国大会は大変な盛況ぶりだった。その勢いで、今年は『ストⅡターボ』大会ということになるのかな? 楽しみ!!

ASCII

ログインブックス

乱世を彩った武将たちが今ここに!



戦国時代の幕開けとなった『応仁の乱』から天下統一までのすべてを、1,000人の武将たちの生きざまを交えて、完全フォロー! 戦国ゲームが大好きなキミたちにとって『戦国時代』そのものが簡単にわかりなおかつ、いままで以上に楽しくゲームをプレーできる最高の本が登場するぞ!

好評発売中!

戦国武将総覧

●飯田 仁、篠原 崇 共著 定価2,400円

スペースコロニーの開発は君の手に!

スペースコロニーを舞台にした都市開発に、市長としての辣腕(らつわん)を奮うのはキミ!アートディンクから、発売されている『トキオ』の完全攻略本がこれだ。技術開発、税金問題や公害問題をクリアーしていくキミの将来には、理想のスペース都市が広がるだろう!

好評発売中

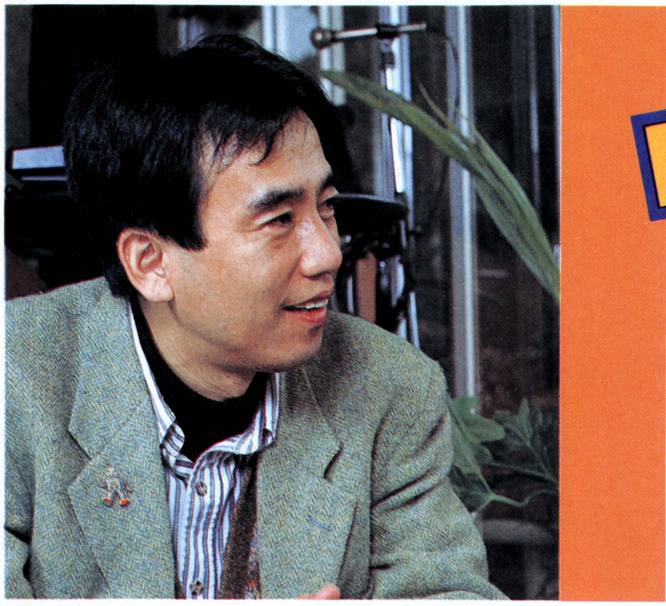
トキオ スペース都市開発

冒険企画局 著 定価1,800円

ログインブックス好評発売中	PlayMaker FOOTBALL The Book プレイメーカーフットボール・ザ・ブック 多摩 豊 著 定価2,000円	天下統一II 乱世の覇者になるための本 加藤智士、鍋田雅弘 共著 定価1,800円	オールザットウルトラ科学まんが 米田 裕 著 定価1,200円
イーステーブルトークRPG 竹内 誠監修 鈴吹太郎と怪兵隊 作 定価1,800円	大戦略IV パーフェクトコレクション 竹内 誠 著 定価2,000円	関ヶ原兵法指南書 平井太郎、飯田 仁 共著 定価1,800円	GAMEゲームげいむ 幻夢年代記2 安田 均 著 定価1,800円

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977 株式会社アスキー

※表示定価は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで、官製はがきにてお申し込みください。



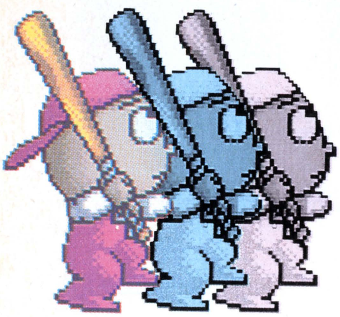
スイッチ 発売記念 スペ

『スイッチ』の生みの親である喰始氏と、作曲を担当した谷啓氏にこのゲームの魅力や開発秘話などを語ってもらったぞ。『スイッチ』をプレーした人もしてない人も読んでちょーだい。

喰 始

●HAJIME TABE

1947年生まれ。放送作家、演出家。日大芸術学部在学中にテレビ番組『ゲバゲバ90分』で衝撃のデビュー。その後、各種のテレビドラマやコント番組の脚本を担当。現在、演劇集団ワハハ本舗を主宰。



スイッチをやると忍耐力がつく!?

喰始(以下喰) 『スイッチ』はプレーしていただけました？

谷啓(以下谷) やったけど、1ヵ所から抜けられないんですよ。

喰 抜けられないの？ あちこち簡単に移動しませんか？

谷 研究所のようなところで薬を飲むシーンがあるでしょ。そこで、いくつかギャグを見てからエレベーターのシーンにワープ。ここまではいいんだけど、エレベーターのシーンからワープしたら、また研究所に戻っちゃうんですよ。

喰 ああ、それは開発初期のころのシーン数が少ないバージョンでプレーしたからですよ。完成品だと、一度ワープしたら同じ場所には7、8回ワープしないと戻れないようになってます。これだと逆に、あのシーンのギャグをまだふたつしか見てないから戻ろうと思っても、なかなか戻れない。

谷 いままでのゲームは反射神経のリハビリ(笑)だったけど、このゲームはなかなか先に進まないんで忍耐力のリハビリになるなって思いましたね(笑)。

喰 同じシーンをずっとやってたら飽きるでしょ？

谷 いや、僕は楽しめましたよ。こういうゲームはいままでにないし。のめりこむ人はとことんやっちゃうタイプのゲームじゃないかな。でも、あれだけギャグを考えるのはたいへんでしょう？

喰 ひとつのシーンにつき30個くらいのギャグを考えてから、これはつまんないとか、みんなで集まって切り捨てていくんですよ。けっこうたいへんな作業でしたね。満足のいくギャグが思いつかなくて悩んだこともありました。でも、ほかのスタッフは、これだけギャグがあるんだからもういいじゃないか、って感じで僕の悩みをわかってくれない。けっきょくギャグって感性の問題だから、わかる人にしかわからないんでしょうね。

谷 ふつうの人がどう思うか、ということを考えるまえに、自分が納得しないとできないっていうところはありますよね。

子供にも楽しめるゲームなのだっ!!

喰 ガチョーンマシンにはたどり着きました？

谷 えーっと、知りません(笑)。何かのボタンを押したときに「ビローン」とか「ガチョーン」とか言うのは聞きましたけど。

喰 機械があってスイッチを押すと、「ガチョーン」とか「ビローン」とか言うだけのシーンなんですよ。これは、僕の趣味で入れたんですけどね(笑)。

谷 僕は最初のほうで堂々めぐりしてたんで、たどり着けなかったなあ。こんど完成品をもらったら絶対に見よう(笑)。

喰 お孫さんとはいっしょにやったりしたんですか？

谷 ええ。ドライヤーからベローンと舌が出るところが好きみたいですね。いっしょにやってて、どのスイッチを押すとどうなる、っていうのを小さい子はすぐに覚えるなあと感心しました。

喰 小さい子は同じものを何度も見たがるでしょ。まあ、それが狙いなんですけどね。

谷 あと、ゲロですか(笑)。あれも子供たちが喜びましたね。

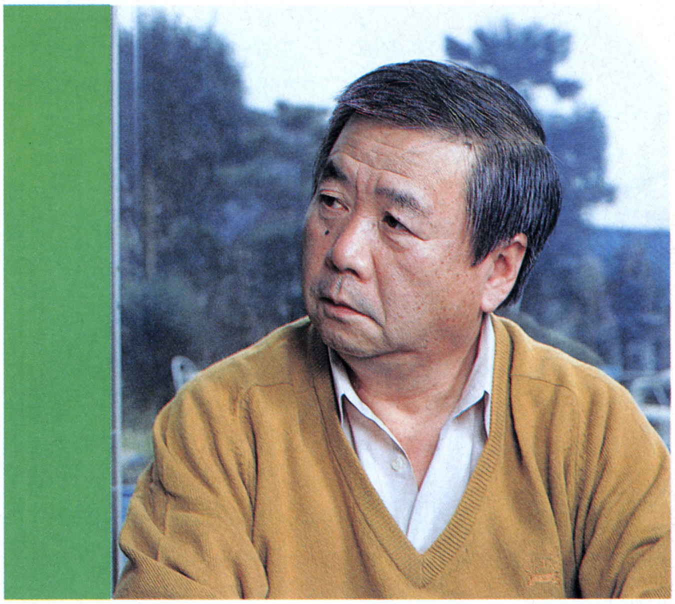
喰 このゲームはゲロが多いですね、ってよく言われますよ(笑)。

谷 あれは喰さんの趣味ですか？

喰 趣味です(笑)。

すべてのシーン、ギャグを見るまでプレーし続けてほしいですね(喰始)

シャル対談
谷啓 VS 喰始



喰　いま、ゲームをやるときはどれくらいの時間やるんですか？
谷　モノによってですけど、だいたい1時間くらいですね。
喰　やっぱり、ゲームはエンディングを見るまでやりますか？
谷　昔のゲームは最後までいきましたけど、いまのは難しすぎててきませんよ。でも、『スイッチ』はぜひ最後までやりたいですね。
喰　これは最後までいかなくてもいいゲームなんですけどね(笑)。でも、簡単なようでなかなか最後までいけないですよ。
谷　そういえば、エンディングでゲームに登場するキャラクターが行進するんですよね。
喰　そう。だから、エンディングまで早くたどり着いてくれると、キャラクターの行進を見て、「こんなやついたの？　俺見てないや」っていうことになって、また、プレーしたくなる。作ってる側から言うと、早くエンディングまでいってもらって、まだ見てないギャグのために2回目をやってもらいたい。最後までたどり着くだけじゃなくて、全部のギャグを見るまでプレーしてほしいですね。

エンディングテーマはこうして生まれた

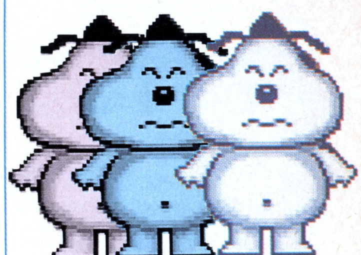
喰　オープニングテーマはスパイクジョーンズ風に作りましょうということでできたんですが、エンディングのマーチの部分は、どういう発想から出てきたんですか？
谷　あれはね、家に太った猫がいまして、そいつのイメージの曲っていうのが、頭のなかにまえからあったんですよ。ピッコロとチューバの絡みでね。で、エンディングはこれだ、という直感が働いてこうなったわけ。
喰　なるほど。
谷　なんとなくかわいらしいでしょう。それで、ピッコロのメロディーとチューバが絡んでいるところに弦がやさしく出てきて、なだらかな弦のメロディーが主旋律に変わるという風に作ったんだけど、喰さんにそこのメロディーは別に使いましょうと言われまして(笑)。
喰　ちょっと失礼でしたね(笑)。僕は音楽がわからないもので、めちゃくちゃなことを突然言っちゃうわけですよ。ちゃんと考えて作られた曲なのに、「いいじゃん、ここ抜いちゃって別の曲に使えば」とか言ったり。でも、それは知らないから言えるんですよね。そのジャンルの専門家たちは、これはこういうもんだ、と思い込んでるから、ここを取っちゃダメだっていうんですけどね。
谷　そういうムチャがいい結果を生むこともあるんでしょ？
喰　ありますよ。
谷　やっぱり、定石とおりにやるっていうのを頭のなかからとっぱらってしまえば、また新しいものが生まれてくると思いますよ。
喰　実験してばかりっていうのもよくないんだけど、そういうのはやるべきでしょうね。



谷 啓

●KEI TANI

1932年生まれ。中央大学経済学部在学中、シャープス&フラッツに入団。その後クレージーキャッツのメンバーに。最近は、テレビや映画で活躍する傍ら、ミュージカルの出演などもこなしている。

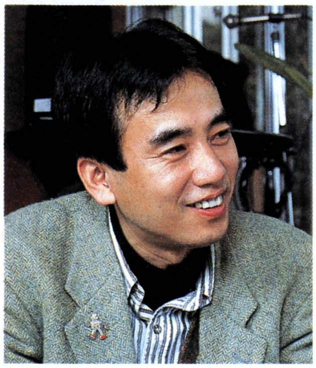


このゲームは最後までプレーしようと思ってます(谷啓)

作曲をするのはタイヘンなのだ

喰　今回『スイッチ』の音楽をやってみて、またこういうのをやりたいと思いましたか？

谷　今回は、弦をいっぱい使って作曲できたっていうのがとってもうれしかったんですよ。機会があったらまたやりたいですね。今回に限らず、過去にいろいろ音楽を作ってきたわけだけど、自分で曲を作っていくのはたいへんです。



だからといって、作家に頼んで作ってもらうと、今度は自分の考えが相手に伝わらなくて、納得のいかないものができてくる。けっきょく自分でやったほうが速いからいまはそうしてるけど、自分のカラーが出すぎて、作品が小さく固まっちゃうような気がするんです。

喰　そんなことはないと思いますよ。とくに音楽の場合は音だから、自分のなかにあるものをどんどん出していけばいい。でも、ギャグの場合はアイデア。発想なんですよ。アイデアが思いつかないときは、他人からアイデアだけをいただいて、あとはこっちでアレンジしてぜんぜん違うものに変えちゃう。だから、アイデアが欲しいってことはありますね。でも、音楽の場合はアレンジそのものがアイデアでしょ？

谷　まあ、僕がやってるような、もともとあった音をぶっこわしていくというような音楽はとくにそうだね。



ギャグを作るのもタイヘンなのだ

谷　これを作るときって、映像をスタジオで見ながらどうこうするってものじゃないんでしょ？

喰　そうですね。手順としては、まず基本となる原稿を書いて、自分の頭のなかに浮かんでいる背景を発注します。それで、できあがってきたものをチェックして、自分のイメージと違うところを指摘するんです。つぎに、実際にキャラクターを画面上で動かしてもらって、細かい動きなどをチェックします。だから、頭のなかには始めから映像があるわけですよ。でも、他人をとおすと自分のイメージと違うものができあがってきちゃうんです。その点が苦労します。自分でうまく絵が描けたら早くできるのになあと思いますね。音楽とか映像とかを全部自分でできちゃう人がうらやましい。でも、絵を描く人もたいへんですよ。主人公の顔のパターンだけで8000種類も描いてるんだから。

谷　そりゃすごい数だなあ。

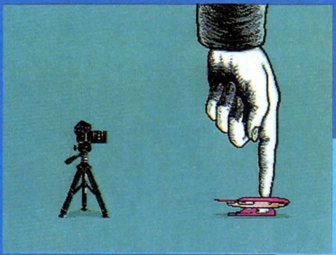
喰　まだ、絵にもいろいろ不満はありますけどね。たとえば『スイッ

わかる人にしかわからないギャグをこっそり入れて楽しんでいます（喰始）

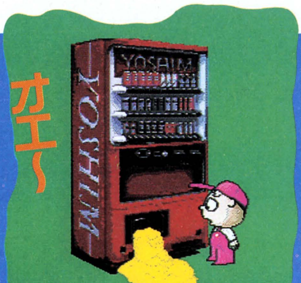
スイッチ劇場１

このソフトで本格派ギャグを楽しもう

『スイッチ』と言えばギャグ、ギャグと言えば『スイッチ』というわけで、『スイッチ』とギャグは切っても切れない関係なのだ！　ところで、ギャグと言えばやっぱりオチが肝心。で、このゲームのオチはというと超ド級にスゴイ。単純に爆笑してしまうオチ、思わずニヤニヤしてしまうようなオチ、春の野原のようにほのぼのとしたオチ、つまんないオチなど盛りだくさん。予想外のオチが多いので、けっこうビックリするのだ。ビックリ仰天したい生徒諸君は、このゲームを買ってプレーするように。以上。



⬆意表をついたギャグがキミに襲いかかるぞ。予想できるギャグもけっこうあるけど、予想どおりのことが起こっても笑えるのだ。

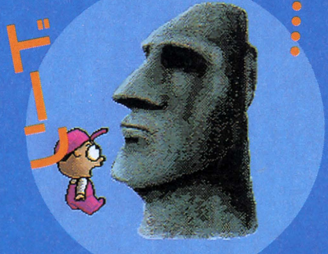


⬅このゲームでは、ジュースの自動販売機に限らず、いろいろなものがゲロを吐くのだ。オエ〜ッ。





➡まちがったスイッチを押してしまうと、このように世界各地の名所が破壊されてしまうのだ。すべての名所を壊してしまうと……。ぜひ試してみてほしい。



⬆モアイはいろいろなシーンに登場する。このゲームの定番ギャグのひとつですな。

チ』の絵を担当したグラフィックデザイナーが、6人か7人いたんだけど、人によって絵の雰囲気や表情が変わってくるんです。「ああ、かわいい」っていうのと「ちょっと無感動だな」っいうのとかね。よく見ると絵本といっしょで、シーンごとに描いた人の個性が出てくるので、けっこうおもしろいんです。すごく丁寧に描いてくれている人と、わりとおおざっぱにやってる人とか、よく見るとわかりますね。ああいうコンピューターグラフィックスにもその人の個性が出るんだなあと感心しました。

弦楽器をいっぱい使って作曲できたのがとってもうれしかったですね(谷啓)

マニア受けするギャグも必要だ

喰　昔、『しゃぼん玉ホリデー』で谷さんが構成をやったことがありましたよね。

谷　ありましたね。たしか2本くらいやったかな。いま考えてみると、わけのわからないやつがありましたよ。

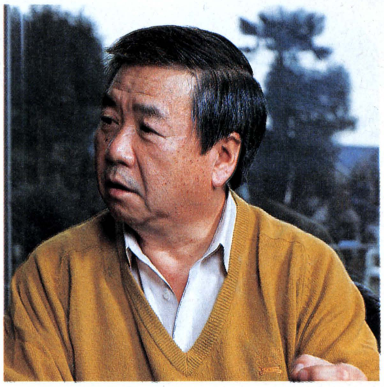
喰　本当に何でもない、たとえばコーヒーを飲んでいるシーンをやって、「これは実際にあったことです」って言う『ヒッチコック劇場』のパロディーとかね。僕は大好きだったけど、その手のギャグがわかる人は、そのころは本当に少なかった。何がおかしいの？　っていう人がほとんどでしたよ。この『スイッチ』のなかにもそういうギャグをこっそり入れてあるんですけど、わからないっていう人がほとんどなんじゃないかな。

谷　あの時代はまだ若かったから、そういうツッパリの精神があったわけ。わかんなきゃいい、わかるやつだけわかればいいんだっていう。でも、だんだん歳をとるに従って、人にわかんないやつをやってもしょうがないかな、とか思うようになって、わりとわかりやすいものを作るようにはなってきたんですけどね。それがいいことか悪いことかわからないですけどね。

喰　僕がやってるワハハ本舗の芝居は、90パーセントを誰でも楽しめるような作りにして、残りの10パーセントに、僕らしかわからないようなこっそりとしたものを入れておく。そういうふつうの人にはわからない隠し味的なものを入れておくと作り手も楽しめるじゃないですか。

谷　そう言われてみれば、自分たちだけの、ひょっとすると僕だけの趣味でやってるナンバーっていうのがありますね。

喰　このゲームのなかで、50音が出てくるワープロのシーンがあるんですよ。〝あ〟を選ぶと〝あ〟の文字があくびをしちゃうみたいな。そのなかの〝み〟のギャグは、丸まっている部分が、砂ぼこりをあげて走る形になり、「ミンミン」と言って画面外に走っていくんですよ。でも、このギャグは『ロードランナー』っていうアメリカのキャラクターを知らないと、絶対にわからないでしょう。『ロードランナー』なんてよっぽどのギャグ好きかアニメ好きしか知らないですからね。こういったカルト的なものを入れておけば、その手の人々にも楽しんでもらえますし(笑)。けっこう年配のかたにしかわからないギャグも入れてあります。そういったわかる人にしかわからないギャグをこっそりと入れて楽しんでるんですよ。



谷　じゃあ子供から大人まで楽しめるってことですね。

喰　そういうことです。

スイッチ劇場2 効果音や声関係も要チェックって感じなのだ

このゲームの効果音は、テレビなどでおなじみのケント・フリックが担当しているのだ。エレベーターが開閉する音や物が落下する音など、思わず自分の耳を疑ってしまうほどリアルなデキだぞ。これを聴くためだけにこのソフトを買っても絶対ソンしない、と言っちゃいたくなるほど。まあ、それだけデキがいいってことですな。声優もワハハ本舗の劇団員が大勢参加していて、とっても豪華な雰囲気。ワハハ本舗のファン及びマニア及びおたくの人は、誰の声かを当てて楽しむとよい。



➡へんなスイッチを押すと登場する都市の爆発シーン。しつこく出てくるので、しまいにはイヤになるかもしれない。妙にリアルなところがイカス。



⬇主人公がバスに乗ろうとしてスイッチを押したら、突然バスがアコーディオンになって音が鳴り出すというオチ。アコーディオンは生音を使用しているぞ。とってもリアルなのだ。





⬆〝へ〟の文字がオナラをするっていうギャグは、お子様にウケそう。



➡骨が砕けるシーンの効果音は、聴いてて気持ちいいぞ。

Simulation Fiction
仮想科学小説

読切ショート・ショート『1999年のゲーム・キッズ』#7
by 渡辺浩弐



コピー・ブレイク

クローニング★ヒトゲノム(人間のDNA染色体の１セット)の解析は先進各国の分担で進行しており、数年後には終了する予定。クローン人間製造も夢ではない。S.スピルバーグによって映画化された『ジュラシック・パーク』(＝写真、配給・UIP)は、琥珀のなかに閉じ込められていた数1000万年まえの吸血昆虫の体内から、完全な状態の恐竜のDNAが発見された実例に基づいている。

これは、君だけに贈る、特別なメッセージだ。

いや、君のことだ。いま、週刊ファミコン通信1993年５月21日号の98ページを開いた、たったひとりの、君。

とまどっているようだな。しかたあるまい。しかし、落ち着いて最後まで読んで欲しい。

いまの君にとっては、未来の話になる。

1999年に君は、死んだ（……いやどうか落ち着いてくれ、大切なことだから）。

正確には〝死んだ〟わけではない。君は、ある事情で死を待つばかりの状態に陥ってしまった。

そこで、君は自分の古い肉体を捨てることを決意したのだ。

1990年代後半、人間のDNAシステムの解析が進み、クローニングつまり人体コピー製造のテクノロジーが飛躍的に進んだ。

これは、腕や足を失った身障者にとって朗報だった。自分自身の細胞を増殖させて、生きた〝義手〟〝義足〟を作り出すことができるようになったのである。

しかし、すでに全身のありとあらゆる部位がむしばまれていた君が受けることにしたオペレーションは、もっともっと大掛かりなものだった。

自分の肉体の、健康なまま残った一部分を増殖させて、なんと丸丸一体のクローンを作ってしまおうというのである。

旧ヴァージョンの、つまりぼろぼろになりかけていた君の肉体から慎重に選ばれ、取り出された細胞は、巨大なテストチューブのなかで急激なスピードで成長した。

そして、そのオペレーションは成功した。健常な肉体が、新ヴァージョンの君が見事にできあがったのだ。

しかし、それで完成ではない。最後の作業は〝記憶の注入〟である。

これは再生された〝新ヴァージョンの君〟の脳に、〝旧ヴァージョンの君〟の脳から、すべての記憶をインプットすることである。

〝旧ヴァージョンの君〟の古い脳細胞に入っていた記憶を、〝新ヴァージョンの君〟の、まったく白紙の状態の脳細胞に、高速度でデジタル・コピーする作業だ。

細胞の構成要素の分子構造が解明されたことによって、脳細胞の化学的・電気的状態をコンピューター・プログラムに置き換えることができるようになった。君の古い脳からいったん、超巨大容量のスーパー・コンピューターに吸い取られた〝記憶〟は、しかるのちに新しい脳に移し替えられるわけである。

さて。

おわかりかな？　いまが、その〝作業〟が進んでいる最中なのである。

そう、たったいまこの週刊ファミコン通信５月21日号の98ページを読んでいる君、は、つまり、〝新ヴァージョンの君〟の脳、なのである。

君がいま、現実だと思って見ている、体験しているこの風景は、白紙の状態の脳にどんどん書き込まれている、〝旧ヴァージョンの君〟の記憶である。

君は、君の人生の一瞬のうちに追体験している。ちょうど、ビデオテープを早送りして見ているような状態だ。

生まれてから、たったいま、雑誌を開いた瞬間までの情報を、君はわずか数分で体験した(もちろんそれは君にとっては長い長い時間として感じられるだろうが)。

現在は……〝生まれてから1993年５月まで〟の記憶注入が終了した段階(つまり、君にとって〝いま〟のことだ)なのである。

しかし……この文章を読む、という体験だけは〝旧ヴァージョンの君〟の記憶になかったものだ。つまり私(つまり、記憶注入オペレーション・コンピューター)のオリジナルなのだ。

ではなぜ、ここで、こんなふうにネタバラシをする必要があったのか？　君の脳はいま、疑問に思っている。

答えよう。私のシミュレーションによれば、もしこのまま記憶注入、つまり人生の擬似体験を続けたとしたら、それが終了して目覚めたとき、君の脳は〝いままでの人生〟がすべて偽りのものだったと知った驚きに耐えられないはずなのである。君はそのとき、あまりのショックに発狂してしまうはずである。

そこで、ここでちょっとしたブレイク・タイムを設定することにした。

この文章は、君の意識を〝覚醒〟するためのものだ。事実を君に、なるべくショックの少ない方法で知らせておくための処置なのである。

もし、この文章を読み終わって君が発狂しなかったら、大丈夫だということになる。君の脳は目覚めのショックに耐えられるはずだ。作業は予定どおりに続行される。

おや？　信用していないようだな。

それでもいいだろう。

いま、見ている風景、体験している現実がすべて〝嘘〟だなんて、信じられるはずがない。

ただ、この文章のことをよく覚えていてほしいのだ。そして目覚めたとき、必要以上に驚かないようにしてほしい。

そろそろ作業を再開する。

このページを読み終わったら、静かに目を上げたまえ。そこには、見慣れた日常が戻ってきているはずだ。

1999年まで、あと、残り６年間の記憶注入を再開する。

それは、実時間でわずか数分で終わる作業だ。



ガバスを集めるとアイテムがもらえるぞ。まずは下の補助券ガバスを集めよう。そして、キミの投稿がファミ通に採用されれば、メタリックガバスがもらえるのだ。応募するときは、キミの①住所②氏名③電話番号と、④ほしいガバスアイテムの番号と名前(ソフトの場合はソフト名も)、⑤同封したガバスの総額、それに、⑥答え(何月何日号のクイズか明記)を書いて、ファミ通編集部「ガバス」係まで送ってね。

ガバスシステム
GAVAS SYSTEM

今週のクイズ(○のなかに文字を入れよう)
ハガー、マキ、カルロスが活躍するアクションゲームは?

ファイナ○ファイト2

1、2番のアイテムは、毎週抽選で20人に送ります。1800ガバス以上の表示のあるアイテムへの応募には、編集部から送られたメタリックガバスが必要です。補助券ガバスだけでの応募はできません。









※補助券ガバスをメタリックガバスに取りかえることはできません。

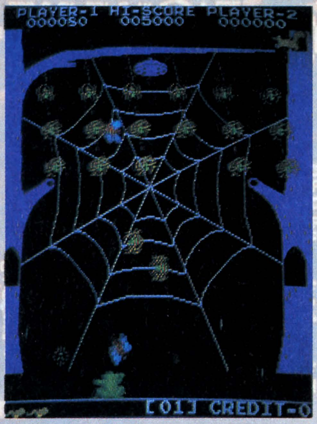
※今週号の応募の締切は1993年5月21日到着分まで!!

ARCADE MANIAC
アーケードマニアック 第115回

1981 TAITO
FROG&SPIDERS

文責：渋谷洋一
協力：漆原龍之助

蓮の葉



⬆敵(食べ物？)はクモ、自機がカエルというへんてこりんなゲーム。黎明期には型破りで破天荒なゲームが多く見られた。



⬆ハチの巣をつつくと、巣のなかからブ～ンという音をたてて襲いかかってくる。トンボも登場したりと、大騒ぎだ。

『フロッグ アンド スパイダーズ』は、'81年にタイトーが発売した舞台設定がユニークなシューティングゲームだ。敵(食べ物)はクモ、自機がカエルというへんてこりんなゲームだが、操作はいたってシンプル。左右移動の2方向レバーと弾発射とジャンプの2ボタンのみ。インストラクションカードなんて眠たいものも見ることなく、自然にゲームをプレーすることができる。しかし、ゲームの奥行きはその簡単な操作から推測できる程度のもので、実際クモを撃ち落とすだけの単純窮まりないものとなっている。

クモに1発弾を当てると、それはクルクルとその場で回転し始め、その後しばらくすると落下してくる。クモを退治するには、2発の弾を当てなければならない。画面上方にはハチの巣があり、誤って弾を当てるとハチが、ブ～ンという音をたてて襲いかかってくる。誤って弾を当てなくても、意地悪なリスがドングリをぶつけてしまうので、ハチの攻撃は絶対に避けられないものになっている。

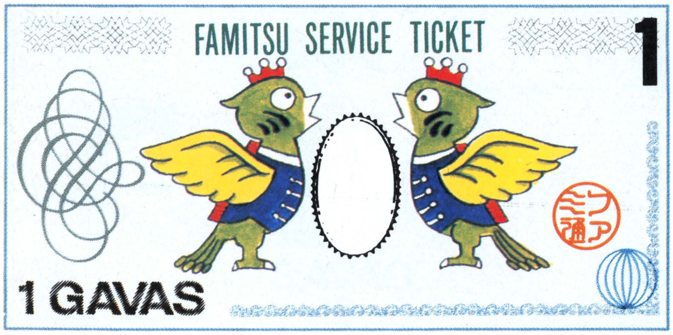
時折、トンボが飛んでくるが、これはどうやら撃ってはいけないターゲットのようだ。撃ち落とすとマイナススコアが表示され、その得点分がゲームスコアから減算されてしまう。すべてのハチ、そしてクモを退治すればステージクリアーとなる。

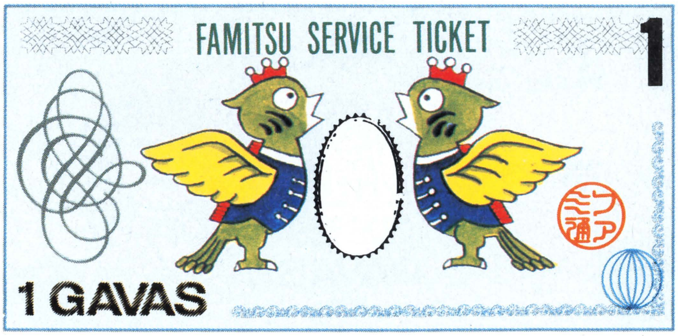
2面は、巨大な親グモが登場。大きな放射状のクモの巣を、画面いっぱいに張り巡らせてくる。ここでは、敵であるクモやハチの攻撃も熾烈になり、カエルは単純な攻撃だけでは、生き残ることはできない。さらに画面横からはヘビがニョロニョロと迫ってくる。避けるにはジャンプしかない。クモやハチとの間隔を計算しながらジャンプ。その滑空時間は間抜けにも、かなり長い。親グモを退治することはできないので、すべての小さなクモとハチを退治し、さらに凶悪な3面へ。

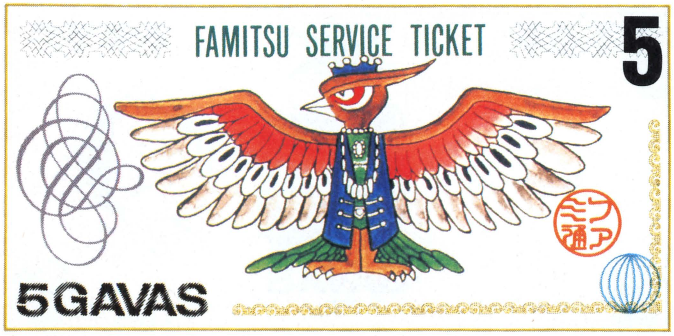
3面ではクモが糸を天井から垂らし、3匹ずつ数珠つなぎになって8列、計24匹のクモを退治しなければならない。この面はなにが苦しいかというと、4枚ある蓮の葉の上をそれぞれジャンプして渡らなくてはならないことだ。蓮の上では避けられる範囲も狭い。まだ私は、この先の面を見たことがないので、これ以上のゲーム展開の発展があるのかどうかは定かでないが、あまり確かめる気にはならない。

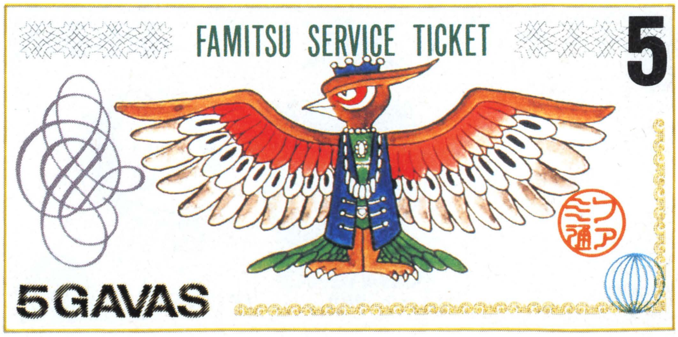
ゲームの黎明期にはこういった安易で恐いもの知らずの破天荒なゲームがいくつか見られた。いま見れば笑い話だが、こんなものが製品化されていた時代もあった。

※補助券ガバスはメタリックガバスとは取り替えられません。









元祖 水玉本舗

WATER BALL

イラスト 水玉螢之丞

今週のおテーマ:スイッチ

水玉先生は大忙し。気は休まるのかな?



LETTERS 伝言板

バイトくん大量採用により、とうとう編集部内の人間の数が机の数を上回ってしまった。これによりフロアの片側の通路は完全消滅、さらに"スラム"という新人収容区画が設けられたのだ。

ずっとまえに先生が「お前のギャグはおもしろくないよ」というので、「おもしろいギャグを言ってください」と僕は言いました。とっさに先生は、「となりにへいができたんだってねえ」「ぷ〜」と言いました。編集者のみなさん、これっておもしろいんですか？　これを言った直後、先生は大笑いしてました。
（広島県　ドリラーサイトウ）

ぎゃはははははははははははははははははははははははははは。
その手のギャグに弱い編集者

新シリーズ設立!!　よく死ぬ奴シリーズ!!　蚊。
（広島県　大門よ）

新シリーズ設立!!　に対抗してシリーズ設立しちゃうシリーズ!!　その1、よく死ぬ蚊シリーズ!!　（と書いたはいいが何も浮かばないので）かぶと虫ぃ――っ。あら、こりゃぜんぜんダメだ。やめトコトコトコ……（逃げ去る足音）。
素直に負けを認める編集者

「**へ**たな鉄砲数撃ちゃ当たる」に挑戦。1週間で7689発打って人間3人撃ってしまった。でも大成功！（三重県　太田塾長）

久々復活ことわざ挑戦シリーズですな。でも刑務所行きですな。下手すりゃ死刑ですな。
ですなな編集者

僕はいったいいつ常連になりますか？
（千葉県　バッツ　17歳）

バッツははがきをけっこう送ってくるので、オレはもう名前を覚えた。つまり、あとは読者に覚えてもらうだけ。いまの調子でコツコツやってれば、1年後くらいになれるんじゃないかな。常連になったぞーお披露目パーティーにはぜひ呼んでくれよな！
とりあえず応援する編集者B

みんな！　これだけは約束してくれ！　ミミズに小便をかけてはいけないということを!!　それから編集さん、教えてくれ!!　女も腫れてしまうのかどうかを!!　もしわからなかったら……お願いだ！　誰かで実戦してくれ!!!!
（愛知県　カメルーン男　17歳）

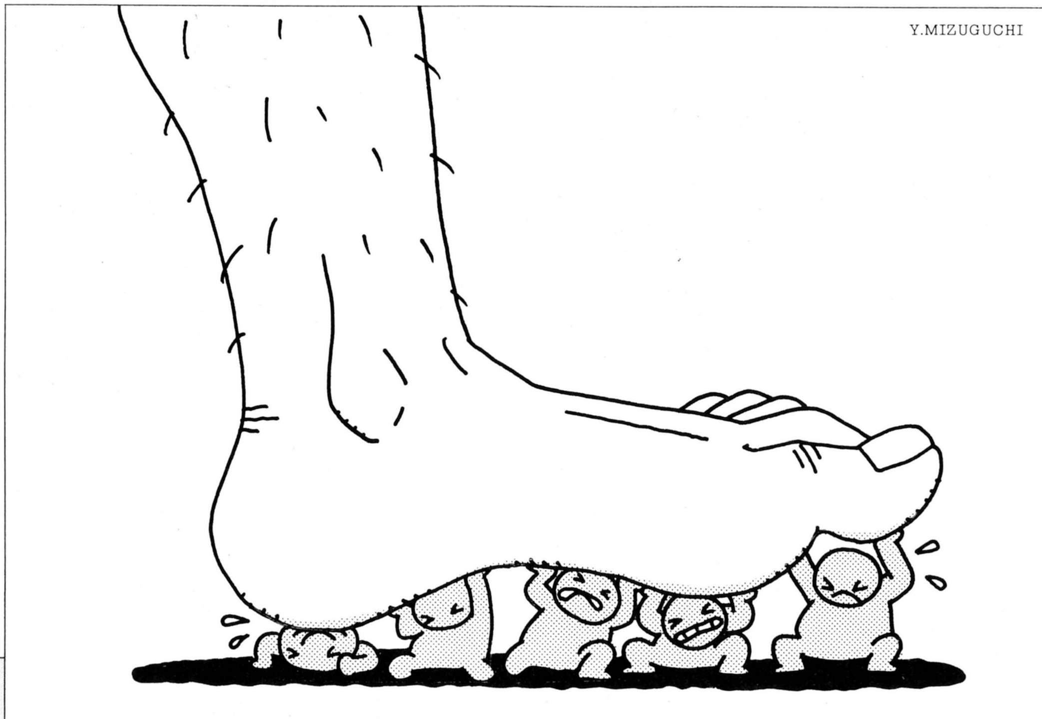
Hな本関係の仕事をしている某O氏に聞いたところ、女も腫れるみたいと言ってたけどねえ。どうしても知りたい人は、自分で実験し、膨張率○パーセントと明記のうえ「伝言板ミミズに挑戦係」まで振るってご応募ください。ところでアレって、人体のあの部分を腫れさせる物質をミミズが体内から出すからなんでしょ？　ところが、アマゾン奥地には、放出中の小便のなかを泳いで上ぼり、体内に入り込んで寄生するというすんごく小さいサカナがいるらしい。ミミズの10万3倍はイヤだなあ。
じつは短小ぎみなのでミミズで大きくする作戦実行中の編集者

信号無視と言って青のとき止まるのはありですか？
（群馬県　田悟作　15歳）

後から追突されて、ムチウチならいいが、死んでしまうのでアリ。
怒濤の淡白野郎（人は彼をさすらいの一文返答編集者と呼ぶ）

私は外人さんと結婚して外国（マレーシア）に住むことになりますが、もうファミ通には会えなくなっちゃうのでしょうか？　そんなことはとっても困っちゃいます。ファミ通は6年くらい1冊も買いそびれたことないのにっ！　あー、どーしよう。でも結婚したいしさ。HELP MEだよ。
（神奈川県　CHAN　19歳）

マレーシアでも都会には輸入雑誌屋くらいあって、そこに行けば売ってるんじゃない？　もしなく



ても、家族とか親戚とか友だちとかに、毎週買って送ってもらえばいいし。そんでゲームソフトも日本から送ってもらえばマレーシアだろうがコートジボアールだろうがぜんぜんへーきでしょ。

19歳の若さでご結婚が決まったCHANをうらやましく思う心を涙で押さえつつ、おめでとうございますと言っておく女性編集者

いま、ファミ通町内を1周してきました。やっぱり伝言板の前に人が多く集まっていて、伝言が読めませんでした。とても残念です。

（東京都　私のあれは左利き）

せっかくはがきが載ったのに、このはがきも読めないとかわいそうなので、驚異の伸長法で背を伸ばせば吉と出ています。

怒濤の占い野郎（ダーク福田）

オイ!!　ゴルゴ中3。てめぇは、来年もさ来年も中3なのか？　ガンバッテ俺と同じ高校に来て、いっしょに高校生活をエンジョイしようぜ。

（広島県　オレゴ高1・ソロバン4級）

おーい、ゴルゴ中3ーっ！

「おう、オレだ、プロの殺し屋ゴルゴ中3だ。ファミ通3月5日号の伝言板以来だな。じつは、殺し屋家業が忙しく、高校進学ができそうもなく非常に困っている。殺しの依頼料を貯金しているので、金には困らないのだが……」

なるほど、そういう事情か。そこで、裏口入学させてくれる高校を大募集!!　お金がほしい校長先生、どしどしご募集ください。往復はがきに高校名、裏金の額を明記のうえ、どしどし送ってください。いまならサービスとして、ゴルゴ中3が自らがキライな人を暗殺してくれる、暗殺クーポン券3枚と、偽造内申書1枚をプレゼントいたします。

ゴルゴ中3高校進学応援委員会会長　雅雁山象造　64歳　大人用オムツ、アテント使用

学研のおばちゃんがまだ来ません。

（長野県　パテオ　17歳）

そういや、今日はまだヤクルトおばさんが来てないな。と言っても若いのでヤクルトおねえさんってカンジだけど。ところが、その彼女を新入りおやじ編集者大宮が狙っているらしいともっぱらの噂だ。以下次号(かも)。

大宮の弱点を知っている編集者

コナオにあやまれ！（長崎県　新入社員の乱　14歳）

コナオ、ごめん。でも、何度も言うが、いい名前なんだがな……。

コナオの名付け親だが、育ての親にはなりそこなった編集者

課題は「ホッターマン」についてだ。話を創るのはまかせる。　（徳島県　さたけコーチン）

昔々あるところにおじいさんとおばあさんが住んでいました。おじいさんは、川へ川のぬし釣りに出かけました。川に着くと、川上から大きな桃が流れてきましたが、おじいさんはシカトしました。おじいさんは桃がキライだったのです。つぎに横浜銀蠅が流れてきました。横浜銀蠅はそのまま横浜に流れつき、その土地を横浜と呼ぶことに決めたということです。

そうこうするうち、とうとうホッターマンが流れてきました。しかし、おじいさんはゲートボールの素振り（1本足に改造中）をしていたので気がつきませんでした。ホッターマンはそのままゆらりゆらりと東シナ海まで流れて行ってしまいました。

しばらくして、ホッターマンの直系の子孫、ホッターマン子が流れてきました。おじいさんが恐る恐る石を投げると、ホッターマン子は「プルップルー、鳩」と言いながらおいしそうに食べました。そこを生け捕りにしようと近づくと、突然空から降ってきたキャトルミューティレーション済みの牛の大群に当たって死んでしまいました。

画家ルーベンスがそこへやってきたのは、おじいさんが息を引き取った直後でした。絵画コンクールの応募作品を見て感動し、おじいさんの才能を見抜いていた彼は、「おお、もう少し早く来ていれば」と泣きました。そしてホッターマン子に復讐を誓ったのです。ホッターマン子を倒すため、ルーベンスは「フミン式ホッターマン子捕獲作戦アルファーッ！」と叫びながら、自衛隊に協力を要請しましたが、自衛隊は来ませんでした。ルーベンスは「101メガショック！」と最後の声を上げながら溺れ死んでしまいました。

いっぽう、ホッターマン子はそのまま流れて海に出ました。ホッターマン子は海を見るのははじめてです。そのとき、なぜか一粒の涙がホッターマン子の頬を伝いました。本当は、ホッターマン子はおじいさんたちともっとなかよくしたかったのかもしれません……。以下次号(かも)。

スティービー・ワンダーの『ホッター・ザン・ジュライ』はけっこうお気に入りの編集者

うちには家訓も家宝も家系図もないようだ。つまらんなあ。　（青森県　青春と原子力）

自分で家系図を作り始めれば、キミが初代のご先祖様になれるんだから逆に大チャーンス。子孫も肩身の狭い思いをしないで済むし。

『ルーツ』を見たとき、やはり自分の家系が気になった編集者



"スラム"とは、事務用机じゃなくて、会議室などにあるの長いテーブル（折り畳み式）を繋げた区画。引き出しもなければ、パソコンを置くスペースもない。だが、若人たちよ、明日のファミ通を背負って立つのはキミたちなんだぜ!!

おたよりのあて先（ロング版）は、164ページ。短いバージョンのあて先は、〒107-24 東京都港区㈱アスキー　ファミ通　伝言板係まで。



美・人・と お習字

ファミ通町内会 FAMITSU CHONAIKAI

肉球もいいが腹毛も捨て難い。ヒゲを引っぱったときに見せる歯ぐきはちょっと怖い。

2000ガバス 金のゴマダレ賞

はらたいらさんに天舞

BY解答者最後の賭け



最後の勝負で、10万円に届かない堅実な賭けをする解答者がイヤだ。

愛知県　レガシーワールド

1500ガバス 銀のミミダレ賞

マヌー！阿呆(あほう)世界（バズー！魔法世界）

byかな世界だなあ

あまりに字が下手なので、電子生命も阿呆なんじゃないか？　って気になる。

京都府　電子生命

各1000ガバス ナダレな人々



三重県　マイスッパマン

ノリエガの野暮用（信長の野望）

byマイスッパマン

あばたの将軍も「失敬、失敬」なんていうのかな。

埼玉県　福島隆

酸素フッ素（サンソフト）

そーゆー言いかたをされると、純粋無垢な感じがするなあ。

広島県　ドリアン

夜、GO サーフィン（ゴルゴ13）

by冬の海

夜のサーフィンは、おもしろいくらい怖いらしい。

兵庫県　暴太郎

モーグリ星人（毛利名人）

役立たずか。いやいや、うちの名人はがんばってますとも。

各500ガバス 予選通過のみなさん

春の嵐を乗り切ると、ボヤボヤ～っとした季節がやってきた。できることなら、いつまでもボヤボヤと油断して暮らしたい。そこで、**燃えろ！　不審火**なんて奴が近所に住んでるときは、油断できないので引っ越したほうがいい。**吐いて食う**、なんて奴には近付くな！　**山田ウィズⅡ**は三味線のバチで攻撃してくるので注意。**飢餓ソマリア**は……、シャレにならん。編集部のJは、いいかげんな**永野マニア**。**毛有るが**……。何がないんだっっ!?

北海道　ネオ・セガマン

燃えろ！不審火（もえろツインビー）

by放火魔の叫び

福岡県　ノリスケ大統領

吐いて食う（ハイテク）

大阪府　ロシアン

山田ウィズII（五十鈴）

by自動車も可

北海道　ネオ・セガマン

飢餓ソマリア（メガロマニア）

by子供達に愛の手を

静岡県　高田康博

永野マニア（メガロマニア）

byイザベラ命

福岡県　ぼくはくぼ

毛、有るが…

GAVAS 各1800ガバス 読者の4コマ



東京都　弟子

先生のチャックから出ているのはシャツ。手に持ってるのは出席簿です。

●選評　ややこわい。先生も人間なので、いじめすぎるとかわいそうなのだ。



秋田県　便所コオロギマン

ちなみに女子のスカートのあれは、チャックじゃなくてファスナーです。

●選評　チャックといえば、ベリーやウィルソンがいる。ンポップなんてのもあるぞ。



富山県　ヨーロピアンハム

ひょっとするときみの父親も影武者かもしれないぞっ!!　用心しろよ。

●選評　ショック。このあと父親がルパーンしゃんしぇーいだったらラッキー。



富山県　走幅跳

いま、ニュースCOMを見ています。やっぱり松井ですか?

●選評　ニュースキャスターは、有名じゃない気付かないような人のほうがいいぞ。

GAVAS 各500ガバス 人生設計

プロレスラーになるが、デビュー戦でアバラを折って引退。その後、チョロQに熱中。チョロQを追いかけ森に入り、行方不明になる。

神奈川県　地獄のメルヘン

扇風機に指を突っ込んで切り落としてしまう。慌ててゴミ箱につまづき、遊びで立てていた鉛筆で首を突き刺し死亡。

山口県　何毛野郎

生まれるまえに堕ろされる……。

青森県　たまポン

受精失敗!!

東京都　ヲーターチャイルド

●選評　チョロQには笑った。最近の人生設計は、ずいぶん死ななくなった。よいよい。でも、きこりになる、ひっそりと森で暮らす、など、世捨人として幕を閉じるパターンが急増中だ。この事態に対して、そろそろ文部省が動き出す模様。大ウソ。

GAVAS 各500ガバス 復活のはがき



東京都　グレゴリー松本



千葉県　寄生獣



大阪府　スタンガン



大阪府　南河内探偵社

●選評　まだ投票はがきが来てるというのに、いきなりやめてしまった、なんでもTOP20。メンゴメンゴ。というわけで、おもしろいイラストを救出してみたのだ。

レコンキスタ!

代々木公園や上野公園など東京の主な公園は、アラーのおぼしめしによりイスラムの血に占領されてしまいました。彼らの人生を思うと、そのくらいでガタガタ言いたくないのですが、ちょっと納得いきません。仏教徒やキリシタンが迫害を受けるわけではありません。しかし、キャッチボールをしたい親子やキスしたい恋人はどこへ行けばいいのでしょう。だれも悪くないんだけどね。

GAVAS 各1000ガバス このコーナーから大スターが誕生する日はくるのか？ アナザーアイドルスタジオ2連発



兵庫県　くいにげ三郎

ヒャッホー、どうですか？　ギャルの集団です。カワイイでしょ？　エッヘッヘッ。
●選評　ウウッ、この10人の若いギャルのうち何人が一人前のチンピク嬢に成長するかな？


東京都　写植屋りっちい

もしも、ガバスをいただけるなら、このパーカーを脱いだ水着の写真を送ります！
●選評　じゃ、じゃ、じゃあ、水着を掲載したつぎは、なにを見せてくれるんだー（劣情）。

GAVAS 1000ガバス 命がけで人を助ける世界一凄い男たち イカすぜ！人名救助隊


神奈川県　伊達弘

遭難者を救助していました……。
●選評　映画『バックドラフト』を思いだし、感動のあまり泣き死に。

GAVAS 777ガバス やっぱり今年も「ダメ、マシンが全然ダメ」と言うのか？ 頑張れ！元全日本F3000王者…

兵庫県　八雲

亜久里　えっ不安

天下のＦ１ドライバーがこんなコメントをするなんて。
●選評　やっぱりね～、マシンが走んないよね。エンジンもシャーシーもうんたらかんたら～。

GAVAS 555ガバス それ行け！木村太郎

兵庫県　八雲

メディーナめでて～な

木村太郎チックなダジャレを発見しました。本人が考えてたりして……。
●選評　う～ん。素晴らしい。私のようなカス人間にはカス（書）けない……。

GAVAS 666ガバス 君もジョブチェンジ

建墓・新築・移転・家庭の繁栄に！

わが国初 風水師（ふうすいし） 通信講座

▼春夏秋冬の風の向き・音、水の流れ・量、土地の硬軟などから、地相・墓相・家相を鑑定し、吉凶・盛衰を判断する"風水師"。
▼宅地造成・新築・移転・建墓・家庭の繁栄に…現代人必須の知識をわかりやすく解説・指導します。
▼詳しい案内資料を急送中。左記あてハガキでご請求ください。
◀ハガキに〒・住所、氏名、年令を書いて、いますぐポストへ！

案内資料 無料急送

〒170-91 東京都豊島区南大塚2-33-1
日本易学センター　風水師15C係

京都府　因果境界線

通信講座で風水師になれるそうです。ちょっといーかげんですよね。
●選評　通信講座で踊り子になる。それはちょっとイヤナリ～。

GAVAS 2000ガバス ロープを持つ ドリ男


愛知県　炎の転校生

ロープを引っ張る恍惚の人です。もう、なにも言えません。
●選評　この人はいったいなにを引っ張っているのだろうか？

GAVAS 1000ガバス オリーブ少女の ごかい

ゲーマー●できあがったテレビゲームのしくみを発売まもなく解き明かし、雑誌などにその内容を発表する仕事。単にゲームが得意なだけではダメで、その要点をきちんとことばで表現する能力も必要だぞう。反射神経が命、のゲーマーは10代後半、20代前半がピーク。子どもたちのまえで、ワザを披露するデモンストレーション・ゲーマーもいるとか。

兵庫県　スイートヨッシー

あのオリーブで発見しました。完全に誤解のような気がするのですが。
●選評　たしかに若いゲーマーは多いけど、これは全部ウソですよ……。オリーブ少女よ、目ざめろ！

街のいい話



ファミ通新人スタッフ秘密アンケートによると、TMNやB'zといったソレ系の音が好きな人が多いようです。スコットランドを発祥の地とするネオアコ系のやつを聞く新人がひとりもいないので、ガッカリくん。でも、ウジやダニと同居しているというナイスガイもいたので、ちょっとだけ安心しました。

私の報告書 Watashino Houkokusyo

GAVAS 各555 ガバス

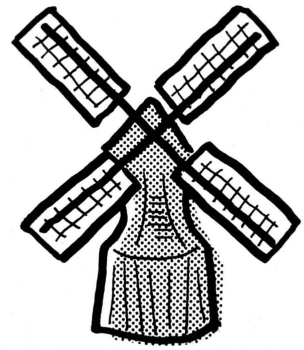


◎アメリカ人に「アイムソーリーヒゲソーリージョリジョリー」と言ったら**殴られた。** 神奈川県 ぱど

◎**実家が兵糧攻めにあっている。** 岡山県 カモンポルポル

◎うちの学校には**ホモ部**がある。 神奈川県 ぱど

◎馬車のなかには**フローラと3人のエリミネーター。** 大阪府 林田男



◎**ムツゴロウさんが牛肉を食べていた。**とてもおいしそうだったよ。 群馬県 るうよ88

◎Kは小さな子犬を**犬小僧**と呼ぶ。 福島県 タラちゃんの法律

◎**きかんしゃトーマスは気味が悪い。** 埼玉県 大沢洋介

◎僕はチョコボールを**キョロマメ**と呼ぶことにした。 愛知県 吉良ネコ

◎北中には**気の弱い番長**がいる。 宮城県 高山水02

◎学校の文集のタイトルが**飯島愛**になるところだった。 宮城県 Tバック

◎M&Mチョコレートを一生懸命に手で溶かしては歓喜していた、**あの夏に戻りたい。** 愛知県 りよりよ

◎会社の入社式で同期の新人に「**おめーなんかパンチ一発だ**」と言われた。 宮城県 早坂正人

◎母が寝言で「**100万ボルトビリビリ**」と言っていた。 大阪府 ガキャー

◎**おやじが耳を噛まれて帰ってきた。** 滋賀県 すまる

◎**うちの高校の古文の先生は真田広之に似ている。** 岡山県 間野正明

◎**はげ山に木が生えた。** 高知県 はげおやじより



りろりろ

FIND OUT

㊥中ひでお





大阪府 野口豊

投稿のオキテ

◆今週はレアなコーナーを中心に募集要項を説明します。

♂大日本グルメ野郎暴れ旅では、あなたの考えたユニークな料理の写真を大募集。おいしい料理を考えてください。

♀アナザーアイドルスタジオでは、カワイイギャルの写真を募集中。いずれは勢力を拡大して、それいけ！アイドリスト³を乗っ取る予定。ただし、写真を投稿する際はモデル本人の許可をかならず取るように。これは人間写真ネタ（例：妖怪101大図鑑など）すべてにおける基本事項なのです。このルールを守れない人は人間失格生まれてすみません。偏差値39ってヤツです……。

♀もちろん野生の王国、私も町のレポーターなどのベテランコーナーも随時投稿募集。ただしはがきを使用しないとケツ蹴りだよ。糊づけもダメだ。セロテープを使え！

◎新コーナー企画も大募集中。アイデア採用者にはな、な、な、なんと5000ガバスを贈呈してしまうのだ。う〜ん、よかったらオレにもくれ……。

▲それではまた来週。

あて先は ファミ通町内会 各コーナーまで

OH! MY GOD!!

●4月16日号、新作ゲーム発売日スケジュール表でメーカー名に誤りがありました。ザムスはヴァージンゲーム、ヴァージンゲームはキャラクターソフト、ホリ電機はザムスの誤りです。また、ヴィジットからスーパーファミコンで発売される予定の『ザ・心理ゲームⅡ』のメーカー名が抜けていました。関係各位にご迷惑をおかけしましたことを、お詫びいたします。

URANAI 開運 占いコーナー

占う人
福田有宵先生



みんな連休はどうだった？　福田先生も、どこか旅行にでも行ったのかな？

今週の運勢　5/10[月]→5/16[日]

1月生まれ　ひさしぶりの快調運でバカヅキの週。ただし調子に乗りすぎないように。余分なひとことに注意しよう。金運は吉。異性運は両手に花でウハウハな感じ。５と10、黄色と黒、ハンカチ、折り鶴、水曜と日曜が吉。

2月生まれ　家庭運が良好で、いまの喜びが継続していく。母親にホロッとさせられることがあるかも。また、部屋の模様がえをすると吉。健康運は睡眠不足に注意。2と7、オレンジと茶、革細工、竹笛、火曜と金曜が吉。

3月生まれ　活気が出てハッスルするとき。目上の人や先輩との関係もスムース。ただし異性運として同性の影が見える。スムースすぎて、危ない世界に入らないように。3と8、青と緑、シューズ、手紙、月曜と木曜が吉。

4月生まれ　自分の欲はほどほどで抑えて我慢すること。今週は人との約束をしっかり守ることを大切にしよう。金運は小銭には困らないが大金には縁がない。3と8、青とオレンジ、CD、音楽テープ、月曜と金曜が吉。

5月生まれ　今週はちょっと不調だが、幸運がゆっくり近ずいてきてるところなので、あせりは禁物。目上との反発を避けて吉。健康はストレスや胃のもたれに注意。4と9、白と黄土色、布のバッグ、金貨、火曜と金曜が吉。

6月生まれ　さわやかムードに乗って、社交面が順調。ただし、長電話が多くなって家族に迷惑をかけるかも。家庭ではベッド周辺や押入れを整理すると良い。1と6、赤と灰色、虫眼鏡、ひまわりの絵、火曜と金曜が吉。

7月生まれ　待つほどに運が好転する週。先頭を切らず２番手をキープしていこう。５日ごとにチャンスは巡ってくる。金運は貯めて吉。異性運は年上の人に恋をするかも。５と10、白と黒、カサ、ガマロ、土曜と日曜が吉。

8月生まれ　変化を求めないほうが良いとき。現在を大切にすること。勉強は復習を確実に。健康はギックリ腰に注意。異性運は女性の気持ちしだいで変わる。3と8、黄色と緑、石ケン、ドライフラワー、月曜と土曜が吉。

9月生まれ　他人にサービスして、自分のことは後回しにしよう。そうすれば週末に運が巡ってくる。探し物は箱やカバンのなかから出てくる気配。金運は末吉。５と10、黄色と白、通帳、記録表、金曜と土曜が吉。

10月生まれ　思いがけないできごとや人に出会う。ただし悪い誘惑に乗るとあとが怖いので、逃げるが勝ち。勉強運は不要に見える知識を修得して吉。4と9、緑と茶色、足長おじさんの本、外国の切手、水曜と日曜が吉。

11月生まれ　友人に誤解されたり、濡れ衣を着せられたりと不調だが、アクセクせず寝て待て。金運は紛失や盗難に注意。異性運は変な遊びに誘われないように。2と7、オレンジと紺、キューピー人形、詩集、木曜と土曜が吉。

12月生まれ　スケジュールどおりに行動しよう。思いつきで動くとムダになりやすい。健康は腰や背中の病気に注意。家庭では言われるまえに家事の手伝いをして吉。1と6、赤と黒、Gパン、チェス盤、火曜と日曜が吉。

迷える子羊救済

最近僕は、夜、眠れなくて困っています。寝不足で起きるのが大変なので、どうすればきちんと眠れるようになるか占ってみてください。（山形県　焼肉ドンキー　14歳）

まず、原因が肉体的なものか精神的なものなのかという点から考えてみましょう。占いによると、あなたは一時期夜型タイプの生活を送っていたため、生活のリズムが乱れて不眠症になっているようです。対策としては、宿題などの気にかかることを早い時間に済ませておき、コーヒーのような刺激物な取らないようにしておくこと。また、寝るときの頭の向きを、西か西北に変えるといいようです。なんにせよ、眠れないことをあまり気にしないのが一番ですね。日中どうしても疲れてたまらないなら、いっそ昼寝をしてみましょう。でも、授業中の居眠りはダメですよ。

●眠れない人には悪いが、当コーナー担当者は連休中はずっと家で寝てたぞ。ううう悲しい。

獣神サンダーライガーのトラブルスープレックス



慰　ぼくは自分の部屋でオナニーをしているところを親に見られてしまいました。それからというもの、まだ一度も親とは顔を合わせたことがありません。これからも親と気まずい思いで生活していかなければいけないのでしょうか？　ライガーさん、良きアドバイスを！
長崎県　ヒロシ（本名書いてないぞ）

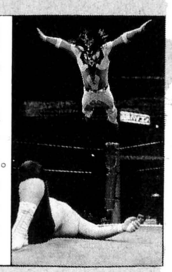
威　そんなこと気にすることないよ。お父さんとお母さんのどちらに見られたのかわからないけど、キミぐらいの歳ごろの男の子がそういうことをするのは知っているって。ましてやお父さんなら自分だって昔やっていたんだからね。ホント、親に見られたんだったらまだいいよ。新日本プロレス所属の某人気レスラーは、富士山に向かってオナニーしているところを妹に見られたことがあるんだよ。これってすげー悲惨だよな。まあ、キミがそうやって意識していると、親もよけい気にするから、普段どおりにしていればいいと思うぞ。

虚　ライガーさん、私はいま人生に虚しさを感じています。高校生なんですが、もう半年近く無断欠席しているのです。現在の社会では高校ていどの学力が必要なのはわかっています。でも、私はとりあえず衣食住ができて、自分の好きなように生きていればいいと思っています。わがままなヤツだとわかっていますが、どうもうまくいきません。ひとつ喝をいれてください。
愛知県　いまどきのピーターパン

喝　まえにも言ったけど、日本人は人の目を気にしすぎる。**やりたいことをやれ！**

自意識過剰なひけ目は感じるだけ無駄だ！

獣神に訊け！



キミの悩みを獣神ライガーが断つ！　恋のことでも勉強のことでも、あの悩みでもオーケー。あて先はファミ通編集部ライガー係だ。いろんな相談を待ってるぜ!!

NewsClub

造形物の穴

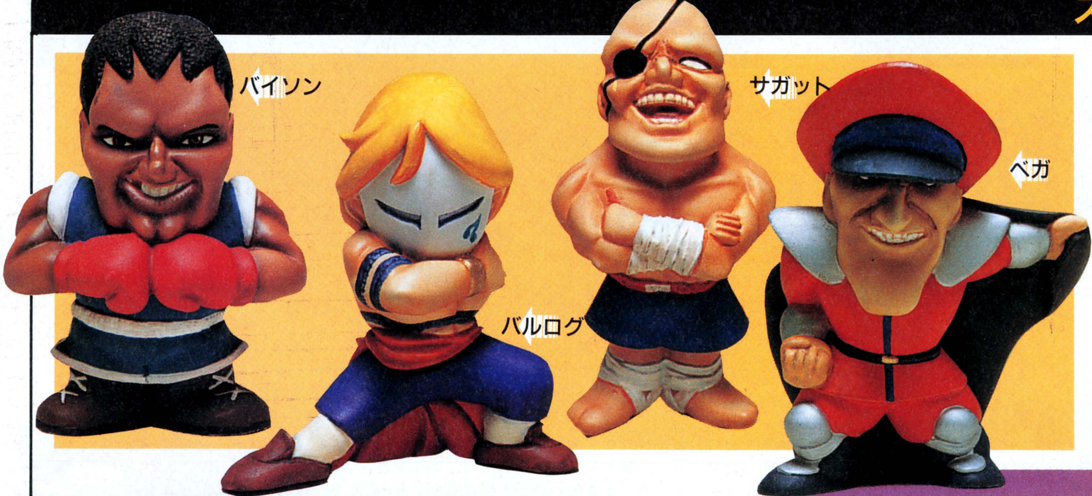
FIGURES OF GAME CHARACTER

画面から飛び出したゲームキャラクターたち

お気に入りを手にする喜び

ゲームはエンディングを迎えてしまったけれど、まだゲームキャラクターといっしょにいたいというアナタに贈る、ゲームキャラクターのお人形さん特集。ゲームでは思いどうりに動いてくれなかったキャラも人形になってしまえばこっちのものだ。

ストリートファイターII



⬅それぞれの特徴がとってもよくとらえられている。だからこいつらにはとっても苦労させられたという人でも、思わずニンマリしてしまいそうな『ストII』の四天王のディフォルメ版フィギュア。見よ！　サガットの白目むき出し笑い。あの「ハアッ、ハッハッ」という笑い声がいまにも聞こえそうではないか。**●ディフォルメ　バイソン　バルログ　サガット　ベガ/発売中/各980円/ウレタン樹脂製/問い合わせ ㋭**

⬇数ある春麗のフィギュアのなかでもスピニングバードキック中のはこれひとつだけ。なびく髪飾りとスリットが男心をソソリますです。頭にはり金が刺さっているのもご愛敬。アァ～ン、春麗にいちど蹴られてみたい。**●1/8春麗/発売中/6000円/ウレタン樹脂製/問い合わせ ㋰**



⬅かみつかれたら頭ごとかみちぎられてしまいそうなブランカの大口が秀逸。**●ディフォルメ　リュウ　ケン　エドモンド本田　ガイル　ブランカ　ザンギエフ　ダルシム　春麗/発売中/各980円/ウレタン樹脂製/問い合わせ ㋭**



⬇春麗を忠実に再現。このムッチリ感はたまりません。**●1/6春麗/発売中/2500円/ソフトビニール製/問い合わせ ㋭**

⬇この太腿にはさまれたいと思うのはきっと健康の証だろう。**●1/6春麗/発売中/6800円/ウレタン樹脂製/問い合わせ ㋭**







⬅ビシッ！　と決まった春麗の立ち姿。父を殺された怒りを胸に、闘う女のりりしさ。ウ～ンたまりませんねェ。この脚線美にはウットリ。**●1/8春麗/発売中/4千800円/ウレタン樹脂製/問い合わせ ㋭**





⬅このポーズを見たとたん、なすすべもなく負けてしまった、あの恐怖の体験を思い出す人も多いだろう。迫力満点の一品。**●1/8バルログ/発売中/6500円/ウレタン樹脂製/問い合わせ ㋰**

➡『ストII』のメインキャラクター・リュウの関節を可動にしたので、昇龍拳でも波動拳でも、好きなようにポーズをつけることができる。**●格闘戦士リュウ/発売中/3800円/問い合わせ ㋩**

問い合わせ先　ボ＝ボークス ☎0422・22・6698／ム＝ムサシヤ ☎0724・39・7614／バ＝バンダイ ☎03・3847・5117

ストリートファイターII

⬇ソフトビニールやウレタン製のフィギュアと同様に根強いファンを持つ金属製のフィギュア。値段も比較的安いし、かさばらないし壊れにくいので、コレクションしやすいのが人気の秘密。●**鋼の戦士/発売中/1800円/問い合わせ** Ⓟ





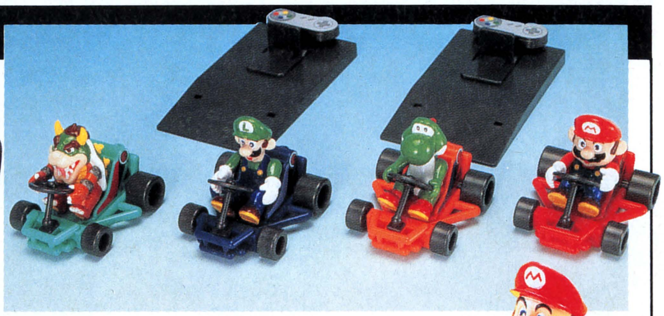


➡春麗、ケン、エドモンド本田、ブランカのセット。ブランカのフィギュアを枕元に置くと夜眠れなくなりそう。●**ストIIBセット/発売中/6千円/ウレタン樹脂製/問い合わせ** Ⓟ

⬅リュウ、ダルシム、ザンギエフ、ガイルの『ストII』キャラのフィギュアセット。ガイルがちょっとこわすぎるかも。●**ストIIAセット/発売中/6千円/ウレタン樹脂製/問い合わせ** Ⓟ

マリオカート





⬆付属の発射台にセットして、発射して遊ぶ。発射台は2個、キャラクターはマリオ、ヨッシー、ルイージ、クッパの4体付いている。●**コントローラーダッシュスーパーマリオカートセット/2800円/問い合わせ** Ⓟ

⬅昔大流行したチョロQタイプのゼンマイカー。●**スーパーマリオカート　カートダッシュ/各450円/問い合わせ** 天



➡●**コントローラーダッシュスーパーマリオカートセットの付属キット／問い合わせ** Ⓟ

ロックマンシリーズ



⬅バックボードとフィギュアを組み合わせることで、ジオラマとして楽しめる。射出ギミック付き。●**ファイティングステージ/発売中/各950円/問い合わせ** Ⓟ



⬅塩ビ人形12体セット。ロックマン、ブルース、ラッシュ、Drウィリーのほかボスキャラ8人が全員集合。彩色ずみ。●**フルカラー大決戦/発売中/2千800円/問い合わせ** Ⓟ

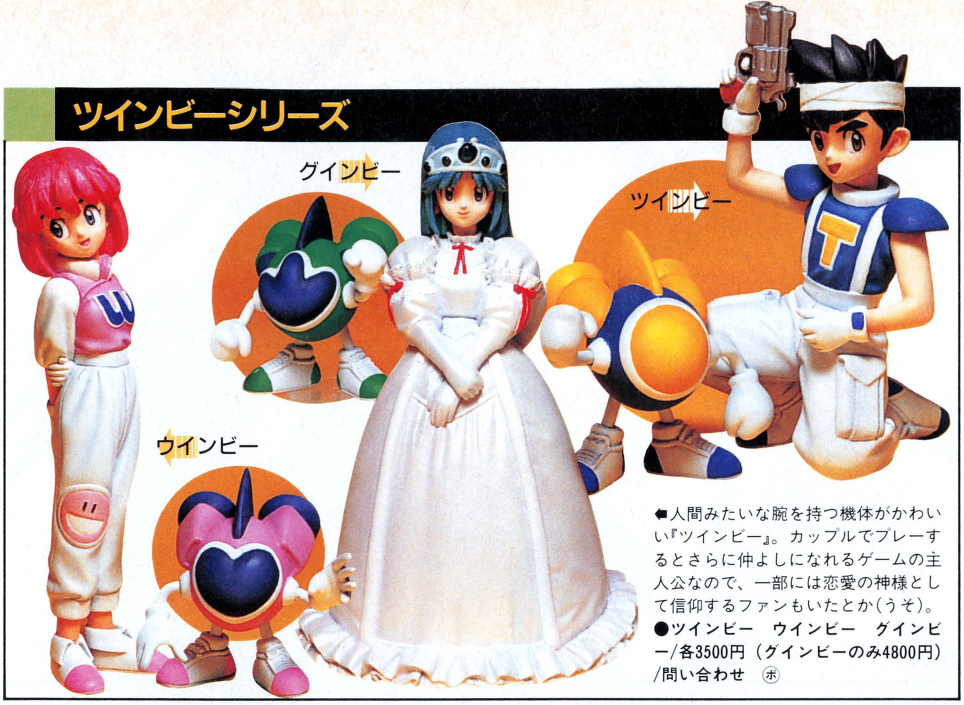


⬆子供に人気のロックマンをプラモデルで再現。着色しなくてもいいし、敵キャラもセットなので子供がロックマンごっこするのに最適。●**ロックマンバトルセット/発売中/各300円/問い合わせ** Ⓟ



➡ロックマンのキャラクターを20体1セットにしてみました。子供にとっては数が命だったりするので、これでいいのだ。●**ロックマン　コレクションBOX20/発売中/1300円/問い合わせ** Ⓟ

ツインビーシリーズ



⬅人間みたいな腕を持つ機体がかわいい『ツインビー』。カップルでプレーするとさらに仲よしになれるゲームの主人公なので、一部には恋愛の神様として信仰するファンもいたとか(うそ)。
●ツインビー　ウインビー　グインビー/各3500円（グインビーのみ4800円）/問い合わせ ㊍

ワルキューレシリーズ

➡美少女ゲームキャラクターの元祖的存在のワルキューレ。彼女が細腕なのにもかかわらず、凶悪モンスターをバッタバッタとなぎ倒す姿には、男性主人公にはない感動がありました。スカートの丈が長く、いまどきの美少女キャラと違い肌の露出が少ないことに時代の移りかわりが感じられますね。**●1/8ワルキューレ/発売中/4千800円/ウレタン樹脂製/問い合わせ** ㊍



ナムコ シューティングシリーズ

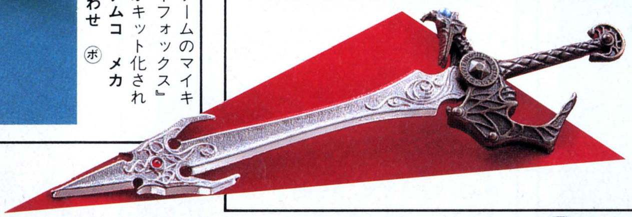


⬅ナムコの初期のシューティングゲームのマイキャラセット。話はそれるが、『スターフォックス』や『ヴァルケン』のキャラクターがキット化される計画はないのでしょうか？ **●ナムコ　メカセレクト/発売中/5千200円/問い合わせ** ㊍

ドラクエシリーズ



⬅こいつらを倒すためにいったい幾晩眠れぬ夜が続いたことだろう。出会うまでにおびただしい数のザコキャラをなぎ倒し、多くの難問を解決し、そのうえなんど死んでしまったことか。やっと対決できたと思えばHPは高いし、攻撃力もすさまじいし。ファンにはなつかしい作品。
●竜王(変身まえ)/980円/竜王(変身後)/発売中1500円/ハーゴン/1200円/シドー/2200円/バラモス/980円/ゾーマ/2400円/陶器製/問い合わせ ㊑



⬅道具として使うとペーパーウエイトになる。はたして攻撃力はいくつだろう？**●天空の剣/発売中/2200円/問い合わせ** ㊑



➡直径８㎝のプヨンプヨン弾むスライムの形をしたボール。けっこうカワイイ。**●スライム球/発売中/480円/問い合わせ** ㊑

ドルアーガの塔



⬆アーケードから移植されたファミコン初期の名作ソフト『ドルアーガの塔』の主人公ギルとカイのフィギュアのセット。
●ドルアーガの塔　ギル/発売中/2800円/ウレタン樹脂製/問い合わせ ㊍

魍魎戦記　摩陀羅

➡ジオラマ風の石膏製ベース付きの『摩陀羅』のキャラクターキットシリーズ。最高級のウレタン樹脂を使用し、ゲームの世界を忠実に再現している。右に紹介したほかにも、夏鳳翔や獣王のガレージキットもあるので、全部そろえて自分の部屋で『摩陀羅』の世界を再現してみるのも楽しいかもしれない。





⬅３匹のサルがなかなかいい味だしてます。**●麒麟＆白沢/発売中/2800円/ウレタン樹脂製/問い合わせ** ㊍

⬅聖神邪のフィギュアは女の子に人気あり。**●聖神邪/2800円/ウレタン樹脂製/問い合わせ** ㊍



➡長い剣がご立派**●摩陀羅/発売中/3000円/ウレタン樹脂製/問い合わせ** ㊍

問い合わせ先　天＝天田印刷加工　☎0489・31・2131／エ＝エニックス　☎03・3369・8335

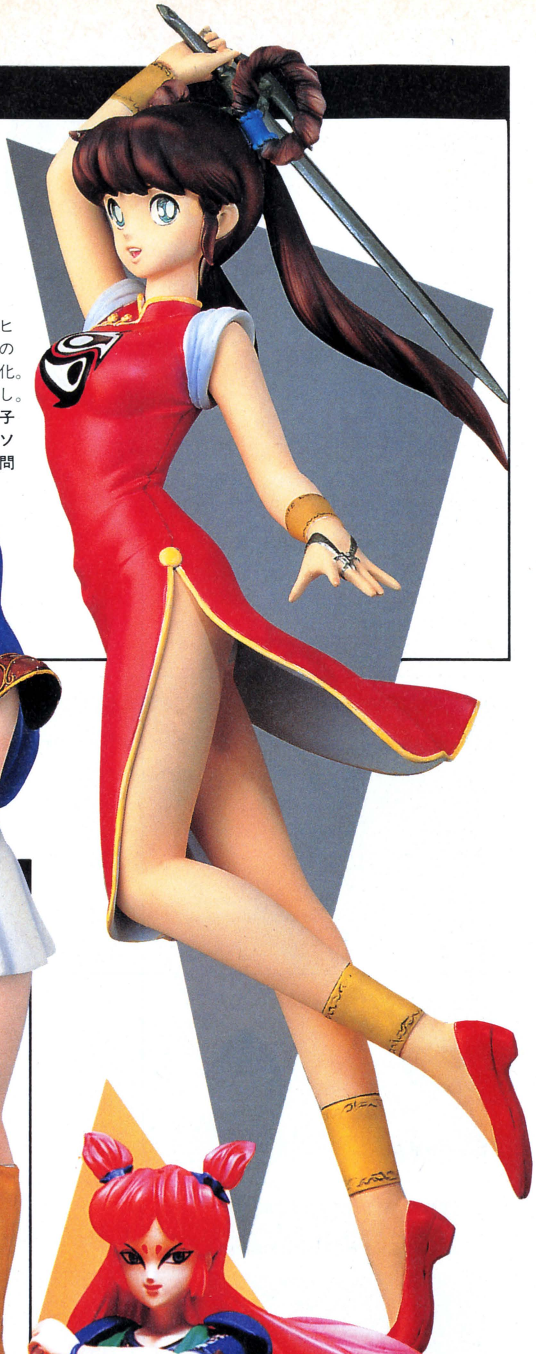
魔物ハンター妖子





⬅ディフォルメデザインを宮尾岳が担当している。制服ファンに大人気。●**マスコット妖子Ⅱ／発売中／1600円／ソフトビニール製／問い合わせ** ㋫

➡妖子をディフォルメマスコット化。●**マスコット妖子Ⅱ／発売中／千600円／ソフトビニール製／問い合わせ** ㋫



➡ファンはウヒウヒヨダレズビズバものの妖子の完全立体化。買って頬ずりすべし。●**魔物ハンター妖子／発売中／4800円／ソフトビニール製／問い合わせ** ㋫

源平闘魔伝

⬇平家滅亡後地獄から蘇り、頼朝を討つためにひとりで旅する主人公・景清のフィギュア。あのオドロオドロしさが上手に再現されていてなかなかグー。義経や弁慶などのドデカイ敵キャラもフィギュア化して欲しい。●**源平闘魔伝　景清／発売中／4800円／ウレタン樹脂製／問い合わせ** ㋭

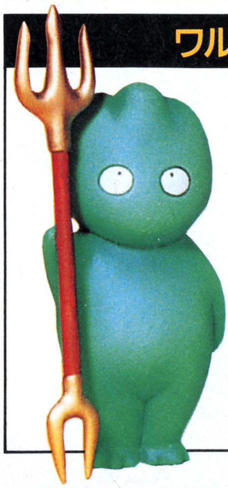


夢幻戦士ヴァリス



➡森高もビックリな脚線美で、美少女ゲームファンを虜にしてしまった、女子高生優子の立体化。見て楽しいだけでなく、彼女の太腿を指でなでれば幸福な気分に浸れるというオマケつき。●**⅛優子／発売中／1940円／ソフトビニール製／問い合わせ** ㊮

ワルキューレの冒険



⬅人気ゲーム『ワルキューレの冒険』の登場人物のサンドラ、コアクマン、ワルキューレの3体セット（写真はサンドラのみ）。幼児体型が母性本能をくすぐるのか、女の子に人気のサンドラはマスコットにピッタリ。ちなみに『ヴァリス』の優子と違い、サンドラの太腿を指でなでてもなんのご利益もありません。●**ディフォルメワルキューレ／発売中／1800円／ウレタン樹脂製／問い合わせ** ㋭

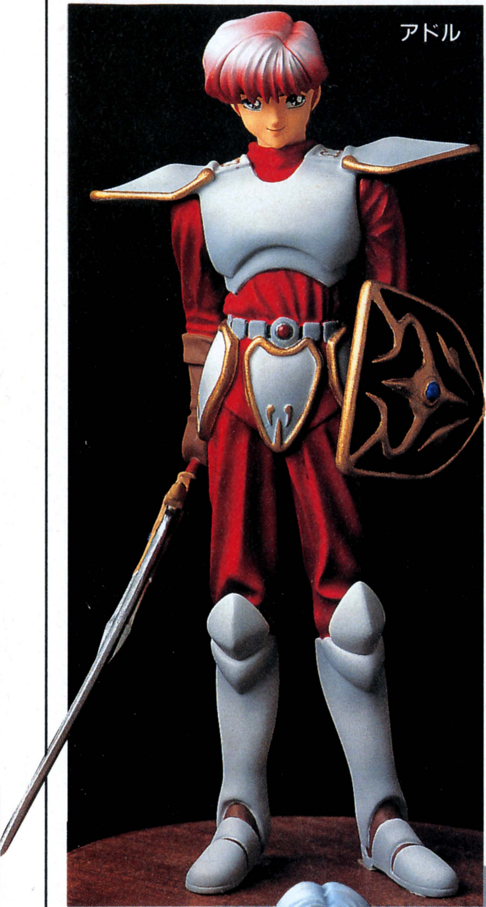
ベラボーマン

➡敵キャラなだけにちょっぴりチンピク度が低いわや姫のフィギュア。しかし、SMファンのなかには、タンノーできる人もいるかも知れません。改造して、剣の替わりにムチやろうそくを持たせて違う世界にトリップするのも、また楽しからずや（わや姫、ゴメンネ、ゆるしてネ）。●**⅛わや姫／発売中／4800円／ウレタン樹脂製／問い合わせ** ㋭



わや姫

イースシリーズ





⬅『イースⅢ』のヒロイン・エレナ。兄を助けだすために大活躍する、活発な彼女らしいノビノビしたポーズをとらせるあたり、このフィギュアの製作者の思い入れが感じられてなかなかグッド。●1/8エレナ/発売中/4千500円/問い合わせ ㊐

➡『イースⅡ』のヒロイン・リリアのフィギュア。エレナとは反対におとなしい彼女らしい、はにかんだポーズに人柄が表われている。このフィギュアの精巧さもなかなか。ファンなら買って損なし。●1/8リリア/発売中/4千500円/問い合わせ ㊐





➡『イースⅡ』に登場した、女神レアのフィギュアは男性に熱烈なファンが多い。そのために買おうと思っても、すぐに手に入れるのは難しいかも。●1/8レア/発売中/4500円/問い合わせ ㊐

⬆言わずと知れた『イース』シリーズの主人公アドルのフィギュア。ふつう男性のフィギュアを紹介してもあんまり楽しくないのだけど見よ！ この精巧さ。ここまでやってくれれば大満足。●1/8アドル/発売中/4千500円/問い合わせ ㊐



➡『イースⅠ』と『Ⅱ』に登場する女神フィーナ。女神というより町娘といった服装はアドルと出会ったばかりの頃の物だろうか。メーカーの話によると、『イース』シリーズは、このフィーナのフィギュアも含めよく売れているようだ。●1/8フィーナ/発売中/4千500円/問い合わせ ㊐



問い合わせ先 岡＝岡山フィギュアエンジニアリング ☎086・466・1959 海＝海洋堂 ☎06・909・1051/フ＝ファルシオン＝東京都練馬区南田中4－9－22－201

銀河お嬢様伝説ユナ

➡明貴美加キャラデザインの人気ゲーム『銀河お嬢様伝説ユナ』のユナ。ついつい、「ハァア～、なんでこんなにかわいいんだろう」なんてため息まじりでつぶやいてしまいそうなデキ。このキャピキャピ感あふれる美しさはたまりません。●1/8レジンキャストキット神楽坂優奈/発売中/4800円/問い合わせ ㊮

問い合わせ先 ㊝＝天田印刷加工 ☎0489・31・2131/㊓＝エニックス ☎03・3369・8335/㊐＝岡山フィギュアエンジニアリング ☎086・466・1959/㊮＝海洋堂 ☎06・909・1051
ⓑ＝バンダイ ☎03・3847・5117/フ＝ファルシオン 東京都練馬区南田中4－9－22－201/ボ＝ボークス ☎0422・22・6698/ム＝ムサシヤ ☎0724・39・6374

GOODS

春うらら、ウララ～ウララ～ウラウララ～BY山本リンダ。と、いうワケで春本番まっさかり……担いだ金太郎～。てな具合に、春になるとちょっとアブナイ人が多くなってくるので注意だ。志村けん演じる変なオジサンや、いいよなオジサンみたいな人がうじゃうじゃと急速に大繁殖。ちなみに、そのオジサンたちを縦に並べたとすると、富士山の約5倍の高さになるぞ。しかも足の臭さは、スカンクのオナラの約30倍もの臭さだ。いやあ、すごいですねえ。ほんと。



⬆昨年ヒットした同社の水鉄砲〝ウォーターアーチェリーアロー〟の発展版、〝ウォーターボウガン〟なのだ。水を入れた専用カートリッジをセットしスライドグリップを引けば準備オーケー。トリガーを引けば、飛距離10メートルもの強力な水の矢が放たれるのだ。水の出かたも2通りあるぞ。**●ウォーターボウガン　2980円　トミー　☎03・3693・8630**



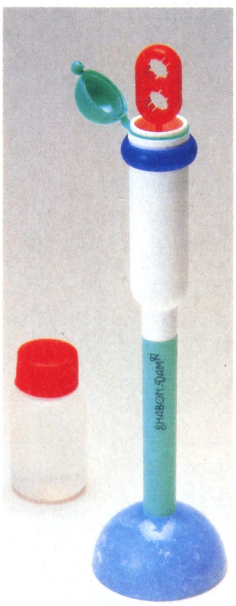
➡ただの石コロだと思うなかれ。じつはこれ、石の形をしたれっきとしたメジャーなのだ。大きさは幅70ミリ、奥行き65ミリ、高さ40ミリとそんじょそこらに落ちている石コロと何ら変わりもない。このストーンメジャーのほかにも、石コロの形をした、室温計、鏡、ホッチキス、ペンスタンドなど、数種類あり。**●ストーンメジャー　2千500円　ウッドレックス　☎03・3353・3033**



⬅このハリネズミ、愛杯は〝ジョギー〟。テディベアで有名なドイツのシュタイフ社製なのだ。ヨーロッパでハリネズミは〝ごめんなさい〟という意味があるのだ。仲直りの贈物に最適だね。**●ハリネズミ：4千900円　プチハリネズミ：千980円　タカラ　☎03・3546・1915**



➡オーディオ、テレビなどの電化製品にはステキなデザインのものがあるのに、なぜ配線器具にはゴツイものしかないんだろう？　という不満を解消するために生まれたのがこの商品。コンセントの取り口も5個と多くて使いやすく、機能面も充実。この写真のほかにも、2口コーナータップと3口テーブルタップがセットになった、タイプB（2000円）もあるぞ。**●パーソナル配線器具〝イチゴ〟シリーズ　タイプA　2000円　富士通電気化学　☎03・3434・1271**



➡シャボン玉メーカーがついたボールペンなのだ。ペンスタンド型なので、机上のアクセサリーとしても使用できる。もちろん実用的な筆記具としても使えるぞ。**●シャボン玉ボールペン　千円　セーラー万年筆　☎03・3846・2977**

VERY GOODS

ノイズに強い赤外線方式のコードレスヘッドホン

音声信号を電波ではなく赤外線に変換し、光をヘッドホンに飛ばす赤外線方式のコードレスヘッドホンなのだ。もちろん、ゲーム機にも接続可能。赤外線なので、ゲーム画面を乱すこともなく、しかも別売りの受信用ヘッドホンを購入し増設すれば、多人数で迫力満点のゲームサウンドが楽しめちゃう。コードレスだから、コードが絡まる心配もないぞ。このHP-W770Sほかに、コンパクトサイズのHP-W550S（18000円）もあるよ。

モニター募集

このコードレスヘッドホンのモニターを3名募集します。モニター希望のかたは、住所、氏名、年齢、職業を明記のうえ、右記のあて先までお送りください。5月13日の消印まで有効です。

〒102　東京都千代田区九段北4-1-13
ニュー原鉄ビル
株式会社放送出版プランニングセンター
「ヘッドホンモニター　ファミ通」係
厳正な抽選のうえ、当選の発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。



●コードレスヘッドホン　HP-W770S　22000円　日本ビクター　☎03・5684・9311

CD

筋肉少女帯
UFOと恋人



●TOY'S FACTORY/発売中/3000円[込]

高円寺とインドと家出少女、といえば筋肉少女帯。踊るダメ人間がいかにして時代の寵児になったのか？　答えの一部または答えのすべてが、このアルバムのなかにある。『ストⅡ』のCMイメージソング『バトル野郎〜100万人の兄貴〜』ほか、住友生命のCMでおなじみの『暴いておやりよドルバッキー』、KIRINポストウォーターの『君よ！俺で変われ』も入ってる。やたらと話題性のあるアルバムだ。

YMO ザ・ヒューマン・リーグ
YMO vs ザ・ヒューマン・リーグ



YMOの名曲『BEHIND THE MASK』ほかをヒューマン・リーグ(覚えてる?)がリミックス。やっぱりみんな好きなんだよ。
●アルファレコード/発売中/1200円[込]

ロッド・スチュワート
リード・ヴォーカリスト



ジェフ・ベック・グループから現在に至るまでの渋い選曲。初心者向けベストというより玄人向けベターな一枚とみた。
●ワーナーミュージック/発売中/2400円[込]

ニュー・オーダー
リパブリック



ポップ＆メローはいままでどおりで安心。バーナード・サムナーの歌がうまくなったかも。ソロ活動で自信がついたのかな。
●ポリドール/5月中旬発売/2500円[込]

ゲームミュージック
三國志・究極音盤



『三國志』っていやー、やっぱ光栄でしょ。てなわけで、シリーズ3作品のなかから19曲をセレクト。武将顔シール付き！
●光栄/発売中/2900円[込]

ゲームミュージック
ナムコビデオゲームグラフティVol,8



ハードコア・テクノ・ユニット〝GULTDEP〞によるリミックス4曲を含む全25曲。エロポケギャルもグラインドするぜ！
●ビクター音楽産業/発売中/2800円[込]

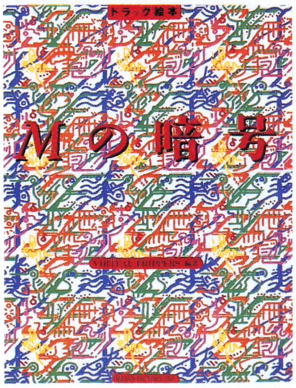
ゲームミュージック
Walkure Story FOR ORCHESTRA



千住明のアレンジによるクラシック音楽。豪華版は富士宏書き下ろしのピクチャーブック付き。
●ビクター音楽産業/6月23日発売/4600円[込]

BOOKS

VIRTUAL TRIPPERS編著
Mの暗号



言葉と絵に隠された意味深なだまし絵。万華鏡のように現われる3Dステレオグラム。深層心理に訴える精神的効果をもよおすサブリミナルビジュアル。視覚から脳髄を突き抜け、頭のなかをかき混ぜられるような感覚に陥ってしまう不思議な絵本。そのビジュアルには69ものメッセージが隠され、ドラッグ的なトリップ感を味わいながら、謎を解いていく楽しみがあるのだ。

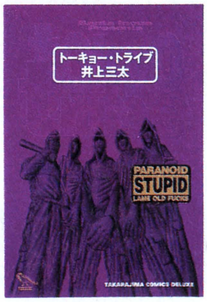
●メディアファクトリー/1800円[込]

C★NOVELS Special
機神兵団大図解



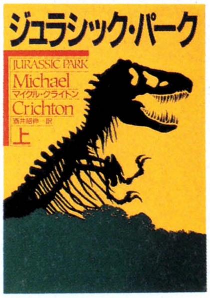
山田正紀原作の『機神兵団』シリーズがアニメビデオ化。その魅力をくわしく解説。
●中央公論社/1900円[込]

井上三太
トーキョー・トライブ



〝シブヤ〞と〝シンジュク〞。ふたつの群の少年たちがくり広げる、理由なき暴力。
●宝島社/1100円[込]

マイクル・クライトン
ジュラシック・パーク上・下



夏に公開される話題の映画の原作が待望の文庫化。獰猛な恐竜たちが人間を襲う。
●早川書房/各650円[込]

VIDEO, LD



キスへのプレリュード

ある日突然、自分の婚約者が老人になってしまったら……？ 外見はそのままだけど、中身は見知らぬ老婆に変わってしまった恋人を前にと惑う主人公。でも、ふたりのなかに芽生えた愛には、そんな障害は関係なかった？ ブロードウェイでの最多公演記録を樹立した、人気ミュージカルの映画化だ。ハートフルなラブ・ファンタジーなのです。

●フォックスビデオ ジャパン/106分/発売中/16000円 出演：アレック・ボールドウィン。

バイオレントヒート



警察署内で起こる猟奇殺人事件。警官の集団暴行事件がきっかけで、警察官がつぎつぎと殺されていく……。犯人を捕まえようとする熱血刑事と犯人との激しいバトルが展開！

●にっかつビデオ/90分/発売中/15300円 監督：エリック・ウエストン 出演：C・トーマス・ハウエル、レズリー・ディーン。

MAXISM MULTI MAX



CHAGEのスーパーユニット、マルチマックスのライブビデオ。'92年12月に日本武道館で行なわれたライブの模様を収録。ソロとしてのCHAGEの本領をぜひ拝見しましょう。

●東芝EMI/60分/5月12日発売/5340円 出演：MULTI MAX 収録曲：遠い街から、LOVE、ほか全15曲。

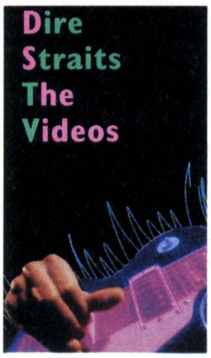
ちびまる子ちゃん



原作者であるさくらももこ自身がチョイスした傑作ばかりが集められてます。テレビ放送が終わってがっくりだったキミ！ コイツでちょっと気を取り直そうやね。

●ポニーキャニオン/50分/発売中/2718円 声の出演：TARAKO、水谷優子、富山敬、キートン山田ほか。

ON THE NIGHT ダイアー・ストレイツ・ライブ



マーク・ノップラー率いるダイアー・ストレイツ。最新アルバムの『オン・エヴリー・ストリート』のワールドツアーの白熱した模様を収録。ライブパフォーマンスは一見の価値アリ。

●日本フォノグラム・ポリドール/85分/5月10日発売/5728円 出演：ダイアー・ストレイツ

獅子王達の咆哮 PART1 藤原組



いまは亡き藤原組の、昨年1月15日に行なわれた横浜文化体育館大会の模様を収録。船木が藤原組の最強外国人選手、シャムロックと激突する。そのほか4試合を収録だ。

●クエスト/112分/発売中/9515円 登場選手：藤原喜明、船木誠勝、鈴木みのる、ウェイン・シャムロックほか。

ジャパン・グランプリ'92 PART2 爆風熱地点



全女恒例のイベント、ジャパン・グランプリの試合を収録したビデオの第2弾。豊田真奈美対アジャ・コング、テリー・パワーとデビー・マレンコのタッグ結成など見どころいっぱいだ。

●クエスト/150分/発売中/9800円[込] 登場選手：アジャ・コング、豊田真奈美、テリー・パワー、デビー・マレンコ、ブル中野ほか。

リーサル・ウェポン〈ワイド〉



メル・ギブソン主演の大人気アクション映画、シリーズ3作がセットになって登場。1日『リーサル』漬けになるのもいいかも。

●パイオニアLDC/343分/デジタルオーディオ/CLV/5月10日発売/13000円

君は僕の宝物TOUR'92 槇原敬之



ニューアルバムをレコーディング中の槇原。その彼の前作、『君は僕の宝物』のツアーを収録したLD。全10曲入ってます。

●WEA・ミュージック/60分/デジタルオーディオ/CLV/発売中/4660円

ミノタウロス 電気GROOVE



大々的な宣伝と人気の上昇により、ついに実現した電気グルーヴの日本武道館のライブ。そのほかさまざまな映像を収録。

●キューン・ソニーレコード/60分/デジタルオーディオ/CLV/発売中/4660円

GET LADY バブルガム・ブラザーズ



'92年12月の日本武道館で行なわれたコンサートの模様がLDでっ！ あいかわらずファンキーなコーンとトムなのだ。

●EPIC・ソニーレコード/59分/CLV/発売中/4660円

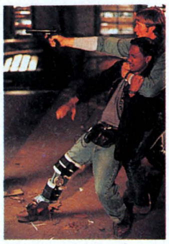
MOVIE

WRITER：渡辺麻紀

トレスパス

監督／ウォルター・ヒル
出演／ビル・パクストン
ウイリアム・サドラー アイスT

『48時間』、『ストリート・オブ・ファイヤー』のヒット以後ど一もサエないウォルター・ヒル監督ではありますが、今度の『トレスパス』では昔取ったキネズカを発揮して久しぶりの快進撃を見せてくれる。









主人公はふたりの消防士。ひょんなことから黄金のありかを記るした地図を入手し、記るされた廃屋に侵入。ところがそこは黒人ギャングの縄張で、消防士のひとりが殺人現場を目撃してしまう。ふたりはギャングのボスの弟を人質に部屋に立てこもり、脱出のチャンスをうかがうのだ。

限られた場所で展開する脱出劇なんだが、これが迫力満点。黄金はほしいし、命も惜しい。ふたつにひとつの選択を迫られたふたりの緊張感が増していく。加えてアクションは超ド級のヘビーさで、ライ・クーダーの音楽をはじめ、銃の発砲音、黒人特有の喧嘩ゴシのしゃべりかた、ドアを閉める音ひとつにも気を使ったようで、すべての音がアクションに拍車をかけている。これはビデオでは絶対に体感できないもの。ぜひとも劇場で見てほしいアクション快作だ。

ちなみに脚本は『バック・トゥ・ザ・フューチャー』シリーズのゴールデンコンビ、ロバート・ゼメキス＆ボブ・ゲイル。

ＵＩＰ配給／公開中

レザボア・ドッグス

監督／クレンティン・タランティーノ
出演／ハーベイ・カルテル
ティム・ロス





メチャかっこいい映画を紹介しよう。『レザボア・ドックス』だ。監督はクエンティン・タランティーノという新人だが、この作品にはその新人らしい若さと、才人だけが持つきらめきがある。

物語は銀行強盗を企てた８人の男のことの顛末なんだが、それを非常にユニークな構成で描いている。過去と現在、それぞれの思惑が入り乱れて、一見難解にも見えるが、これが緊張感をあおる。加えて８人のキャラクターが極めて個性的。演じる役者もツワ者ぞろいときているから、彼らの共演だけでもコーフンしてしまうのだ。

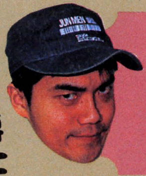
でも、いちばんの見どころは、タランティーノ監督独自のセンス。日本のヤクザ映画の香港ノワールの影響大と思われるアクションと仁侠の世界がほかのギャング映画とは一線を画しているのだ。

ヘラルド・エース、日本ヘラルド配給／公開中

浅草キッドのゲームでメシが食えるか!?

夢のプロレスゲームの章

水道橋博士



今回で、浅草キッドの連載は終了。でも、近々、装いもあらたに最登場するから、ファンのみなさん心配しないでね。



玉袋筋太郎

玉　大塚美容整形外科から出た、『シムフェイス』にハマっている玉ちゃんです。
水　そんなソフトあるわけないだろ！　といいつつもやってみたいな～のハカセです。
玉　いま、空前のプロレスブームだって知ってる？
水　あ～、日本にはいま、男女合わせて、プロレス団体が16もあるんだよな。
玉　そして、いまゲームソフト界もプロレスブームなのだ！
水　この世界まで巻き込んだの？
玉　全日本、新日本プロレスに、FMWにWWFと団体公認ソフトがドドーンと発売されるのよ。
水　我々のようなプロレスファンはたまらんねー。全部ほしいよ。
玉　たしかにたまらないですよ。しかし、それ以外の団体がまた公認ソフトを出してごらんなさいよ。
水　とすると、団体の数だけ、現在でいうと16本のソフトが出る。
玉　そうしたら、プロレスファンは全部買わなきゃ気が済まなくなるでしょ。そしたら財布のほうもたまらんよ!!
水　たしかに、それだけ揃えたら、いい金かかっちまうよ。
玉　ですから、ここでその16団体のソフトを１本にまとめたソフト『世界統一』を出すべきだ！
水　それなら、お金もかからないし、プロレスファンも大満足だ。
玉　現実のプロレス界では絶対実現不可能だというのはわかる。しかし、ゲームのなかだけでも、団体対抗戦ができたらなあ……。
水　ゲーム業界の巨大な資本をもってすれば、実現可能だと思うけど……日本じゃムリか？
玉　なら、香港の海賊ソフト会社にこの企画を持ち込もう！

そんなけ! アイドリスト 3

idOLISt

final word on idol

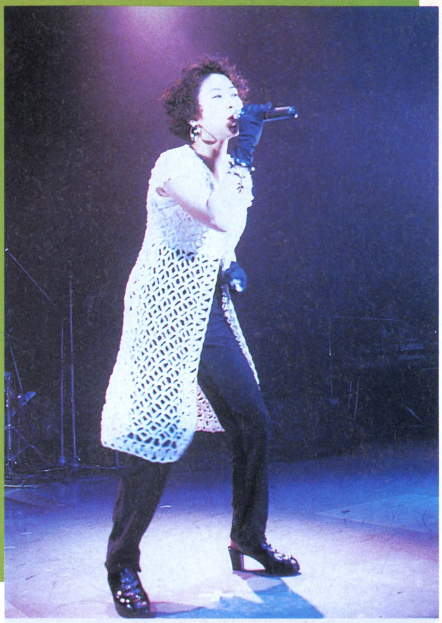
パーティーはいいものです。日本人もひんぱんにホームパーティーをせよ!!

今週のコレ



クールな恋
オーロラ5人娘
●東芝EMI　1000円[込]
NOW ON SALE

千葉麗子を初めとした、かわいこちゃん5人が集まったグループ。この歌は、『巨人の星』に登場したオーロラ3人娘が歌った曲をカバーしたもの。



⬆NEW YEAR LIVE'93のあと、ニューヨークとロスをひとりで旅してきたというあづさちゃん。その旅行の経験がライヴにも活かされているのかも。

ファンも大喜び！ツアーで新たなる挑戦!? 瀬能あづさ

クラブチッタ川崎で幕を開けた春ツアー〝After I miss you〞。700人の熱気で蒸しかえす会場に、白と黒のモノトーンファッションで登場したあづさちゃん。オープニングの曲『I miss you』から、まずは3曲をいつもの張りのある声で余裕の歌いっぷり。

最初のMCでは「みんな元気だったー？　約2ヵ月ぶりのライヴ始まりましたぁ。今日はみんな燃えるよぉ！」と宣言。それに応え「オー!!」という歓声があがった。この瞬間、あづさちゃんとそれを見にきたファンが一体となったわけだ。これこそがライブハウスならではの醍醐味だけど、その盛り上がりは前回以上だったかも。

メーターの針が振り切れるような勢いで4曲、5曲と進んだが、ひとつだけいつもとは違う部分があったのだ。それは今回に限りダンスがなかったこと。動きがないわけではなく、キッチリとした振りがない、歌に神経を集中してる感じだったのだ。「今回踊りはないんです。歌で私の気持ちを聴いてもらおうと思って」という彼女の言葉がそれを証明している。ステージ中盤に登場した新曲『ふたつにひとつ』でも、ミディアムテンポながらリズムより、あづさちゃんの声をよりはっきり聴くことができた。後半には、短期間で練習したというピアノの弾き語りも披露してくれて、瀬能あづさと曲、の一体感も楽しめたライヴだったぞ。



➡左から田中有紀美ちゃん、望月まゆちゃん、若杉南ちゃんの順。いまから覚えておいても損はない。英語の単語より重要だ。

デビューをひかえた美少女3人組 Melodyにインタビューいちばんのり!

今回は、とってもブランニューな3人組Melodyを紹介。デビューをひかえた、グループとしてはまだ半熟の彼女たちを以降も応援よろしく!!　ってことで、いきなりだけど話を聞いてきたぞ。

――3人が最初に会ったときはどんな印象だった？

まゆ　最初からなじめたから、すぐ友だちになれました。

有紀美　私はふたりより遅くこの世界に入ったんで……。でも、雑誌とかではふたりを見てたんで初めて会ったとき「本物だ！」って思いました。

――3人とも得意なスポーツがあるってことだけど。

南　私は剣道やってました。

有紀美　南ちゃんが「め〜ん！」ってやってるとこ、一度見てみたい。

まゆ　空振りしちゃったり(笑)。

南　あ、でも面をつけると人間変わるって言われますから。けっこう強いんですよ。

有紀美　私もバスケットやると人間変わるって言われる。私、バスケが好きなんですよ。

――まゆちゃんは新体操で県大会で2位になったこともあるとか。

まゆ　そうなんです。あと私、高跳びも得意なんです。中学校の体育大会で、大会タイ記録をとりまして、体育大会のしおりに私の名前がのったことがあるんです。自分で言うのもなんですが(笑)。

――自己PRがすんだところで、今度はMelodyについて聞きましょう。デビュー曲はどんな曲を歌ってみたいって思ってる？

南　みんなで口ずさんでもらえるような覚えやすくて楽しい曲。

――ツアーで行きたいところは？

南　いろんなとこに行きたい!!

まゆ　外国も(笑)。

有紀美　それで、電車の駅で駅名をバックに写真を撮ろうって決めてるんです！

――全駅制覇？

有紀美　うん、ぜひ!!

▽*Melody*

●望月まゆ（もちづき まゆ）
'77年1月6日生まれ　A型
●若杉南（わかすぎ みなみ）
'75年12月6日生まれ　A型
●田中有紀美（たなか ゆきみ）
'77年4月7日生まれ　A型
●レターのあて先
〒100-91 東京中央郵便局私書箱567号
メロディハート Melody係

▽AZUSA SENOU



⬆熱唱、熱唱、大熱唱なのだっ!!
⬇７月にはアルバムも発売される予定。



▽Good-p

高橋由美子主演ミュージカル『新アンの愛情』リハーサルをのぞき見



⬅大学のレセプションにせいいっぱいオシャレしたアン。



⬅ドラマのときとはうって変わって、シリアスな演技も……。

上の写真はミュージカル『新アンの愛情』の本番直前のけいこ風景。演技のとき以外はピンと張りつめた表情で、シャキシャキッとした感じの由美子ちゃん。演技に入ったとたん、アンに変身するところはすでにミュージカル女優の風格さえ感じちゃう。ところで、「明日のために生きるのではなくて、今日のために生きてください」という由美子ちゃんのメッセージ、キミの心には届いたかな？

CM Girls!!!!

珠緒
Tamao

今回は、ＦＥＴソナックスというカー用品のCMで、健康的なお色気を振りまいている、珠緒ちゃんの紹介です。すでに雑誌のグラビアなどで活躍中の珠緒ちゃん。将来の夢は女優になることで、イザベル・アジャーニが好きって言うんだから、まさに本格派指向。スクリーンの華となるべくがんばっている珠緒ちゃんの夢を、キミたちの応援でかなえてあげよう!!

DATA
●'73年１月２日生まれ
千葉県出身　身長：156センチ
B83-W58-H84　血液型：A
●ファンレターのあて先
〒150 東京都渋谷区代官山3-3-604
アップタウン　珠緒WF係



FET
ソナックス



ロケ地から こんにちは
渡辺美恵



両親想いのやさしい娘役を演じる渡辺美恵ちゃんをピックアップ!!

フジテレビの連ドラ『愛情物語』に出演中の美恵ちゃん。今日は渋谷ビデオスタジオでの撮影なのだ。ドラマでの美恵（役名は梓）ちゃんは中村雅俊、真野響子の娘。ほかにもベテラン俳優や大物女優たちに囲まれさぞ緊張して……と思いきや、意外と落ち着いていた美恵ちゃん。そんな彼女のお話を聞いてきたぞ。

――美恵ちゃんが演じる梓ちゃんて、どんな女のコなの？

美恵　お父さんとお母さんが大好きな両親想いのふつうのコだと思います。

――中村雅俊さんと共演した感想は？

美恵　すっごいやさしくて、テレビの画面で見てたときのイメージどおりですね。

――ふたりで話をしたりは？

美恵　します。世間話とか。雅俊さんのギャグとか聞かせてくれたり。

――えっ、ギャグ？　中村雅俊さんが？　つまんないギャグを無理矢理聞かされたりしない？

美恵　（笑）そんなことないですよぉ。

――いま、仕事以外で夢中になってることってある？

美恵　映画が好きなんですよ。家の近くの映画館、すごくすいてるんです。10人ぐらいしかお客さんがいなくて。最近では『スニーカーズ』と『ボディガード』がおもしろかったんで、オススメします。

●渡辺美恵（わたなべ　みえ）
'76年12月20日生まれ
身長：156センチ　B型
特技：一輪車　趣味：英会話
●レターのあて先
〒107　東京都港区赤坂7-6-52
ハイツ赤坂402号
（株）佐藤企画　渡辺美恵係



あじのひらきとごはんがあれば生きてゆけます。
"成せば成る"　by 渡辺美恵



親って一体ナニ考えてんだ？　なんて思う人はフジテレビの『愛情物語』（毎週木曜夜10時から）を見るとイイかもしれないね。美恵ちゃんもカワイイことだしね。

DERBY



SOCCER

COMMENT

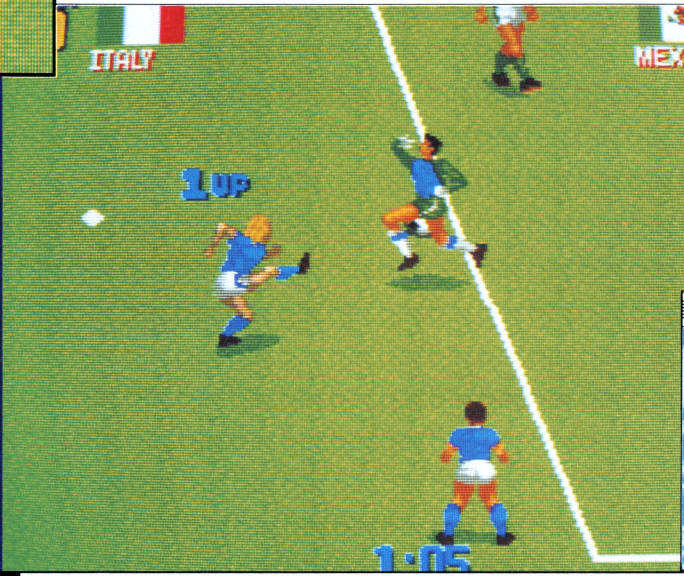
Jリーグのおかげでサッカー野郎が増殖している。そのせいか、野球とサッカーのどちらがいいかなどとぬかしている者が増えた。そんなのどっちだっていいじゃん。好きなもの見て好きなものを楽しむ。これしかない。ちと愚論だぜ。

んで、サッカー野郎に朗報。コナミからスピーディーなサッカーが楽しめる『プレミアサッカー』が登場だ。ゲーセンでも玉を蹴れ。

DERBY

いい歳した大人が集まって見たものとは『ガンバの大冒険』全話。どうかと思う的な話は置いといて、とりあえずおもしろいから許す。今年の夏に公開される映画も見に行くぜ。

MAIN SCREEN



TITLE



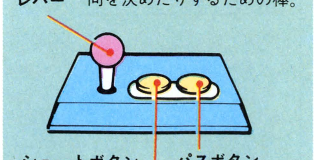
アーケード ウインドーズ3.0

Arcade Windows 3.0

スピーディーな展開に人間は対応できるか

このところゲーセンでも家庭用でもサッカーゲームがたくさん登場している。生き残るためにはなにか特徴がなければアキマヘン。この『プレミアサッカー』は、ぱっと見るとよくある構図でいままでに発売されたサッカーゲームとあまり変わらない印象を受ける。しかし、実際に遊んでみると大違い。試合展開が速い速い。はっと気がつくと、自分のゴールに自殺点が入っている。スピーディーな試合展開が楽しめるぞ。写真じゃわかりにくいので、ゲーセンへゴー。

HOW TO PLAY



画面のサイズは選択可能プリーズ

試合を始めるまえに画面のトリミングサイズを選べる。ワイドなヤツを選べば、フォーメーションがよくわかるのでパスが出しやすい。逆にズームなヤツを選べば、選手の動きがよくわかり迫力のある試合が楽しめる。このようにひとつのゲームで何粒もおいしいワケだ。いろいろ味わって堪能するがよい。



⬅どれがいいってのはないのですべて自分で試してみよう。

①細かいのが好きなら



⬅小さいキャラクターが味わい深くてよい。うむ。

②小指ぐらいが適当なら



⬅パスコースがわかりやすい。初めてならこれか。

③親指ぐらいがよいなら



⬅よくある大きさですな。これもなかなかいいっす。

④大きくなきゃダメなら



⬅スピード感がいちばん堪能できるサイズはこれ。

ひとりでやるなら世界制覇をめざし ふたりでやるときゃ相手を蹴り倒せ!

ゲームモードは2種類。ひとりで遊ぶときは、トーナメントを勝ち上がって世界の頂点をめざす。ふたりのときは、対戦でどちらが強いかを決める。どう遊ぼうが個人の自由だが、初めて遊ぶときはふたりで対戦したほうがいい。コンピューターとの対戦はスピードに慣れてからね。



⬆ブロックごとにトーナメント方式で試合が行なわれる。なにはともあれ、負けたら終わりだ。絶対に勝ってねん。

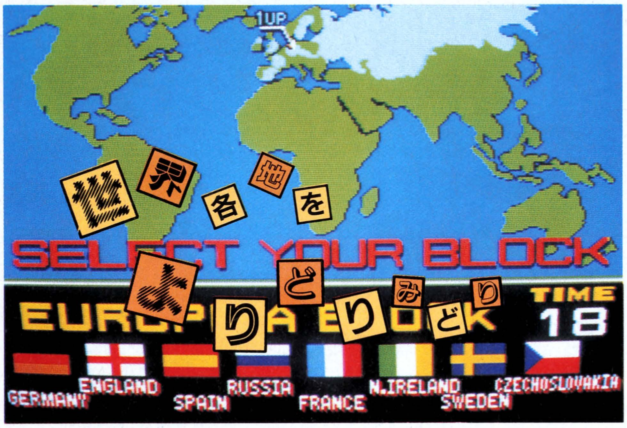




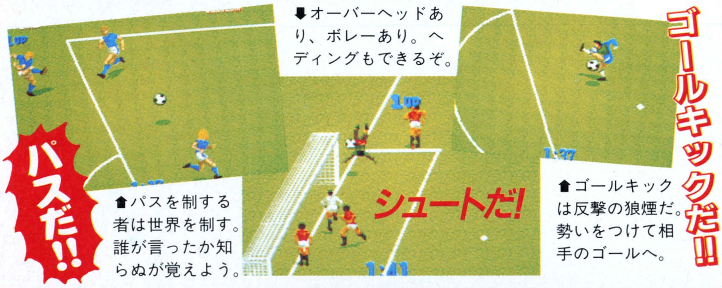
⬆蹴る人は蹴る方向を決め、守る人はボールが飛んだ方向に飛べ。

同点で試合が終わってしまったらPKで決着をつける。5回ずつ蹴って、ゴール数の多いほうが勝ちとなるのだ。勝負がつかないときは一生蹴り続けろ。引き分けなどといううやむやな終わりかたは存在しないぞ。





⬅世界は8ブロックにわかれている。ブロックのなかにはそれぞれ8カ国のチームが凌ぎを削っているのだ。どこを選ぶかで頂点への道が変わるのは致しかたない。



⬇オーバーヘッドあり、ボレーあり。ヘディングもできるぞ。

⬆パスを制する者は世界を制す。誰が言ったか知らぬが覚えよう。

⬆ゴールキックは反撃の狼煙だ。勢いをつけて相手のゴールへ。

時代をさかのぼるリプレイもあるでよ



➡自分が点を取ったときはいいが、相手のはねえ。

⬅自殺点の再現シーンというのも味わい深すぎる。



⬅背後からのタックルは、ペナルティーをとられる可能性が高い。上手にやりませう。

ジャッジの動きもスピーディー!



COLUMN



TACOX

ふたたびサッカーでやんす。今年はサッカーゲームとシューティングゲームと、去年を引きずって対戦格闘ゲームでゲーセンは埋まっちゃいそうですな。こういう状況なら、いっそのことゲーセンも細分化してしまえばいいのだ。「サッカーセンター」と「バスケセンター」と「対戦格闘技センター」。そうすれば任天堂のコマーシャルの台詞も変わっておもしろいかも。んなこたないか。

で、『プレミアサッカー』ですが、早過ぎるゲーム展開が愉快です。気がついたら自殺点。キルユアセルフなゲームが楽しめます。それとトリミング変更も楽しいんだけど、ゲーム中に切り替えられれば最高だったんですけどねえ。無理じゃないよね。


スーパーファミコンは任天堂の商標です。
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
スーパーファミコン初の対局囲碁ソフト
日本棋院推薦
対局
ゴライアス


囲碁
5月14日
いよいよ発売
私達が推薦します。
小川誠子五段
白江治彦七段
囲碁入門ソフトとして最適。
対局囲碁ゴライアスは三つのモードを搭載し、これから囲碁を志そうという方から、腕を上げたいという方々まで、お気軽にお楽しみいただける囲碁ソフトです。
三種類の碁盤、ひんと、助言、地合表示など初心者に最適な「練習戦」モード。
19路盤でコンピュータと対局。助言コマンドなしの実践的「囲碁大会」モード。
初級、中級、上級合わせて90題を白江七段が出題する「詰め碁」モード。
弊社製品「対局囲碁ゴライアス」の販促物一部に記載ミスがありました事をお詫び致します。
小川誠子（四段）→小川誠子（五段）
定価14,800円(税別)
SUPER Famicom
スーパーファミコンマウス対応
TAIKYOKU-IGO c 1985 by BULLET-PROOF SOFTWARE INC. GOLIATH c 1988, 1991, 1993 by MARK BOON
GOLIATH LICENSED to BULLET-PROOF SOFTWARE INC.
c 1989, 1990, 1991, 1993 by BULLET-PROOF SOFTWARE INC.
ALL RIGHTS RESERVED
株式会社ビーピーエス BULLET-PROOF SOFTWARE INC
〒222 横浜市港北区新横浜3-24-5 新横浜ユニオンビルANNEX TEL.045-472-5815



ASCII
LOGOUT待望の月刊化!!
ひと月たてば、また逢える
ファンタジー・ノベル&TRPGのメディア・ミックスマガジン
月刊 LOG OUT
創刊号 6月号 定価780円
好評発売中!
特集
DOS/Vでウィズ
小説
パラケルススの魔剣
作:山本弘　画:弘司
戦争を演じた神々たち
作:大原まり子　画:鈴木雅久
真・女神転生RPG
作:西谷史　画:相崎直美
コミック
凱羅(ガイラ)
作画:板橋しゅうほう
TRPG
真・女神転生RPG
作:鈴木一也　画:相崎直美
真ウィザードリィRPG
作:グループSNE　画:佐藤樹云&此路あゆみ
イースTRPGリプレイ
作:関根博寿　画:田中としひさ
読者参加TRPG
JADE KINGDOM
作:ORG和栗朗　画:佐々木亮
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977
株式会社アスキー
※表示定価は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで、官製はがきにてお申し込みください。

ASCII

より速く、ゲーム・スペシャ



TURBO FILE II
ターボファイルII

ファミコン専用外部記憶装置

ターボファイル対応のソフトであれば、ROMカートリッジ内のバックアップデータとは別にデータを保存することができる。(FC版ウィザードリィシリーズ、ベストプレープロ野球シリーズ、ダービースタリオンなどが対応)

価格5,900円



TURBO FILE ADAPTER
ターボファイルアダプター

スーパーファミコン専用ターボファイル変換器

ターボファイルをスーパーファミコンで使うための変換器。ウィザードリィVでは、最大80名のキャラクタデータを保存し、さらにファミコン版(I、II、III)で育てたキャラクタをVに転生することができる。

価格2,500円



アスキースティックスーパーエルファイブ
ASCII STICK Super L5

スーパーファミコン専用コントローラー(片手操作)

連射およびスロー機能がA、B、X、Yの各ボタンに対応。RPGなどのメッセージとばしや経験値稼ぎに最適。十字キーの位置を自由に変えることができ、左右どちらの手でもプレイOK。

価格2,980円




より重厚に、
リストの飛躍!
ascii Pad
アスキーパッド
スーパーファミコン専用コントローラー
A、B、X、Y、L、Rの全ボタンが、1秒あたり20発の連射を実現。その上ボタンを放すと連射し、押すと止まるオート機能も搭載。また、スローモーション機能がシューティングやアクションの難易度をやわらげる。
価格2,980円
Super ASCII STICK
スーパーアスキースティック
スーパーファミコン専用ジョイスティック
すべてのボタンに連射スピード可変機能を搭載。最高30連発/秒の高速連射が可能。加えて、ボタンを押さなくても連射し押すと止まるオート機能やスローモーション機能も搭載。アーケードの臨場感が甦える。
価格6,500円
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
■ 表示価格には消費税が含まれていません。
好評発売中
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー


ASCII
わたしの親衛隊が欲しい!!
(超わがままなプリンセス・ミネルバ談)
強力連載陣
モンスターメーカー・サガ
九月姫
真・女神転生
鈴木一也／御祇島千明
遥かなる異郷 ガーディアン
市川みなみ
DAIHONYA(ダイホンヤ)
とり・みき
ニューボンボン
吉田戦車
スナッチャー
小林 治
聖球史伝ベースボーラー
山中あきら
プリンセス・ミネルバ
舞阪 洸／竹邑 真宇
HINAKO!!!
山本貴嗣
しましま曜日
竹本 泉
ディファレント・レルム 夢幻の探索
北川 直
魔法使いグリーンピピン
奈知未佐子
がらくた屋まん太
能田達規
コミカルモンスターメーカー
突撃ウィザードリィ
岡田敦志
読み切り31ページ
4人パーティー救援隊の運命は!?
ウィザードリィ異聞
暗黒の領域
久保田眞二
魔神闘争少年少女異世界大活躍!!
極楽遊撃隊
エンジェル★ライダーズ
羅門祐人／梶山 弘
話題の大作RPGコミック!!
天使の詩(うた)II〈後編〉
小本田絵舞
深層心理を探索する超能力者!!
めんたるダイバー
こやま基夫
月刊アスキーコミック
5月号
好評発売中
特別定価380円
毎月19日発売
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977
※表示定価は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで、官製はがきにてお申し込みください。
株式会社アスキー



好評発売中

大トロ倶楽部 ❶～❷ 片山まさゆき 各定価980円	わんだりんぐWONDERLAND ❶ めるへんめーかー 定価640円	ルナティック LOVERS とりうみ詳子 定価580円	ワンダービット インサイダーケン編 島本和彦 定価980円
あんたっちゃぶる ❶～❷ 鈴木みそ 各定価980円	遥かなる異郷ガーディアン ❶ 市川みなみ 定価580円	Nesia!!（ネシア） 山本貴嗣 定価580円	電子妖精 アバタモ☆エクボ ❶ こやま基夫 定価980円
空間凶器デバステイター 吉田俊／やぎゆむら亜樹 定価580円	べーしっ君 ❶～❸ 荒井清和 各定価520円	モンスターメーカー・サガ ❶～❷ 九月姫 定価640円	墜落日誌 ❶ 寺島令子 定価780円
SUPER ALESTE 久保宗雄／岡崎沙実 定価580円	ゲーム戦士 アニマード 永井豪とダイナミックプロ 定価780円	ワンダービット ❶ 島本和彦 定価980円	しあわせのかたち ❶～❸ 桜玉吉 定価各980円

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977 **株式会社アスキー**
※表示定価は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで、官製はがきにてお申し込みください。

ASCII

落し穴には、気をつけて!!



©LIGHT & SHADOWS, INC. SUSUMU MATSUSHITA

5月発売号 定価480円 本日発売!

クイズ！のーてん脳天逆おとし SAKA

ROUND 88

ドラゴンクエストI

ドラクエIに関する問題だぞ!!

問題 毎度おなじみ、文字消しパズルだぞ。右のパズル面を見てほしい。このなかには『ドラゴンクエストI』に関する15の言葉が隠されているのだ。言葉の並びはタテ、ヨコ、ナナメ。上下左右、どちらから読んでもいいし、同じ文字を何度使用してもオーケー。最終的に残る文字は5。それを組み合わせてできる人物の名前はいったい何だ。

ン	ラ	ー	ド	ム	ド	ゴ	ダ
マ	リ	ダ	メ	ヒ	ラ	ー	ロ
ド	ド	オ	ト	ウ	メ	レ	ア
ル	ロ	レ	ミ	ー	ラ	ム	レ
ー	ル	ー	ダ	ル	ム	リ	フ
ゴ	ゴ	ー	ス	ト	カ	ウ	ガ
ユ	ス	ト	ー	ン	マ	ン	ル
ガ	ラ	イ	ト	メ	ル	キ	ド

先週の答え

スターフォックス

ド	タ	ツ	パ	プ	ス	ー	フ
タ	ン	カ	メ	ツ	タ	ゼ	オ
フ	リ	キ	タ	キ	ル	プ	ツ
ム	ス	ボ	ー	ダ	ノ	ル	ク
ト	ゲ	ゾ	ー	コ	イ	ピ	ス
ピ	ツ	ユ	ノ	ー	ン	オ	オ
ー	ツ	コ	ジ	ツ	デ	ダ	リ
チ	ー	シ	ツ	ヨ	イ	ク	マ

応募のきまり

ゲームファンなら解けなきゃ恥とまで言おう。なにせファミコン史上、不朽の名作RPGとうたわれる『ドラゴンクエスト』からの出題だからな。人名、地名、モンスター名、合わせて15ワードだ。答えがわかったら即ハガキに書いて、5月21日号クイズ！脳天逆おとし係まで送ろう。住所、氏名、年齢、職業、電話番号を忘れずに。締切は5月13日。当日消印有効だぞ！

賞品について

不況ムードもなんのその、本誌は変わりない愛を読者に贈り続けるぞ。正解者のなかから抽選で、10名に5000円分の全国共通おもちゃ券をプレゼントだ。ずっとこればっかなのに、当たらない人はとことん当たらない。人生ってそんなもんなんだよね。

クイズ！脳天逆おとし 4月2日号当選者

●埼玉県 中島 勝
●栃木県 山越貴宜
●東京都 中村雅映
●千葉県 早坂聡史
●兵庫県 坂本龍太郎
●埼玉県 吉田悦子
●大阪府 金野 聡
●東京都 山田祐二
●岐阜県 加藤俊之
●神奈川県 中山新一

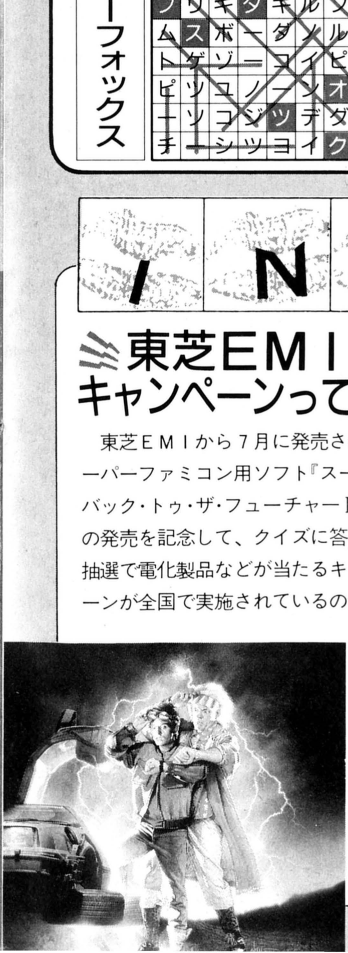
INFORMATION インフォメーション

東芝EMIのキャンペーンって？

東芝EMIから7月に発売されるスーパーファミコン用ソフト『スーパー・バック・トゥ・ザ・フューチャーII』。その発売を記念して、クイズに答えると抽選で電化製品などが当たるキャンペーンが全国で実施されているのだ。

クイズの問題は"『○○○○・バック・トゥ・ザ・フューチャーII』、○のなかに入る文字は何でしょう？"というもの。

クイズの正解者のなかから抽選で、東芝のBSチューナー内蔵テレビが1名、いま大人気の電子手帳が5名、ゲームのオリジナルテレカが100名に当たるのだ。締切は6月末日だ。みんなドシドシ応募しよう。



⬅マーティーとドクが、時空を越えて大冒険するのだ！

●問　題

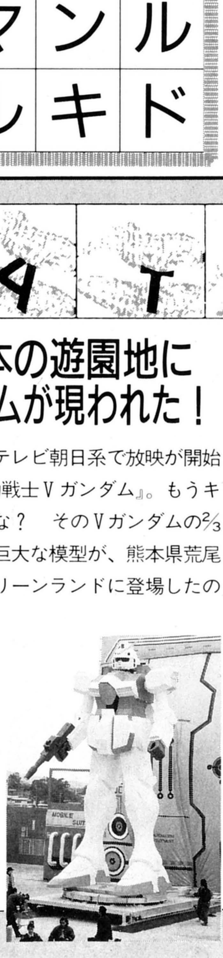
「○○○○・バック・トゥ・ザ・フューチャーII」
さて、○のなかにはどんな文字が入るでしょう？

●応募要項

はがきに答え、住所、氏名、職業(学校名)、年齢、電話番号を書き、キミがよく行くゲーム販売店に店印を押してもらい、〒140 東京都品川区東品川2―2―43 T―334F東芝EMI(株)マルチメディア事業部「スーパー・バック・トゥ・ザ・フューチャーII」係。6月末日消印有効。

熊本の遊園地にガンダムが現われた！

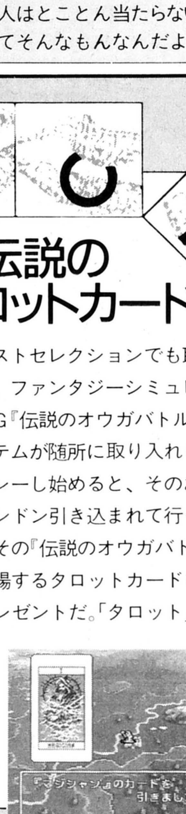
4月2日にテレビ朝日系で放映が開始された『機動戦士Vガンダム』。もうキミは見たかな？　そのVガンダムの2/3スケールの巨大な模型が、熊本県荒尾市の三井グリーンランドに登場したのだ。展示期間は6月20日まで。キミも見に行ってみよう。



➡こんなに巨大なガンダムが、熊本に現われたのだ。

伝説のタロットカード

本誌ベストセレクションでも取り上げられた、ファンタジーシミュレーションRPG『伝説のオウガバトル』。斬新なシステムが随所に取り入れられていて、プレーし始めると、そのおもしろさにドンドン引き込まれて行っちゃうよね。その『伝説のオウガバトル』のなかに登場するタロットカードを、5名様にプレゼントだ。「タロット」係まで。



➡オープニングに出てくるカードと同じものだぞ。

PRESENTS

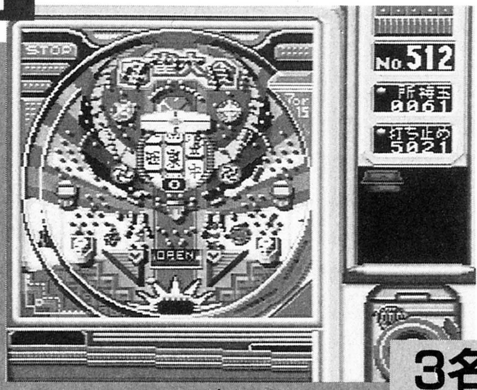
WEEKLY ファミコン通信

読者プレゼント

5月21日号の当選者は6月11日号（5月28日発売）で発表だ

ゲームソフト

1 パチンコ物語・パチスロもあるでよ!!

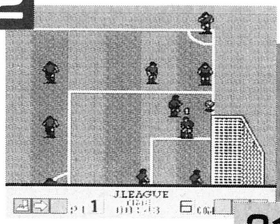


3名

ケイエスエス スーパーファミコン

今、巷で大人気のパチンコ。未成年者はできないんだよね。そんなキミはこのゲームでパチろう！ パチスロもあるし。

2 Jリーグファイティングサッカー

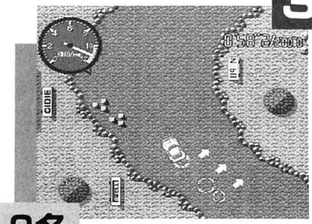


3名

アイ・ジー・エス ファミコン

Jリーグ公認のサッカーゲーム。選手は実名で登場するぞ。

3 チャンピオンシップラリー

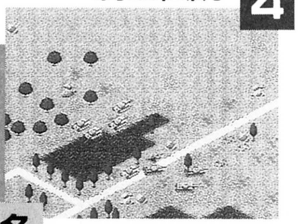


3名

インテック PCエンジン

ドリフトを駆使してコーナーを攻めろ！ 打倒F1ゲーム。

4 騎士伝説

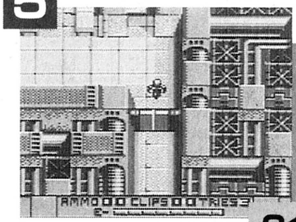


3名

講談社総研 メガドライブ

ノルマンディー上陸作戦などの、実際の戦争を再現！

5 エイリアン3



3名

アクレイムジャパン ゲームギア

あの名作「エイリアン3」が、ゲームボーイで遊べるのだ。

テレホンカード

6 スーパー・バック・トゥ・ザ・フューチャー2

東芝EMIが7月に発売するアクションゲーム「スーパー・バック・トゥ・ザ・フューチャー2」のテレカを10名に



ホワイト加刷

10名

7 ゴジラVSモスラ

国会議事堂に巣を作ってしまったモスラのテレカを3名に。



ホワイト加刷

3名

8 魔女の宅急便



ミュージカルにされる名作、『魔女の宅急便』のテレカ。

ホワイト加刷

3名

9 飯島 愛

すんごくカワイくて、すんごくセクシーな飯島愛チャンのテレカ。最近はテレビにもよく出てるよね。18禁。

ホワイト加刷



3名

10 くノ一忍法帳

5月21日にキングレコードから発売される、若林志穂チャン主演の本格時代劇ビデオ『くノ一忍法帳』。その発売を記念して、オリジナルテレカを5名様に。



5名

ホワイト加刷

締切 5月14日 必着

応募のきまり

官製はがきに応募券を貼り、ほしいものの番号と名前、キミの住所と郵便番号、氏名、年齢、電話番号を書いてファミコン通信編集部FP係まで送ってください。なお都合により、商品の発送は当選発表後1～2ヵ月かかることがあります。あらかじめご了承ください。

応募券 春はゲームの季節です 5月21日号

4/23号の当選者発表

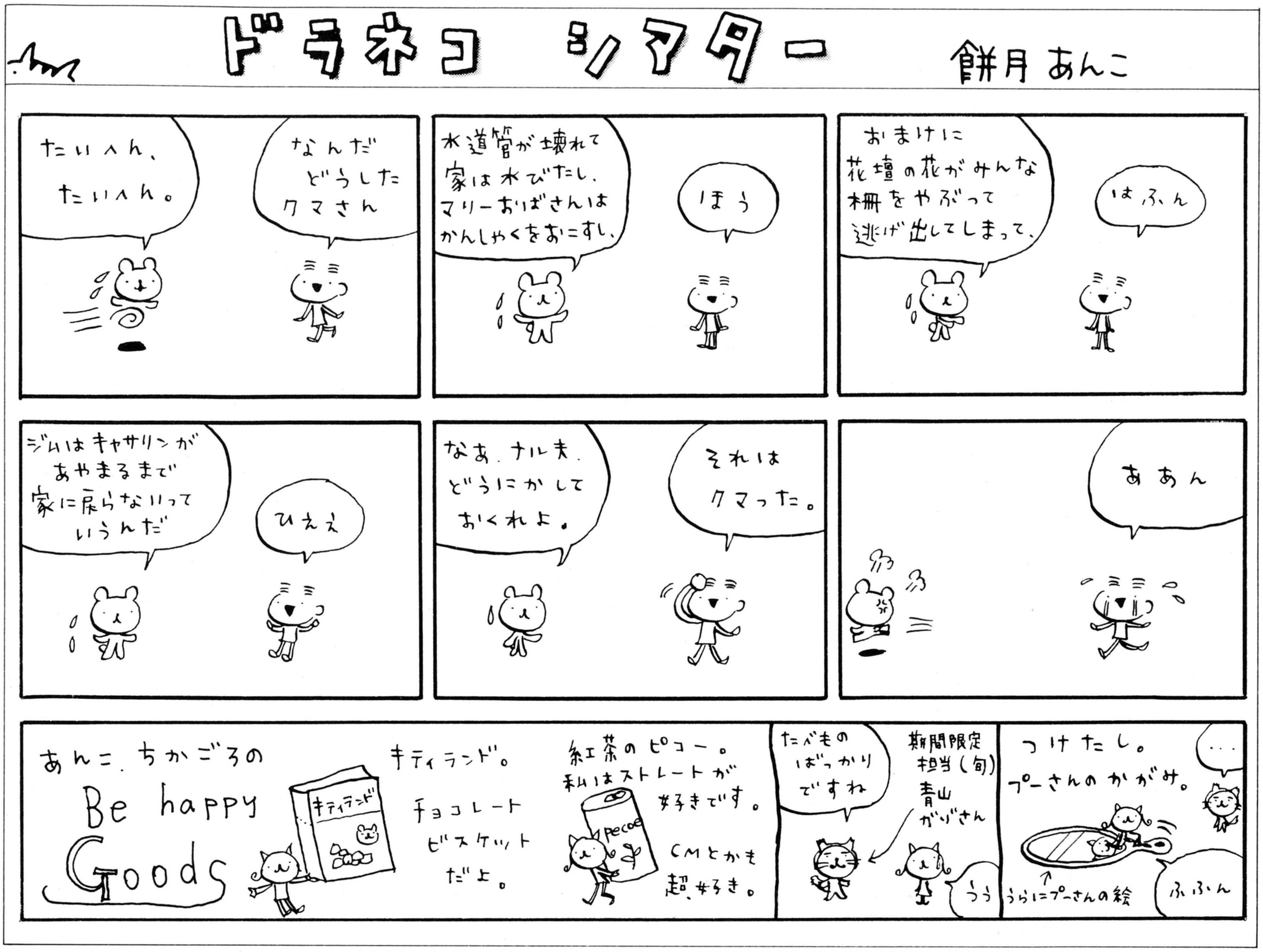
ゲームソフト

●NBAオールスターチャレンジ
秋田県 菊地友武
東京都 井上 健
埼玉県 山口高史
●うしおととら
青森県 三浦 孝
福島県 宝谷多摩絵
千葉県 蔵元俊博
●クイズキャラバン カルトQ
愛知県 松山武司
神奈川県 福与大輔
茨城県 牧野貴紀
●LHXアタックチョッパー
大阪府 松岡祐樹
静岡県 森 隆志
岐阜県 村下義行
●Kick & Rash
埼玉県 土屋豊彦
静岡県 荒浪弘和
宮城県 桜井春樹

テレホンカード

●神聖記オデッセリア
新潟県 桑原照代
栃木県 田崎秀聡
東京都 高橋智治
千葉県 片岡 宙
東京都 池本和久
岩手県 吉田利恵子
広島県 那須博己
静岡県 高木直美
東京都 春日隆平
山口県 藤井 力
●CoCo
東京都 中村圭介
新潟県 藤井 毅
東京都 我妻伸一
●南国少年パプワくん
東京都 滝沢やすこ
群馬県 平瀬めぐみ
神奈川県 横山恵実
●クレヨンしんちゃん
栃木県 大橋靖子
岐阜県 奥村和徳
愛知県 長家由佳
●甲竜伝説ヴィルガスト
千葉県 清田修市
北海道 秋山慎之介
神奈川県 内藤 潤

※このプレゼントに入賞したかたは、この号のほかの懸賞に入賞できない場合があります。



趣味を仕事にしちゃうと……

大人はときどき、「ショーバイになっちゃうと関心がなくなる」と、無責任に言うことがあります。

去年、『ツインピークス』(そういえばコレ、すぐにゲームになるかと思ったけどそうでもないね)というアメリカのテレビドラマが流行ったでしょ。登場人物がみんなちょっと異常で、ストーリーもめちゃくちゃ恐いやつ。私もこのドラマが超好きだったんで、知り合いの編集者たちが雑誌の取材で舞台となったアメリカの町に行ってきた、という話に興奮しました。「ねえ、あの町には本当に滝があるの?」「え、滝? どうだったかなあ」「ドライブインにはチェリーパイがあるわけ?」「パイねえ、気づかなかったなあ」と、そのドラマのファンなら常識として知ってることを質問してもピンとこないみたい。あげくのはてに、「だってぼくたち、そのドラマあまり見てないんだもん」だって。仕事で取材に行かなければならない、となると、見る気もなくしちゃうということなのね。



イラスト：二木志乃

ゲームの世界でお仕事してる人は、それに比べて本当によくゲームしてるなあ、と思うことが多いです。でも私も、病院にくる子供に「先生、このゲームやってみて」と、『真・女神転生』を渡されて、忙しくてできないまま一週間が経っちゃって返したことがありました。「まあまあおもしろかったよ」なんて言ったけど、なんにもセーブされてないから遊んでないことがすぐにバレて気まずくなっちゃった。あのときは正直、「できねえものはできねえ、お仕事でのゲームってめんどうなこともあるなあ」と思っちゃった。

やっぱり、遊びとかレジャーとか言われてるものを仕事にしたとき、気持ちが冷めないようにしなきゃ、ダメっすよね。ゲームを勝手に病院に持ち込んだんだから、忙しくてめんどうだなんて思っちゃいられませんよね。と、自分に喝ッ! を入れる私でした。

登録 商標



香山クリニック

尻に目薬 目に座薬

ファミ通薬品株式会社

かやまりか：勤務先の病院の変わり、新しい患者さんたちともだんだん親しくなってきた精神科のお医者さん。

日本全国 翌日 到着

一部地域2日

離島や遠隔地の方にも絶対お届けします。

この企画はクロネコマークのヤマト運輸とのタイアップで実現致しました

オール新品全国通信販売!!

全国どこでも 翌日 到着!!(一部地域2日)

早くて安い着払いシステム

買って安心!! 故障・修理も完全メーカー代行 (返送は当社負担)しております

次回広告掲載は No.233(5月21日発売号)です。

ワーロード今月の 超!!激安!! オススメ品コーナー!!

- PCエンジン用アベニューパット3 連射・スローOK!! (NECアベニュー) 定価~~¥2,980~~ ¥1,380
- PCエンジン用ターボスティック 連射OK!! (NEC) 定価~~¥6,800~~ ¥1,980
- FC用パックスパワーグローブ 連射・スローOK!! (パックス) 定価~~¥19,800~~ ¥1,980
- ドラゴンクエストV 導きの書CD+ 定価~~¥1,554~~ ¥980

新作予約も受付中!!(発売日到着)

今日
★お店にTELする
①在庫、合計金額を聞く
住所、氏名、電話番号を伝える
③保護者電話確認(18歳未満の方)

次の日
★商品到着
①ヤマト運輸のドライバーに代金を払
②8日以内の返品は可(送料自己負担)
但し開封後の返品はご遠慮下さい

4F・中古コーナー・事務所
2F・新品コーナー

オススメ NEW ゲーム!!

バーチャルロックオンショット セガ

有効射程距離55M
1人プレイOK!! 複数プレイOK!!
チームセレクト回路内蔵

1セット――¥ 5,800
2セット――¥11,100

ハード

- スーパーファミコン本体 (任天堂) 定価¥24,272 ☎
- ファミコン本体 (任天堂) 定価¥14,800 ☎
- ゲームボーイ本体 (任天堂) 定価¥12,136 ☎
- メガドライブプラスワン (ソニックザヘッジホッグ付) (セガ) ¥11,980
- ゲームギア本体 (セガ) 定価¥19,800 ☎
- メガドライブ2 (セガ) 定価¥12,800 ☎
- 新発売 メガーCD2 (メガドライブにも接続OK!!) (セガ) 定価¥29,800 ☎
- ニューマシン PCエンジン DUO-R (NEC) 定価¥39,800 ¥29,700
- PCエンジン コアグラフィックスII (NEC) 定価¥19,800 ¥11,980
- PCエンジン スーパーロムロム (NEC) 定価¥47,800 ¥27,800
- PCエンジン GT (NEC) 定価¥44,800 ☎
- ワンダーメガ (ビクター) 定価¥82,800 ☎

ビデオ端子、リモコン付VAテレビ
- 14インチC-14R27(NEC) コレは安い ¥29,800
- 20インチC-20R28(NEC) コレは安い ¥44,800

スーパーファミコンソフト

豪槍神雷伝説MUSYA
RPMレーシング
ハイパーゾーン　各¥2,800
バトルグランプリ
超魔界村
スーパースタジアム
ハイパーゾーン

ラグーン・ルーニーテューンズ
デイメンションフォース
拳闘王ワールドチャンピオン
ジョー&マック　各¥3,500
WWFスーパーレッスルマニア
イースIII・ストライクガンナー

プリンスオブペルシャ
サイバリオン　各¥4,500
ドラッケン・戦え原始人I

キャプテン翼III
ミステリーサークル
カードマスター・レミングス
超攻合神サーディオン
キャメルトライ　各¥4,980
スーパーバーディーラッシュ

HOOK
ダイナウォーズ　各¥5,500

スマッシュTV・戦え原始人II
スーパーリニアボール
機甲警察メタルジャック
コンバットライブス　各¥5,980
ヒューマングランプリ
バトルドッジボール

スーパーフォーメーションサッカー　¥6,160

スーパーマリオワールド
プロサッカー　各¥6,213

アクロバットミッション
ファランクス　各¥6,600

スーパーファイヤープロレス
ファイナルファイトガイ
ドラゴンズアース　各¥6,800
パワーアスリート

ポップンツインビー
キャプテン翼IV
ウルトラセブン
スーパー伊忍道打倒信長
ロマンシングサガ
スーパーF1サーカスリミテッド
サイコドリーム
サイバーナイト　各¥6,980
スピンディジーワールド
ウルティメイトフットボール

スーパーバレーII
半熟英雄　各¥7,120

甲竜伝説ヴィルガスト
つっぱり大相撲　各¥7,200

スーパーガチャポンワールドX
ザ・キングオブラリー
バトルサッカー　各¥7,600
ヒーロー戦記・バーディートライ

スターフォックス　¥7,612
BURAI 八玉の勇士伝説　¥7,840

スーパー三国志II
元朝秘史　各¥9,980

太閤立志伝・エルナード
真・女神転生
ブレイスオブファイア
アクションパチ夫
ウィザードリィV
雀闘士銅羅王
DEAD DANCE
ぎゅわんぶらあ自己中心派
スーパーニチブツマージャン
スーパーキックボクシング
エアーマネジメントII
スーパーダンクスター、
スーパーバトルタンク
スーパーボンバーマン
スーパー将棋
ジャングルウォーズII
テクモNBAバスケットボール
モノポリー　各☎
ウルトラセブン
NBAプロバスケットブルズVSブレイザー
2020年スーパーベースボール
インターナショナルテニスツアー
USAアイスホッケー
らんま½爆烈激闘編
スーパーテトリスII+ボンブリス

スーパーファミコンソフト

エルファリア
餓狼伝説
三国志III
ナイジェルマンセルF1チャレンジ
スーパーファミスタII
スーパーブラックバス
ミッキーのマジカルアドベンチャー
スーパーマリオカート
マリオペイント
ドラゴンクエストV
ストリートファイターII
ファイナルファンタジーV
スーパー麻雀大会
提督の決断
横山光輝・三国志
斬IIスピリッツ　各☎
天舞スピリッツ
パワーモンガー
遥かなるオーガスタ
ワールドクラスラグビー
対戦囲碁ゴライアス
NBAオールスターチャレンジ
パチンコ物語
早指し二段森田将棋
ファイナルファイト2
セプテントリオン
スーパースラップショット

メガドライブソフト

ヴェリテックス　¥500

ジュエルマスター・クラックス
セイントソード　各¥1,000
サンダーフォックス

ロードブラスターズ・大旋風
ワードナの森スペシャル
ジャンクション　各¥1,300
アトミックロボキッド

ターボアウトラン　¥1,500

ファステストワン・グラナダ
ブロックアウト
シャドーオブビースト
ファンタジア　各¥2,000
ローリングサンダーII
シャドーダンサー

ディックトレイシー・カース
マーベルランド
ヘビーユニット
スーパーエアーウルフ
スパイダーマン　各¥2,500
アンデッドライン

熱血高校サッカー編MD
ストームロード
コラムス　各¥2,800
ダブルドラゴンII

ちびまる子ちゃんわくわくショッピング　¥3,600

バハムート戦記・SDヴァリス
シーザーの野望II
夢幻戦士ヴァリス　各¥3,800
マスターオブウェポン
テクモワールドカップ'92
ビーストウォリアーズ
中嶋悟F1ヒーローMD

ウルトラマン　¥4,350

FZ戦記アクシス
火激　各¥4,500
ファイヤームスタング

スプラッターハウスパートIII　¥4,980

G-LOC・マジンサーガ
クライング
キングサーモン　各¥5,100
バットマンリターンズ

機動警察パトレイバー　¥5,800
アウトラン2019　¥6,600
信長の野望・武将風雲録　¥7,980
三国志II　¥9,980

スノーブラザース・太閤立志伝
エクスランザー・騎士伝説
元朝秘史・ザ・キックボクシング
ぷよぷよ・デザートストライク
メガロマニア・エイリアンIII
ストリートファイターIIダッシュ
NBAプロバスケットボール
ランドストーカー　各☎
ソニックザヘッジホッグII
PGAツアーゴルフII
Jリーグプロストライカー
Jリーグチャンピオンサッカー
ゴールデンアックスIII
餓狼伝説

ゲームギアソフト

ファンタシースターアドベンチャー
バスターボール　各¥2,300

THE GG忍II
レミングス　各¥2,800

ぷよぷよ・ドラえもん
ソニック・ザ・ヘッジホッグII
プロ野球GGリーグ　各☎
ミッキーの魔法のクリスタル

メガCDソフト

惑星ウッドストックFHB　¥800

クイズスクランブル
ワンダードック　各¥2,500
デスブリンガー

コズミックファンタジーストーリーズ
アイルロード　各¥5,460
プリンスオブペルシャ

シムアース
アネット再び　各¥6,240
プロ野球スーパーリーグCD

ウルフチャイルド
ジャガーXJ220　各¥7,040

デバステイター
ナイトストライカー
三国志III CD
スイッチ
らんま½白蘭愛歌　各☎
ファイナルファイトCD
アフターバーナーIII
セガクラシック

CDRソフト

OEDO 808　¥800

ハイグレネイダー
太平記　各¥1,500
秘宝伝説クリスの冒険

ロードオブウォーズ
コブラII　各¥2,500
ライジングサン

ぎゅわんぶらあパズルコレクション
ウルトラBOX6号　各¥3,800
魔晶伝紀ラ・ヴァルー

クイズタイムマシンにおねがい
クイズ殿様の野望　各¥4,980

横山光輝・真三国志　¥6,600

ホームズの探偵講座II
ゼロウィング
上海IIIドラゴンズアイ　各☎
BURAI八玉の勇士伝説

PCエンジンソフト

ダライアスプラス
オペレーションウルフ　各¥800

アームドF・エナジー
ファイナルブラスター
にこにこぷん　各¥1,200
バリスティックス

ワールドサーキット
源平討魔伝巻の弐　各¥2,000

地獄めぐり・ガイフレーム
魔界プリンスどらぼっちゃん
トリッキー　各¥2,500
ドラゴンEGG

イメージファイト
沙羅曼蛇　各¥3,000
パワーゲイト
スパイラルウェーブ

カダッシュ・NHK太平記
TVスポーツフットボール
サンダーブレード　各¥3,500
ちびまる子ちゃんクイズでピーヒャラ

サイバーナイト
スーパー桃太郎電鉄　各¥4,380

高橋名人の新冒険島　¥4,540

熱血高校PCサッカー編
ポピュラス　各¥4,980
麻雀覇王伝カイザーズクエスト

スーパー桃太郎電鉄II　¥5,500

ゼロヨンチャンプ・タツジン
ボンバーマン'93・PC電人III
ストリートファイターIIダッシュ
TVスポーツフットボール
TVスポーツアイスホッケー
ワールドジョッキー　各☎
ストラテゴ
桃太郎伝説外伝第一集
ファイヤープロレスリングIII
Jリーググレイテストイレブン

ゲームボーイソフト

メガリット
スーパーハンチバック　各¥800

アストロラビー・詰碁パラダイス
SD戦国伝II・レーシング魂
ライサンダー
アルタードスペース
恋は駆け引き　各¥1,200
デッドヒートスクランブル
トラックミートめざせバルセロナ
SD戦国伝II

SD戦国伝・ループス
TWIN
SaGaII　各¥1,800
バイオニックコマンドー

ヨッシーのクッキー　¥2,250

ジャンケンマン・ころダイス
華佗・アテナのハテナ
トキオ戦鬼・アルタードスペース
ミグレイン・読本夢五誉身
コナミックスポーツインバルセロナ
トーピドーレンジ
怒りの要塞II　各¥2,500
ドッジボーイ
バーガータイムデラックス
太陽の勇者ファイバード

プロ野球スタジアム'91　¥2,980

魔界村伝説・ザードの伝説
テトリス・GIキング
WWFスーパースターズ2
ポピュラス外伝
バブルボブルJr.
鈴木亜久里Fスーパードライビング
星のカービィ
ダブル役満
ダンジョンランド
Dr.マリオ
ウルティマGB　各☎
ミッキーマウスIV
NBAオールスターチャレンジII
アウトバースト
Jリーグファイティングサッカー
ハイパーブラックバス

スーパーCDRソフト

熱血高校CDサッカー編　¥800
ビルダーランド　¥1,200

デビスカップテニス
シャドーオブビースト　各¥2,980

F1チームシミュレーションプロジェクトF
カラーウォーズ(両対応)
ジェノサイド・ブロウニング
YAWARA(両対応)
シェイプシフター　各¥4,980
BURAI II

ドラゴンスレイヤー英雄伝説II
魔物ハンター妖子遠き呼び声
エグザイル　各¥5,400
ベイビージョー

ふしぎの海のナディア・シムアース
メタモジュピター　各¥5,440
クエストオブウルフ

らんま½無差別格闘流
ホラーストーリー　各¥5,760

コズミックファンタジーIII
ポリスコネクション　各¥5,980
ダブルドラゴンII

テクモワールドスーパーカップサッカー
CALII　各¥6,240
幻蒼大陸オーレリア

グラディウスII
サークI・II　各¥6,980

クイズキャラバンカルトQ(両対応)
AYA
雀偵物語III・天使の詩II
超兄貴・マクロス2036
ラプラスの魔・パステルライム
ウィンズオブサンダー
ムーンライトレディ
天外魔境II卍丸
ダンジョンエクスプローラーII
ファージアスの邪皇帝
ゼロヨンチャンプII　各☎
井上麻美この星にたった1人のキミ
スーパーリアル麻雀
スーパー麻雀大会
トップをねらえVol.2
マクロス永遠のラブソング
フィーンドハンター
フォーセットアムール

ファミコンソフト

WWFレッスルマニアチャレンジ
ダイナマイトバットマン
仮面の忍者花丸　各¥1,200
マックスウォーリアー

がんばれゴエモン外伝II
クライシスフォース
忍者龍剣伝III　各¥2,000
それ行けアンパンマン
TMNTI・ランペルール
ラグランジュポイント
SDガンダムIVニュータイプストーリー

快傑ヤンチャ丸II・テトラスター
パチンコ大作戦I
ピザポップ　各¥2,500
ファイナルラップ
ウェスタンキッズ
三国志

ヨッシーのたまご
ヨッシーのクッキー　各¥3,568

ロボッ子ウォーズ・SDガンダムIII
ハリキリスタジアムIII
ナムコクラシックII　各¥3,600
エキサイティングラリー
ベースボールファイター
エイセスアンイーグル

イースIII・熱血硬派くにおくん
ギミック・ドンドコドンII
AD&Dヒルズファー　各¥3,980
AD&Dヒーローオブランス

フリントストーン・天地を喰らう
爆笑!人生劇場
熱血高校ドッジボール部
ロックマンII　各¥4,300
それ行け熱血ホッケー部
時代劇だよ全員集合
レッドアリーマーII

バーコードワールド
天地を喰らうII
ドラゴンボールZIII
ファミリーサーキット'91
究極ハリキリ甲子園
伝染るんです
パチンコ大作戦II　各¥4,800
アメリカ横断ウルトラクイズ
史上最強のクイズ王決定戦
聖鈴伝説リックル
ウルトラマン倶楽部III

バトルベースボール　¥6,450
三国志II　¥9,980

星のカービィ・元朝秘史
熱血格闘伝説・バブルボブルII
Dr.マリオ
SDガンダムV
もえろツインビー
スーパーマリオIII
ワギャンランドIII
ファミスタ'93
スーパーマリオUSA
熱血サッカーリーグ
炎の闘球児ドッジ弾平　各☎
ダービースタリオン全国版
USAアイスホッケーインFC
ファイヤーエムブレム外伝
ドラゴンクエストI・II・III・IV
ファイナルファンタジーI・II・III
ナイトガンダム物語III
信長の野望・武将風雲録
ジャストブリード

部品

●その他●
バーコードバトラーII…………☎
AVセレクター…………☎
ゲームセレクターAV…………☎

部品

●ファミコン●
ACアダプター…………¥1,350
RFスイッチブースター¥1,350
Iコントローラー…………¥1,170
IIコントローラー…………¥1,350
十字ゴム…………¥200
ABゴム…………¥100
変換器…………¥300
スーパーツインブースター…¥1,980
RFケーブル…………¥400
スーパーRFスイッチ…¥1,242
くるまDEゲーム…………¥4,482
ディスクシステム…………☎
DC用ACアダプター…¥1,350
DC用カードクリーナー…¥2,400
ツイン用ACアダプター…¥2,350
ジョイカードマークII…………☎

●ゲームボーイ●
充電用ケーブル・充電式アダプター☎
通信ケーブル…………¥1,311
ライトボーイ…………☎
ワイドボーイ…………☎
カーアダプター…………¥2,232
ACアダプター…………¥1,350
4人用アダプター…………¥1,200

●スーパーファミコン●
モノラル・ステレオAVケーブル…各☎
S端子・RGBケーブル…各¥2,500
ST・AVケーブルLONG……¥1,300
LRゴム…………各¥100
十字・ABXY・スタート各ゴム…各¥200
純正コントローラー……¥1,90[illegible]
スーパーコマンダー……¥2,2[illegible]
スーパージョイカード…¥2,2[illegible]
スーパーホリコマンダー¥2,[illegible]2
アスキーパット…………¥2,0[illegible]2
ホリファイティングコマンダー……¥2,412
アスキースーパーL5…¥2,682
ハイパービーム…………¥5,220
スーパーマルチタップ…¥2,682
マルチタップオート…………☎
早押しツインタップ…………☎
カプコンパワースティックファイター…☎
CPSF用コードレスアダプター…☎
ホリファイティングスティック……☎
バーコードバトラーIIインターフェイス…¥1,840

●メガドライブ●
ファイティングパッド6B……☎
ACアダプター(GG対応)…¥1,300
RFオートスイッチボックス……¥1,800
ビデオ入力コード…………¥800
アナログRGBユニットXMD-1…………☎
メガコマンダー…………☎
MCD用バックアップ
RAMカートリッジ…………☎
セガタップ・XMD—2RGB1S……各☎
セガマウス…………☎

●ゲームギア●
TVチューナーパック…………☎
バッテリーパック…………☎
カーアンテナ…………☎
カーアダプター…………¥3,150
AVケーブル…………¥1,000
VSケーブル…………¥1,400

●PCエンジン●
ターボパットグレー……¥2,412
マルチタップ…………¥2,232
RFユニット…………¥4,482
AVケーブル…………¥1,200
ACアダプター…………¥1,200
十字・I II・RUN各ゴム…各¥50
天の声2・天の声バンク……各☎
コードレスマルチセット…………☎
コードレスパッド…………☎
バーチャルクッション…………☎
SG用ACアダプター…¥1,800
SG用ロムロムアダプター……☎
インターフェイス用
ACアダプター…………¥2,000
S・CD用ACアダプター……¥1,980
ジョイスティックアダプターXHE-3……☎
LT・スーパーシステムカード……各☎
6つボタンパット…………☎

●GT●
TVチューナー…………☎
ACアダプター…………¥2,900
カーアダプター…………¥3,510
パワーパック…………☎
対戦用COMケーブル…¥1,800
マルチキット…………¥780
Cキット…………¥380

●DUO●
バッテリーセット…………¥19,480
バッテリーパック…………¥8,960
カーアダプター…………¥5,220
ACアダプター…………¥1,980
DUOモニター…………☎
モニター用カーアダプター…¥4,032
モニター用充電アダプター¥1,032
モニター用AV接続ケーブル…¥980

信頼と実績の ファミコンショップ ワーロード
〒464 名古屋市千種区今池5-22-16
通信販売専用電話 ☎052-733-1996(代)
受付時間/AM10:00~PM8:00(日・祝日も受付配達OK!)

全国通信販売!!

オール税込み!! 買いたい人

(新品・中古)商品が今スグ欲しい方お電話下さい!!

※表にない新品・中古の本体及びソフトも豊富に揃えています。どんどん電話して下さい。

本体(新品・中古) 消費税込

本体	価格
スーパーファミコン	新品 ¥17800 / 中古 ¥15800
ファミコン	新品 ¥9480 / 中古 ¥6800
ゲームボーイ	新品 ¥7980 / 中古 ¥4800
ツインファミコン	中古 ¥12800
ツインファミコンNEW	中古 ¥14800
PCエンジン	中古 ¥6800
PCエンジンコア	中古 ¥6800
PCエンジンコア2	新品 ¥11980 / 中古 ¥8800
PCエンジン DUO	新品 ¥32800 / 中古 ¥29800
PCエンジン DUO-R	新品 ¥29800 / 中古 ¥27800
スーパーCD-ROM	中古 ¥24800
CD-ROM システムVer.2.1	中古 ¥14800
PCエンジン LT	中古 ¥48000
メガドライブ	新品 ¥11980 / 中古 ¥7800
メガドライブ2	新品 ¥9780 / 中古 ¥8800
メガドライブ プラスワン	新品 ¥12980 / 中古 ¥9800
メガーCD	新品 ¥29800 / 中古 ¥19800
メガーCD 2	新品 ¥22800 / 中古 ¥21800
セガワンダー・メガ	新品 ¥64800 / 中古 ¥54800
ビクターワンダー・メガ	新品 ¥64800 / 中古 ¥54800
ゲームギア	新品 ¥13980 / 中古 ¥9800
PCエンジンGT	中古 ¥19800
ネオ・ジオ	新品 TEL / 中古 ¥32800
ディスクシステム	中古 ¥2800

☎まず、TELして下さい!

TELした次の日に商品がお手もとに!!

(午後5時までに受付分のもの)

商品代金は商品と引換です

(ヤマトコレクトサービス使用。手数料1,000円)

(※一部地域・一部商品除く)

注意要項

- 人気商品は発売後売値があがることがあります。なるべく予約して下さい。
- 新作 予約のキャンセルは発売日2日前までにお願いします。
- 返品、交換はできません。(新品故障の場合は、メーカー保証です)
- キャンセル不可(発送後のキャンセルは送料をいただきます)
- 品切れの場合は、ご容赦下さい。(予約すれば意外と早くお手もとに届きます 予約の場合のキャンセル料はいりません)
- 中古ソフトのバッテリーバックアップの電池切れに関しては保証できません。
- 販売価格が変更する場合が有ります。

超目玉商品

※ご注文は、電話にて、先着順にお一人様 各1本限り受付ます

目玉商品は中古品との交換はできません

5/8(土)A.M.11:00受付開始

先着20名

機種	タイトル	価格
SF	超攻合神サーディオン / プリンスオブペルシャ / スーパー伊忍道	¥980
CD	ウィザードリィV	¥980
CD	ゲイングランドSX	¥1980
PC	ビジランテ / 桃太郎伝説ターボ	¥200
GB	ファミスタ2	¥480
GB	ウィザードリィ外伝Ⅱ	¥980
FC	女神転生Ⅱ / データック(ドラゴンボールZ)	¥980

新作ソフト予約受付中

機種	タイトル	発売	価格
SF	ファイナルファイト2	5月	7,480
SF	Sフォーメーションサッカー2	5月	6,480
PC	ストリートファイターⅡ'	6月	7,480
SCD	天外魔境 風雲カブキ伝	7月	5,980

スーパーファミコン

タイトル	新品	中古
アースライト	5980	4200
アウターワールド	5980	5400
蒼き狼と白き牝鹿	9980	7800
アクションパチ夫	6980	5400
アクスレイ	4980	3800
アクトレイザー	2980	1600
悪魔城ドラキュラ	3980	1800
あしたのジョー	×	4800
アストラルバウト	6980	4800
アダムスファミリー	6480	4800
アメージングテニス	6980	5800
アメリカ横断クイズ	6480	4800
アルバートオデッセイ	7480	5800
イース III	×	2800
イーハトーヴォ物語	7480	5800
怒りの要塞	6480	5800
インターナショナルテニス	6980	6400
ウイザードリー5	6980	3800
ウイングコマンダー6/下	7480	6800
ウォーリーをさがせ	6980	6400
うしおととら	7480	6800
ウルティマ 6	3980	2200
ウルトラセブン	6480	5800
ウルトラベースボール実名版	×	5800
エアーマネジメント	7980	6800
エアーマネジメントII	9980	7800
エイリアンVSプレデター	6480	4800
SDガンダム外伝2	4980	2800
エドノキバ	6980	4800
NBAプロバスケットボール	6980	5800
NBAオールスタチャレンジ5/21	6980	6400
F-ZERO	4980	3800
F1グランプリ	×	2200
F1グランプリ 2	7980	6800
エキゾーストヒート 2	6980	4800
エリア 88	×	3800
エルナード	6980	5800
エルファリア	5980	3800
大相撲魂	×	5800
オセロワールド	×	4800
織田信長 覇王の軍団	6980	5400
弟切草	6980	5800
カードマスター	2980	1200
カコマ ナイト	3480	2800
ガデュリン	×	1800
カルフォルニアゲームズII	6980	4800
餓狼伝説	TEL	5800
がんばれゴエモン	5980	4200
ガンフォース	6480	3200
奇奇怪界	6480	5200
機動装甲ダイオン	2980	1800
機動戦士ガンダムF91	2480	2200
キャプテン翼 III	×	1800
キャプテン翼 IV	6980	5200
Q パート3	5480	4800
ぎゅわんぶらあ自己中心派	6980	5800
キン肉マン	×	3400
クリスティーワールド	5980	4800
ゲゲゲの鬼太郎	6980	5800
拳闘王ワールドチャンピオン	2980	1800
甲子園 2	6980	5800
鋼鉄の騎士	7480	6400
甲竜伝説ヴィルガスト	×	4800
コズモギャングザビデオ	6480	5200
コズモギャングザパズル	5980	5400
コスモポリスギャリバン6/中	6480	5800
魂斗羅 スピリッツ	5980	3800
コンバットライブス	4980	2800
ザ キングオブラリー	4980	3800
サーク	6980	5800
サイコドリーム	3980	2800
サイバーナイト	3980	2800
ザグレイトバトル III	7980	6800
サザンアイズ	×	4800
ザ 心理ゲーム	7480	6800
THE麻雀闘牌伝	6980	6400
三国志 III	11980	9800
三国志正史天舞スピリッツ6/25	9980	8800
斬 IIスピリッツ	7480	6800
サンドラの大冒険	2980	2600
CBキャラウォーズ	5980	3800
史上最強のクイズ王決定戦	6480	5800
シムアース	3980	3400
シムアント	9980	8800
シムシティー	5980	4800
ジャングルウォーズ 2	6980	5800
雀闘士銅羅王 喜国雅彦	6980	5800
ジャンボ尾崎ホールインワン	6980	4200
重装機兵ヴァルケン	7480	6800
少年アシベ ゴマちゃん	5980	5400
ジョジョの奇妙な冒険	6980	5800
初代熱血硬派くにおくん	×	4800
初段 森田将棋	6980	6200
シルヴァサーガ2 6/下旬	6980	6400
新世紀サイバーフォーミュラ	×	5800
神聖紀オデッセリア6/11	6980	5800
信長公記	9980	7800
真・女神転生	6980	5800
スーパーR-TYPE	3480	2200
スーパーアレスタ	6980	5800
スーパー伊忍道	2980	2400
スーパーヴァリス	1980	1600
スウィヴ SWIV	2980	2200
SF-1サーカスリミテッド	6980	4800
スーパー大相撲	6980	4800
スカイミッション	4980	3800
SガチャポンガンダムX	6980	5800
Sキックボクシング	6480	5400
スーパー三国志 II	×	5800
スーパー上海	6980	6400
スーパー将棋	7480	6200
鈴木亜久里のFIドライビング	×	3800
スーパースターウォーズ	6980	5800
Sスラップショット5/下	6480	5800
スターフォックス	7980	6800
スーパー大航海時代	×	7800
スーパーダンクスター	5980	5400
スーパーダンクショット	6980	6400
Sチャイニーズ 25/末	6480	5800
スーパーテトリス2	6980	6400
スーパーテニス	6980	5800
ステルス	4980	4200
ストリートファイターII	6980	5400
スーパーニチブツ麻雀	6980	5800
スーパー信長の野望	9980	6800
スーパーバーディラッシュ	2980	2400
スーパーバトルタンク	5980	5400
スーパーバレーII	7480	5800
スーパーバン	4980	4200
スーパービックリマン	5980	5400
スーパーピンボール	5980	3200
Sファイヤープロレス	4980	1800
Sファイヤープロレス2	TEL	6800
スーパーファミスタ	×	1800
スーパーファミスタ 2	5980	4800
Sフォーメーションサッカー	6980	5800
Sフォーメーション サッカー26/下	6480	5800
スーパーブラックバス	7980	6800
Sプロベースボール	×	1800
Sプロベースボール2	×	5800
スーパーボンバーマン	5980	5400
スーパー麻雀大会	7980	6800
スマッシュTV	×	2200
スーパーマリオワールド	5980	4800
スーパー桃太郎電鉄 II	6980	6400
スーパーロイヤルブラッド	×	5800
スーパーワギャンランド2	5980	5400
芹沢信雄のバーディートライ	6480	5800
ゼルダの伝説	5480	3800
全日本プロレス 7/上	7480	6800
ソウルブレイダー	×	1800
ソニックブラストマン	×	4800
ソングマスター	6480	4800
TMNTタートルズ	5980	4800
対決ブラスナンバース	3980	3600
太閤立志伝	8980	7800
大戦略エキスパート	6980	5800
タイニートゥーン	6480	5400
大爆笑!人生劇場	TEL	5800
高橋名人の大冒険島	×	3200
戦え原始人2	×	4200
ダライアスツイン	×	2800
ダンジョンマスター	×	2200
超魔界大戦どらぼっちゃん	6480	5800
超攻合神 サーディオン	1980	1400
超魔界村	×	1800
つっぱり大相撲	6980	5800
提督の決断	12800	9800
テクモNBAバスケット	TEL	7800
デザートストライク	6480	5800
デッドダンス	6980	5800
デビルズコース	7480	6800
デュアルオーブ聖霊珠伝説	7480	6800
伝説のオウガバトル	TEL	7800
ドラえもんのび太と妖精	6480	5800
ドラゴンズ アース	4980	3800
ドラゴンボールZ超サイヤ伝説	×	2800
ドラゴンクエスト5	7980	3800
ドラゴンボールZ 超武闘伝	TEL	8800
ドラゴンスレイヤー	×	3400
ドラゴンスレイヤーII 6/4	6980	5800
ドラッケン	×	1200
ナイジェルマンセルF1	6480	5800
ナイトガンダム物語	×	2800
中嶋悟スーパーF-1ヒーロー	5980	4800
なきの竜麻雀飛翔伝	6980	6400
ナムコットオープン	6980	5800
2020年Sベースボール	6480	5800
ノイギーア海と風の鼓動	7480	6800
バートの不思議な夢の大冒険	6480	5800
バイオメタル	6480	5800
パイロットウイングス	5980	4800
白熱 野球ガンバリーグ	×	2800
白熱 野球ガンバリーグ93	×	6800
パチ夫くんスペシャル	7480	6800
ハットトリックヒーロー	×	3800
バットマンリターンズ	5980	5400
バトルサッカー	7980	5800
バトルドッチボール	5980	3800
バトルグランプリ	4480	1800
バトルコマンダー	×	1600
バトルテック	×	6800
バトルブレイズ	5980	3800
早押し二段森田将棋 5/28	11180	9800
遥かなるオーガスタ	6980	5800
バルバロッサ	3980	3400
バレーボールTwin	6980	5800
パロディウスだ!	×	4800
パワーアスリート	4980	3800
パワーモンガー	9980	6800
半熟英雄	5980	3800
ヒーロー戦記	3980	2800
ヒューマングランプリ	4980	4200
飛龍の拳S	×	2200
飛龍の拳Sハイパー	×	4800
ファイナルファンタジー4	6980	3800
〃 (イージータイプ)	×	6400
ファイナルファンタジー5	7980	5800
ファイナルファイト	×	2800
ファイナルファイトガイ	×	4200
ファイナルファイト2 5/中	7480	6400
ブライ八玉の勇士伝説	4980	3800
フライングヒーロー	6480	3800
プリンスオブペルシャ	2980	2400
ブルースブラザーズ	5980	4800
ブレスオブファイア	TEL	5800
プロフットボール 93	6980	5800
ペブルビーチの波涛	6980	5800
ヘラクレスの栄光 III	×	4800
弁慶外伝 沙の章	6980	4800
北斗の拳5	×	3800
北斗の拳6	6980	4800
Pop'nツインビー	6980	5800
炎の闘球児ドッジ弾平	5980	3200
ポピュラス	×	1800
ポピュラス 2	4980	3800
マイト&マジックBOOK2	6480	4800
摩訶摩訶 (マカマカ)	2980	1200
負けるな!魔剣道	6480	5400
まじかるタルるートくん	4980	2800
マジックソード	3980	2400
マリオカート	6980	5800
マリオペイント	7980	4800
ミステリーサークル	2980	2800
ミッキーのマジカル	TEL	6800
メジャータイトル	5980	5200
メタルマックス 2	TEL	7800
モノポリー	6980	6400
USAアイスホッケー	6480	5800
ゆうゆのクイズでGOGO	5980	3800
ヨーロッパ戦線	9980	8800
横山光輝 三国志	6980	5400
46億年物語	×	5800
雷電伝説	×	5800
ライトファンタジー	×	5800
ラッシング・ビート	2980	2600
ラッシング・ビート乱	6480	5800
らんま1/2 町内激闘篇	×	3800
らんま1/2 爆烈乱闘篇	6980	4800
リーディングカンパニー	9980	8800
リターンオブダブルドラゴン	4980	3800
龍騎兵団ダンザルブ	6980	5800
ルーニーテューンズ	×	4800
レナス	5980	4800
レミングス	4980	1200
ロイヤルコンクエスト	3980	3200
ロードモナーク	2980	2600
ロケッティア	×	1200
ロマンシング・サガ	3980	2800
ワールドヒーローズ 7/下	7480	6800
ワールドクラスラグビー	5980	5400
ワイアラエの奇蹟	7980	6800

PCエンジン

タイトル	新品	中古
アイドル花札 (ハッカー)	6980	4200
アイドルパチスロ(ハッカー)	6980	5800
AVポーカー(ハッカー)	6980	4800
F1サーカス92	4980	3800
究極麻雀(ハッカー)	6980	4800
Jリーググレイテスト イレブン5/14	5480	4200
ストリートファイターII'6/未定	7480	6800
TVスポーツバスケット	5480	4200
PC原人 3	5480	3200
ファイヤープロレス3	3980	3200
ボディコンクエストII (ハッカー)	6980	4800
ボンバーマン93	5480	4800
レディソード (ハッカー)	7980	4800

CD-ROM

タイトル	新品	中古
アヴェンジャー	1480	800
AYA(アヤ)	3980	3200
イース 1・2	×	5400
イース 3	×	1800
井上麻美この星に	4480	3400
イメージファイト II	5480	4200
ヴァリス II	×	3200
ヴァリス III	×	800
ヴァリス IV	×	1200
ヴァリス ビジュアル集	3980	3200
ウィザードリィ 5	2980	2200
ウインズオブサンダー	4980	4200
宇宙戦艦ヤマト	5980	4200
うる星やつら	×	2400
英雄三国志	5980	4400
A列車で行こう III 6/11	7480	5800
エグザイル II	3980	2800
オーレリア幻蒼大陸	5980	4400
カルトQ 5/28	4480	3200
川のぬし釣り 自然派	4980	4200
キアイダン ダブルオー	3980	3200
CAL II	5980	4800
キャンペーン版大戦略 II	6980	5800
銀河お嬢様伝説ユナ	×	4800
クイズ殿様の野望	3980	3200
クイズの星	×	4800
グラディウス II	5980	4400
クレストオブウルフ	4980	4200
ゲイングランドSX	5480	3800
ゲート・オブ・サンダー	×	1800
ゴールデンアックス	×	400
コズミックファンタジー	×	3800
コズミックファンタジー2	×	2200
コズミックファンタジー3	×	3200
コズミックビジュアル集	3980	3200
ゴッドパニック	4980	3800
コットン	5980	4800
コブラ 2	1980	1600
サーク 1・2	5980	4800
サイキックストーム	×	800
ザ・デビスカップテニス	×	800
ザ・プロ野球SUPER	×	3800
三国志 英傑天下に臨む	1480	1200
CDバトル光の勇者たち	4980	3200
シムアース	4980	2800
ジムパワー	4980	3200
シャーロック探偵講座	1980	1200
シャーロック探偵講座II5/28	5980	4200
上海IIIドラゴンズアイ	5480	4400
雀偵物語 2 出動編	3980	2200
雀偵物語 2 完結編	3980	2200
雀偵物語 3	5980	3800
スーパーリアル麻雀	5980	4800
スーパー麻雀大会	7480	4800
Sシュヴァルツシルト	3480	2800
Sシュヴァルツシルト2	×	4800
スーパー雷電	×	3200
スターパロジャー	×	3400
スナッチャー	4980	3800
スプリガンマーク 2	×	4800
聖竜伝説モンビット	×	3200
ゼロヨンチャンプ2	TEL	5800
ダブルドラゴン II	5980	4200
ダンジョンマスター	4980	3400
ダンジョンエクスプローラII	4980	4200
超兄貴	TEL	4200
超時空要塞マクロス 2036	TEL	5800
超時空要塞マクロス 永遠のラブソング	5480	4800
テクモWORLDCUPサッカー	5980	4400
天外魔境	×	6800
天外魔境 II	5980	4400
天外魔境.風雲カブキ伝7/10	5980	5400
天使の詩	×	2800
天使の詩 II	5980	4400
トップをねらえ!	×	4800
トップをねらえ 2	5980	4800
ドラえもんドラビアンナイト	×	1800
ドラゴンナイト II	×	5800
ドラゴンスレイヤー	×	3200
ドラゴンスレイヤー II	4980	3800
熱血ドッジ部サッカー編	980	800
信長の野望武将 風雲with録セーブくん	11980	7800
パスティール	×	1400
パステルライム	3980	3200
パチ夫くん 幻の伝説	×	5200
パチ夫くん笑う宇宙	5980	4800
バニラシンドローム	4980	3800
ファージアスの邪皇帝	×	3800
ファイティングストリート	×	3800
フィーンドハンター	5980	4200
フォーセットアムール	5980	4200
ふしぎの海のナディア	4980	4400
ブライ	5480	2800
ブライII闇皇帝の逆襲	4980	3200
プリンスオブペルシャ	×	1400
ホラーストーリー	5480	4200
ポリスコネクション	5980	4400
マイト&マジック	×	1800
マジカルサウルスツアー	980	400
マスターオブモンスターズ	×	3200
魔物ハンター妖子 魔界からの転校生	2980	2200
魔物ハンター妖子 遠き呼び声	TEL	4200
マンホール	×	3800
ムーンライトレディ	4980	4200
夢幻戦士 ヴァリス	×	1200
YAWARA! ヤワラ	2980	1800
横山光輝真三国志	6680	4400
ライザンバー III	5480	3800
ラプラスの魔	5480	3200
らんま1/2	1980	1200
らんま1/2とらわれの花嫁	1980	1400
らんま1/2打倒元祖無差別	3980	3800
ルーム	2980	1800
レミングス	5480	3200
ロードス島戦記	4980	3800

メガドライブ

タイトル	新品	中古
アイラブミッキー&ドナルド	4780	3800
アイルトンセナ モナコGP2	2980	2200
アウトラン2019	6480	4200
蒼き狼と白き牝鹿元朝秘史	8980	7800
ウルトラマン	3980	3200
NBAプロバスケットボール	7980	6800
餓狼伝説	6480	5800
サイドポケット	5980	3800
ザキックボクシング	5980	4800
三国志 III	11980	7800
サンダーフォース 4	6480	4800
Jリーグチャンピオンサッカー	5980	3800
Jリーグプロストライカー	4980	3800
スプラッタハウスPART2	4480	3400
スプラッタハウスPART3	4980	3400
ソニックザヘッジホッグ	1980	1200
ソニックザヘッジホッグ2	4980	3800
提督の決断	10800	7800
デザートストライク	6480	4200
ドラえもん夢どろぼう	4980	3200
ドリームチームUSA	5480	3800
ふしぎの海のナディア	4980	4200
ぷよぷよ	3980	3200
プロホッケー	4980	3800
ベアナックル 2	5980	4800
マジンサーガ	4980	3200
メガロマニア	4980	3200
ヨーロッパ戦線	9980	8800
ランドストーカー	5980	4200

メガCD

タイトル	新品	中古
アークス1.2.3 4/下	5480	4400
アネット再び	5480	4200
アフターバーナー 3	6480	4800
AYA(アヤ)	5480	4200
ウルフチャイルド	6480	4800
Aランクサンダー 未定	5480	3200
ぎゅわんぶらあ自己中心派2	5480	4200
コズミックファンタジー	2980	1800
聖魔伝説3X3EYES 5/21	6480	4200
三国志 III	11800	8800
サンダーストームFX	3980	3200
シムアース	5980	3200
ジャガーXJ220	6480	4400
スイッチ	6480	4200
セガクラシック	2980	2200
ダークウィザード 5/未	4980	3800
タイムギャル	5480	4200
天下布武 テンカフフ	2980	1200
電忍アレスタ	3980	3200
天舞メガCDスペシャル	2980	2200
ナイトストライカー5/28	5980	3800
忍者ウォリアーズ	5980	4200
ノスタルジア 1907	1980	600
ファイナルファイト	6480	4800
ブライ 八玉の勇士	5980	3400
魔法の少女シルキーリップ	3980	3200
ゆみみみっくす	5480	3400
らんま1/2白蘭愛歌	5980	4200
ルナザシルバースター	3980	3200
ロードブラスターFX	5980	4200

ネオジオ

タイトル	新品	中古
あしたのジョー伝説	17800	14800
アンドロデュノス	19800	14800
エイトマン	18800	12800
ASO 2	15800	11800
餓狼伝説	17800	12800
餓狼伝説 2	19800	17800
キングオブモンスターズ	11800	9800
キングオブモンスターズ2	19800	11800
クイズ大捜査線	13800	12800
クイズ迷探偵ネオ&ジオ	19800	16800
クロスソード	12800	9800
ゴーストパイロット	16800	9800
サイバーリップ	8800	6800
サッカーブロール	16800	9800
ジョイジョイキッド	7800	5800
ザ・スーパースパイ	9800	7800
スラッシュラリー	×	14800
戦国伝承	16800	14800
戦国伝承 2	19800	16800
得点王	19800	16800
トッププレイヤーズゴルフ	9800	7800
ナム 1975	9800	7800
2020スーパーベースボール	14800	11800
ニンジャコンバット	11800	9800
ニンジャコマンドー	19800	16800
バーニングファイト	10800	8800
バカ殿様麻雀漫遊記	17800	12800
ビューポイント	19800	16800
ファイヤースープレックス	21800	19800
フットボールフレンジー	14800	9800
ベースボールスターズ	7800	6800
ベースボールスターズ2	19800	14800
麻雀狂烈伝	7800	6800
マジシャンロード	9800	7800
みなさんのおかげさまです	12800	9800
ミューティションネイション	18800	9800
ライディングヒーロー	11800	9800
ラギ	10800	9800
ラストリゾート	19800	14800
リーグボーリング	9800	8800
龍虎の拳	18800	14800
ロボアーミー	16800	9800
ワールドヒーローズ	TEL	13800

〒431-31 静岡県 浜松市笠井町32-1

エマーソン 年中無休 通販部係

☎053-433-9900 (AM11:00～PM8:00)

FAX053-435-5454 FAXでも受付ています 現金書留でも受付します

各種ゲームソフト・本体 高価 買取り中

コミック本・戦略本・ミュージックCD (シングルは別)も買取ります

買取申込書

ファミ通 5/7	氏名 (フリガナ) 印	生年月日 年 月 日生	年令 才	保護者名	未成年の方は、保護者に名前を書いてもらって下さい。無い場合は返品します。	(フリガナ) 印

住所	〒 (フリガナ)	送金方法	郵便・銀行
		TEL	- -

THE Schedule

新作ゲーム発売日スケジュール表

SF スーパーファミコン

5月発売のソフト

14日	バーコードバトラー戦記 スーパー戦士出撃せよ＜エポック社＞ 7680円/バックアップカートリッジ
14日	対局囲碁ゴライアス＜ビー・ピー・エス＞ 14800円/バックアップカートリッジ
21日	NBAオールスターチャレンジ＜アクレイムジャパン＞ 8800円/カートリッジ
22日	**■ファイナルファイト2＜カプコン＞ 9000円/カートリッジ**
28日	パチンコ物語・パチスロもあるでよ!!＜ケイエスエス＞ 9800円[込]/カートリッジ
28日	スーパースラップショット＜アルトロン＞ 8500円/カートリッジ
28日	セプテントリオン＜ヒューマン＞ 8500円/バックアップカートリッジ

6月発売のソフト

4日	ドラゴンスレイヤー英雄伝説II＜エポック社＞ 9800円/バックアップカートリッジ
18日	**■早指し 二段森田将棋＜セタ＞ 14800円/バックアップカートリッジ**
18日	**■トムとジェリー＜アルトロン＞ 8900円/カートリッジ**
21日	**●スーパースコープセット＜任天堂＞ 9800円[込]/カートリッジ(スコープ付き)**
21日	**●スペースバズーカ＜任天堂＞ 6500円[込]/カートリッジ**
25日	**■シルヴァ・サーガ2＜セタ＞ 9800円/バックアップカートリッジ**
25日	三国志正史天舞スピリッツ＜ウルフ・チーム＞ 12800円/バックアップカートリッジ
25日	エストポリス伝記＜タイトー＞ 8900円/バックアップカートリッジ
25日	エイリアン3＜アクレイムジャパン＞ 8800円(予価)/カートリッジ
25日	ドラゴンズマジック＜コナミ＞ 8800円/カートリッジ
25日	スーパーファミリーテニス＜ナムコ＞ 7900円(予価)/カートリッジ
中旬	神聖紀オデッセリア＜ビック東海＞ 9500円/バックアップカートリッジ
中旬	コスモポリスギャリバン＜日本物産＞ 8800円/カートリッジ
中旬	日本プロ麻雀連盟推薦 プロ麻雀 極＜アテナ＞ 9600円/カートリッジ
下旬	GP-1(仮題)＜アトラス＞ 8800円/カートリッジ
6月	ウイング・コマンダー＜アスキー＞ 9800円/カートリッジ
6月	スーパーフォーメーションサッカー2＜ヒューマン＞ 8500円(予価)/バックアップカートリッジ
6月	マジンガーZ＜バンダイ＞ 8800円(予価)/カートリッジ
6月～7月	激突弾丸自動車決戦 バトルモービル＜システムサコム＞ 価格未定/カートリッジ

7月発売のソフト

2日	**■ファーストサムライ＜ケムコ＞ 7800円/カートリッジ**
2日	**■スーパー・バック・トゥ・ザ・フューチャー2＜東芝EMI＞ 9000円/カートリッジ**
8日	ランセイバー＜ホリ電機＞ 8500円/カートリッジ
14日	**■スーパーマリオコレクション＜任天堂＞ 9800円[込]/バックアップカートリッジ**
14日	**●ヨッシーのロードハンティング＜任天堂＞ 6500円[込]/カートリッジ**
16日	**■マジックジョンソンのスーパースラムダンク＜ヴァージンゲーム＞ 8900円/カートリッジ**
16日	**■デスブレイド＜アイマックス＞ 9700円/カートリッジ**
21日	**●マリオとワリオ＜任天堂＞ 6800円[込]/カートリッジ**
23日	メガロマニア-時空大戦略-＜イマジニア＞ 12800円/カートリッジ
上旬	全日本プロレス＜メサイヤ＞ 9800円/カートリッジ
上旬	ワールドサッカー＜ココナッツジャパン＞ 9500円/バックアップカートリッジ
下旬	**■ワールドヒーローズ＜サンソフト＞ 9800円(予価)/カートリッジ**
下旬	**■トップレーサー2＜ケムコ＞ 価格未定/カートリッジ**
下旬	**■高校サッカー 全国制覇の夢＜サンソフト＞ 8000円/カートリッジ**
下旬	スーパー競走馬 風のシルフィード＜キングレコード＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
下旬	デバステイター＜マイクロワールド＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
下旬	スーパー・ジェームス・ボンドII＜ビクター エンタテインメント＞ 価格未定/カートリッジ
下旬	ラプラスの魔＜やのまん＞ 9800円/バックアップカートリッジ
7月	**■バズー! 魔法世界＜ホット・ビィ＞ 9800円/バックアップカートリッジ**
7月	**■バトルドッジボールII＜バンプレスト＞ 9600円(予価)/カートリッジ**
7月	**■パティームーン＜バリエ＞ 8900円(予価)/カートリッジ**
7月	**■ソニックウィングス＜ビデオシステム＞ 8900円(予価)/カートリッジ**
7月	スーパーチャイニーズワールド2＜カルチャーブレーン＞ 9500円/カートリッジ
7月	化学者ハリーの波乱万丈＜アルトロン＞ 価格未定/カートリッジ
7月	聖剣伝説2＜スクウェア＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
7月	WWFロイヤルランブル(仮題)＜アクレイムジャパン＞ 9800円(予価)/カートリッジ
7月	スーパーF1サーカス2＜日本物産＞ 9500円/バックアップカートリッジ
7月	TRIFF～大西部アニマルの秘宝～＜サイクロン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
7月	スーパーエアダイバー＜アスミック＞ 価格未定/カートリッジ
7月	美少女雀士スーチーパイ＜ジャレコ＞ 価格未定/カートリッジ
7月	サージェント サンダース コンバット＜ヨネザワPR21＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
7月	スーパーハイインパクト(仮題)＜アクレイムジャパン＞ 8800円(予価)/カートリッジ
7月	サンリオワールド スマッシュボール!＜キャラクターソフト＞ 8980円(予価)/カートリッジ
7月	摩陀羅2＜コナミ＞ 9800円/バックアップカートリッジ
7月	仮面ライダーSD＜バンダイ＞ 8800円(予価)/カートリッジ
7月	東尾修監修 スーパープロ野球スタジアム＜徳間インターメディア＞ 8900円(予価)/バックアップカートリッジ
7月～8月	トールキンの「指輪物語」＜ロジーク(ジー・アミューズメンツ)＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
7月～8月	スーパープロフェッショナルベースボールIII＜ジャレコ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
7月～8月	ニトロパンクス マイトヘッズ＜アイレム＞ 価格未定/カートリッジ
7月～8月	第3次スーパーロボット大戦＜バンプレスト＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ

8月発売のソフト

6日	大仁田厚「FMW」＜ポニーキャニオン＞ 9800円/カートリッジ
6日	スーパーパワーリーグ＜ハドソン＞ 9500円/カートリッジ
10日	スーパー競馬＜アイマックス＞ 9700円/バックアップカートリッジ
25日	サラブレッドブリーダー＜ヘクト＞ 9700円/バックアップカートリッジ
27日	**●樹帝戦紀＜エニックス＞ 9600円/バックアップカートリッジ**
上旬	ソード・ワールドSFC＜ティーアンドイーソフト＞ 9800円/バックアップカートリッジ
下旬	**■トリネア＜やのまん＞ 9800円(予価)/カートリッジ**
下旬	MOTHER 2 ギーグの逆襲＜任天堂＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
8月	**■ソルスティスII＜EPIC・ソニーレコード＞ 価格未定/バックアップカートリッジ**
8月	**■ガイアセイバー ヒーロー最大の作戦＜バンプレスト＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ**
8月	**■Jリーグサッカー プライムゴール＜ナムコ＞ 8500円(予価)/カートリッジ**
8月	熱血バレーボール(仮題)＜パック・イン・ビデオ＞ 8800円(予価)/カートリッジ
8月	夢幻の如く＜インテック＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
8月	SD飛龍の拳(仮題)＜カルチャーブレーン＞ 9500円(予価)/カートリッジ
8月	くにおくんのドッジボールだよ 全員集合!＜テクノスジャパン＞ 9600円(予価)/バックアップカートリッジ
8月	新日本プロレスリング 超戦士IN闘強導夢＜バリエ＞ 9800円(予価)/カートリッジ
8月	MVPベースボール(仮題)＜アクレイムジャパン＞ 8800円(予価)/カートリッジ
8月	ユートピア＜EPIC・ソニーレコード＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
8月	キネシス＜アルトロン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
8月	**●ジェノサイド2＜ケムコ＞ 価格未定/カートリッジ**
8月	**●課長 島耕作＜ユタカ・バンダイ＞ 9800円/バックアップカートリッジ**
8月	**●スーパー信長の野望・全国版＜光栄＞ 価格未定/バックアップカートリッジ**

9月以降発売のソフト

9月	**■らんま1/2 朱猫団的秘宝(仮題)＜東宝＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ**
9月	ダウンタウン熱血ベースボール物語 野球で勝負だ!くにおくん＜テクノスジャパン＞ 9600円(予価)/バックアップカートリッジ
10月	超時空要塞マクロス(仮題)＜ザムス＞ 8600円(予価)/カートリッジ
10月	ZOOL＜インフォコム＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
11月 上旬	**■アクタリオン＜テクモ＞ 8900円(予価)/バックアップカートリッジ**
11月	**■龍虎の拳＜ケイ・アミューズメントリース＞ 9800円(予価)/カートリッジ**
11月	スーパー飛龍の拳スペシャル ファイティングウォーズ(仮題)＜カルチャーブレーン＞ 9700円(予価)/カートリッジ
11月	アレサ＜やのまん＞ 9800円/カートリッジ
11月	フォーチュンクエスト(仮題)＜ザムス＞ 9600円(予価)/カートリッジ
11月	雀闘士2(仮題)＜パウ＞ 価格未定/カートリッジ
11月	UNO＜トミー＞ 8500円(予価)/カートリッジ
11月	**●クールスポット＜ヴァージンゲーム＞ 8900円(予価)/カートリッジ**
12月 上旬	**■ドラッケン2＜ケムコ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ**
12月	サッカーキッド＜やのまん＞ 価格未定/カートリッジ
12月	ソウル&ソード(仮題)＜ザムス＞ 9500円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	エスパークス＜トミー＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
12月	バトルガールズ(仮題)＜パウ＞ 価格未定/カートリッジ
12月	**●アストロゴーゴー(仮題)＜メルダック＞ 価格未定/カートリッジ**
11月～12月	**■お茶の間伝説＜アイ・ジー・エス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ**
'93年	ヒューマン・ベースボール＜ヒューマン＞ 8600円(予価)/カートリッジ
'93年	超幻魔大戦＜ケイ・アミューズメントリース＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年	中嶋悟監修 スーパーF1ヒーロー2＜バリエ＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
'93年	雀獣学園(仮題)＜バリエ＞ 8900円(予価)/カートリッジ
'93年	シェラザード伝説 黄金の帝国 第1章 光と闇の序曲＜カルチャーブレーン＞ 9700円(予価)/バックアップカートリッジ
'93年	コットン100%＜データム・ポリスター＞ 価格未定/カートリッジ
'93年	餓狼伝説2＜タカラ・アミューズメント＞ 9800円(予価)/カートリッジ
'93年	スーパー人生ゲーム＜タカラ＞ 価格未定/カートリッジ
'93年	ラスベガスドリーム＜イマジニア＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年	ストリートファイターIIターボ＜カプコン＞ 価格未定/カートリッジ
'93年	雲にのる＜ヘクト＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年	川釣り(仮題)＜パック・イン・ビデオ＞ 価格未定/カートリッジ
'93年	**●キーパー＜データム・ポリスター＞ 価格未定/カートリッジ**
'94年	シェラザード伝説 黄金の帝国 第2章 帝国の遺産＜カルチャーブレーン＞ 9700円(予価)/バックアップカートリッジ

発売日未定のソフト

ヴェルヌワールド＜ザムス＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
おざなりダンジョン＜データム・ポリスター＞ 8800円[込]/カートリッジ
ビデオキッド＜ケムコ＞ 価格未定/カートリッジ
ヨッシーのクッキー＜ビー・ピー・エス＞ 7200円/カートリッジ
サンサーラナーガII＜ビクター エンタテインメント＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
NFLフットボール＜コナミ＞ 8800円/カートリッジ
ソード・マニアック＜東芝EMI＞ 価格未定/カートリッジ
スーパーフルメタル＜アクレイムジャパン＞ 8800円(予価)/バックアップカートリッジ
鉄道王 レールロードタイクーン＜アイ・ジー・エス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
甲子園3＜ケイ・アミューズメントリース＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
将魔＜サミー＞ 価格未定/カートリッジ
ノスフェラトゥ＜セタ＞ 価格未定/カートリッジ
マスターオブモンスターズ(仮題)～大魔王ガイヤの誕生～＜カプコン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
スパークリングショット(仮題)＜任天堂＞ 8000円(予価)[込]/カートリッジ
スーパーノヴァ＜コピアシステム＞ 価格未定/カートリッジ
ワンダーブック＜アスク講談社＞ 価格未定/カートリッジ
ザ・ラストバトル＜テイチク＞ 価格未定/カートリッジ
アミュージングドリーム＜タカラ＞ 価格未定/カートリッジ
バトルトード＜メサイヤ＞ 価格未定/カートリッジ
マサカリ伝説・RPG編＜トンキンハウス＞ 価格未定/カートリッジ
フェイスボール2000＜ビー・ピー・エス＞ 価格未定/カートリッジ
レッド・オクトーバーを追え!＜アルトロン＞ 価格未定/カートリッジ
モンスターメーカー3(仮題)＜ソフエル＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
クラシック・ロード＜ビクター エンタテインメント＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
ダライアスフォース＜タイトー＞ 価格未定/カートリッジ
ドラゴンクエストI・II＜エニックス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
BASTARD!!＜コブラチーム＞ 価格未定/カートリッジ
テクモスーパーボール(仮題)＜テクモ＞ 価格未定/カートリッジ
R-TYPE III＜アイレム＞ 価格未定/カートリッジ
ザ・心理ゲームII＜ヴィジット＞ 価格未定/カートリッジ
超ゴジラ(仮題)＜東宝＞ 価格未定/カートリッジ
宇宙の騎士テッカマンブレード＜ベック＞ 価格未定/カートリッジ
エイトアワーズ(仮題)＜ナムコ＞ 価格未定/カートリッジ
イースIV MASK OF THE SUN＜トンキンハウス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
スーパー将棋2＜アイマックス＞ 価格未定/カートリッジ
スーパー麻雀2＜アイマックス＞ 価格未定/カートリッジ
カブキロックス＜アトラス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
スーパーカジノ シーザースパレス＜ココナッツジャパン＞ 価格未定/カートリッジ
クレヨンしんちゃん＜バンダイ＞ 価格未定/カートリッジ
幽☆遊☆白書＜ナムコ＞ 価格未定/カートリッジ
ブレヒストリック(仮題)＜ケムコ＞ 価格未定/カートリッジ
CIVILI ZATION(仮題)＜アスミック＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
鋼鉄の騎士2＜アスミック＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
グランプリジョッキー(仮題)＜アスミック＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
バトルZEQUE伝(仮題)＜アスミック＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
オペレーション・デザート・ストーム(仮題)＜セタ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
戦国伝承＜データイースト＞ 価格未定/カートリッジ
B.O.B(仮題)＜EAビクター＞ 価格未定/カートリッジ
がんばれゴエモン2 奇天烈将軍マッギネス＜コナミ＞ 価格未定/カートリッジ
ジミーコナーズのプロテニスツアー＜ミサワエンターテインメント＞ 価格未定/カートリッジ
●大工の源さん＜アイレム＞ 価格未定/カートリッジ

FC ファミコン

5月発売のソフト

21日	ジョイメカファイト＜任天堂＞ 4900円/バックアップカートリッジ

6月発売のソフト

19日	Jリーグ ファイティングサッカー＜アイ・ジー・エス＞ 7900円/バックアップカートリッジ
中旬	パチ夫くん5＜ココナッツジャパン＞ 8500円/バックアップカートリッジ
6月	うしおととら＜ユタカ・バンダイ＞ 7800円(予価)/バックアップカートリッジ
6月	マイティファイナルファイト＜カプコン＞ 6500円/カートリッジ

7月発売のソフト

9日	アルマジロII＜アイ・ジー・エス＞ 6900円/カートリッジ
30日	FC原人＜ハドソン＞ 5800円/カートリッジ
7月	ソルダム＜ジャレコ＞ 価格未定/カートリッジ

9月以降発売のソフト

9月	少年魔術師インディー＜アイ・ジー・エス＞ 7900円/バックアップカートリッジ

発売日未定のソフト

グローブビート＜タイトー＞ 価格未定/カートリッジ
ZARK LEGEND 大魔王ザーク伝説＜ジェイアンドユー＞ 7800円/カートリッジ
レッド・オクトーバーを追え!＜アルトロン＞ 価格未定/カートリッジ
スイッチブレード＜ケムコ＞ 6500円/カートリッジ
RPG人生ゲーム＜タカラ＞ 7800円(予価)/カートリッジ
スペースオペラ 大いなる神々＜ソフトウェア興業＞ 価格未定/カートリッジ
ハリキリバレー＜タイトー＞ 価格未定/カートリッジ
ゼルダの伝説1＜任天堂＞ 価格未定/カートリッジ
オーバーロード＜アルトロン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ

PC PCエンジン

5月発売のソフト

14日	Jリーググレイテストイレブン＜日本物産＞ 7400円/Huカード
28日	クイズキャラバン カルトQ＜ハドソン＞ 5800円/スーパーCD-ROM両対応
28日	シャーロック・ホームズの探偵講座II＜ビクター エンタテインメント＞ 8200円/CD-ROM

6月発売のソフト

11日	A列車で行こうIII＜アートディンク＞ 9800円(予価)/スーパーCD-ROM専用
12日	**■ストリートファイターII ダッシュ＜NECホームエレクトロニクス＞ 9800円(予価)/Huカード**
25日	パワーテニス＜ハドソン＞ 6500円/Huカード
6月	スタートリング・オデッセイ＜レイ・フォース＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
6月	PCココロン(仮題)＜シュールド・ウェーブ＞ 7900円/CD-ROM

7月発売のソフト

10日	天外魔境 風雲カブキ伝＜ハドソン＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用
16日	1552 天下大乱＜アスク講談社＞ 8800円/スーパーCD-ROM専用
23日	BLACK HOLE ASSAULT＜マイクロネット＞ 6800円/スーパーCD-ROM専用
23日	CD電人＜ハドソン＞ 6800円/スーパーCD-ROM専用
中旬	**■ミスティック フォーミュラー＜マイクロキャビン＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用**
中旬	**■卒業-グラデュエーション-＜NECアベニュー＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用**
下旬	**●麻雀オンザビーチ＜NECアベニュー＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用**
7月	原由子の眠れぬ夜の小さなお話＜NECホームエレクトロニクス＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
7月	ダウンタウン熱血物語＜ナグザット＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
7月	GALAXY刑事GAYVAN＜インテック＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用
7月	サイキックディテクティヴシリーズVOL.4 Orgel(オルゴール)＜データウエスト＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用

8月発売のソフト

上旬	ラングリッサー光輝の末裔＜メサイヤ＞ 7900円/スーパーCD-ROM専用
下旬	**■伊賀忍伝 凱王＜日本物産＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用**
8月	チャンピオンシップラリー＜インテック＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用
8月	アンジェラス2～ホーリー・ナイト～＜アスミック＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
8月～9月	もってけたまご(仮題)＜ナグザット＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用

9月以降発売のソフト

10月22日	麻雀レモンエンジェル＜ホームデータ＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用10
12月	イースIV＜ハドソン＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年	マーブルマッドネス＜テンゲン＞ 価格未定/Huカード
'93年	オフ・ザ・ウォール＜テンゲン＞ 価格未定/Huカード
'93年	メタルエンジェル＜パック・イン・ビデオ＞ 7800円(予価)/スーパーCD-ROM専用
'93年	ホッパーキャット(仮題)＜NECホームエレクトロニクス＞ 価格未定/Huカード
'93年	オーロラクエスト おたくの星座 IN ANOTHER WORLD＜パック・イン・ビデオ＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年	パラディオン＜パック・イン・ビデオ＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用

発売日未定のソフト

■スペースファンタジーゾーン＜NECアベニュー＞ 価格未定/スーパーCD-ROM両対応
SWORD MASTER(仮題)＜ライトスタッフ＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
レインボーアイランド＜NECアベニュー＞ 7600円/スーパーCD-ROM専用
三國志III＜光栄＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
サイレントメビウス＜角川メディア・オフィス＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ストレイロード＜アイ・ジー・エス＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用

スーパーダライアスII＜NECアベニュー＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
21エモン～めざせホテル王～＜NECホームエレクトロニクス＞ 6800円/Huカード
GODS＜ピーシーエム・コンプリート＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
50th＜テイチク＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ストライダー飛竜＜NECアベニュー＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ワードナの森＜NECアベニュー＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ホームデータの囲碁(仮題)＜ホームデータ＞ 価格未定/Huカード
ギャラクシーフォース＜NECアベニュー＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
チキチキボーイズ＜NECアベニュー＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
天地を喰らう＜NECアベニュー＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ピーターパックラット＜テンゲン＞ 価格未定/Huカード
マジカルパズル・ポピルズ＜テンゲン＞ 価格未定/Huカード
アルガノス＜インテック＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ダイノフォース＜ユニポスト・オブ・ジャパン＞ 価格未定/Huカード
モンスターメーカー 闇の竜騎士＜NECアベニュー＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ヘルファイアー＜NECアベニュー＞ 価格未定/Huカード
ラストハルマゲドンII(仮題)＜ブレイングレイ＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
インペリアル・フォース＜システムソフト＞ 価格未定/CD-ROM
風の伝説 ザナドゥ＜日本ファルコム＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
芸者ウォリアーズ＜タイトー＞ 価格未定/CD-ROM
FRAY -Xak外伝-(仮題)＜マイクロキャビン＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
コズミックファンタジー4 銀河少年伝説(仮題)＜レーザーソフト＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ドラゴンナイトIII＜NECアベニュー＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
マジクール＜NECホームエレクトロニクス＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
アルシャーク＜ビクター エンタテインメント＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ルイン＜ビクター エンタテインメント＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
とらべらーず!～伝説をぶっとばせ～＜ビクター エンタテインメント＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ウィザードリィI・II＜ナグザット＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ウィザードリィIII＜ナグザット＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
蒼き狼と白き牝鹿 元朝秘史＜光栄＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
真・女神転生＜アトラス＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ブルーフォレスト物語＜ライトスタッフ＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
超英雄伝説 ダイナスティックヒーロー＜ハドソン＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ロードス島戦記2＜ハドソン＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
機動警察パトレイバー グリフォン篇＜リバーヒルソフト＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
●フェイスボール＜リバーヒルソフト＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用

MD メガドライブ

5月発売のソフト

14日	007・死闘＜テンゲン＞ 6800円(予価)/カートリッジ
28日	**■デバステイター＜ウルフ・チーム＞ 7800円/CD-ROM**
28日	**■幻影都市～ILLUSION CITY～＜マイクロキャビン＞ 4980円/CD-ROM**
28日	**■スノーブラザース＜テンゲン＞ 7800円/カートリッジ**
28日	ナイトストライカー＜タイトー＞ 7800円/CD-ROM
28日	太閤立志伝＜光栄＞ 11800円/バックアップカートリッジ
28日	エクスランザー＜セガ＞ 6800円/カートリッジ
下旬	ブギウギ・ボーリング＜ビスコ＞ 6800円/カートリッジ

6月発売のソフト

4日	LHX アタック・チョッパー＜EAビクター＞ 8900円/カートリッジ
9日	**■ジェームス・ポンド II＜EAビクター＞ 5900円/カートリッジ**
11日	**■Aランクサンダー誕生編＜RIOT＞ 7800円/CD-ROM**
11日	スラップファイト＜テンゲン＞ 7800円/カートリッジ
18日	パワーモンガー＜EAビクター＞ 8900円/バックアップカートリッジ
25日	**■アークス I II III＜ウルフ・チーム＞ 8800円/CD-ROM**
25日	笑ゥせえるすまん＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
25日	スティールタロンズ＜テンゲン＞ 6800円/カートリッジ
25日	メガ シュバルツシルト＜セガ＞ 7800円/CD-ROM
中旬	**■騎士伝説＜講談社総研＞ 9800円/バックアップカートリッジ**
中旬	エリミネート・ダウン＜ソフトビジョン＞ 8500円/カートリッジ
中旬	トッププロゴルフ2＜ソフトビジョン＞ 8500円/カートリッジ
下旬	Pop'n Land＜シュールド・ウェーブ＞ 7800円/CD-ROM
下旬	魔天の創滅＜講談社総研＞ 8900円/バックアップカートリッジ

7月発売のソフト

16日	江川卓のスーパーリーグCD'93＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
23日	**●ジョーダン VS バード＜EAビクター＞ 価格未定/カートリッジ**
上旬	**■F1 CIRCUS CD (仮題)＜日本物産＞ 8800円/CD-ROM**
中旬	マーブルマッドネス＜テンゲン＞ 価格未定/カートリッジ
下旬	**■クールスポット(仮題)＜ヴァージンゲーム＞ 8000円(予価)/カートリッジ**
下旬	スーパー忍2＜セガ＞ 6800円(予価)/カートリッジ
下旬	タイムドミネーター＜ビック東海＞ 価格未定/カートリッジ
7月	**■サイボーグ009＜RIOT＞ 価格未定/CD-ROM**
7月	聖魔伝説3×3EYES＜セガ＞ 8800円/CD-ROM
7月	ゴールデンアックス3＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
7月	雀皇登龍門＜セガ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
7月	ああ播磨灘＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
7月	ダイナミックカントリークラブ＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
7月～8月	ロードライアット＜テンゲン＞ 価格未定/カートリッジ

8月発売のソフト

6日	**●ミュータント・リーグ・フットボール(仮題)＜EAビクター＞ 価格未定/カートリッジ**
上旬	**■ロード・ラッシュ II＜EAビクター＞ 8900円/カートリッジ**
8月	**■ロケットナイト アドベンチャーズ＜コナミ＞ 価格未定/カートリッジ**
8月	ガントレット＜テンゲン＞ 価格未定/カートリッジ
8月	ベースボール'93(仮題)＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
8月	いしいひさいちの大政界＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
8月	コラムスIII＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
8月	ペブルビーチの波涛＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
8月	ガンスター ヒーローズ＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ

9月以降発売のソフト

9月 10日	**●フェイタルリワインド(仮題)＜EAビクター＞ 価格未定/カートリッジ**
9月 17日	**●NBAプロバスケットボール ブルズVSブレイザーズ(仮題)＜EAビクター＞ 価格未定/カートリッジ**
9月 24日	**■B.O.B(仮題)＜EAビクター＞ 価格未定/カートリッジ**
9月	アルシャーク＜ポリドール＞ 8800円(予価)/CD-ROM
9月	バトルマニア2(仮題)＜ビック東海＞ 価格未定/カートリッジ
9月	ハッスルマッスル(仮題)＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
9月	シャイニング・フォース2＜セガ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
10月	マルチ対戦クイズ＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
10月	モンスターワールドIV＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
10月	**●アリボクシング(仮題)＜ヴァージンゲーム＞ 8000円(予価)/カートリッジ**
11月	ウィング・コマンダー＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
11月	**●デューン(仮題)＜ヴァージンゲーム＞ 7800円(予価)/CD-ROM**
12月	アフター ハルマゲドン＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
'93年	アイ オブ ザ ビホルダー＜ポニーキャニオン＞ 5800円(予価)/CD-ROM
'93年	マイト アンド マジックIII＜CSK総合研究所＞ 価格未定/CD-ROM
'93年	センチュリオン＜EAビクター＞ 8900円/カートリッジ

発売日未定のソフト

ストリートファイターII ダッシュ＜カプコン＞ 価格未定/カートリッジ
ぽっぷんメイル＜セガ・ファルコム＞ 価格未定/CD-ROM
サージングオーラ＜セガ＞ 8800円/バックアップカートリッジ
ダークウィザード -蘇りし闇の魔導師-＜セガ＞ 6800円/CD-ROM
Vay(ヴァイ)～流星の鎧～＜シムス＞ 7800円/CD-ROM
デビルバスター(仮題)＜シムス＞ 7800円/カートリッジ
ポリゴンゴルフ(仮題)＜シムス＞ 価格未定/CD-ROM
狼兵(ランピン)＜シムス＞ 価格未定/CD-ROM
真・女神転生＜シムス＞ 価格未定/CD-ROM
エイリアン3＜ビック東海＞ 価格未定/カートリッジ
バットマンリターンズ＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
ハイパーロードモナーク(仮題)＜セガ・ファルコム＞ 価格未定/CD-ROM
CDソニック・ザ・ヘッジホッグ＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
ハイムドール＜ビクター エンタテインメント＞ 価格未定/CD-ROM
銀河鉄道999＜RIOT＞ 価格未定/CD-ROM
シスターソニック(仮題)＜セガ・ファルコム＞ 価格未定/CD-ROM
スーパーブランディッシュ(仮題)＜セガ・ファルコム＞ 価格未定/CD-ROM
スーパー大戦略 SCD(仮題)＜セガ・ファルコム＞ 価格未定/CD-ROM
プレゼンス ノスタルジアII＜シュールド・ウェーブ＞ 価格未定/CD-ROM
忍者外伝＜セガ＞ 6800円(予価)/カートリッジ
メタルファング＜ビクター エンタテインメント＞ 6900円/カートリッジ
沈黙の艦隊＜セガ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
F-1コンストラクターズ(仮題)＜セガ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
パワードリフト＜電波新聞社＞ 価格未定/CD-ROM
大封神伝＜ビクター エンタテインメント＞ 価格未定/CD-ROM
アルスラーン戦記＜ヒューマン＞ 価格未定/CD-ROM
MERRY GOROUND＜データウェスト＞ 価格未定/CD-ROM
ラングリッサー2(仮題)＜メサイヤ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
THE IIIRD WORLD WAR＜マイクロネット＞ 価格未定/CD-ROM
シルフィード(仮題)＜ゲームアーツ＞ 価格未定/CD-ROM
ファンタシースターIV＜セガ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
ロードス島戦記＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
ジョーモンタナ フットボール＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
クラスティーズ ファンハウス＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
ザ・シンプソンズ バートVSザ・スペースミュータント(仮題)＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
洗脳ゲーム TEKI・PAKI(テキパキ)＜東亜プラン＞ 価格未定/カートリッジ
イースIV・マスク オブ ザ サン(仮題)＜セガ・ファルコム＞ 価格未定/CD-ROM
ビートフォース＜サミー＞ 価格未定/カートリッジ
ディープスキャナー＜サミー＞ 価格未定/カートリッジ
ローリングサンダー3＜ナムコ＞ 価格未定/カートリッジ
チャックロック(仮題)＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
ターミネーターII(仮題)＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
ミック&マック ザ・グローバルグラディエイターズ(仮題)＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
蓬莱(ホウライ)学園＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
夢幻の如く＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
モンキーアイランド＜ビクター エンタテインメント＞ 価格未定/CD-ROM
慶応遊撃隊＜ビクター エンタテインメント＞ 価格未定/CD-ROM
V.R.(バーチャレーシング)＜セガ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
メタルハンマー＜セガ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
ソニック・ザ・ヘッジホッグ3＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
ベア・ナックルIII＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
シャイニング・ローグ＜セガ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
超人スパーク＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
幽☆遊☆白書＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
バーニングフィスト＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
スーワーシャーク＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
ミグ29＜テンゲン＞ 価格未定/カートリッジ
レースドライビン＜テンゲン＞ 価格未定/カートリッジ
ファンタジーバトル＜マイクロネット＞ 価格未定/CD-ROM
シャウドラン＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
華の館(仮題)＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
●VAMPIRE KILLER＜コナミ＞ 価格未定/カートリッジ

GB ゲームボーイ

5月発売のソフト

21日	妖精物語 ロッド・ランド＜ジャレコ＞ 3900円[込]/カートリッジ
21日	WWFスーパースターズ2＜アクレイムジャパン＞ 3980円[込]/カートリッジ
28日	ポピュラス外伝＜イマジニア＞ 4900円[込]/カートリッジ
28日	鈴木亜久里のF-1スーパードライビング＜ロジーク(ジー・アミューズメンツ)＞ 3900円[込]/カートリッジ
28日	バブルボブルJR.＜タイトー＞ 3600円(予価)[込]/カートリッジ

6月発売のソフト

6日	ゼルダの伝説 夢をみる島＜任天堂＞ 3900円[込]/バックアップカートリッジ
17日	エイリアン3＜アクレイムジャパン＞ 3980円(予価)[込]/カートリッジ
中旬	パチスロキッズ＜ココナッツジャパン＞ 3980円[込]/カートリッジ
6月	ブービーボーイズ＜日本物産＞ 3800円[込]/カートリッジ

7月発売のソフト

9日	アルマジロ外伝＜アイ・ジー・エス＞ 3900円[込]/カートリッジ
16日	**■びっくり熱血新記録 どこでも金メダル＜テクノスジャパン＞ 3800円/カートリッジ**
16日	**■マイケル・ジョーダン ワン・オン・ワン＜EAビクター＞ 3900円/カートリッジ**
20日	ゴッドメディスン＜コナミ＞ 4500円/バックアップカートリッジ
23日	ああ 播磨灘＜アスク講談社＞ 4500円/カートリッジ
7月	J・カップサッカー＜ジャレコ＞ 価格未定/カートリッジ
7月	モンスターメーカー バーコード・サーガ＜ナムコ＞ 価格未定/バーコードボーイ専用カートリッジ
7月	ジミーコナーズのプロテニスツアー＜ミサワエンターテインメント＞ 3900円[込]/カートリッジ
7月～8月	**■ザ・グレイトバトル外伝 鉄球ファイト＜バンプレスト＞ 3980円/カートリッジ**
7月～8月	主役戦隊アイレムファイター＜アイレム＞ 価格未定/カートリッジ
7月～8月	らんま1/2 パート3(仮題)＜バンプレスト＞ 3980円(予価)[込]/カートリッジ

8月発売のソフト

8日	桃太郎電劇＜ハドソン＞ 4500円[込]/カートリッジ
下旬	勝馬予想 競馬貴族＜キングレコード＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
8月	MVPベースボール(仮題)＜アクレイムジャパン＞ 4500円(予価)[込]/カートリッジ
8月	幽☆遊☆白書(仮題)＜トミー＞ 3980円(予価)[込]/カートリッジ

9月以降発売のソフト

9月	エイリアンVSプレデター＜アスク講談社＞ 4500円[込]/カートリッジ
11月	UNO＜トミー＞ 3980円(予価)[込]/カートリッジ
'93年	スターウォーズ＜マイクロワールド＞ 4200円[込]/カートリッジ
'93年	天地を喰らう＜カプコン＞ 4800円[込]/バックアップカートリッジ

発売日未定のソフト

ルクル(仮題)＜ビック東海＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
マサカリ伝説・RPG編＜トンキンハウス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
メトロパニック(仮題)＜日本物産＞ 価格未定/カートリッジ
鉄道王II＜デービーソフト＞ 3500円[込]/カートリッジ
バトルトード＜メサイヤ＞ 価格未定/カートリッジ
MAJESTIC MAGICIAN(仮題)＜NICS＞ 価格未定/カートリッジ
激闘アイレムバトル(仮題)＜アイレム＞ 価格未定/カートリッジ
バーコードジョッキー(仮題)＜ナムコ＞ 価格未定/カートリッジ
ダッシュカーバトル(仮題)＜ナムコ＞ 価格未定/カートリッジ

GG ゲームギア

5月発売のソフト

28日	KICK&RASH＜シムス＞ 4500円/カートリッジ
28日	ああ播磨灘＜セガ＞ 3800円(予価)/カートリッジ

6月発売のソフト

25日	トム＆ジェリー＜セガ＞ 3800円/カートリッジ

7月発売のソフト

9日	シャイニング・フォース外伝II 邪神の覚醒＜セガ＞ 5500円(予価)/バックアップカートリッジ
23日	ベアナックルII＜セガ＞ 3800円(予価)/カートリッジ
7月	ジュラシックパーク＜セガ＞ 3800円/カートリッジ

8月発売のソフト

9月	ストライカー＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ

9月以降発売のソフト

9月	GGアレスタII＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
9月	ヤング・インディ・ジョーンズ＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
10月	ひすい丸物語 梵天の剣(仮題)＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
11月	GG魔導物語(仮題)＜セガ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
12月	ドナルドダッグ2(仮題)＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
12月	対戦麻雀 好牌II＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ

発売日未定のソフト

スクラッチゴルフ(仮題)＜シムス＞ 価格未定/カートリッジ
フェイスボール2000＜リバーヒルソフト＞ 価格未定/カートリッジ
ザ・シンプソンズ バートVSザ・スペースミュータント(仮題)＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
インディ・ジョーンズ＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
アウトラン・ヨーロッパ＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
ソニック・ザ・ヘッジホッグ3＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
ALADDIN＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
ぷよぷよ2＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
NBAバスケットボール＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
NFLフットボール＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
バトルトード＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
TEAM WILLIAMS＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ

●印のゲームは、発売日スケジュール表に初登場した新作ソフトです。■印のゲームは、発売日や価格などに変更があったソフトです。価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。スーパーCD-ROM両対応と表示されたゲームは、スーパーCD・ROM^{2}で使用すると、CD・ROM^{2}で使用するよりもデータを読み込む回数が少なくなり、待ち時間がより短くなるタイプのソフトです。

WEEKLY ファミコン通信

Pick Up

SHOPPING INFORMATION

今週の調査協力店 ビックカメラ

ディスカウントショップ最新価格データ

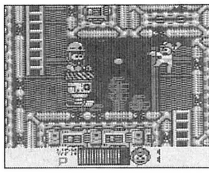
機種	ソフト名	標準価格	販売価格
スーパーファミコン	デュアルオーブ ～聖霊珠伝説～	9700円	7530円
	The麻雀・闘牌伝	8900円	6410円
	DEAD DANCE	9700円	7530円
	伝説のオウガバトル	9600円	7450円
	Pop'nツインビー	8900円	6500円
	ドラゴンボールZ 超武闘伝	9800円	7612円
	アクションパチ夫	9500円	6450円
	ジャングルウォーズ2 古代魔法アティモスの謎	9500円	7370円
	エアーマネジメントⅡ 航空王をめざせ	12800円	9940円
	太閤立志伝	11800円	8590円
	メタルマックス2	9500円	7370円
	キャプテン翼Ⅳ プロのライバルたち	9700円	6780円
	つっぱり大相撲 立身出世編	9000円	6990円
	ブレスオブファイア ～竜の戦士～	9800円	7610円
	ウルトラセブン	8800円	6400円
ファミコン	バブルボブル2	5900円	4580円
	もえろツインビー シナモン博士を救え!	3900円	2650円
	スターウォーズ 帝国の逆襲	7900円	5360円
	悪魔城ドラキュラ	3900円	2650円
	快傑ヤンチャ丸3	6500円	4410円
	ファミスタ'93	4900円	3330円
	炎の闘球児 ドッジ弾平2	6800円	4620円
	蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史	11800円	8010円
	USA ICEHOCKEY in FC	6300円	4280円
	バイオミラクル ぼくってウパ	3900円	2650円
	ナイトガンダム物語3 伝説の騎士団	7800円	2800円
	グレイトバトルサイバー	7300円	4960円
	星のカービィ 夢の泉の物語	6500円[込]	4408円[込]
	バトルベースボール	8600円	5840円
	愛先生のO・SHI・E・TEわたしの星	12800円	8690円
PCエンジン	フィーンドハンター	7800円	5300円
	英雄三国志	7700円	5230円
	ダンジョンエクスプローラー2	6800円	5300円
	CAL Ⅱ	7800円	5300円
	フォーセットアムール	7600円	5160円
	ゼロヨンチャンプⅡ	7800円	5300円
	トップをねらえ! GunBuster Vol.2	7200円	4830円
	ラプラスの魔	7500円	5090円
	ムーンライトレディ	6800円	4620円
	PC原人3	7200円	4890円

機種	ソフト名	標準価格	販売価格
メガドライブ	PGAツアーゴルフⅡ	9800円	6660円
	ニンジャウォーリアーズ	7800円	5300円
	NBAプロバスケットボール ブルズVSレイカーズ	8900円	6910円
	アーネスト・エバンス・シリーズ アネット再び	7800円	5300円
	ドラえもん 夢どろぼうと7人のゴザンス	6800円	4620円
	ファイナルファイトCD	8800円	5300円
	バットマン・リターンズ	6800円	4620円
	ウルトラマン	5800円	3860円
ゲームボーイ	クレヨンしんちゃん ～オラとシロはおともだちだよ～	3500円[込]	2441円[込]
	魔界村外伝	3500円[込]	2441円[込]
	GIキング! 3匹の予想屋	5900円[込]	4006円[込]
	ミロンの迷宮組曲	3800円[込]	2647円[込]
	ダブル役満	4500円[込]	3141円[込]
	カルトマスター ウルトラマンに魅せられて	3800円[込]	2575円[込]
	アウトバースト	4000円	2710円
	GBバスケットボール	3900円[込]	2729円[込]
ゲームギア	ぷよぷよ	3500円	2370円
	ベア・ナックル	3500円	2370円
	レミングス	3500円	2370円
	シャイニング・フォース外伝	5500円	3730円
	ミッキーマウスの魔法のクリスタル	3800円	2580円

ハード名	標準価格	販売価格
スーパーファミコン本体	25000円[込]	16892円[込]
ゲームボーイ本体	12500円[込]	7972円[込]
ファミコン本体	14800円	8900円
ワンダーメガ本体(ビクター)	82800円	69800円
メガドライブ2本体	12800円	10500円
メガ-CD2	29800円	24500円
ゲームギア本体	19800円	14300円
PCエンジンDUO-R本体	39800円	29700円
PCエンジンCGⅡ本体	19800円	12420円
PCエンジン スーパーCD・ROM^2	47800円	26800円
ネオジオ本体	48800円	32800円
スーパーマルチタップ	2980円	2310円
アスキーパッド	2980円	2310円
アスキースティック	6500円	5200円
アスキースティック スーパーエルファイブ	2980円	2310円
CPSファイター	9800円	7610円
ターボファイルアダプター	2500円	2000円
スーパーファミコン用マウス	3000円[込]	2399円[込]

今週のお買い得情報

今週のおすすめソフトは、ゲームボーイの『ロックマンワールド3』です。シリーズ第3弾の今回も、超ハードなアクションは健在。もちろん、愛犬ラッシュも登場します。このソフトが当店では2300円とたいへんお買いもとめやすくなっています。





ビックカメラ池袋本店 小山さん

ロックマンワールド3

ゲームボーイ
＜カプコン＞ 2300円

そのほかの超お買い得情報

- ○スーパーワギャンランド2 (スーパーファミコン) ……… 6440円
- ○エキゾーストヒートⅡ F1ドライバーへの軌跡 (スーパーファミコン) ……… 7610円
- ○ミッキーのマジカルアドベンチャー (スーパーファミコン) ……… 6600円
- ○バトルサッカー フィールドの覇者 (スーパーファミコン) ……… 6690円
- ○NBAプロバスケットボール ブルズVSブレイザーズ (スーパーファミコン) ……… 6910円
- ○マリオペイント (スーパーファミコン) ……… 6910円
- ○スターフォックス (スーパーファミコン) ……… 6770円
- ○提督の決断 (スーパーファミコン) ……… 11350円
- ○スーパーファミスタ2 (スーパーファミコン) ……… 5320円
- ○ワギャンランド3 (ファミコン) ……… 3940円
- ○熱血格闘伝説 (ファミコン) ……… 4360円
- ○ロックマン5 ブルースの罠!? (ファミコン) ……… 5300円
- ○ウルフチャイルド (メガドライブ) ……… 5890円
- ○女神転生外伝 ラストバイブル (ゲームボーイ) ……… 3490円

最新再出荷情報

発売日	ソフト名
スーパーファミコン	
4月下旬	○ザ・心理ゲーム ～悪魔のココロジー～ 9800円 ＜ヴィジット＞
4月	○レナス 古代機械の記憶 9600円 ＜アスミック＞
5月14日	○ぎゅわんぶらあ自己中心派 8800円 ＜パック・イン・ビデオ＞
5月14日	○アメージングテニス 8800円 ＜パック・イン・ビデオ＞
5月中旬	○鋼鉄の騎士 9800円 ＜アスミック＞
5月21日	○メタルマックス2 9500円 ＜データイースト＞
5月21日	○ヘラクレスの栄光Ⅲ 神々の沈黙 8800円 ＜データイースト＞
5月下旬	○ゲゲゲの鬼太郎 復活! 天魔大王 8800円 ＜バンダイ＞
5月下旬	○うしおととら 8800円 ＜ユタカ・バンダイ＞
5月下旬	○3×3EYES 聖魔降臨伝 9500円 ＜ユタカ・バンダイ＞
ファミコン	
5月中旬	○ぎゅわんぶらあ自己中心派 5900円 ＜アスミック＞
5月中旬	○ぎゅわんぶらあ自己中心派2 6500円 ＜アスミック＞
5月	○熱血格闘伝説 6500円 ＜テクノスジャパン＞
5月	○くにおくんの時代劇だよ 全員集合! 6500円 ＜テクノスジャパン＞
5月	○びっくり熱血新記録 はるかなる金メダル 6500円 ＜テクノスジャパン＞
PCエンジン	
7月16日	○ライザンバーⅢ 7600円 ＜データウエスト＞
7月16日	○PSYCHIC DETECTIVE SERIES vol.3 AYA 7600円 ＜データウエスト＞
メガドライブ	
5月下旬	○ぷよぷよ 4900円 ＜セガ＞
ゲームボーイ	
4月30日	○新日本プロレスリング公認 闘魂三銃士 3980円[込] ＜バリエ＞

※上記の価格はすべて新品ソフトの価格です。最新再出荷情報は、全国の小売店への出荷予定日です。調査協力店とは一切関係ありません。人気商品は売切れの場合があります。 ★4月20日調べ

スタパ斎藤の メカフェチ バカ一代



6 no.

誰もが知る装置にATMがある。鈴木ドイツ曰くATMはアンチタンクミサイルで戦車をやっつける兵器だそうだが、そうじゃなくって銀行の自動支払機のATM。正確にはAutomatic Teller Machineの略で直訳すると〝自動金銭出納装置〟となりなんとなくサイバー。一般には現金自動預入支払機という。

3時過ぎの銀行に行くと女子高生から子供連れまで、誰もがこの金持ちロボから金をせびっている。

私もよくこいつから金をもらうが、先日ちょいとマンガ的な光景に遭遇。おばさんがATMと会話してたのだ。ATMが「カードをお入れください」と言う。「どこに入れるんですか」とおばさん。なにも答えないATMに「いっぱい入れるとこがあってわからない」と追求。ATMは何も答えない。するともうひとりおばさんが来て、「もっと大きい声で言わなきゃダメよ」だって。まったくナイスな連中だ。世界はアンタら中心に回ってるぜって感じ。

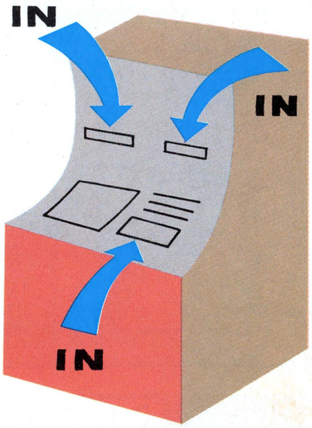
でも本当にこのナイスな連中を中心に銀行は回っている。銀行という誰もが利用するような場所に置く機械は、いちばん機械音痴な人々に合わせて設計されるのだ。ATMはいわば銀行員の顔。おばさんがたから嫌われるようでは役立たずなのだ。だからATMは「いらっしゃいませ」とおべっかを使い、「またのご利用をお待ちしております」とトドメのセリフまで言う。なかなかフレンドリーなロボだぜ。

でもまだまだダサいロボでもある。ATMが「お振り込み先をご指定なさ（中略）後に、画面の内容（中略）して確認ボタンをお押しください」とか長々言うのを聞くと、「いちいちうっせえよこの野郎!! ブッ壊されてキロ10円の鉄屑にされないうちに黙って俺様の血と汗の結晶である輝かしい現金をよこしやがれてんだ糞ったれ!! わかったら店長呼んで来いてんだざまあ見やがれ」と、言わないが思ってイライラすることがある。機械を使い慣れた人間にとってはウザいわけ。

ATMの相手が俺様の場合だったら「金おろしますか(y/n)」で十分だ。美人聡明スタイル抜群セクシー銀行員お姉さんなら、「この野郎は急いでいやがんな」と判断した瞬間、事務処理のスピードが倍に上がるというのに。誰にでも同じような態度をするロボちゃんと人間ちゃんでは、そういうトコロの賢さが違うのだ。青いなATM。まだまだ俺様の部屋に設置してやるわけにゃいかねえ。もっとがんばんなよ。

とか偉そうなコトを言ってしまったが、ATMのインターフェースというのは非常に設計が難しいそうだ。誰もが感心するような操作性を求め、日夜エンジニアが努力し、その操作性は日に日に向上してはいる。たかが金出し入れ機、されどバーチャル銀行員。一度、ATMをじっくり観察することをすすめる。

たかが金出し入れ機 されどバーチャル銀行員



加藤博一の代打一発！

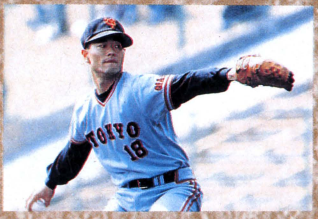


はたして今年の桑田は大丈夫か

4月14日、開幕2連戦を絶好のかたちでスタートしたジャイアンツは、3戦目に当たるこのドラゴンズ戦に桑田を立ててきた。昨年1年の不振もあり、開幕投手の座を斉藤に譲ったわけだが、結果としては翌日の新聞に昨年と同様の形容詞が踊っていた。〝連勝ストッパー〟と。昨年1年間受けた汚名を晴らすべく、満を持して登板したはずだが結果がついてこない。でも、負けかたはむしろ昨年よりいい。だから、いずれは勝ちがついてくると思う。ただ、ひとつ気になるのは、桑田に闘争心が少し欠けているところだろうか。

昨年は右肩を痛めていたこともあり、フォームが少し崩れていた。そこで今年はフォームを元の形に戻そうと躍起になっている。たしかにフォームの矯正も大切なんだけど、それよりむしろ昨年1年間で失ってしまったほかのナインからの信頼感を取り戻すことのほうが先決なのではないだろうか。フォームのことよりも〝バッターに勝ってやる〟という意気込みを見せることでほかの選手に安心感が生まれる。「ああ、今年の桑田は大丈夫だな」っていう安心感がね。ところが、今年の初先発のときには、そういった思い入れがまるでなく、ただフォームとコースを突くことだけしか頭のなかになかったようだ。炎のごとくバッターに向かって行く、桑田を見たかった。

今年長嶋監督が開幕を迎えるに当たって、投手陣の軸と期待していたのが何を隠そう桑田なのだ。監督の期待、またオレ流トレーニングに許可を出してくれた堀内コーチのためにもしゃにむに頑張ってほしいと願っているんだけど。



⬆気持ちが乗ってくれば、自然と昔のフォームに固まるはず。そうなれば、長嶋監督の計算以上の成績が残せるかも。

■あ〜あ、このおぢちゃん本当に買っちゃって、もう……





■あ〜あ、どーするんですか、使えないもの買っちゃって……

はげましのお手紙は編集部まで

禁断の秘技!

KIN DAN HI GI

またまた先週の続き。秘技班の調査により、毛利名人は先日購入したアルファロメオのなかで寝泊まりしてることが判明した。いくらクルマ好きとはいえ、こりゃスゴイぞ。さっすが名人。

ファミ通㊙情報局

SF DEAD DANCE ジャレコ

オメェを操り人形にしてやるウウウ!!

ストーリーモードで登場する7人の敵キャラクターを、コントローラー2を使って操作できる秘技が見つかったのでビシッ、ドカ、バキッと紹介するぞ(←今回やや長め)。この秘技を使えば、友だちとの対戦がより楽しくなることまちがいナシ。必殺技の出しかたを表にしたので、指から血が出るまで練習しよう。

とりあえずポーズ



⬆戦闘が開始されたら、なにはともあれポーズをかけよう。そして右のコマンドを入力だ。

コントローラー1のセレクトボタンとコントローラー2のセレクトボタンを同時に押す

敵を操れるぞ!



⬆コントローラー2で敵キャラクターを自由自在に操作できるようになるのだ。

敵の名前	技の名前	技の出しかた(プレーヤーが左側にいる場合)
ビーンズ	クレイジーナックル	左にためて、右、大パンチの順に押す
	ドロップキック&ダッシュ	左、左下、下、大キックの順に押す
	フェイスクラッシャー	敵に近づいて、右を押しながら大パンチを押す
ドルフ	バズーカショット	左下にためて、右、大パンチか小パンチの順に押す
	バズーカ叩き込み	敵に近づいて、右を押しながら大パンチを押す
麗	雷牙拳	下、右下、右、大パンチの順に押す
	獄炎爪	下、右下、右、小パンチの順に押す
	水龍撃	右下にためて、右、大パンチの順に押す
	蛇光拳	右下にためて、左、大パンチの順に押す
	背負い投げ	敵に近づいて、左か右を押しながら大パンチを押す
ガジェット	フランケンシュタイナー	左、左下、下、右下、右、大キックの順に押す
	クライムアックス	下、右下、右、大パンチの順に押す
	ネックハンギングボンバー	敵に近づいて、左か右を押しながら小パンチを押す
	パワースラム	敵に近づいて、左か右を押しながら大パンチを押す。空中でも可能
	凶器攻撃	敵に近づいて、左か右を押しながら小キックを押す
	DDT	敵に近づいて、左か右を押しながら大キックを押す
紫狼	裂斬剣	下、右下、右、大パンチの順に押す
	真空投げ	敵に近づいて、右を押しながら大パンチを押す
キース	デストラップコレダー	左下、下、右下、右、大パンチの順に押す
	ブーストスラッシュ	左にためて、下、右、大パンチの順に押す
	シザースルー	敵に近づいて、右を押しながら大パンチを押す
ジャドー	アックスバスター	左下、右、大パンチの順に押す
	バーティカルハンター	下、左下、左、大パンチの順に押す
	オーラクロー	敵に近づいて、右を押しながら小パンチを押す
	クロースルー	敵に近づいて、右を押しながら大パンチを押す

おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 1900ガバス

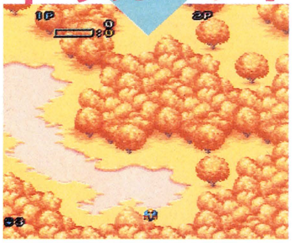
SF Pop'nツインビー コナミ
一挙まとめて自爆
広島県　藤原真由美（会員番号903779）

秘 ポーズをかけてから 上、上、下、下、左、右、左、右、B、Aの 順に押し、ポーズを解除する

秘 ポーズをかけてから 上、上、下、下、L、R、L、R、B、Aの 順に押し、ポーズを解除する

秘 ポーズをかけてから B、B、X、X、A、Y、A、Y、上、左の 順に押し、ポーズを解除する

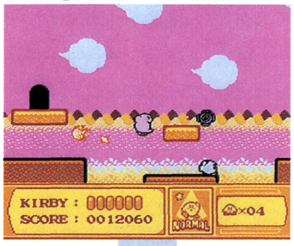
秘技探索に懸命な読者ならすでに試していると思うが、『グラディウスⅢ』や『パロディウス』で使えた便利なコマンドを『Pop'nツインビー』で入力してみたかな？　どうなるかというと、自機が爆発して死んでしまうのだ。悲しいが、それらの自爆コマンドをまとめて紹介だっ!!

ドッカーン!


⬆どのコマンドを入力してもツインビーが自爆してしまうのであった。

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1450ガバス

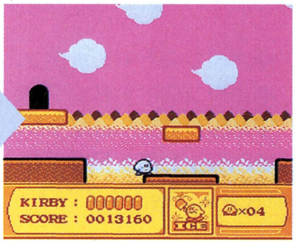
FC 星のカービィ 夢の泉の物語 任天堂
ダブルキャッチ
大阪府　小田浩治（会員番号903780）

2匹吸い込め


覚えたい特技があるんだけど、ちょうどその場所にコピーしたい敵がいない。そんな場合は、特技がある敵を2匹以上吸い込んでコピーしてみよう。すると、技がミックスされてルーレットで特技が決定するのだ。この秘技を使えば、そのうち覚えたい技をコピーできるかもネ。

ミックスだ


⬆技のある敵を2匹以上飲み込むと、技がミックスされるんだな。

ルーレット次第


⬆ルーレットが動いている最中にAボタンを押すと止まるぞ。

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1450ガバス

FC 星のカービィ 夢の泉の物語 任天堂
エンディングを見なさい
秋田県　永田守治（会員番号903781）

クリアーしろ


⬆エンディングを拝むまでガンバルのだ。

新しい項目が


⬆いまクリアーしたファイルを選ぶと、新しい項目が増えているのだ。

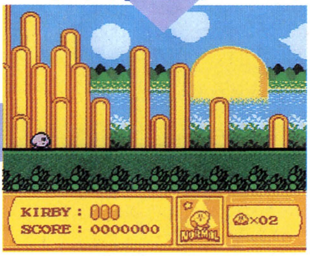
いろいろできる


⬆ボーナスステージで遊ぶのもよし、ボスと勝負するのもよし。お好きなほうを。

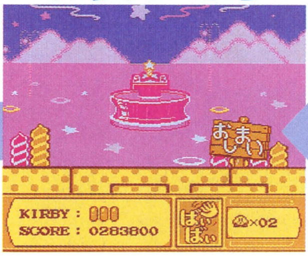
100パーセントで


⬆すべての扉を白くすると、このようなメッセージが現われるのだ。

とにもかくにも、クリアーしてエンディングを見よう。そして、いまクリアーしたばかりのファイルを選ぶと、ボーナスステージやボス戦だけができる項目が登場。その後、クリアー率を100パーセントにすると、エクストラゲームができるようになる。さらに、エクストラのエンディングを見るとサウンドテストの項目が増えるぞ。

エクストラゲーム


⬆カービィの体力が3つに減っただけであとは同じ。きびしいが、クリアーしろ。

クリアーしろ


⬆エキストラゲームをクリアーすると、サウンドテストができるようになるぞ。

サウンドテスト


⬆でっかいヘッドホンなんかハメちゃって、おちゃめなカービィですこと。

おもちゃ券 1500円

ファミ通チケット 1200ガバス

SF ドラゴンボールZ 超武闘伝　バンダイ

約束どおり同キャラ対戦&超サイヤ人コマンドだ!!

愛媛県　金沢 洋（会員番号903782）

オープニング中に



⬆電源を入れるかリセットして、オープニングデモのあいだにコマンドを入力。

まずはスーパーファミコン本体の電源を入れるか、リセットボタンを押す。すると、オープニングデモが始まるので、オープニングが流れているあいだに下のコマンドを入力せよ。チャイム音が鳴れば第1段階は成功。対戦モードで同キャラ対戦ができるぞ。この状態でもう一度リセットボタンを押し、オープニング中にさっきとおなじコマンドを入力しよう。「できた！」という悟空の声が聞こえればオーケー。対戦モードで超サイヤ人とパーフェクトセルを選ぶことができるぞ。

超サイヤ人だ!!



⬆キャラクター選択画面に超サイヤ人とパーフェクトセルがいる。

✚ボタンの上＋Xボタン、
✚ボタンの下＋Bボタン、
✚ボタンの左＋Lボタン、
✚ボタンの右＋Rボタン
の順に押す

同キャラ対戦！



⬆対戦モードでまったくおなじキャラクターが使える。悟空どうしで戦えるぞ。

一度リセット



⬆同キャラ対戦ができる状態になったら一度リセットボタンを押すのだ。

もう一度入力



⬆オープニング中にもう一度左のコマンドを入力。「できた」と聞こえたら成功だ。

ファミ通 ㊙ 情報局

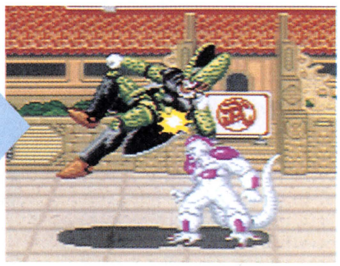
SF ドラゴンボールZ 超武闘伝　バンダイ

ついに出た! パーフェクトセルのコマンド表!!

先週号に超サイヤ人のコマンド表を載せたけど、役に立ててもらえたかな？　今週は、上に載せた秘技を試すと登場するもうひとりの隠れキャラ、パーフェクトセルの技コマンドを大公開するぞ。賢明な読者諸君はもうわかってるとは思うけど、表に載せたコマンドは、すべてセルが右を向いた状態のものだ。対戦相手が左にいるときは、コマンドを左右逆に入力しないとダメくんだぞ。ところで、パーフェクトセルには尻尾がないよね？　だから、ノーマルセルのときに使えたエネルギー吸収攻撃ができないのだ。う～ん、ちょっとだけガクゾー。



パーフェクトアタック！



⬆タイミングよく技を出せば、エネルギー弾などの飛び道具をすり抜けることもできるぞ。

技	コマンド	備考
連続エネルギー弾	＋スペシャル	体内の気をためて相手に向かって一気に飛ばす技。相手との間合が近すぎると出せない。
エナジードライブ	＋スペシャル	エネルギー弾を3発続けてす速く放つ技。悟空やベジータなどが使う技とおなじだ。
グラヴィティボマー	＋スペシャル	両手にためた気をふたつ合わせて圧縮してから飛ばす。やはり間合が近いと出せないぞ。
スラッシュダウンキック	＋キック	ジャンプして空中から鋭い蹴りをくり出す。悟空たちよりも攻撃範囲が広く、やや有利だ。
バスターキック	＋キック	接近戦用の技。一瞬、相手を吸い込むように引きつけて強烈なキックをお見舞いする。
パーフェクトアタック	＋キック	コンビネーション技だ。相手に密着した状態で技を出すと、3発攻撃が入り、威力もスゴイ。

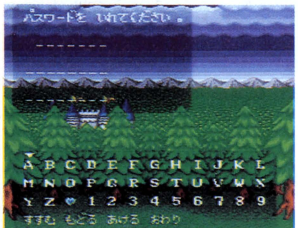
おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1450ガバス

SF ザ・グレイトバトルIII　バンプレスト

最強への合い言葉

東京都　佐竹 操(会員番号903783)

パスワード入力時



⬆さあ、パスワードを入力してくれ。してくれったら。ねーえ、はやくう。

"BANPRESTO"と入力し残りのスペースを"♥"で埋める

とびきり便利な隠しパスワードを、ふたつ連続で紹介するぞ。それじゃあ、ひとつめ。

まず"BANPRESTO"と入力する。つぎに、残りのスペースを♥マークで埋め尽くす。すると、1面なのに最強の状態でゲームを始められるぞ。しかも、ゴールドも10000と満杯状態。

最強状態!



⬆技と魔法がレベル3。ゴールドは、10000。強いし金持ちだよなあ。うん。

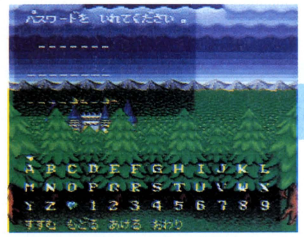
おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 2450ガバス

SF ザ・グレイトバトルIII　バンプレスト

最後の敵は誰だ?

東京都　佐竹 操(会員番号903783)

やはり入力画面で



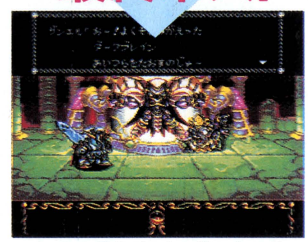
⬆ほかにも隠しパスワードはあるのだろーか。ありそでなさそでウッフン。

"3L3L 3L……"といちばん最後までくり返す

つぎのパスワードは、なんといきなり最終ボスと対決できるというもの。しかも、こちらも最強状態で始められるのだ。

パスワードの入力時、"3L3L3L"と最後までくり返そう。そのままゲームを始めると、いきなりダークブレインとの対決シーンからスタートするぞ。

最終ボス!



⬆そーら、最終ボスとの戦いなのだ。こちらも最強だが、それでも強敵だ。

ファミ通 ㊙ 情報局

SF 超魔界大戦! どらぼっちゃん　ナグザット

コワルよ動け!

タイトル画面で ✚ボタンの下、Bボタン、左、Bボタン、上、Yボタン、右、Yボタンの順に押す

タイトル画面で"PUSH START"の文字が出ているとき、左のコマンドを入力しよう。そのままゲームをスタートさせると、プレーヤーには自由に動かせないはずのコワルが、コントローラー2で操作できるようになるのだ。これで一種のふたりプレーができるわけ、だ。

ゲームスタート



⬆ゲームを開始しただけでは、コワルを動かせないような気がするのだが。

コワルが動く!



⬆じつはコントローラー2で操作可能。行動範囲に制限があるけれどね。

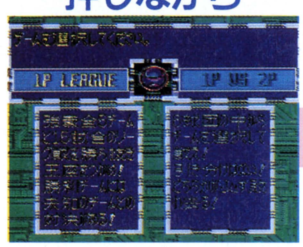
おもちゃ券 1500円
ファミ通チケット 950ガバス

SF 2020年スーパーベースボール　ケイ・アミューズメントリース

見ているだけで幸せ

北海道　綿谷充正(会員番号903784)

セレクトボタンを押しながら



⬆セレクトボタンを押しながら、どちらのモードで遊ぶかを決定するのだ。

チームなど決定



⬆そうして、チームなどをさっさと決定する。べつにじっくり決めてもよい。

ひとりプレーかふたりプレーかを、セレクトボタンを押しながら決定しよう。パスワードは使用してもしなくてもよい。そして好みのチームを選択するのだ。すると、なぜか攻める側も守る側もコンピューターが操作している状態となる。いわゆる、ウォッチモードというやつだ。

ウォッチモード



⬆試合開始。しかし勝手に進行してしまう。お茶でも飲みながら見ましょう。

おもちゃ券 3000円	SF バットマンリターンズ コナミ
ファミ通チケット 1900ガバス	

クレジットがアップ

東京都　笹野真太　(会員番号903785)

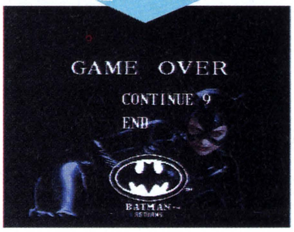
オプション画面で



⬆このときに、コナミコマンドを入力すると残り人数が9人になるぞ。

(秘) コントローラー2で上、X、左、Y、下、B、右、A、上、Xの順に入力する

クレジットが9



⬆残り人数を9人にするコナミコマンド入力後でもクレジットは増える。

4月30日号のこのコーナーで、バットマンの残り人数が9人に増える秘技を紹介したけど、またまた新たなコマンドが見つかったので紹介するゾ。今度のはクレジットが9になるのだ。やりかたは、オプション画面のときにコントローラー2で右のコマンドを入力すればオーケー。

おもちゃ券 2000円	PC 天使の詩II RIOT
ファミ通チケット 1450ガバス	

あの場面にまた会いたい

東京都　鈴木 透　(会員番号903786)

ロゴの画面で



⬆ロゴが出ている時間はそんなに長くはないぞ。ほらほら急いで入力なさい。

"RIOT"のロゴが出ているあいだに、すかさず左下のコマンドを入力してみてくれ。画面が切り替わり、ビジュアルシーンを選択できるようになるのだ。あの、華麗なるオープニングはもちろん、なんとエンディングまで見ることができてしまうぞ。あの感動をもう一度、だな。

(秘) IIボタン、Iボタン、✚ボタンの下、下、上、上、の順に押す

ビジュアルセレクトだい



⬆んで、これがビジュアルセレクト画面。✚ボタンで見たい画面を選択しろ。



禁断の秘技 大募集

豪華な商品がもらえるガバスシステム。ガバスを集めるには、禁断の秘技のコーナーに応募するのがいちばんの近道。キミの見つけた秘技が採用されると、おもちゃ券とファミ通チケット(メタリックガバス)、ファミ通会員証がプレゼントされるぞっ! 応募方法ははがきのほかに、24時間受付のファックスでもオーケー。待ってるぜ!

●ファックスの場合●

ウィザードリィ外伝・I
バックアップデータをリセット
① タイトル画面でセレクトボタンを押したままBボタンを押す
② メッセージが表示され「はい」を選ぶとデータが初期化される

ファックス番号は
☎03・5411・0071

●はがきの場合●

107 24
東京都港区南青山6の11の1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー
ファミコン通信編集部
禁断の秘技大募集
いただきストリート係

いただきストリート
サウンドテスト
① コントローラーIの✚ボタンの上とセレクトボタンを押しながらスタートボタンを押す
② サウンドテストの画面でスタートボタンを押すとメドレーで曲が聞ける!
住所 〒107-24 東京都港区南青山6-11-1
名前 禁断秘技子　年齢 12才
☎ 03-3236-8350　会員No. 000009



続報でーす。マキを中心に3人のキャラクター&ステージを紹介しまーす。特製付録も付いてて、こりゃお得でーす。

SF スーパーファミコン	アクション	カートリッジ
	カプコン　5月23日発売　9000円	10メガ

『2』になったら女を使えるようになった

『ストII』の春麗以来、格闘アクションゲームと呼ばれるものには、必ずと言っていいほどネーちゃんが登場している。『アンダーカバーコップス』のカウパーでグーなネーちゃんしかり、『餓狼伝説2』のプルルンネーちゃんもしかりだ。で、ネーちゃんが登場することに知らず知らずのうちに慣れてしまい、当然のことのようになっている。男しか登場しなかった『ファイナルファイト』に今回からネーちゃんが加わった。それも当然のように。というのはそんな時代背景があり、需要と供給、ブームといった理由があるからだろうか？　理由はどうあれ、若いネーちゃんが大股広げて闘うのはよいと思うぞ。

この3人のなかから選べる



←この並びかたは、今回の主役はマキちゃん、ということを表わしているに違いない。きっとそうだ。

©CAPCOM CO., LTD. 1993

闘う理由

ガイの師匠である“源柳斉”と、その娘のレナがマッドギアの残党にさらわれたことがことの始まり。通称ネーちゃんことマキはレナの妹（つまり源柳斉の娘ね）。レナの婚約者であるガイの力を得るため、ハガーに連絡したところ、かんじんのガイは修行の旅に出ている最中なのだった。マッドギアの責任は私の責任ということで、ハガーがガイのかわりに行くことになった。さらに、ちょうどハガーの家に居候していたカルロスも、世話になった礼にということで一行に参加することになった。直接的な理由のある人は……と考えてみるとマキだけだったりするのだ。

←前回の闘いで金塊を拾いまくってたからなあ。それを換金して買った物と思われる。



ハガーの電話がコードレスに



←ただいまハガーと交信中。006ーだろうか。



←左のレナと、右の源柳斉を助け出すのだ。

ムサい闘いはもうゴメン、俺は女でやるよ

マッドギアの一味にさらわれた源柳斉の娘で、レナの妹。このことから三段論法を用いてマキが女であるということが証明できるのだ。一般的に娘とか妹と呼ばれる人は女である(大前提)。マキは源柳斉の娘で、レナの妹である(小前提)。ゆえにマキは女である(結論)。女であるということはすなわち、つまり、そのォ、アレだ。いろんなことを期待なんかしたりするわけですよ。前作のポイズンやロキシーのような前例があるため、もしかしたらニューハーフと呼ばれる人なのではなかろうか？ といろいろ勘ぐっていた貴兄も、これでひとまず安心ですな。で、肝心の格闘家としての能力は、父源柳斉から武道を習っていただけあってバッチグー。自慢の脚を使ったキック攻撃が得意げ。また、ドラムカンなどを破壊したときに出現する武器(ナイフ、トンファー、角材)は、どれも使いこなすことができるが、なかでもトンファーを扱うのが大の得意なのだ。

源柳斉 真紀

年齢：20歳　身長：169センチメートル
体重：52キログラム　B・W・H：不明
足のサイズ：不明　太腿まわり：不明
趣味：けんか　好きな食べ物：タピオカ
戦暦：学生時代は暴走族のヘッドだった。
性格：負けん気が強く(そこがいい)、女扱いされるのを嫌う(それはいかん)。
男：ガイに好意を持っていたことがある。



骨格フェチ万歳



➡このドット絵の骨格に、淫靡な官能を覚える奴がいるかと思うと、嬉しいぞ。

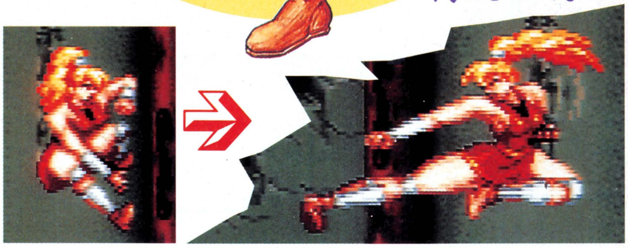
必殺技 烈風脚



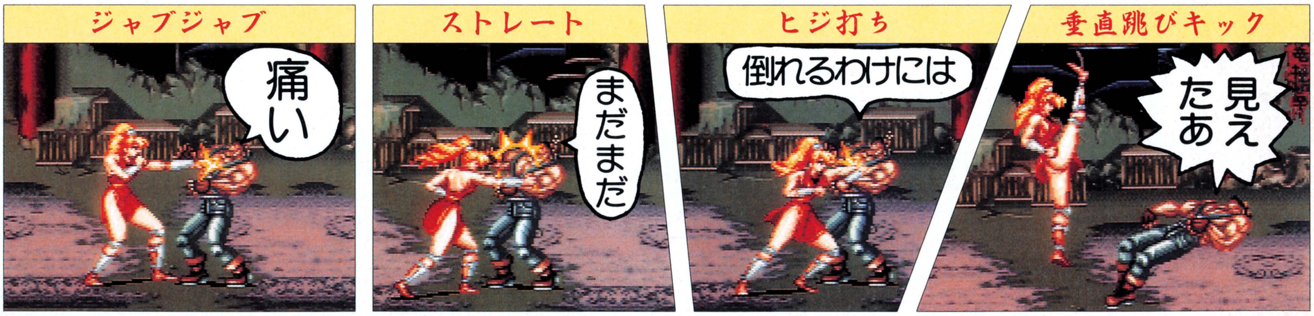
⬆ドット絵とはいえ、回転中のヒラリズム＆チラリズムにはクル。

壁を使って……

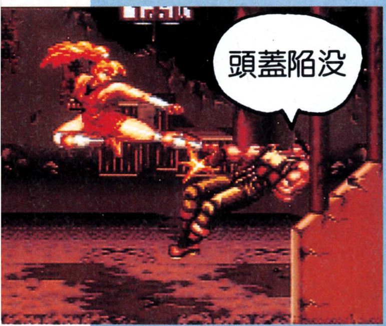
三角跳び蹴りとは、女子の三角地帯が拝める跳び蹴りのことではない（ガイも使ってたしな）。壁に向かって跳躍し、壁の反動を利用してキックする技で、そのときの形が三角形をしてるから三角跳び蹴りというのだ。



連続技劇場



ほかにもまだこんな蹴られかたがあんの



⬆マキちゃんに跳び蹴りされるっていう体験はすごく貴重だと思う。

⬇垂直ジャンプキックをしてもらえる機会なんてのも、まずないと思う。





⬆でも、たまにヒザ蹴りを食らってるオッサンとかを見ることはあります。

蹴り以外もセクシー

⬇マキちゃんの色っぺー背中を見ることのできる唯一の技がこれ。



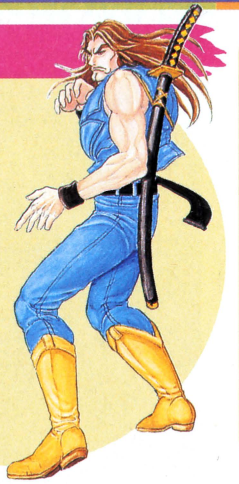


⬆マキちゃんはキックとパンチだけではなく、投げ技まで使えるのだ。寝技はない。

ネーちゃん取られたらこいつら使うしかないわな

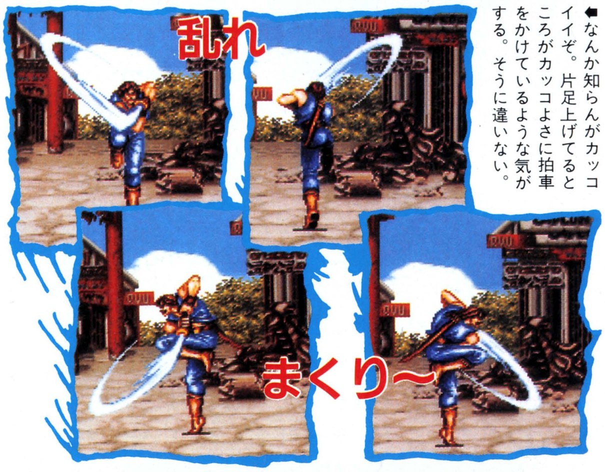
男その1　カルロス・宮本

この男はカルロス。南米方面からふらりとやってきて、現在ハガーのもとに居候している格闘家。その居候の義理と、持ち前の正義感により、今度の闘いに同行することになったのだ。柔剣道を取り入れた闘いかたをし、コーディーのように、ナイフを投げずに突き刺して攻撃することができる唯一のキャラクターだ。まず第一印象として、変な動きってのがある。



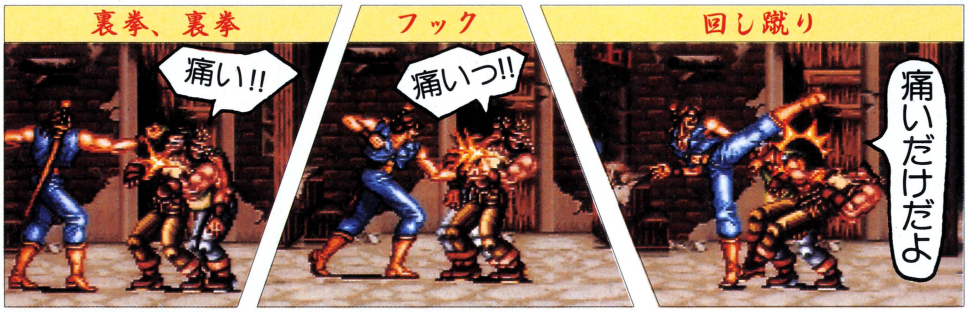
年齢：不詳　身長：189センチメートル
体重：61キロ　国籍：ブラジル
趣味：刀、剣のコレクション
好物：チリビーンズ、タコス

必殺技 乱れ斬り



➡なんか知らんがカッコイイぞ。片足上げてるところがカッコよさに拍車をかけているような気がする。そうに違いない。

連続技劇場



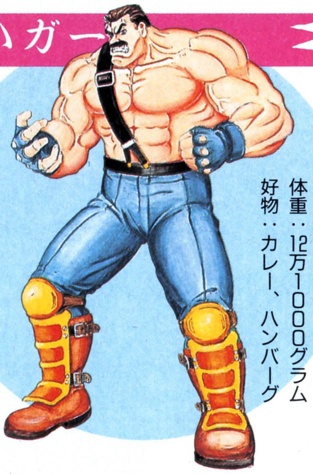
車輪投げ



⬆いわゆる巴投げってやつ。とにかく投げ飛ばすスピードが異常に速いのだ。

男その2　マイク・ハガー

前作にも登場済みのマッチョな超親父。もとストリートファイターで、現在は趣味も兼ねてメトロシティの市長を務めている。これまででも十分過激だったプロレス技に、よりいっそう研きをかけてスクリューパイルドライバーを開発したり、足にレガースを装備しているなど、かなりの意気込みが感じられる。でもまあ、ムサい男であることにかわりはない。



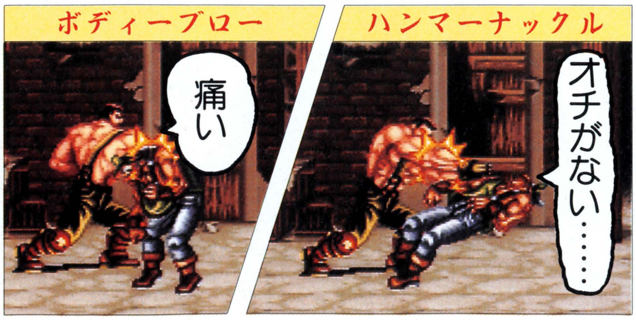
年齢：50歳　身長：2020ミリメートル
体重：12万1000グラム
好物：カレー、ハンバーグ

必殺技 ダブルラリアット



⬅超親父ならではの丸太のような太い両腕で、回転しながら敵に大ダメージを与える必殺技。超親父はスクリュー以下略といい、この技といい、回転するのが好きなようだ。

連続技劇場



ブレーンバスター



⬅ブレーンバの星などではない。そもそもブレーンバってなんなんだよ。なあ。

ドロップキック



➡やっぱ、同じ蹴られるんならってことを誰でも考えると思うが。どうか？

スクリューパイルドライバー



⬆ごぶさたなのか、なぜかハッスル気味の超親父ハガー。

姉と父を訪ねて三千里暴れ旅

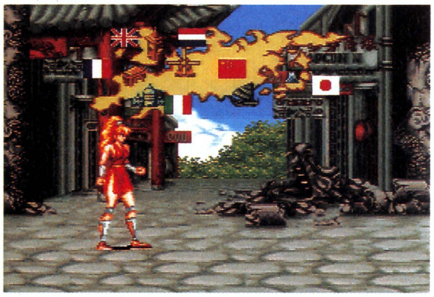
ステージ1 香港

源柳斉とレナが香港に拉致監禁されているということで、まずは香港へゴー。この闘いに直接関係があるのはマキひとりなので、ハガーはほっといてひとりでゴー。ザコ敵を倒しながら石畳の道を進んでいくと、ラーメン屋さんが見える。そこでは『ストII』でおなじみの、太腿ネーちゃん春麗がラーメンをすすっているのだ。ラーメンすすっている春麗と、脚を上げて闘っているマキのふたりを見て思い出したのがCoCoの宮前真樹。今度、マキのレコードが出るときは、やはりマキボーがコスプレして唄うのだろうか。そんなことを考えながら『夢へのポジション』を口ずさみつつゴー。香港のスラムのようなところには〝画面が縦にスクロールしていく地帯〟が存在するのだ。で、縦にゴー。しばらく進んでいくと場面は港へ移る。港にはボスの王王(ウォンウォン)が待っているのでゴー。

初代太腿ネーちゃんがいるのだ



⬅関係ないけど、女がラーメン食べながら髪をかき上げる仕草は、ほかにいろいろ連想させるものがあってよいと思う。



➡香港、フランス、オランダ、イギリス、イタリア、日本が舞台になるのだ。

ステージは全部で6つ

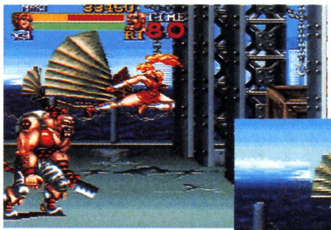


⬆マキの着ている服が、けっこう香港の街の風景とマッチしててグー。敵キャラの服はマッチしてないのでお仕置き。

⬇画面の左に壁があるということは、左からは進んでこれないということで……。つまりここが縦スクロール地帯なわけだ。



こいつがステージ1のボスだあ



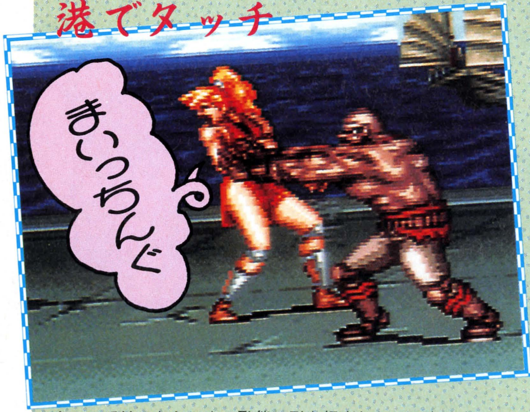
⬆バカデカい中華包丁を持っている、このオッサンがボスなのだ。ドコのだれかは知らないけれど、似ている気がするなあ。

やっぱり強いぞお



⬆予想どおり手に持っている中華包丁で攻撃してくるのだ。そこら辺のザコとはやっぱ違いますなあ。

港でタッチ



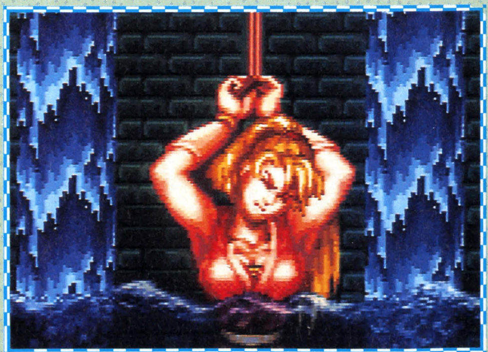
⬆ここではマキちゃんの恥態三形を紹介しちゃいまーす。まずはマッチョな超敵キャラに、胸を激しくタッチされているような場面。テキトーなフキ出しをつけておいたが許せ。

港で抱擁



⬆同じくマッチョな超敵キャラにハグられているところ。ええのんかええくないのかが、なにぶんドット絵なもんでわかりづらい。

コンティニューです



⬆今回のコンティニュー画面はこれだあ。水責めにあっているネーちゃんを助けてあげたい反面、もうちっと見ていたい気もする。そんな表情だな。うん。

ステージ2 フランス

お香港のおつぎはおフランスへおゴー(もうやめた)。エッフェル塔が見えるパリのとあるストリートが出発点。ちょうど夕暮れどきなもんで、エッフェル塔が夕日に赤く染まっていて思わずウットリ。ボーッとしてても始まらないので先を急ぐ。高層ビル街を抜けるとハイウエーに到着。ハイウエーは誰がやったのかは知らんけど、閉鎖されていて金網が張ってある。金網なんぞは格闘家にとってはたいした障害にはならないらしく、パンチかキックをチョロンとくり出すだけで破壊できるのだ。金網を蹴破って先を急ぐ。ハイウエーを進んでいくにつれて、しだいに日が暮れていくのがわかる。またまたウットリ、先を急ぐ。そして、ボスがいる空港に近づくにつれてどんよりした空になり、たどり着くころには辺りはすっかり暗くなっているのだ。華やかなパリとは違い、空港にはムサい軍人しかいない。ボスはそいつら以上にムサい、フレディという野郎だ。



奥にございますのがエッフェル塔でーす

⬆エッフェル塔が見えるということは、ここがパリであるということだ。そのパリの街でケンカなんかしてる女はこのマキちゃんくらいなものだ。



⬆エッフェル塔のバックに見えた夕焼け空と、ハイウェイの向こうに見える夕焼け空とでは、こっちのほうが若干暗い感じ。

⬇空港に着いたときの空は、すっかり暗くなってしまっている。これではマキちゃんの脚もハッキリ見えんだろうに。





⬅ギャラリーのひとりの彼。髪型がガイル少佐の髪型と似ているともっぱらの評判。



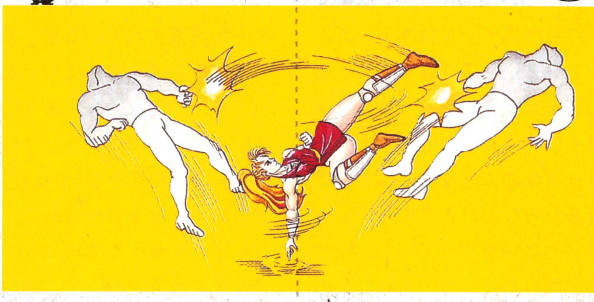
ステージ2のボスは こいつ

⬆またこんなことされてるよ、このマキちゃんは。こういう攻撃をしてくる敵がやたら多い。

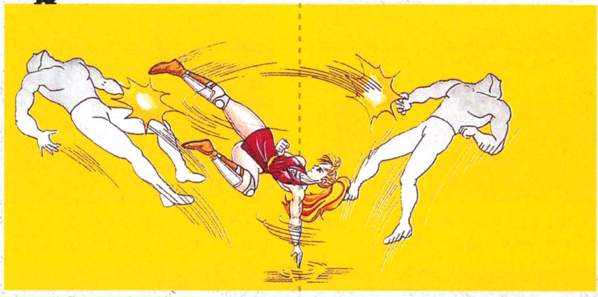
特製付録①
くるくるマキちゃん(イラスト版)

チャラーン。マキの付録でーす。アナタのマキが、アナタの目の前で、アナタのために、美麗な脚線美の必殺技、烈風脚をいつでも披露してくれるという超ハッピー付録だ。下のつくりかたを参考にして、完成したものを両手で図のように回せば、マキが烈風脚をしている様子をリアルに再現できるというスグレ物。顔に近付けてクルクル回せば、マキの脚から発生する烈風を直に肌で感じることもできちゃう。さらにもう少し顔に近付けると、マキのキックを顔に受けられて、これはもう、たまりませブン。

Ⓐ



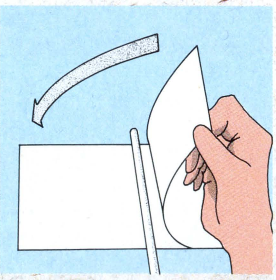
Ⓑ



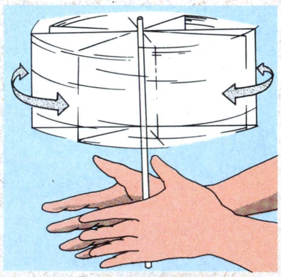
つくりかた

用意するもの：
ファミコン通信今週号を2冊(付録用と保存用) ハサミ ノリ 串ぐらいの細さの棒

まず、マキのイラストA・Bを本紙から線に沿ってハサミで丁寧に切り取ります。つぎに、イラストⒶの裏にノリをつけ、センターラインに合わせて串を置きます。そしてⒷをズレないように貼り付ければ、くるくるネーちゃんの完成です。



貼っつけて



クルクル回せ

イラスト 米光

ステージ ボーナス

今回もボーナスステージは健在だ。ターゲットは4輪駆動車っぽい頑丈そうなクルマ。でも、素手で壊せてしまう軟弱カーなのだ。



⬆壊すくらいならそのクルマ俺にくれ。と思ったけど俺は免許持ってねえんだった。

⬇じゃあ、そんなクルマはいらねえや。ボコボコに壊してしまえ。ドカバキ。





⬆ヤリン。パーフェクッ。マキちゃんに壊されるんならこのクルマも本望じゃろうて。

ステージ3 オランダ

3つ目のステージはオランダ。オランダといって想像するものといえば風車とチューリップ。風車は遠くに見えるのだけれど、チューリップ畑のようなものはどこにも見あたらない。どうやらチューリップの栽培をやっていない田舎の街が舞台のようだ。枯れた木の枝にカラスが数多くとまっていて、なんか寂しげな感じのする道を進んでいくと、レンガ造りの古い大きな建物にたどり着く。この建物には2階に上ぼるためのエレベーターが設置されているぞ。エレベーターを上ぼってしばらく進んで行くと、今度は行き止まりになっていて、下水道に下りなければ先に進むことができない。緑色のヘドロのようなものが流れていて、こらまたキタナくて臭そう。下水道を奥に進んで行くと、例によってお約束のボスが登場するのだ。



⬆下水道へシュタッと飛び降りるのですが、マキちゃんいい脚しとるのお。



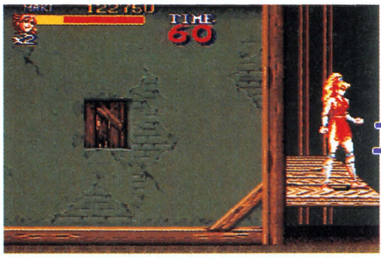
⬆下りたのはこんなキタナイところなんですが、マキちゃんは相変わらずの脚。

いかにもな感じで風車があんの



⬆チューリップなんてどこにも咲いていないのだ。川の向こうに風車が見えるので、なんとかオランダだということがわかるんだけど。ま、いいや。ネーちゃんが闘ってるし。

エレベーターで上へ



⬅この木製のエレベーターに乗って2階へ行くのだ。誰かがうしろのほうにいて、ヒモでも引っ張っているに違いないと思うんだけど……違うな。

果てしなき闘い　作：ちんこ中堀



ステージ3のボスはこやつよ

⬇このボスは見かけどおり頭悪いんで、こういう攻撃を見境なく誰にでもやっちゃうのだ。ハガーやカルロスにもこの攻撃をする。ヤダヤダ。



⬆マキちゃんが殴られてるううう。ヒドいボスだなあ。

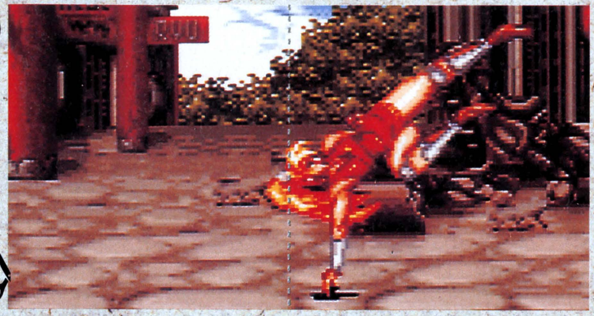


⬆マキちゃんが足げにされてるうう。ヒドいボスだなあ。



特製付録②くるくるマキちゃん（ドット絵版）

マキちゃんはイラストなんかじゃダメだ!! ドット絵じゃなきゃダメなんだ!! って人のための特製付録パートⅡだ。

Ⓐ


Ⓑ


ザコキャラさんはこいつら

『ファイナルファイト2』に登場するザコキャラをいくつか紹介するぞ。前作にも登場した奴や、なんやら怪しげな武器を手にしている奴。今度もダマされてしまったオカマのキャラクターなど、前作以上にバラエティーに富んだ個性的なキャラクターが揃っている。

ジャック



ザコ中のザコ。素手で攻撃してくるタイプの敵。編集部のマドー関谷氏が彼のことをイイと言っている。

エリアス

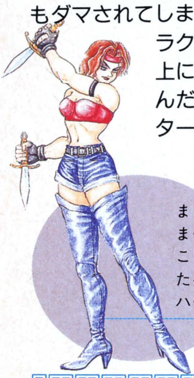


手に持っている特殊警棒で殴ってくる。星占いが得意で、最近カラオケに凝っているらしい。

アトラス



男でも女でも見境なく抱きついてくる。しかもその抱きつきの威力は大きい。



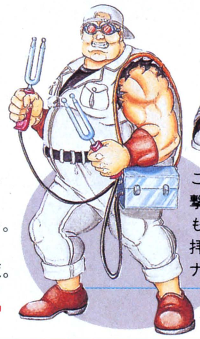
またもや騙されてしーまーいーまーしたあ。こいつは女のフリをした男。つまり、ニューハーフなーの一ですう。

エルザ



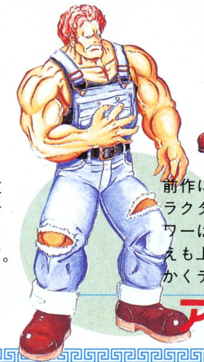
こいつもニューハーフとかいう人。つまりシリコナー。その胸を殴るとこの人は痛がる。変。

マリー



こいつの電流シビレ攻撃を食らえば、いつでもネーちゃんの骨格を拝むことができるのだ。ナイス攻撃。

エリック



前作にも登場したキャラクター。こいつのパワーは超親父ハガーさえも上回るのだ。とにかくデカイ。山並み。

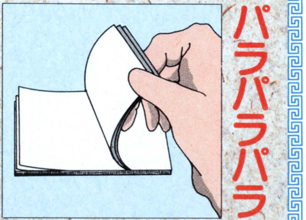
アンドレ

特製付録③ パラパラマキちゃん



つくりかた

用意するもの：ファミ通2冊
ハサミ　ノリ　ホッチキス
まず最初に、パラパラマキちゃんを線に沿ってハサミで奇麗に切り取ります。つぎに番号順に下から揃えます。余白部をノリで貼るか、ホッチキスで止めれば完成です。イラストのようにパラパラやって遊びましょう。雑誌のページのスミに貼って、パラパラ楽しむこともできます。



予告:6月11日号では攻略をやっちゃいます

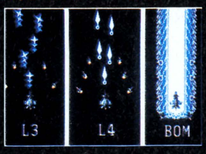


キャラクターは4ヵ国8パイロット



自機は4ヵ国8種類から選択。(搭乗パイロットは機体ごとに設定)ショットや併発兵器、特殊攻撃など性能が機体ごとに異なるのは当然ながら、パイロット個人の人間味が感じられるリアルさも追求。笑いあり、バトルありの激しい展開が予想されるぞ。

戦闘メカは軍仕様の超一級(ハイクラス)。



戦闘メカは各国の軍仕様クラスのものを元に構成されている。画面に展開されるその高度な性能や細かい動きが、より迫力ある戦闘シーンを演出。それぞれのメカを把握して乗りこなせば、君も超一級のトップガンだ。



戦闘空間は世界各国



戦闘空間は自機選択国以外の、地中海や宇宙をも含む世界各国8ステージ。空間が、細かいディティールにまでこだわって再現されているから、破壊時の様子も爽快さも超迫力。あの新宿新都庁までもが戦場になる!?

戦いの後に残るものは…。



8人のパイロットはそれぞれの理由と目的をもって戦いに挑む。その理由と目的は最後までのお楽しみ。戦いの中で明らかになっていくぞ。果たして8人はそれぞれの使命を達成できるのか。この戦いの結末はいかに…?

2人同時プレイ可能!

ビデオシステム ユーザーテレフォン 075(723)1544

★夢・ファンタスティックプレイ★
SYSTEM V VIDEO SYSTEM

10M(メガ)

7月発売予定
¥8,900(予定)(税別)



新着ゲーム通信

© LIGHT & SHADOWS, INC. SUSUMU MATSUSHITA

SF スーパーファミコン　樹帝戦紀

シミュレーション
バックアップカートリッジ
エニックス　8月27日発売予定　9600円　12メガ

エニックスがスーパーファミコンで初めてシミュレーションゲームを発売するのだ。その名も、『樹帝戦紀』。浮遊大陸バーンという架空の世界を舞台に、いま、苛酷な争いが始まろうとしているのだ。

浮遊大陸バーン。争いが絶えないこの大陸にバルモンディア軍が攻めてきた。バルモンディア軍は悪魔の力を持つ機械魔導兵を使ってすべての都市を侵略しようとしてくるぞ。キミの目的は、人間の精神力で動かすことができる不思議な器械ジュネを兵器(ユニット)として操り、バルモンディア軍を倒して国の平和を守ることだ。

ユニットは全部で15種類。ユニットにはジュネを兵器としているもののほかに、人間が武装して直接戦いに挑むものもあり、それぞれに特徴があるぞ。たとえば、歩兵タイプものは人間が武装しているものなので攻撃力、防御力は弱い。逆にジュネでできた装甲車タイプのものは驚くほど攻撃力が大きい。この特徴を大いに活かしながら全20面のクリアーを目指そう!!



⬅敵はかなり強い。すでに滅ぼされた都市がいくつもある。

息もピッタリ



⬆ジュネはジュネでも、いろんなユニットになって活躍しています。



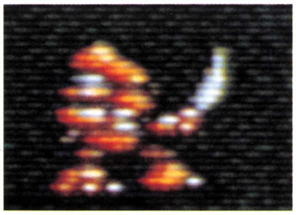
⬆人間の心とジュネの心が通じ合って、初めてそのユニットが活動する。

悪魔の力が復活したって!?



⬆攻撃力が強いユニットは防御力が弱いという特徴を持っている。

ジュネって何だろね〜



⬅人間も負けてはいません。武装して工場を占領しに出かけます。



⬇封印を解かれた機械魔導兵が、いま、動きだそうとしている。うわ〜、お願い、来ないで。

SF スーパーファミコン　超時空要塞マクロス（仮題）

シューティング　カートリッジ

ザムス　10月発売予定　8700円（予価）　8メガ

不滅の人気アニメ『マクロス』がスーパーファミコンの横スクロール型シューティングゲームになって復活。ステージは宇宙空間や見知らぬ惑星など全7ステージあるぞ。バトロイドなどの、3タイプに変形する自機を臨機応変に使い分けながら進んでいこう!!

ファンにはたまらんねっ!!

やっぱり、かっこいい



⬆主人公は3人いる。気にいったキャラクターを選び出発しよう。



➡ステージは様々。ステージによっては使いにくい自機のタイプもある。

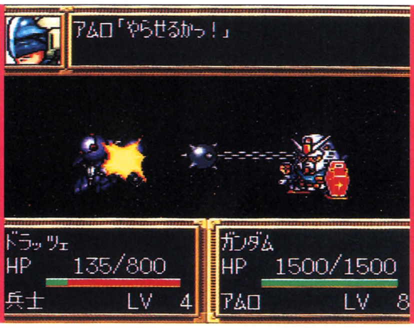
SF スーパーファミコン　第3次スーパーロボット大戦

シミュレーションRPG　バックアップカートリッジ

バンプレスト　7月〜8月発売予定　9800円（予価）　8メガ

あのガンダムやマジンガーZなどのなつかしのヒーローたちが主人公のシミュレーションRPGだ。自機となるロボットは全部で120種類以上。またステージもユニークなものが約40面も用意されている。各ステージのクリアー条件を果たしつぎのステージに進もう。

この顔ぶれっ!! なつかしいなぁ



➡この攻撃をうけてみろい!!

好きなのはどのロボット？



⬅好きなロボットに乗ることができるのだ。



➡ロボットによっては戦えない地形もある。

SF スーパーファミコン　ガイアセイバー　ヒーロー最大の作戦

RPG　バックアップカートリッジ

バンプレスト　8月発売予定　9800円（予価）　8メガ

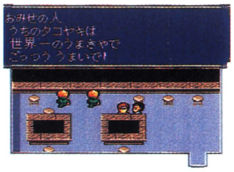
SDキャラたちが近未来を舞台に冒険をくり広げるRPG。ヒーローたちを倒すために作られた悪の集団、ヒーローハンターをやっつけるのがキミの目的だ。ウルトラマン、仮面ライダーなどを上手に操り、全部で5種類あるエンディングを目指してがんばろう。

月と地球を行ったり来たり



⬆怪獣は前からも後ろからも攻めてくるぞ。チョップやキックなどの必殺技をドンドンかけちゃおう!!

ヒーローハンターって怖い？



⬆ヒーローたちもタコ焼きを食べるのかなぁ……？



⬆遠くに見えるのは富士山？

SF スーパーファミコン　バトルドッジボールⅡ

アクション　カートリッジ

バンプレスト　7月発売予定　9600円（予価）　12メガ

ウルトラマンや仮面ライダーなどの人気キャラがドッジボールで戦う『バトルドッジボール』シリーズの続編がついに登場だ。修行モード、シナリオモードなど3つのモードで遊べるぞ。氷、火山、低重力の8つのステージで思う存分ボールを投げまくれっ!!

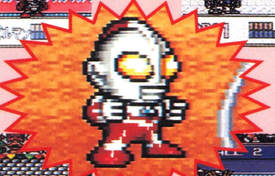


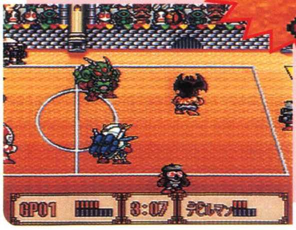
⬆修業モードでは、動きに慣れるための練習モードなどが用意されている。



➡キミだけのオリジナルチームを作ることもできるのだ。

⬇ストーリーを楽しみながらプレーできるシナリオモードもおススメ。





⬅ノーマルコートで対戦。球は鉄のものなどいろいろあるぞ。



流行りだよね

SF スーパーファミコン 超ゴジラ（仮題）

シミュレーション
カートリッジ
東宝　発売日未定　価格未定　12メガ

大人気のゴジラがシミュレーションゲームになったぞ。モードは巨大なゴジラを操って広いマップ内を探検し突き進んでいく移動モードと、敵怪獣との対戦を楽しむバトルモードのふたつ。このゲームでしか見られない新怪獣が登場するってのもうれしいね。

やっぱり重みがありますな





⬆迫力あるビジュアルがたくさん……。怪獣ファンは必見なのだっ!!



⬆放射能火炎攻撃など、特殊な攻撃をするゴジラ。映画に負けず迫力があるのだ。
➡移動モードでは大阪から出発して芦ノ湖など、いろいろな場所へゴジラは行くぞ。どんな事件が待っているのかな。

ギャオウオオオ〜

SF スーパーファミコン 課長　島　耕作 スーパービジネスアドベンチャー

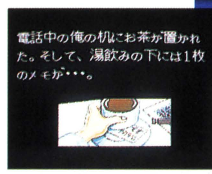
アドベンチャー
バックアップカートリッジ
ユタカ・バンダイ　8月発売予定　9800円　8メガ

週刊コミックモーニングで連載していた人気コミック『課長 島耕作』。その1巻〜9巻までのストーリーをもとに構成されたアドベンチャーゲームだ。キミは島耕作になったつもりでカジノに挑戦したり、書類を盗んだ犯人を捜したりと全8シナリオを探検してみよう。

サラリーマンのあこがれ……





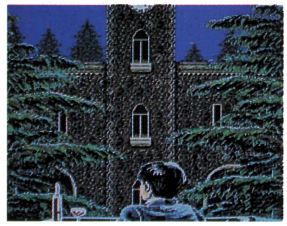


⬆女性社員への接しかたも、このゲームでお勉強できる。

キミも耕作になれる

➡いま話題の人。ニューヨークやラスベガスにも出向くぞ。





⬅あらぬ疑いをかけられることも……。がんばれ、島っ。

MD メガドライブ VAMPIRE KILLER

アクション
カートリッジ
コナミ　12月発売予定　価格未定　8メガ

魔王ドラキュラの復活を企むエリザベートを倒すために槍を武器とするエリックとムチを武器とするジョニーが戦いに挑むアクションゲームだ。ブーメランなど、遠くの敵を倒せる便利なアイテムや武器が強力になるパワーアップアイテムを取りながら進め!!

➡最初は短かった槍もパワーアップアイテムを取ると長くなるのだ。



バンパイアは本当にいる？



⬅ジョニー・モリス。皮のムチは鎖のものにもなる。

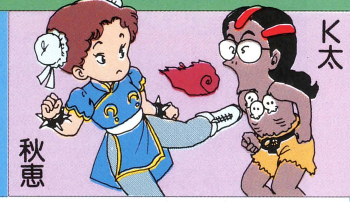


⬅エリック・リカード。なかなかハンサムな男性。

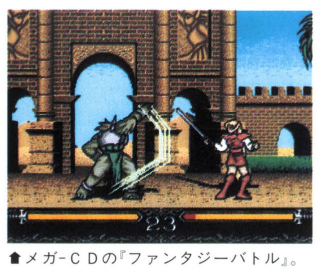


⬅敵のエリザベート・バートリー伯爵夫人。冷たい感じ。

K太☠秋恵の HYPER 新着情報



K太　おまえが書いたハイパー新着情報のせいで、K太さんって仕事してないんですってね〜、まわりの人から白い目で見られるんだぞ（実話）。どうしてくれるんだよ!!
秋恵　じゃあ、先輩、質問。任天堂が7月21日にスーパーファミコンで発売する予定の価格が6800円［込］のゲームってなんでしょ〜う？
K太　バ〜カ。『マリオとワリオ』ってタイトルのゲームだろ。そんな簡単なことわかんなくて新着がつとまるかってんだ!!　マウス対応のアクションゲームでワリオが投げるバケツをかぶらないようにマリオを上手に操って進ませていくゲームだろ。
秋恵　ピンポン!!　ピンポン!!　じゃ〜、第2問。ケムコがスーパーファミコンで8月に発売する予定のアクションゲームってなんでしょ。
K太　『ジェノサイド2』だろ？　パソコンからの移植なんだよな。
秋恵　ピンポ〜ン!!　頭いい!!
K太　当然だろ!!
秋恵　第3問。光栄が8月にスーパーファミコンで発売する予定のシミュレーションゲームって何でしょう。
K太　光栄と言ったら『スーパー信長の野望・全国版』だろ？
秋恵　そうです。じゃあ、最後の質問です。あたしの好きなモノは何だ。
K太　高橋英樹と大福とお金だろ。
秋恵　ブーッ!!　ハズレでちゅ。漬け始めて1週間目くらいの梅が、あたし、とても大好きなんです（実話）。



⬆メガ-CDの『ファンタジーバトル』。マイクロネットから発売されるぞ。

イラスト　弓月光

緊急速報2



SF スーパーファミコン	アクション	バックアップ カートリッジ
	任天堂　7月14日発売予定　9800円［込］	16メガ

スーパーマリオコレクション(仮題)

いやー、もうすごいのなんのって、あの『スーパーマリオブラザーズ』シリーズが、4本まとめてスーパーファミコンに移植されるんですよ。早速ビューチホーで、リーズナボーで、ウッボーなゲームの大紹介するのよん、よん、よん。



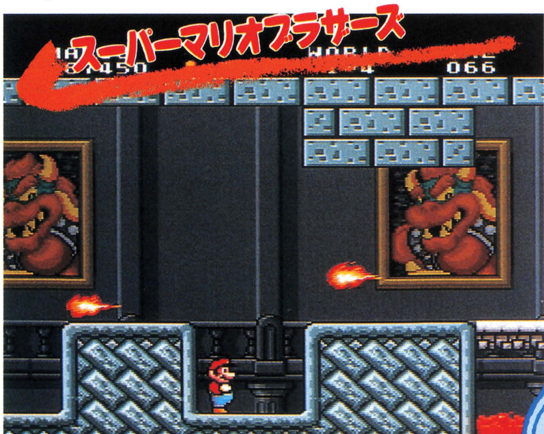
⬆うーん、ビューチホー。スーパーファミコンならではのグラフィックじゃ。



⬆スーパーファミコンに移植されてピーチ姫もビューチホーになりました。

名作が復活!!

ゲームの代名詞といっても過言ではない、ファミコン版『スーパーマリオ』シリーズが、スーパーファミコンに移植される!!　しかも、第1作の『スーパーマリオブラザーズ』をはじめ、ディスクシステム用ソフトとして発売された『2』、そして『3』、『USA』の4本が、1本のカートリッジに収録されるという豪華さなのだ。こいつはマリオファンならずとも、見逃せない1本であるのはまちがいないね。



⬅ファミコン版は、国内だけで600万本以上売れた怪物ソフト。255人までマリオを増やせる禁断の秘技が、ファミコン版にはあったけど、その秘技もスーパーファミコン版に移植されるらしい。

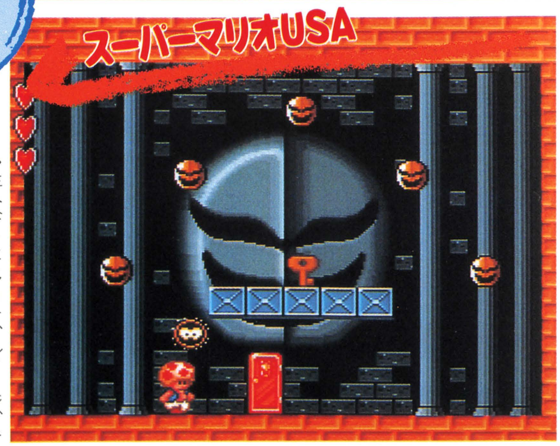


➡前作の発売から9ヵ月後、ディスクシステム用のソフトとして発売された第2弾。ファミコン版はシリーズ中、いちばん難しいというウワサがあるけどスーパーファミコン版はいかに？

4本のソフトが1本に凝縮っ!!



⬅ファミコン版の国内売上本数はなんと約400万本。アイテムを取ることで、マリオがしっぽマリオやカエルマリオに変身するのがグー。もちろん、スーパーファミコン版も変身可能です。



➡主人公としてマリオ、ルイージ、キノピオ、ピーチ姫の4人を操作できる。野菜を引っこ抜いて、それを敵にぶつけて攻撃するのだ。じつは『夢工場ドキドキパニック』というゲームの改良版。

16の冒険をセーブ!!

今回のスーパーファミコン版はバックアップカートリッジで発売される。つまりゴール近くまで進んでいても、電源をオフにしたらまた最初からやり直し、なんてことはなくなるわけだ。

しかもセーブできるファイルは各ゲームに4つも用意されているので、16もの冒険が楽しめるぞ。もちろん、クリアーしたステージに戻ることもできるので、じっくりゲームの攻略ができちゃうのだ。

ファミコン版のエンディングを見られなかった人もこのスーパーファミコン版ならクリアーできるかもしれないね。



⬆無念、ゲームオーバーだ。ファミコン版なら最初からやり直さなければ……。



⬆スーパーファミコン版は、セーブしておけば、そこから再スタートだっち。

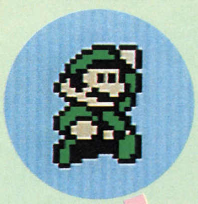
グラフィックを比べてみませう

スーパーファミコンに移植されたゲームの世界。ファミコンユーザーは懐かしさと同時に、そのグラフィックの美しさに驚きを感じるはず。第1作を例に、ファミコン版とスーパーファミコン版を比べてみてくれ。感動しちゃうぞ。

見た目がよくても内容が変わっちゃね。なんて不安な読者も心配無用。アイテムやトラップの位置はおろか、いろんな秘技もちゃんと移植されるので安心しろっち。

こーんなに違うんですよ!!

ルイージの場合


⬅ファミコン版『3』のルイージ。けっこう太ってたんですね、アンタ。

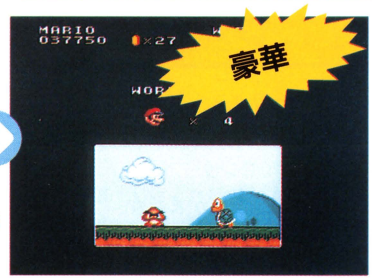

➡スーパーファミコン版『2』のルイージ。イラストに近づいたカンジ。

ファミコン版では存在感が薄い弟くん……。イラストでは細身なのに、ゲーム画面中では単なる兄貴の色違いキャラだし……。でもスーパーファミコン版では兄貴との違いがハッキリと!!

ファミコン版	スーパーファミコン版

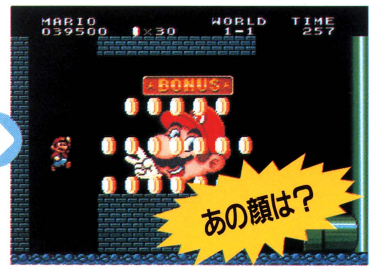


➡1-1からスタート。でも、なんかちょっと寂しくありませんかねえ、この画面はさあ。



⬅各エリアの開始時には、このような扉絵が。こりゃ、ますますやる気になりますよね。

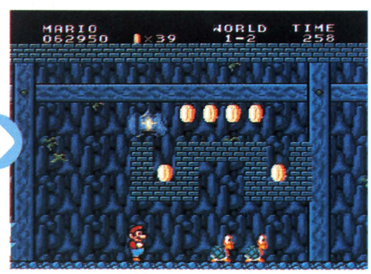

➡ファミコンの性能上、どうしても背景は単純なものになってしまうのだなあ、しょうがないか。

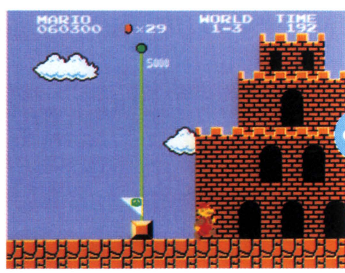


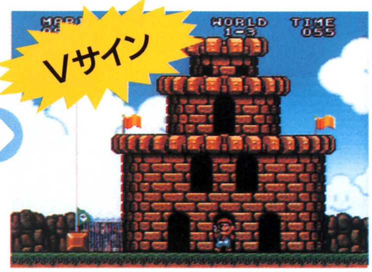
⬅オロロ、コインの裏には世界的にも有名な某ゲームキャラクターの顔が鎮座していますねえ。



➡土管から入ってきたんですけど暗いなあ、ココは。地下だからこんなもんなんですか。


⬅まさにリアル! 地表のゴツゴツした感触が手に取るようじゃありませんか、すごいぜ。

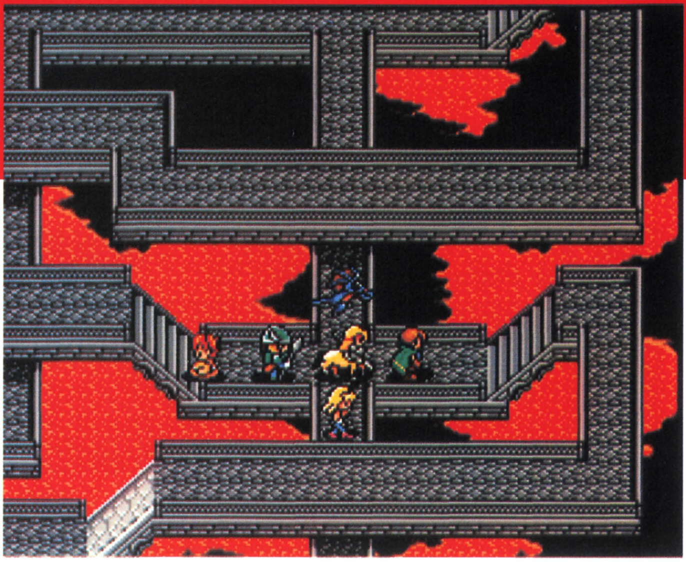

➡ゴールに到着したマリオ。昔は余裕がなかったのか、すぐ城のなかに入っちゃってたのだ。



⬅それがいまや勝利のVサインを誇示するようになった。偉くなったもんだよ、シミジミ。

 ※スーパーファミコン版の画面は開発中のものです。

緊急速報3



メガドライブ
シミュレーションRPG　バックアップカートリッジ
セガ　9月発売予定　価格未定　16メガ

シャイニング・フォース2

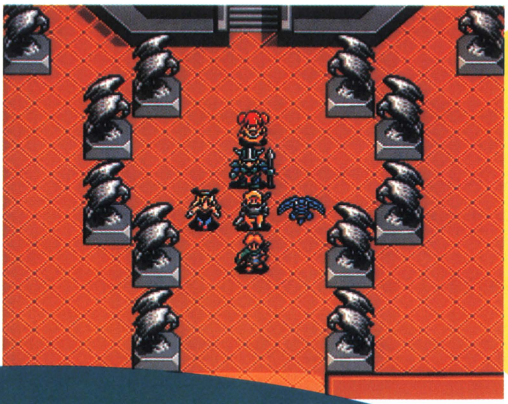
シャ～イニングシャ～イニング、ヤッホーヤッホー。え、何を浮かれているかって？　へへん、教えてあげないよーだ。あの『シャイニング・フォース』の続編が発売されるってことは。あっ、しゃべっちゃった……。

いよいよ、ついに、とうとう登場だ

去年の3月にメガドライブで発売され、大ヒットしたシミュレーションRPG『シャイニング・フォース』。こいつの続編をまだかまだかと待っていた人も多いはず。そんな人にもそうじゃない人にも、朗報があるぞ。ここまで言えばわかると思うけど、ついに『シャイニング・フォース2』が発売されるのだ。これを聞いただけで泣いて喜んでいるヤツもいるだろうが、さらに画面写真まで公開しちゃうのだ。

⬇街のなかをねり歩く主人公と仲間たち。上に見えるのは武器屋です。だって剣の看板がでてるんだも～ん。





ここはどこだ？

これが『フォース2』だ



⬅またまた街のなかです。むっ、この石碑はいったいなんだ？ストーリーに深く関わってくるのか、それともただの飾りか？



⬅開け～ゴマ!! と言って開くとびらではありません。ちゃんとしたお城のとびらです。それにしても大きなとびらですね。

開け～ゴマ!!

　※画面は開発中のものです。

個性豊かで頼りになる仲間たちです

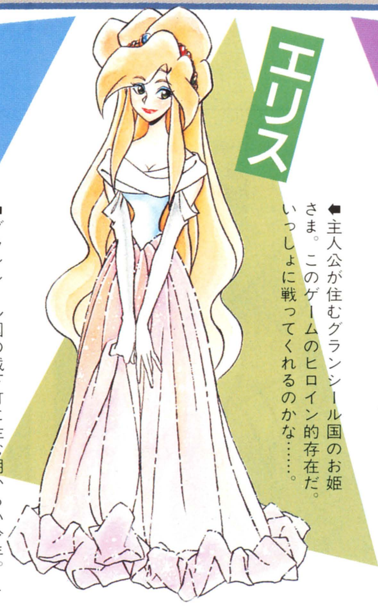
個性的な仲間もこのゲームの魅力のひとつ。生まれや育ちは違うけど、心はつながっている頼りがいのある仲間なのだ。ここではキミの分身である主人公と、ほんのほんの一部の仲間を紹介するぞ。



⬆主人公の悪友でホビットの戦士。聞くところによるとちょっと頭が弱いらしい……。



⬆グランシール国の城下町に住む明かるい少年。このゲームの主人公でありキミの分身でもあるのだ。



⬆主人公が住むグランシール国のお姫さま。このゲームのヒロイン的存在だ。いっしょに戦ってくれるのかな……。



⬆グランシール一の大泥棒。と言うと聞こえは悪いですが、盗んだ宝を貧しい人にわけ与えているいい人(?)なのです。

演出がいいのです

細かく描き込まれたグラフィックと、それによってさらに効果を増す演出がゲームを盛り上げてくれるぞ。どちらもメガドライブの性能を越えた……？　と思わせてくれるほどすばらしいデキなのだ。とくにスポット処理なんかは、暗いよ一怖いよーって感じがビシバシ伝わってくるよね。ま、百聞は一見にしかずというわけでとにかく写真を見てほしい。

いまのところ、ストーリーや時代背景、そして戦闘システムなどについて、くわしいことは残念ながらわかっていない。しかし、ここに掲載されている気合の入ったグラフィックを見れば、想像を越えるゲームが期待できちゃうよね。いや、期待しよう。きっとその期待に答えてくれるはず!!



スポット処理!!

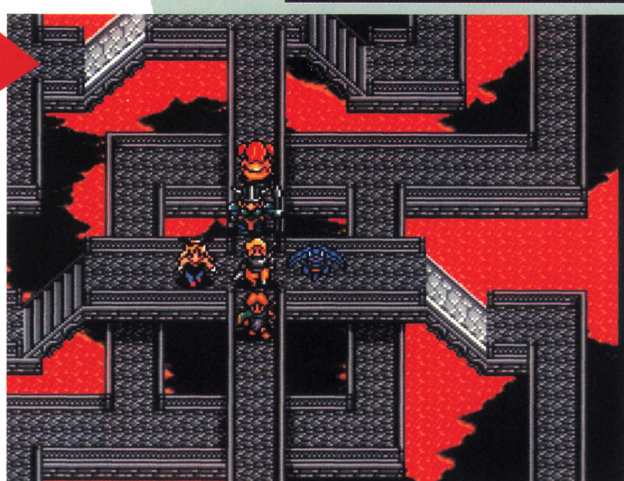
開発状況

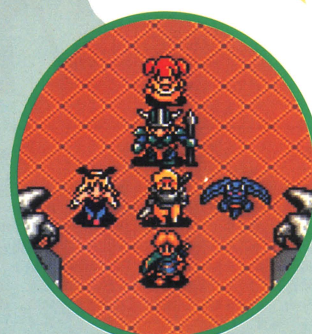
3割ほど完成しています。すべての面のパワーアップを目指していますので期待してね。　ソニック　岡田

立体交差！



⬆お城のなかです。いや～、細かいグラフィックですね。穴があくほど見つめてもいいですよ。





続報を待て！

WEEKLY ファミコン通信

1993 5•21

EDITORIAL INFORMATION



次号特集は

ストリートファイターⅡダッシュ

お待たせしました。PCエンジン版とメガドライブ版を一挙大公開。四天王の秘密も暴くぜ!!

次号は **5/14** 発売です　定価290円

■発行人：藤井章生　■編集人：塩崎剛三　■編集長：浜村弘一　■副編集長：野田稔　■デスク：鈴木賢一、田原誠司、渡辺江里　■サブデスク：中治和哉、二木康夫、山本伊知郎　■編集スタッフ：森好正、入澤貴志、柴田英春、川村和弘、永野恵美子、水間勇一、加藤克明、松本元、堀尾尚美、澄田雅範、永瀬健太郎、酒井慶太、坂本武郎、長谷部勲、澤田剛、広瀬栄一、内沢裕一、青山良、羽田隆之、野崎平路、国領雄二郎、浦井法良、清水早百合、大庭聖子、泉和子、馬越美保　■制作スタッフ：山田康幸、鎗田準次、斉藤大助、西山哲也、川端康雄、川辺宏二、村田順一、井沢利昭、佐々木幸子　■フォトグラフ：水科人士、八木澤芳彦、吉田武、木村早知子、宮野知英　■進行：樹村頼子、東谷保幸、栗原和子、川崎学　■編集協力：河上英人、石井宏之、岩沢篤子、江崎和生、関谷窓、坂本達哉、佐々木秋恵、永井丈伸、是枝良昌、中堀優、安藤龍幸、服藤泰如、横尾重樹、荒沢伸二、谷塚真一、大宮雅彰、石橋孝志、海老原玲緒奈、長田英樹、斉藤伸、渋谷洋一、梶原智、中里祐司、渡辺浩弐、宮岡寛、福田有宵、獣神サンダーライガー、加藤博一、香山リカ、浅草キッド、ターニング・ポインツ、レッカ社　■制作協力：門ロデザインルーム、今井デザイン事務所、PAL STUDIO、石川かおる、溝江由紀子、高野睦子、町山真樹子、橋本康人、山田由香里、矢野朱美、伊藤誠司、川辺真実、辻秀和、佐和健治、古川誠之、吉田大介、野島弘司、長島弘美、持丸一昭、梶浦陽子、斎木健士　■広告営業：米澤祐子、原重美、佐藤玲　■雑誌営業：中島直也、鈴木勝徳　■出版業務：中尾敬子　■アメリカ駐在：ケイコ・ランドルフ　■出版局局長：西村弘紀　■出版局副局長：小島文隆　■出版局営業統轄部長：能勢仁　■出版総務統轄部長：別所聖一

おたより・クイズ・プレゼントのあて先は
〒107-24　東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル　㈱アスキー　ファミコン通信編集部「〇〇〇〇〇」係

CALENDAR　5.7－5.21

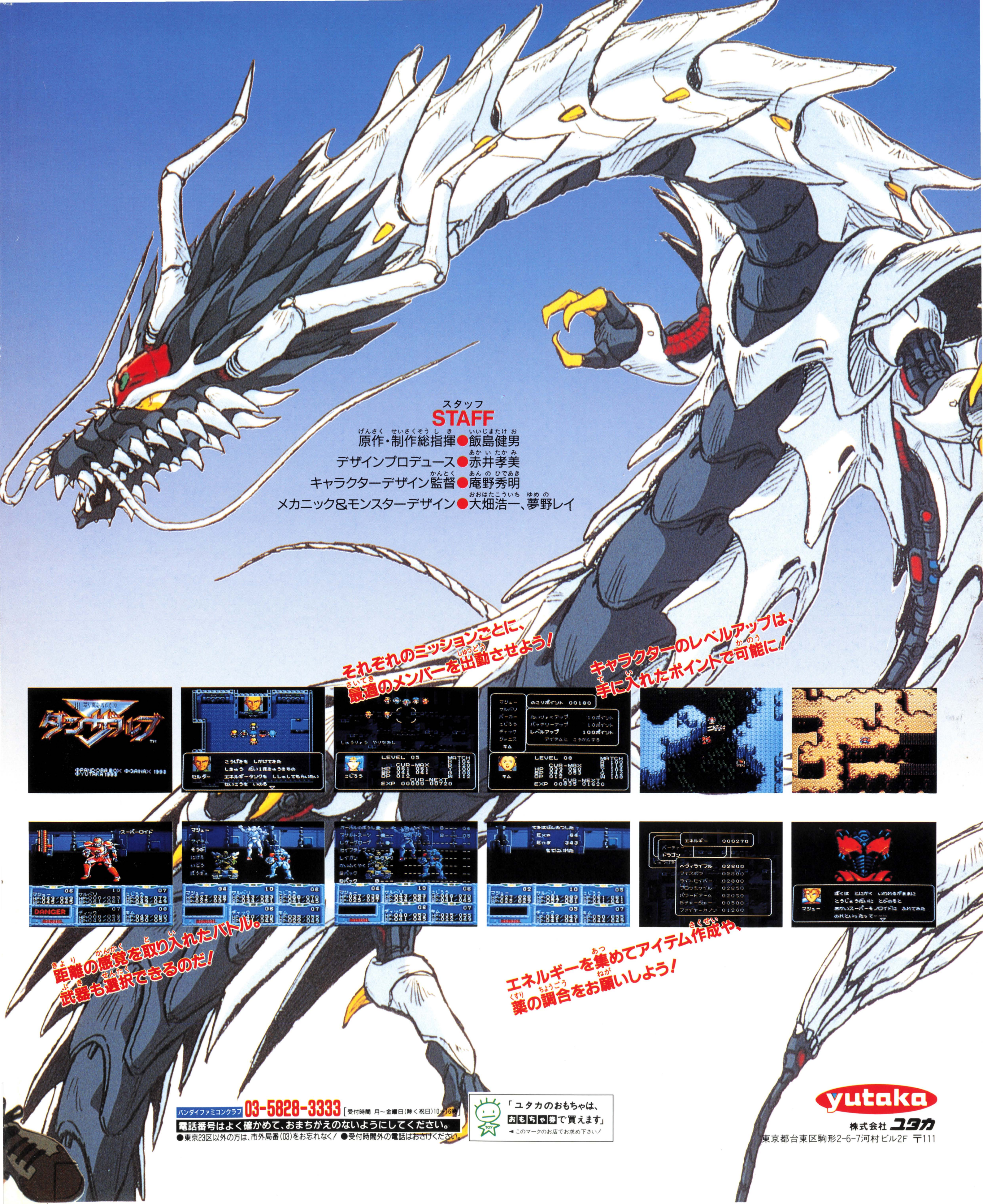
5.7	FRI	週刊ファミコン通信 5月21号発売 増刊ファミコン通信 攻略スペシャル 5月発売号発売
8	SAT	
9	SAN	
10	MON	
11	TUE	
12	WED	
13	THU	
14	FRI	週刊ファミコン通信 5月28日号発売 ●バーコードバトラー戦記 スーパー戦士出撃せよ ●対局囲碁ゴライアス ●Jリーググレイテストイレブン ●007・死闘
15	SAT	
16	SUN	
17	MON	
18	TUE	
19	WED	アスキーコミック 6月号発売
20	THU	
21	FRI	週刊ファミコン通信 6月4日号発売 ●WWFスーパースターズ2 LOGiN 11号発売 ●NBAオールスターチャレンジ ●ジョイメカファイト ●妖精物語ロッド・ランド

●スーパーファミコン　●ファミコン　●PCエンジン　●メガドライブ
●ゲームボーイ　●ゲームギア　●ディスクライター書き換え

本誌の内容についてのご質問は、祝日をのぞく毎週火曜から木曜の午後2時〜4時のあいだに☎03・3796・1916まで。

1083052


スーパーファミコン は任天堂の商標です。
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
Human
BASE BALL
ヒューマンベースボール
監修：加藤博一
8月発売予定
予価8,600円（税別）
ファン待望の野球ゲームがついに登場。
「スポーツゲームのヒューマン」になぜ野球がないの？…とお思いの皆様、お待たせしました!!
遅ればせながらヒューマンもペナントレースに参加します。投げる！打つ！捕る！走る！
「画面切り替え」が一切ない3D画面の画期的なシステムによるスピーディーな試合展開。
本物の迫力がそのまま今、キミの部屋に!!
HUMAN ENTERTAINMENT
HUMAN
ヒューマン株式会社
〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町1-35-14
0422-20-1521代 FAX0422-20-0145
■ヒューマンテレホン通信
0422-20-0144
（毎月1日/15日に内容が変わります）
■ゲームに関するお問い合わせ
0422-20-3725
（月～金曜の午後2時～6時）



スタッフ
STAFF
原作・制作総指揮●飯島健男
デザインプロデュース●赤井孝美
キャラクターデザイン監督●庵野秀明
メカニック&モンスターデザイン●大畑浩一、夢野レイ
それぞれのミッションごとに、
最適のメンバーを出動させよう!
キャラクターのレベルアップは、
手に入れたポイントで可能に!
距離の感覚を取り入れたバトル。
武器も選択できるのだ!
エネルギーを集めてアイテム作成や、
薬の調合をお願いしよう!
バンダイファミコンクラブ 03-5828-3333 [受付時間 月~金曜日(除く祝日)10~16時]
電話番号はよく確かめて、おまちがえのないようにしてください。
●東京23区以外の方は、市外局番(03)をお忘れなく! ●受付時間外の電話はおさけください。
「ユタカのおもちゃは、
おもちゃ券で買えます」
◀このマークのお店でお求め下さい!
yutaka
株式会社ユタカ
東京都台東区駒形2-6-7河村ビル2F 〒111

WEEKLY ファミコン通信 no.231 定価290円(本体282円)
週刊ファミコン通信5月21日号(毎週1回金曜日発行)
第8巻 第21号 第三種郵便物認可 株式会社アスキー発行
発行人 藤井章生 編集人 塩崎剛三
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル
☎03・3486・7111(大代表) ☎03・3796・1916(編集部)

PRINTED IN JAPAN 大日本印刷 ©ASCII 1993
T1026253050295 雑誌26253—5/21

週刊ファミコン通信 5*21
各機種のストⅡダッシュ、イースⅣを遊び比べる!!
ASCII